

Глубоко в Лесу Тысячи Листьев, на холме с небольшой долиной на вершине, которая была покрыта дубами и акациями.

Дно холма полностью заросло сорняками. Группа из трех человек стояла перед холмом, смотря на небольшую стелу, виднеющуюся среди сорняков.

На этой стеле не было слов, и никто не знал, что это была могила Ночного Монарха, который благословлял людей на протяжении многих лет, начиная с древней эры.

«Внизу есть склеп, штаб Ночных Ходоков. Но мы можем использовать его только в самый критический момент. У нас довольно хорошие отношения с эльфами Леса Тысячи Листьев, а особенно с Великим Эльфийским Королем Николас. Он – один из тех, кто поклоняется Ночному Монарху и непрерывно заботиться о нашей организации Ночных Ходоков».

Шон стоял рядом с Марвином и дал ему две деревянные плитки.

Это был пропуск в Лес Тысячи Листьев, который мог получить только союзник лесных эльфов. Наличие пропуска не только остановит Железную Гвардию, но они даже с радостью вам помогут.

Организация Ночных Ходоков долгое время дружила с лесными эльфами и Марвин совершенно этого не ожидал.

Он уже чувствовал, что раньше что-то шло не так, но он не ожидал, что Шон снова его испытывает.

Он холодно фыркнул, взял плитки и одну из них дал Кейт.

Это была часть компенсации, которую обещал Шон.

Девушка молча посмотрела на могилу и вдруг спросила: «Ночной Монарх – Бог?»

Шон покачал головой и с серьезным выражением лица ответил: «Нет. Ночной Монарх – более великое существо, чем бог. Ему не нужна наша вера. Он благословляет живых существ, связанных страхом и смертью, начиная с Вечной Ночи. У него нет ни желаний, ни требований».

Кейт кивнула, ничего больше не сказав. Когда она смотрела на надгробие, в ее глазах можно было увидеть уважение.

До Великого Бедствия, жизнь колдунов была очень сложной. Кейт ощущала это на себе с самого детства.

Их изгнали волшебники. С плодородных земель они поспешили в дикие земли. Волшебники фанатики были еще безжалостнее и истребляли их. Они верили, что сила колдунов исходит от дьяволов. На самом деле, это был очень невежественный взгляд.

Боги также не благоволили колдунам. Они были группой брошенных людей.

Естественно, волшебники тоже были не очень хорошего мнения о богах.

Но Ночной Монарх отличался от высокомерных богов. Он благословлял всех живых существ. Естественно, включая и колдунов, у которых не было никакой поддержки.

Поэтому она уважала эту силу.

...

«Давайте начнем. – Сказал Шон. – Мы должны закончить крещение до рассвета».

Немного взволнованный Марвин кивнул.

По указанию Шона, он быстро подошел к стеле Ночного Монарха и опустился на колени.

С торжественным выражением лица, он нежно стер пыль со стелы.

Шон подошел к нему сзади, встал на колени и начал что-то шептать.

Он использовал язык Анзед, один из самых древних языков этого мира!

Марвин мог лишь приблизительно понимать то, что он говорит. Он взывал к душе Ночного Монарха.

Обезумевшие люди верили, что после смерти великих людей, их души не уходят ни в подземный мир, ни в небеса, а бродит по всему человеческому миру.

По зову их родственников или кого-то, наследующего их волю, души этих существ могли появиться вновь.

Шепот Шона становился более непонятным, но казалось, в его словах содержалась сила, разрывающая время и пространство!

Он услышал, как он шептал:

«Монарх Вечной Ночи в бесконечном пространстве и времени, пожалуйста, исполните свое обещание снова.

Вы дали мне ночную корону и те, кто ведет Ночных Ходоков, больше не колеблется.

Вы дали мне ночное зрение, чтобы видеть загадку судьбы.

Вы дали мне благословение силы, чтобы я продолжил передавать тотем темной птицы.

Я уже стар и слаб, факел должен быть передан».

Он остановился и осмысленно посмотрел на Марвина, намекая ему начать читать.

«Монарх Вечной Ночи в бесконечном пространстве и времени, пожалуйста, исполните свое обещание снова.

Даруйте этому молодому мне ночную корону, ночное зрение и благословение силы.

Когда наступит Вечная Ночь, на Фейнанае всегда будет гореть пламя».

Эту часть древнего языка Анзед было очень трудно произнести, но с помощью Шона, Марвин смог удачно прочесть ее вслух!

Показалось, будто в темноте открылась пара глаз.

Марвин почувствовал странный взгляд, смотрящий на него.

На первоначально пустой стеле начал гореть зеленый огонь, который издалека выглядел немного зловеще.

Зеленое пламя коснулось правой руки Марвина и распространилось по всему его телу.

В глазах Шона появился намек на счастье!

Воля Ночного Монарха снизошла в этот мир!

Марвин был признан Ночным Монархом и крещение официально началось.

Зеленый огонь был оставшейся после смерти волей Ночного Монарха.

Марвин подвергался трансформации!

...

В этот момент Марвин чувствовал только тепло.

Зеленый огонь не ранил его, вместо этого создавая очень комфортное чувство.

В этот же момент перед ним появилось окно:

[Используйте 10000 единиц опыта(обычного/боевого), чтобы перейти к классу второго ранга – Ночному Ходоку.]

Марвин тут же сделал это!

Для чего он так много работал? Разве не для того, чтобы стать мощным Ночным Ходоком?

Но он не ожидал, что ему понадобится столько опыта!

Стоимость продвижения рейнджера до шестого уровня составляла 4800 единиц опыта!

Но переход на первый уровень Ночного Ходока требовал не менее 10000 единиц опыта!

Ему повезло, что он накопил достаточное количество!

У Марвина сейчас было 7000 единиц общего опыта и 5553 единиц боевого опыта. Этого было достаточно, чтобы покрыть такое огромное требование опыта.

Боевой опыт и обычный опыт были одинаковыми, оба были высшего класса, поэтому ни у одного из вида опыта не было приоритета над другим. Таким образом, Марвин решил сначала потратить 7000 единиц обычного опыта, а потом 3000 боевого.

В следующую секунду, зеленый огонь начал проникать в тело Марвина.

Марвин чувствовал, что в его тело втекает взрывная сила.

В его логах одно за другим начали появляться сообщения.

[Вы начали крещение Ночного Монарха (Останки Души Мудреца)]

[Крещение завершено, вы получили новый класс – Ночной Ходок ]

[Уровень Ночного Ходока – Первый]

[Вы получили специальность класс – Ночная Жизнь ]

[Ваше тело было преобразовано. Ловкость +1, Восприятие +1, Здоровье +50]

[Вы получили 60 очков навыков класса Ночной Ходок ]

[Ваш список навыков был обновлен ... ]

[Вы получили благословение Ночного Монарха (бонус) ... ]

...

Перед ним начало появляться большое количество сообщений, и некоторое время Марвин даже не мог видеть.

Зеленый огонь постепенно исчез и почувствовав, что пара глаз исчезает, Марвин глубоко вздохнул.

«Наконец-то!»

Скрытая специальность Ночное Убийство не появилась. Марвин знал, что когда он убьет достаточное количество людей ночью, это случится.

К тому же, специальность Ночная Жизнь также была маркой Ночных Ходоков.

[Ночная Жизнь]: Ночью все характеристики повышаются на 10%. Без изменений днем.

«А? Днем нет изменений? Разве в игре не было 20% штрафа днем?» – Марвин понял, что класс Ночного Ходока здесь немного отличался от того, что он помнил.

По крайней мере, Ночные Ходоки реального мира были сильнее, чем в игре.

Отсутствие штрафа в дневное время и бонус в ночное, это слишком удивительно!

10% к характеристикам было и так невероятным бонусом, который был эквивалентен

хорошему зелью. К тому же было Ночное Убийство, еще более сильная специальность.

Боевая сила Марвина ночью стала просто невероятна!

Еще, когда он получил продвинутый класс, его список навыков обновился.

Кроме навыков рейнджера, у него также было много навыков Ночного Ходока.

Сейчас он был только первого уровня, и у него было только пять или шесть навыков, каждый из которых был чрезвычайно мощным.

Марвин немного помедлил и потратил 50 очков из 60 на один из навыков!

[Вечная Ночь (50)]: Вы можете создать ночь на короткое время в дневное время.

Это был очень мощный навык убийства, даже более выдающийся, чем Плащ Тьмы Воинов.

Плащ Тьмы создавал черный туман на короткое время, мешая противнику видеть. Но Вечная Ночь создавала настоящую тьму ночи.

Количество очков в навыке определяли диапазон и продолжительность этого навыка.

Пятидесяти очков было достаточно, чтобы создать ночь, которая покроет примерно десять метров на десять секунд.

Этого было достаточно, чтобы Марвин быстро использовал мощную комбинацию.

Остальные десять очков он потратил на другой практичный навык, [Призыв Ночного Ворона].

Этот навык мог вызвать для разведки Ночного Ворона ночью. Базовая длительность навыка составляла три минуты, а каждое очко навыка увеличивало продолжительность на минуту.

Другими словами, вызванный Марвином Ночной Ворон мог существовать около тринадцати минут.

Пока Марвин наслаждался своим продвижением, девушка в стороне внезапно удивленно взвизгнула.

Маленький кусочек призрачного огня обволакивал ее.

<http://tl.rulate.ru/book/11654/1186441>