

До того, как Марвин пришел в Мертвую область, он получил 50000 опыта от Марка 47.

С убийством Неба и монстрами из Туннеля Морского Дна у него было около 70000 опыта, прежде чем он ступил на Континент Мертвой Зоны.

Из них он использовал 20000, чтобы выучить стиль «отчаяние», и первоначально думал, что ему нужно будет найти место для фарма опыта, прежде чем он сможет повысить свой класс Ночного Ходока.

В конце концов, для достижения уровня 9 Ночного Ходока требуется 144000 опыта!

Но он не ожидал, что вызов, брошенный ему Кангеном, Пещера ледяного монстра, окажется годным местом для фарминга.

В итоге каждый Ледяной Монстр дал в среднем около 800, а Марвин убил в общей сложности 126 из них!

Он выжил после шести волн ледяных монстров. В заключительной волне Марвин был окружен 64 ледяными монстрами, и ему пришлось отчаянно пробиваться через них.

Во время этой бойни его стиль отчаяния не только достиг уровня мастера, но и он так же насобирал более 100000 опыта.

Именно этот опыт опыта позволил ему повысить свой класс Ночного Ходока.

Таким образом, после достижения порога Легенды на 21-м уровне на его интерфейсе появилась опция.

[Выберите класс легенды: Рейнджер (уровень 9) — Ночной Ходок (уровень 9)]

Прямо сейчас, он мог выбирать между Рейнджером и Ночным Ходоком, чтобы быть его классом Легенды, потому что Правитель Ночи требовал Рейнджера (уровня 8) и Ночного Ходока (уровня 10).

Хотя у Марвина было Руководство по продвижению, он не соответствовал требованиям и, следовательно, не мог продвигаться до «Правителя ночи».

Марвин мгновенно отказался выбирать класс Легенды.

Здесь можно было увидеть преимущество игровой системы, поскольку он может выбрать свой класс легенды в любое время. Но сначала он должен был соответствовать требованиям.

Таким образом, общий уровень Марвина снизился до 20 с 21.

Действительно, не выбрав класс Легенды, он останется Полу-легендой 20 уровня. Хотя у него было достаточно уровня, чтобы стать Легендой, у него не было класса Легенды.

И при подсчете его общего уровня, независимо от уровня его классов, он застрянет на уровне 20.

Марвина это мало заботило. Он решил повысить свой уровень Ночного Ходока, чтобы приблизиться на шаг к Правителю Ночи, а также повысить собственную силу.

Ночной Ходок 9-го уровня дал Марвину дополнительно 36 очков умений и 246 НР.

В то же время Марвин получил две специальности ночного ходока:

[Стойкость]: серьезные травмы не помешают вашим движениям.

[Враг Волшебников]: значительное увеличение сопротивления к магии.

Эти две специальности были очень мощными пассивками. На самом деле, чем ближе к Легенде, тем чаще специальности оказываются пассивными. Но именно эти пассивные специальности были самыми мощными.

Первая специальность Марвина [Стойкость] повышала его возможности в бою, поскольку он мог игнорировать как боль, так и препятствующие эффекты травм. Это было очень важно.

В конце концов, при травме эффективность снижается. Это небольшое изменение может сказаться на победе или поражении.

А специальность [Враг Волшебников] будет полезна при борьбе с волшебниками. Эта специальность ослабит эффект заклинаний, наложенных на Марвина. Как бы то ни было, 9-й уровень ночного ходока уже продемонстрировал свою силу. Мало какой класс получал бы такие мощные пассивки до прорыва к Легенде.

По этой же причине большинство людей из организации «Ночной ходок» выбрали «Ночной ходок» в качестве своего класса Легенды.

И Константин, и О'Брайен были явным свидетельством силы класса Ночных Ходоков, хотя они шли по разным путям.

...

Повысив уровень, Марвин продолжил нестись в Тайный сад.

На самом деле, он не думал, что сможет пройти испытание Кангена через три с половиной дня.

В конце концов, деревянные кинжалы были едва лучше чем просто голые руки. Единственным преимуществом было в том, что ими он мог блокировать удары. Но стиль «отчаяние» не предусматривал блокировки.

Суть стиля Отчаяние заключалась в атаках, непрерывных атаках.

Первоначально Марвин ожидал, что, исходя из его эффективности, ему понадобится как минимум неделя, чтобы победить всех Ледяных Монстров.

Но по мере того, как повышался его навык Отчаяния, его темп роста ускорялся, полностью проявляя силу его Отчаяния.

Марвин не тренировался на пути воина в игре, поэтому он не знал, какие бонусы он давал!

Когда его стиль отчаяния достиг [Промежуточного], появилось первое свойство пути воина!

Острота оружия +15.

Повышение остроты оружия позволило Марвину убивать Ледяных Монстров, увеличив его атаку даже с деревянными кинжалами в руках. Изначально ему потребовалось более дюжины ударов, чтобы убить Ледяного Монстра, но это внезапно снизилось до нескольких, что

значительно повысило эффективность.

С этого момента Марвин и начал заниматься фармингом.

Когда стиль отчаяния Марвина достиг [Эксперта], появилось второе свойство, как и планировалось: [Разрушение брони +20]

Это было свойство, которое принадлежало оружию, но оно появилось в качестве бонуса от стиля Техники Клинка. Хотя у Ледяных монстров не было доспехов, после того, как Марвин получил это свойство, он ясно почувствовал, что деревянным кинжалам было легче рубить их тела.

Он провел не менее полутора дней, сражаясь с последней волной Ледяных Монстров, прежде чем стиль Отчаяния достиг Мастера.

Там он получил свою третью награду:

[Взрыв отчаяния: при использовании стиля отчаяния каждая атака имеет шанс на критический урон.]

Даже если бы вероятность была невысока, при обращении с несколькими врагами или участии в борьбе на истощение, это имело бы огромное значение.

С этими тремя бонусами Марвин победил оставшихся Ледяных Монстров и наконец пробил себе путь из пещеры.

...

Сила Отчаяния оказалась выше, чем он ожидал.

Если бы он мог изучить этот стиль до великого мастера или даже грандмастера ... он даже не осмелился представить, что будет.

Неудивительно, что Канген смог победить аватара Бога Зимы.

Он задумался о своем фарминге в пещере Ледяного Монстра, побуждая свою лошадь поспешить к Тайному саду.

Примерно через день Марвин достиг западной части Мертвой зоны.

В пути он трижды менял лошадей, чтобы оставаться на максимальной скорости. Вскоре он начал встречать людей на дороге.

Эти люди также спешили вперед, видимо, в Тайный сад.

«Надеюсь, Тайный сад еще не открылся, и Иван не наломал дров», — волновался Марвин.

Тайный Сад не был похож на Саруху. В прошлом у этого места было другое название: [Могила Легенд]!

«Каждый раз, когда был Тайный сад открывался, это происходило потому, что кто-то намеренно бросал там какую-то приманку...»

Марвин прищурился, обращаясь к своим воспоминаниям об игре.

<http://tl.rulate.ru/book/11654/1338819>