

Из того, что он увидел на интерфейсе, аура Дитя Плана, которую только что получил Марвин, давала не особо много эффектов.

Но только сам Марвин знал, насколько важна эта аура для него.

Описание [Дитя Плана] было очень простым: когда аура действовала, пользователь был бы невосприимчив к любой травме, которая была бы нанесена стандартными Законами Плана.

Хотя это был очень простой эффект, он позволил бы Марвину встретиться лицом к лицу с большинством Богов.

Теперь его покрывала Воля Плана Фейнана.

Если бы Воля Плана не лишила бы его ауры по своему желанию, эти Новые Боги 3-й Эры не смогли бы победить его с помощью своих сил над Законами Плана.

Если продвинутый Ложный Божественный Сосуд дал Марвину уверенность в том, что он выдержит атаки Богов, тогда аура Воли Плана дала Марвину возможность бросить им вызов.

Из того, что он знал, самым высоким авторитетом в Фейнанае был Ланс, а вслед за ним были первые Древние Боги, которые пробудились в Фейнанае, Волшебники Судьбы и он сам, первый полу-Волшебник судьбы.

Что касается Новых Богов 3-й Эры, хотя в Фейнанае они обладали огромной Божественной силой и властью законов, они должны были следовать правилам игры.

Они не могли напрямую контролировать Законы и напрямую убить Марвина на своих уровнях силы.

Первоначально это было самым большим различием между смертными и богами, и теперь Марвин полностью преодолел этот разрыв.

Теперь он был уверен, что сможет выйти сухим из воды, даже если перед ним предстанет Бог Рассвета и Защиты.

Что касается Низших Богов ... если бы он смог получить признание и всю мощь Клинков Содома, он определенно убил бы их!

...

Аура Дитя Плана была очень сильной.

И в длинной истории Фейнана, только самые могущественные герои и Волшебницы Судьбы могли пользоваться преимуществами такого рода ауры.

Это было также причиной того, что в игре Три Сестры были объектами зависти богов.

Марвин вздохнул, чувствуя силу этой ауры, и подумал о деталях, которыми он пренебрег ранее.

Его появление перекроило всю историю Фейнана.

Будь то Пещера Белого Оленя, Гнев Бога-Дракона, Великое Бедствие или недавнее событие с вечно мёрзлым источником, все ясно показывало, что история развивается гораздо быстрее,

чем в игре.

Тогда что будет после вечного ледяного источника?

Марвин был погружен в свои мысли. Фейнан был действительно слишком большим. В игре важные события происходили практически каждую минуту.

Он хотел, по крайней мере, узнать основной сюжет того, что может произойти, но он обнаружил, что это было невозможно.

Эффект бабочки не оставил места прогнозам.

Падение Дигглса, Принца Теней и Бога Дикой местности, смерть Великого Короля Эльфов при защите Волшебного Бассейна Вселенной, преждевременное открытие Вечного Ледяного Источника... Даже если Марвин попытался спрыгнуть с этой огромной шахматной доски, чтобы увидеть развитие всей ситуации со стороны, он все равно оказался очень растерянным.

Немного поразмыслив, он решил сдаться.

Не было смысла фантазировать об этих вещах. Только став достаточно сильным, он сможет гарантировать, что сможет решить все, что придет.

В любом случае, независимо от того, что произойдет в будущем, ему придется с этим справиться. Его «пророческие» способности постепенно становились все менее и менее эффективными.

Обдумав все это, он медленно встал и немного потянулся.

«Интересно, как дела у Ворона».

- Верхний эшелон Объединенного совета Подземья уже обо всем договорился? Она получила какую-нибудь информацию об этой группе Легенд?

Когда Марвин подумал об этом, он решил использовать Книгу Налу, чтобы призвать Ворона.

Поскольку в его руках уже было три страницы Книги Налу, эффект был еще более заметным, чем был раньше.

Марвину нужно было лишь сосредоточиться, чтобы напрямую общаться с четырьмя «марионетками», которые были связаны с книгой.

Эффективность также зависит от расстояния.

Поскольку Ворон была в Крепостях Розен, они были достаточно близко, так что Марвин едва ли истратил много энергии.

Но он не ожидал, что случится что-то еще, когда он это сделает. Некоторые руны из Главы Мудрости активировались и превратились в серебристо-белую вспышку.

Затем Отпечаток Силы Судьбы, скрытый в усовершенствованном Ложном Божественном Сосуде, начал блеснуть!

Сначала Марвин все еще не понимал, что происходит.

Но затем он с удивлением осознал, что его прежние беспорядочные воспоминания начали проясняться.

Казалось, что есть робот или компьютерная программа, помогающая ему разобраться в своих мыслях и воспоминаниях.

Его воспоминания и другие прошлые переживания превратились в книги, когда в его голове возникла огромная библиотека.

Всего за десять секунд вся информация превратилась в библиотеку, полную книг!

Марвин смог пропустить всю библиотеку, его взгляд скользнул по книжной полке.

Внезапно книжная полка стала прозрачной, и нити тьмы и света начали вытягиваться, некоторые образуя запутанные узлы, а другие образуя картины!

В конце все нити на книжной полке были связаны вместе!

Падение черного дракона, бесчисленные смерти обитателей Подземья, алая кровь на земле, молодая девушка упорно стоит на городских стенах, видя облако на расстоянии ...

Над облаком была тень, пара богинь, холодно глядящих на город, не скрывающих зависти!

Люди воют от горя, солдаты сражаются, Виверна летит по небу, земля сотрясается, и чудовище, покрытое железными цепями, не щадит усилий, бросаясь на городскую стену!

В глубине далеких джунглей воины в черных масках с тонкими мечами убивали своих старых врагов!

Все изображения слились в одну точку, в конечном итоге превращаясь в ужасающий взрыв.

Марвин пришел в себя после этой сцены, изрядно вспотев.

Он всё понял.

На этой огромной книжной полке было написано большими словами:

[Скалистая гора]!

Да, Скалистая гора была ключом к событиям, происходящим на юге!

Зима Подземья, Вечный Ледяной Источник и последующее вторжение были связаны с Скалистыми горами.

И в игре, самое известное крупномасштабное событие, [Оборона на Скалистых горах], было темой, которую игроки обсуждали с большим энтузиазмом.

Несмотря на то, что они не смогли отбиться от всех захватчиков, они все равно гордо поднимали головы, сказав, что они славно бились!

«Скалистая гора - ключевой момент ...»

«Правильно, в Фейнране боги всегда чувствовали, что самым большим занозой было существование Волшебниц Судьбы. Теперь есть и я».

«Богини-близнецы уже начали свою схему? Тогда эта атака монстров Подземья, скорее всего, только пробная атака. От Королевы Пауков не дождешься ничего хорошего».

«Тем не менее.... Оказывается, это истинная сущность Мудрости».

Вздохнув, Марвин открыл глаза, полные уверенности.

Он наконец понял, почему эту Силу Судьбы назвали [Мудростью].

<http://tl.rulate.ru/book/11654/1701412>