

Когда до него дошло, что он только что ляпнул, и какие последствия его ждут, [Могущественный горшок] встал и медленно попятился назад. [Су Мучжэ] же не позволила ему сделать более двух шагов и, используя способности персонажа, притянула его на пвп-территорию и убила. Но его ждала не такая жестокая участь, как Тан Сяо, его труп просто бросили лежать на холодном полу темницы. На его лицо никто не садился.

[*Локальный чат* Поэт эпохи Тан: Вот она - мгновенная карма!]

[*Локальный чат* Могущественный горшок: ...]

После еще одной непродолжительной борьбы в темницу зашел еще один игрок.

[*Локальный чат* Ах, нежнее: Сяо Су! Я пришел за тобой, я так сильно тебя люблю, что даже готов лично отправиться в темницу!]

Как там говорится? Соперник в любви все равно что красная тряпка для быка?

Никакой ревности Тан Сяо, конечно, не испытывала, но когда она увидела, как кто-то другой издевается над [Су Мучжэ], ей захотелось как следует проучить наглеца.

Так она и сделала. Она хорошенько избила поклонника женушки, а когда убила, по иронии судьбы труп [Ах, нежнее] пал к ее ногам. Затем Тан Сяо повторила недавние действия [Су Мучжэ] и села на голову побежденного противника.

[*Локальный чат* Ах, нежнее: Сяо Су, как тебе мог понравиться такой мужлан?!]

В который раз Тан Сяо ощутила неприятное чувство, когда кто-то другое донимает [Су Мучжэ]. [Су Мучжэ] дождалась, когда [Ах, нежнее] воскреснет, и снова отправила его на покой одним ударом.

[*Локальный чат* Ах, нежнее: Все твои удары я расцениваю как поцелуи. Все твои грубые слова как признание в любви. Бьет - значит любит!]

[*Локальный чат* Су Мучжэ: ...]

[*Локальный чат* Могущественный горшок: ...]

[*Локальный чат* Поэт эпохи Тан: ...]

«М-да, парнишка явно не в себе».

[Су Мучжэ] была раздражена до предела. [Ах, нежнее], чувствуя неладное, забился в самый дальний угол.

[*Локальный чат* Могущественный горшок: Эй, братишка! Знаешь, поему ты не сможешь добиться Су Мучжэ?]

[*Локальный чат* Ах, нежнее: В душе не чаю.]

[*Локальный чат* Могущественный горшок: Это все из-за твоего ника. Зачем ты просишь нежнее? Ты совсем не привлечешь так ее внимание, неженка.]

Сначала Тан Сяо не поняла, к чему клонит [Могущественный горшок], но когда до нее дошла вся суть, она разразилась смехом.

[*Локальный чат* Поэт эпохи Тан: Вот да! Тебе стоит сменить имя на «Ах, жестче», тогда ты точно ей понравишься.]

[Су Мучжэ], о которой все забыли на время, была настолько в бешенстве, что решила избавиться сразу от всех надоедливых людишек рядом с ней.

«А хорошая взбучка этим двоим дала бы успокоение душе богини».

[*Локальный чат* Поэт эпохи Тан: Или, например, «Ах, еще!». Смотри, как Су Мучжэ взволнована, так и хочет меня сильнее побить.]

[*Локальный чат* Ах, нежнее: Сяо Су, это так? Но это же неправильно. Ты же не такая. Наши отношения не должны развиваться так быстро.]

Сразу после этих слов [Су Мучжэ] одним ударом отправила непутевого поклонника в нокаут.

[*Локальный чат* Поэт эпохи Тан: Вот и делай вывод: любит она тебя или нет!]

И все же чем больше бесилась из-за этих шуток [Су Мучжэ], тем больше улучшалось настроение у Тан Сяо.

[Су Мучжэ] же всякий раз, когда кто-то из троицы поднимался на ноги, снова направляла на них оружие и отправляла опять к матушке-землице.

В темнице было шумно, а вот весь игровой мир, на удивление, был как никогда тих.

Все игроки, затаив дыхание, с нетерпением ждали продолжения очередной драмы, развернувшейся вокруг богини сервера [Су Мучжэ]. Им настолько хотелось узнать, чем все закончится на этот раз, что они даже забыли о своих ежедневных миссиях и ивентах*.

П. п.: Ивент – игровое событие, за участие в котором можно получить ценную лимитированную вещь. Как правило, предметы, полученные за ивент, нельзя получить в обычных подземельях, выполняя ежедневные миссии.

Но финала истории никто так и не дождался.

[*Общий чат* Лям лолек плывет по Дацзян: Черт! Я только что узнал, что все трое сейчас сидят в темнице.]

[*Общий чат* Я не сошел с ума: Опа! Встреча соперников, уверен, драки не миновать.]

[*Общий чат* Июль: Срочно! Отправьте меня в темницу, я хочу это видеть!]

Неожиданно для всех любители сплетен начали просить других игроков отправить их в темницу.

А так как людей на сервере было предостаточно, началась очередная масштабная война гильдий, только причиной ей была не ненависть, а желание попасть в первые ряды на драму.

[*Общий чат* Оратория: Объясните дураку, что опять происходит?]

[*Общий чат* Лям лолек плывет по Дацзян: Меньше слов, больше дела! Руби! Кромсай! Нам надо попасть в темницу, я хочу узнать продолжение этой остросюжетной драмы.]

[Лям лолек плывет по Дацзян] деактивировал свои способности хила и перешел в атаковую стойку. Он ринулся в самое пекло, чтобы начать кровавую мясорубку из игроков, но как только он забежал в то массовое столпотворение, сразу же получил смертельное ранение и оказался лицом на земле.

И снова две уже культовые гильдии начали кровопролитие.

[*Общий чат* Ветер в брюки задувает, волоски приподнимает: Чет какая-то фигня, ребят. Может, снимем весь эквип*?]

П. п.: Эквип – от английского «equipment» – снаряжение. В снаряжение входит не только оружие, но и броня, а также игровые помощники, духи-защитники, всевозможные амулеты. Иными словами – все, что увеличивает силу и другие навыки игрока.

[*Общий чат* Лям лолек плывет по Дацзян: Давай!]

Все игроки, замешанные в массовом сражении, сняли все свое снаряжение и остались полуголыми, с базовым количеством способностей. Теперь все были равны.

Когда хилы обеих гильдий сняли с себя все снаряжение, они оказались практически полностью нагими, и теперь от неловкости стояли в сторонке, не привлекая к себе лишнее внимание.

[Июль], заметив, что все заняты своим делом, быстренько надел на себя все свое снаряжение и одним ударом убил вражеского хила. Затем так же быстро все снял, сделав вид, будто ничего и не было.

[*Общий чат* Я не сошел с ума: Боже мой! Если бы я не знал предыстории того, что сейчас происходит, увидев, как две враждующие гильдии в одном трусах сражаются друг с другом, я бы подумал, что у вас какая-то фетиш-пати.]

[*Общий чат* Лям лолек плывет по Дацзян: Да черт тебя дери! Мы же договорились раздеться. Почему только моя лоли голая, а твоя - нет?!]

[*Общий чат* Июль: А это тебе урок! Впредь не доверяй красавчикам.]

[*Общий чат* Оратория: ...]

Первым, кому удалось добраться до темницы, оказался [Я не сошел с ума]. Ему так хотелось поскорее туда добраться, что от нетерпения он зашел на свой второй аккаунт и начал убивать своего же твинка*. И рубил он его так долго и так безжалостно, пока наконец не стал преступником, и игра не отправила его подумать о своем поведении в темницу.

П. п: Твинк в игровом мире обозначает второй аккаунт или же дополнительных персонажей одного игрока, которые служат для распределения ресурсов, более быстрого накопления денег, а также для быстрой прокачки персонажа. Твинки обычно не прокачиваются до легендарных уровней и застревают где-то на среднем по силе уровне.

Но когда попал в темницу, он понял, что все его старания были потрачены зря. В темнице не было ни души. Те, кого они так хотели застать врасплох, уже давно вышли из игры.

[Я не сошел с ума] огляделся вокруг и внезапно почувствовал себя обманутым. Он столько времени потратил, столько усилий приложил, даже про свои ежедневные миссии забыл. А все для чего? Чтобы попасть в темницу, в которой уже никого не было.

Что ж, ну не одному же ему тут теперь страдать.

[*Общий чат* Я не сошел с ума: О-хо-хо, ребятки! Тут такое творится. Вы многое потеряете, если не поспешите. Они тут даже тройничок замутили.]

И вот его проказа сработала, и игроки один за другим начали собираться в темнице. На сегодняшний день данная локация стала самым оживленным местом. Почти весь сервер пытался пробиться туда во что бы-то не стало.

[*Общий чат* Ветер в брюки задувает, волоски приподнимает: Ну и где обещанный тройничок?]

[*Общий чат* Оратория: А ты сам где?]

[*Общий чат* Лям лоек плывет по Дацзян: Тут слишком много народу, я даже своих найти не могу. У меня ужасные фризы*, я двигаюсь, как в слоумо. Весь мой монитор – долбаные пиксели!]

П. п: Фризы – от английского «freeze» – замерзать, замораживать, в играх обозначает, что игра очень сильно тормозит. Во время фризов становится невозможно выполнять задания, так как действия персонажа слишком заторможены, а атака может задерживаться на несколько секунд или даже минут.

Когда [Я не сошел с ума] увидел битком набитую локацию, он довольно усмехнулся. Теперь он не один такой идиот, который повелся на драму в темнице.

Счастью его не было предела. Теперь он не один такой! Сделал гадость, теперь можно и игру покинуть.

Остальные игроки все еще пытались найти обещанный им тройничок.

А ведь их можно легко найти, нужно только положить всю толпу, а они без пвп-режима останутся единственными, кто уцелеет. С этой мыслью все игроки начали атаковать друг друга способностями массового поражения.

Это была самая масштабная мясорубка в истории игры.