

- Вот, уже и Видящие подсустились, - заметил Охотник за моей спиной.

- Это кто?

- Орден экстрасенсов, если по-человечески. Эмпаты, провидцы. Знают, что хорула убили, почувствовали. Но не знают где. Пока...

Я представил, как прихожу к этим Видящим и говорю о местоположении убитого хорула. Триста грамм как с куста. Вопрос в другом - что потом со мной будет? Как бы на опыты не разобрали по кусочкам.

- А почему некоторые листки темнее, а другие светлее? Вот, к примеру, про мага Талсиана еле прочитал. Почти коричневый пергамент.

- Сам посмотри, - указал Охотник на стену.

В этот самый момент к ней подошел один из игроков. Оглядел объявления и сорвал одно. И случилось странное. Листок вроде раздвоился. Теперь он оказался одновременно и в его руке, и на стене. Первый осветился и исчез, а последний стал темнее. Все ясно. Таким образом можно понять, какие поручения пользуются повышенной популярностью.

- Почему бродячего домового и чертей не берут? Листы почти белоснежные.

- За десять грамм бегать по городу? - сделал кислую мину Охотник. - Свое время дороже.

- Ну так можно набрать кучу листков и всего делов-то. Оказался случайно в нужном районе и...

- Ты не самый умный. Одновременно можно взять не больше десяти поручений. И тут остался мусор, самый неходовой. Вот утром придешь, можно в черте города за день до сорока-пятидесяти грамм при нужном усердии забрать. Причем, не подвергая себя опасности.

- Охотник, старый кабирид, я лет сто тебя не видел! - направился к нам один из архалусов.

Мой сосед отвлекся, а я быстро подошел к стене и сорвал два поручения, относящиеся к нашему городу. Листы легонько вспыхнули и исчезли. Зато справа от меня на несколько секунд появилось две полупрозрачные строчки: Черти, Бродячий домовый.

Охотник обернулся, поэтому пришлось сделать вид, что разглядываю доску. Он быстро распрощался с архалусом и подошел ко мне. Явно собирался что-то спросить, поэтому я заговорил первым. Давно известно: лучшая защита - это нападение.

- Почему на некоторых висит вердикт убить, а на других изловить или поговорить.

- Из-за соотношение разумности существ. К примеру, черти они... черти. С ними бесполезно разговаривать. А вот тот же домовый или великан вполне разумны. Тут уж все зависит от тебя. Не думай, что Стражи суровы. Они стараются быть справедливыми.

- Хорошо. А за убийство злых существ повышается карма?

- Если ты выполняешь поручение, то нет. Тогда весь груз ложится на тех, кто выдает эти задания. Осмотрелся?

- Да вроде.

- Тогда пойдем. Собственно, самое важное ты увидел. Со временем лучше изучишь это место. Про законы Отстойника тебе рассказали. Теперь слушай негласные правила. Пока старайся не вступать первым в разговоры. Ты не знаешь, что может оскорбить архалуса или аббаса. Не дерзи. Лишний раз не шути. Не все поймут. И вообще, старайся никого не раздражать.

- Если я за домом каким-нибудь тихо повешусь это никого не будет раздражать?

- Вот об этом я и говорю. Не шути. Конфликт спровоцировать легко. Некоторые Ищущие намеренно идут на это.

- Как тут скучно жить.

- Что у тебя с работой? - не обратил внимание на мое высказывание Охотник.

- Все отлично. Завтра выхожу.

- Кем трудишься?

Вот тут мне впервые за все время стало стыдно. С одной стороны - нет плохих профессий. Тот же дядя Коля не белокостный. С другой - мне хотелось произвести впечатление на Охотника. Но, что называется, не судьба.

- Грузчик-комплектовщик.

- График работы?

- С десяти до семи.

- Увольняйся.

- Вот так просто?

- У тебя не будет времени, чтобы развиваться. И Игроком, даже на побегушках, можно заработать в разы больше. Или ты идейный грузчик?

- На счет идейного это приколы? - не понял я.

- Конечно, не один же ты умеешь шутить, - не дрогнул ни мускул на лице соседа, - многие Игроки в Отстойнике «работают». То есть, где-нибудь числятся. Чтобы не привлекать ненужное внимание.

- Хорошо, обмозгую что и как. Кстати, есть вопрос. В «Харчевне» предлагали расплатиться либо пылью, либо рублями. А можно как-нибудь одни обменять на другие? У меня как раз с самой обычной наличностью сейчас проблемы.

- Конечно, - кивнул Охотник.

Мы вернулись на площадь и направились к маленькому круглому ларьку. В таких обычно продают билеты на разные мероприятия. Сверху висела грифельная доска, на которой был изображен курс разных валют. Ничего себе, за один грамм нынче давали 814 деревянненьких..

- Нам пыль на рубли, - сказал Охотник.

За зарешеченным окошечком появились крохотные рычажные весы. Лица менялы я не видел.

Но раз дядя Коля стоит рядом... Достал мешочек с пылью, отсыпал десять грамм. После недолгого колебания, получил деньги. Даже мелочь выдали, прям как в аптеке.

– Мне пора, – Охотник говорил не глядя мне в глаза, а осматриваясь по сторонам, – если разберешься с делами до двенадцати, заходи. Если нет, то до послезавтра. Удачи.

Он пожал руку и пошел в сторону выхода из общины. И тотчас за ним двинулось две фигуры. Один из них, судя по оранжевым рукам, тот самый Эреол. Все произошло так быстро, что я даже не успел среагировать. По-хорошему предупредить бы Охотника? Вот только трех секунд тут не хватит. Привлеку лишь внимание. А рисковать собственной шкурой ради соседа я еще не был не готов.

Вытащил телефон, чтобы позвонить. Однако сеть так и не появилась. Черт, черт. Выбежал в проулок за Игроками, но там уже никого не было. Добежал до выхода из общины и чуть не закричал от радости. Две палочки из трех. Хоть как-то. Набрал Охотника. Телефон выключен или находится вне зоны действия сети. Дьявол!

Как-то неприятно на душе. Остается лишь надеяться, что дядя Коля не только производил впечатление матерого волка, но таковым и являлся. Я поглядел на часы. Почти три. Надо заскочить домой, сполоснуться, а потом дуть к родителям. Потому что, если я опоздаю, то даже смерть мне может показаться лишь легким недоразумением.

<http://tl.rulate.ru/book/11718/232865>