«Ты слишком импульсивен, парень. – Старый полурослик не мог не предупредить Марвина. – Я также зол, как и ты, но у Культа Змей Близнецов слишком много людей».

Марвин покачал головой и не поддержал эту тему.

«Что ты обнаружил?» – Спросил он.

Старый Такер указал на одно место далеко в Горном Хребте Крика.

«Они там, но людей слишком много. Мы не будем им противниками только вдвоем. – Сказал он с серьезным выражением. – Мы должны позвать стражей Восточного Побережья, по крайней мере, волшебника третьего ранга, чтобы полностью удалить этот Культ Змей Близнецов, опухоль, которая укоренилась в этом регионе. Не будь опрометчивым. Они во много раз сильнее, чем ты можешь себе представить. Их нельзя сравнить с глупыми пауками».

Старый Такер боялся, что Марвин будет слишком импульсивным.

Марвин оценил его слова осторожности, но, несмотря на предупреждения Старого Такера, ему все равно нужно было туда идти.

«Я очень хорошо знаю средства Культа Змей Близнецов. Мой отец погиб от их рук. Большинство подконтрольных им людей – невинны. Их возможности сильно ограничены, реальная угроза – несколько высокоуровневых священников».

Старый Такер кивнул: «Но несмотря на это, мы все равно должны сначала вернуться в Торнадо».

«Это бесполезно. – Марвин покачал головой. – Торнадо только что перенес нападение Древнего Красного Дракона Элла. Ты должен был слышать шум. Сейчас они не пропускают большинство людей.

В Троянском Городе я встретил Маленького Такери и попросил его отвезти Лолу в Черную Пристань. Но эти двое довольно неопытны. Если ты хочешь вернуться в Гавани Шести Жемчужин, искать их лучше в Черной Пристани».

Затем они снова начали спорить. Старый Такер хорошо видел, что Марвин был готов ворваться на базу Культа Змей Близнецов и настоятельно советовал ему этого не делать.

Марвин говорил, что у него есть правильный план и он не будет безрассудно ставить на кон свою жизнь.

Наконец, старый полурослик отступил и продолжил следовать своему плану, решив вернуться

в Гавани Шести Жемчужин и сообщить страже.

В конце концов, он был разбойником, а не бойцом ближнего боя. Марвин попросил его позаботиться о Лоле и попросил еще одну вещь.

«У тебя случайно нет предмета, который повышает ловкость? У меня есть чувство, что он может сильно пригодится в сражении против последователей Культа Змей Близнецов».

Конечно же, Марвин спрашивал не случайно.

Оборудование Старого Такера было очень хорошим. До того, как он изменился, он был вором. Он многие годы мог безнаказанно грабить, собрав довольно много хороших вещей.

Так как между ними уже появилось определенное доверие, не было никакого вреда в такой просьбе.

Конечно, Старый Такер немного колебался, прежде чем достать кольцо и передать его Марвину.

Очень довольный Марвин взял кольцо. Как и ожидалось, воры были относительно богаты!

Он довольно долго бегал по разным местам, но смог много заработать только убив Черного Джека. Вероятно, даже одна неделя воровства в Торнадо принесет Старому Такеру больше.

«Я использовал это Кольцо Грома в своей юности. Так как ты собираешься сражаться с Культом Змей Близнецов в одиночку, давай не будем говорить об одолжении, это кольцо теперь твое!»

Старый полурослик был на редкость щедрым. Возможно, так было потому, что он признал мужество Марвина.

«Ну … кажется, это запасной вариант, так что неудивительно, что он настолько щедрый».

Марвин смотрел на темные кольца на руках самого Старого Такера и не мог внутренне не присвистнуть.

Разве эти кольца не намного лучше, чем это Кольцо Грома?

Но Кольцо Грома также было довольно хорошим. По крайней мере, оно удовлетворяло основное требование Марвина.

[Кольцо Грома]

Качество: Необычное

Эффект: Ловкость +1

Требования: Нет

…

Необычные предметы могли приспосабливаться к размеру владельца, так что спокойно надев кольцо, ловкость Марвина достигла 24 пунктов.

Теперь ему нужно было лишь сменить свой титул Мастера Веревки на Эксперта Хаотичного Поля Боя. Таким образом, столкнувшись с последователями Культа Змей Близнецов, он мог достичь порога в 25 пунктов, тем самым получая способность Мерцания.

Марвин искренне поблагодарил старого полурослика за подарок и собрался уже уходить, как вдруг Старый Такер достал еще один предмет.

Это был слегка золотой пояс.

«Пояс Каменного Гиганта. Я извлек его из желудка Элизабет. – Лицо старого полурослика совершенно не изменилось и он продолжил говорить: – Красный паук был убит тобой, поэтому добыча принадлежит тебе. Тогда была срочная ситуация, поэтому я собрал ее от твоего имени. Тогда я забыл об этом поясе, но сейчас, снова встретившись, я возвращаю пояс тебе».

Старый Такер поддерживал обычное выражение лица, говоря это.

«Черт …»

Марвин взял пояс, внутренне насмехаясь: «Я ничего не смог найти в животе Красного Паука … я думал, мне просто не повезло. Я не ожидал, что его забрал старый полурослик. Он выглядит таким честным и праведным, но его руки все еще чешутся?»

Независимо от этого, Старый Такер вернул то, что украл. Это можно было считать хорошим поступком.

Более того, свойства этого пояса были очень удивительными!

Хотя это был все еще необычный предмет, его по праву можно было считать одним из лучших

необычных предметов.

[Пояс Каменного Гиганта]

Качество: Необычное

Эффект: Сила +2

…

Этот эффект был невероятен!

Чего сейчас Марвину больше всего не хватало? Правильно, силы! Двойные рейнджеры изначально отказывались от силы, чтобы повысить свою скорость атаки.

Его силы не хватало настолько, что в сражении ему нужно было сделать лишнее движение или использовать навык, чтобы нанести удар по жизненно важной точке врага!

Эти движения были не для красоты, ему просто не хватало силы!

До тех пор, пока он поддерживал свою силу на должном уровне, он мог быть эффективным. Но если он будет сражаться против эксперта, недостаток силы превратиться в смертельную слабость.

Эти два пункта были идеальными.

Марвин сразу же надел Пояс Каменного Гиганта и его сила выросла с 12 до 14 пунктов.

Получив два необычных предмета, Марвин, наконец, попрощался со старым полуросликом и в одиночку отправился к юго-западному горному хребту.

…

Наступила ночь.

Марвин остановился перед бесплодным холмом. Видимо, что-то почувствовавшая лошадь, начала действовать испуганно.

Вокруг витала пугающая атмосфера, но только самые проницательные животные могли почувствовать это своими инстинктами.

Марвин отпустил поводья и освободил лошадь, позволив ей умчаться на северо-восток.

Таким образом, он не оставлял слишком много следов.

Холм впереди был важной ветвью Культа Змей Близнецов на Восточном Побережье, Скрытым Зернохранилищем.

В Скрытое Зернохранилище был только один вход, и его очень хорошо охраняли.

Но стража была ничем перед 101 пунктом Невидимости Марвина.

Он уже нашел нужную пещеру.

Снаружи она казалась абсолютно пустынной, но на самом деле ее очень хорошо защищали.

За окрестностями наблюдали два священника второго ранга, готовые пробить тревогу. Они прятались в тени пещеры и их было нелегко найти другим.

И у ног обоих лениво лежали Собаки Оссэ.

Этот вид собак был относительно редким на Восточном Побережье. Это было существо с острова Оссэ на севере. Собаки обладали очень острым обонянием, а главное, имели определенный шанс увидеть невидимые цели.

Таким образом, этих существо регулярно использовали для охраны важных объектов.

Марвин посмотрел на двух совершенно бездушных Собак Оссэ и понял, что на этих жалких существ уже воздействовали магией Культа Змей Близнецов.

Священники Культа Змей Близнецов не могли об этом знать, но острый нюх и глаз Собак Оссэ легко портился грязными вещами.

В этом зернохранилище каждый месяц приносили жертвы, заставляя там собираться призраков мертвых.

Восприятие Собак Оссэ уже явно отошло от нормы, поэтому они просто не могли смотреть сквозь Невидимость.

Но несмотря на это, Марвин все еще ждал.

Ждал тьмы.

Для Ночного Ходока намного лучше было действовать ночью.

…

Небо было темным.

Операция Марвина медленно началась.

Скрытое Зернохранилище считалось дикими землями, и его невидимость не имела штрафа. К тому же, здесь были бонусы для Ночного Ходока.

Он очень легко миновал вход.

Как он и думал, собаки были слепы, а два священника не имели хорошего метода для обнаружения невидимых целей.

Марвин успешно проник в скрытое зернохранилище.

Он двигался очень медленно, каждый его шаг был предельно правильным. Ему сильно помогал ценный опыт из предыдущей жизни разбойника.

Во время невидимости работа ног была очень важна. Иногда правильный и твердый темп мог даже повысить эффективность.

В темной пещере, через определенные промежутки, горели маленькие жаровни. На жаровнях были эмблемы Змей Близнецов Конца Света.

Когда Марвин проник глубже в Скрытое Зернохранилище, он миновал довольно много людей.

Они не имели своей воли и их мозги были промыты священниками, которые заставляли их каждый день молиться Змеям Близнецам Конца Света.

Если они найдут врага, последователи безумно нападут на злоумышленника.

Они были пугающими животными, но они также были невинны.

Если убить контролирующего их священника, все они будут освобождены.

Таким образом, подземелье Скрытое Зернохранилище не следовало типичным правилам подземелья!

Если команда использует обычный подход, убивая все на своем пути, она умрет. Убийство простых людей не принесет им много опыта и приведет к снижению Славы. Также это потратит много времени и зелий.

Скрытое Зернохранилище в основном было предназначено для экспертов невидимости.

Потому что это было особенное место.

Для Марвина это было подобно прогулке в парке, потому что он был знаком с игрой. Он все еще помнил это место. Он шел полчаса, проходя мимо простых людей и священников второго ранга и, наконец, прибыл ко входу в пещеру священника-офицера!

Снаружи защита Скрытого Зернохранилища была сильной, но внутри – слабой. Перед комнатой офицера висела только занавеска, никакой защиты.

Марвин смог легко туда зайти.

Пещера была такой же большой, как и в его воспоминаниях. В дальнем углу виднелся шепчущий что-то силуэт.

Казалось, он с кем-то разговаривал!

Марвин что-то придумал и подошел поближе.

http://tl.rulate.ru/book/11654/1218330