

Глава 64. Глубокий весенний каньон (Часть 3)

Геймеры часто ложатся спать и видят сны, как их персонаж качается и получает уровни вместо них. Чтобы осуществить подобные мечты люди начали создавать макросы и ботов, но этого было недостаточно, чтобы осуществить их мечты.

Хурокан тоже мечтал о таких вещах. Он пил горький кофе с леденцами только из-за игры. Думая о том, что через это ему придется проходить каждый день, он чувствовал сожаление о том, что не было никого кто смог бы его заменить.

Однако теперь, от части, эта мечта была решена.

“Еще одна бомбочка!”

Хурокан запустил в полет на 500 метров Костяную Бомбу прямо в гущу Скелетов Воинов, Саламандры и Голема.

Бум!

С громким взрывом тело Саламандры разлетелось на кусочки. Однако небольшие кусочки вновь стали маленькой Саламандрой и так до тех пор, пока все ее части не стали собираться воедино и принимать ее оригинальную форму. Полностью воссоединившись, Саламандра посмотрела на Хурокана ядовитым взглядом и издала истошный вопль.

Свист!

Сильный жар выстрелил из Саламандры.

Однако прежде чем достигнуть Хурокана, Голем заградил ему путь. Стоя позади своего щита в виде Голема, Хурокан дважды щелкнул пальцами. После чего Скелеты Воины немедленно пришли в действие.

Жара было достаточно, чтобы расплавить их Костяную Броню. Однако Скелеты Воины не знали страха. Они прошли через весь этот жар и обойдя Саламандру сзади, нанесли удар мечами.

Вшух!

Со звуком разрезаемого воздуха, Саламандру лишили хвоста. Саламандра обернулась и освободила еще один рев.

Услышав еще один рев, Хурокан улыбнулся и закинул еще один леденец себе в рот. Сладких вкус шоколада растекался у него во рту, от чего улыбка на его лице становилась еще слаще.

‘Боже, как же я люблю это.’

Прошло уже 3 дня с того момента как Хурокан вошел в подземелье, каждый прошедший день был одинаковым. Он исследовал подземелье, убивал всех встреченных монстров, выполнив свою норму он выходил из системы, а отдохнув в реальном мире, возвращался обратно. За все это время единственными встреченными монстрами были Слизи и Саламандры.

В каком-то смысле это было даже утомительно.

Однако для Хурокана это были самые счастливые мгновения.

‘Как же это круто - просто взять и расслабиться.’

Хотя Хурокан убил уже предостаточно монстров за эти 3 дня, но ни нашлось еще ни одного достаточно сильного монстра, который смог бы заставить Хурокана действовать. Он просто ел леденцы, жевал резинку и снова запивал все это содовой. Самым удивительным было то, что несмотря на все свои расходы он до сих пор не ушел в минус. И все благодаря Сущности Саламандры. Этот дорогостоящий дроп очень хорошо зашел на рынок.

Но на этом хорошие новости не заканчивались.

[Навык Ядро Скелета повышен до Ранга В.]

[Навык Костяная Броня повышен до Ранга до С.]

[Навык Метка Демона повышен до Ранга С.]

Он успешно повысил три своих навыка.

Конечно, все это было не только благодаря этому подземелью. Просто у них накопилось уже предостаточно опыта еще до этого. А это подземелье дало им ключевой толчок.

Но для Хурокану это все равно что подарки с этого подземелья.

‘Хотел бы я всегда так охотится.’

Это были счастливые деньки.

И подземелье оставило ему еще один заключительный подарок.

□□□

Подземелья часто вынуждали игроков искать скрытые области, что тратило их и так довольно ограниченное время. В худшем случае бывало так, что охота в подземелье становилась хуже обычной охоты.

Поэтом для поисков скрытых областей давались различные советы. Самый действенный среди них, это использования огня. Если бы в подземелье будут присутствовать потоки ветра, то пламя незамедлительно ответит на это.

Используя этот метод, Хурокан очень быстро нашел скрытую область.

‘Никакой пустой траты времени, мне нравится это.’

Видя, что пламя танцует под потоками невидимого воздуха, Хурокан не мог не улыбнуться.

Вряд ли ситуация могла бы быть лучше чем есть. Хурокан начал идти за изменениями в воздухе и достиг тупика. После чего он нанес удар мечом по стене.

Лязг!

Стена издала твердый звук и начала трескаться, словно все так и должно было быть. Стена разрушилась и позади нее открылась железная дверь. Была она 3-ех метров в высоту и 2-ух

метров в ширину. На ней были странные магические руны. Хурокан покрепче ухватился за ручку двери.

Щелк!

И в этот момент.

[Желаете войти в подземелье?]

Появилось оповещение.

‘Это инст-подземелье.’

Это было оповещение о входе в инст-подземелье. Не открывая дверь, Хурокан убрал руки от ручки двери.

‘Это значит, что позади этой двери находится рейд-босс этого подземелья.’

Входить в него нужно было наверняка.

‘Интересно, кто там.’

Сейчас Хурокан даже не полагал, что там за монстр будет находиться. К тому же он использовал большинство своих расходных материалов. Хотя у него осталось еще предостаточно всего, но для Хурокана этого было не достаточно, чтобы обмениваться на 48 часов отдыха.

Хурокан отступил.

‘Кажется... он станет жертвой для моего 70-го уровня.’

Хурокан направился в Деревню Каньона Суры, чтобы подготовиться.

□□□

Места отдыха существовали не во всех локациях. Если система не обеспечивала этим самостоятельно, то игроки сами создавали их. Созданные подобным образом области назывались деревнями. Когда у игрока достаточно полномочий, чтобы отдавать приказы НПС, то он или она могут назначить НПС за управлением деревней. Однако длилась бы это не вечно.

Деревни создавались обычно на равнинах, в местах с меньшей растительностью. Все потому, что вся вычищенная растительность и сама местность возвращалась к исходному положению после сброса.

Деревня Каньона Суры был расположен прямо у входа в локацию, в более менее пустынном месте. Игроки здесь, в основном, вели себя тихо. Шумно становилось лишь во времена, когда в деревню забежали игроки спасающиеся от преследовавших их монстров. В подобных ситуациях игроки собирались в группы, чтобы обидеть нападение монстров. А при обычных обстоятельствах игроки просто вели торговлю экипировкой и информацией, или собирали членов для группы или зазывали в гильдию.

Так же в деревнях товары обычно уходили по завышенной или наоборот заниженной цене. Все было очень реалистично и зависело от спроса и требований, а так же личных навыков.

‘На 25% выше рыночной цены... если бы я не должен был повышать свои уровни, то я бы выбрал себе работу в качестве торговца в этом месте.’

Все было столь реалистично, что часто в ход вступала отборная брань.

Проверяя цену на экипировку, Хурокан сделал кислую мину. С другой стороны, игрок продающий товары, наоборот улыбнулся. Ему казалось, что Хурокан сможет хорошо заполнить его карманы, раз так быстро появился.

“Будет ли скидка на опт?”

“Конечно! Все зависит от того сколько вы возьмете.”

“Хочу купить немного леденцов на восстановление сил.”

“Тогда я не могу дать вам большой скидки. Как вы можете знать, они пользуются вполне высоким спросом.”

“Я хочу закупиться на тысячу золотых, могу ли я рассчитывать на 10% скидку?”

“Да ладно, я же разорюсь на этих 10%. Это все, что я могу дать.”

После этих слов продавец разжал свой кулак, выражения лица Хурокана скисло. Сейчас Хурокана больше беспокоила напрасная трата времени на эти торги, нежели небольшая переплата. Однако даже богатый человек не станет покупать что-то по слишком завышенной цене.

‘Ну, это вероятно лучшее, на что я смогу рассчитывать.’

Хурокан понимал, что покупал он не обычные предметы потребления. Они были очень маленькими и силы восполняли предостаточно. При низкой поставке их было очень трудно найти, в ином случае ему придется добираться до ближайшего замка ради этого. А на это уйдет целый день, чтобы добраться туда и обратно.

“Это и это.”

Хурокан выбрал побольше вещей для покупки, а продавец тем временем подсчитав все в голове в удивление подпрыгнул.

“Ну надо же, а вы взяли очень много. Я снижу цену для вас еще на немного.”

“Почему немного, может еще чуток прибавим?”

“Подождите. Позвольте мне закончить подсчеты...”

Пока эти двое вели свои торги...

“Эта деревня добилась больших успехов чем я ожидал.”

“Чев, ты становишься похож на короля каждый раз, когда произносишь это.”

“Да? Извини, я не нарочно.”

“Нет причин извиняться. Это был комплимент.”

“Ну, тогда спасибо за комплимент.”

Два игрока в стандартной броне 80-го уровня проходились по Деревне Каньона Суры.

Это был гильдмастер «Красных Буйволов», Матадор Чев, и его секретарь, Иель.

Хотя он был одним из самых известных игроков в «Полководце», но пока его никто не узнал. Он носил шлем, а Иель носила капюшон. Хотя в реале нечто подобное обратило бы на себя много внимания, но в «Полководце» это было нормой.

Чев озирался вокруг, рассматривая игроков. Увидев действия Чева, Иель задалась вопросом.

“Вы ищете кого-то?”

“Я рассчитывал, что смогу встретить здесь одного человека.”

“Если бы здесь был кто-то настолько известный, что даже вы о нем знали, то мы бы уже слышали об этом.”

“Это не совсем так.”

“Так о ком вы говорите?”

“Хахве маска Хурокан.”

Хахве маска Хурокан. Услышав это имя Иель нахмурилась и вульгарно произнесла.

“Я не понимаю, почему все вертятся вокруг него. Ему просто повезло стать первым убившим рейд-босса в одиночку.”

Чев поправил ее.

“Первым и единственным.”

На ответ Чева хмурый взгляд Иель стал только сильнее.

“Чев, вы можете прямо сейчас спокойно убить в одиночку подобного монстра.”

“Но не на уровне Хахве маски Хурокана. Любой способен убить монстра ниже себя по уровню.”

“Хмпф. Кто его знает, возможно он скрывает свой реальный уровень? Все равно это не кажется чем-то уж очень невероятным.”

“Ну, может ты и права.”

На длительные возражения Иель Чев лишь слегка усмехнулся и перестал говорить о Хахе маске Хурокане. Он не видел потребности спорить с Иель.

Однако мысли в его голове разительно отличались.

‘Даже если бы он и скрывал свой уровень, то разница была бы не велика. К тому же его боевые возможности, сражения, как и его манера показать себя перед камерой. Все это не имеет никакого отношения к его уровню. Он не просто хорош в этой игре. Он превосходит до невозможности.’

Все Топ-30 Гильдий искали Хахве маску Хурокана. Настолько он был ценен. Подобного человека достаточно, что бы получить собственное время в эфире телевещания. Даже не беря во внимания все его способности, в нем было что-то уникальное. И это было самым важным. Он был не просто хорош в сражениях, он обладал уникальным очарованием, заставляющих зрителей наблюдать за ним.

Когда Чев услышал, что Хахве маска Хурокан появился в Каньоне Суры, он принял это за возможность. В конце концов, единственным местом, где игроки могли торговать своей экипировкой это Деревня Каньона Суры, управляемой Гильдией «Красных Буйволов». Неважно насколько он был хорош в замечание следов, Чев полагал, что его раскрытие является лишь вопросом времени.

И когда он будет обнаружен, Чев попытается заключить с ним сделку.

‘Даже если у меня не получится привлечь его к «Красным Буйволам», я желал бы, по крайней мере, заключить с ним партнерство.’

Откровенно говоря, у Чева не было больших ожиданий на счет присоединения Хахве маски Хурокана к его гильдии. Учитывая все его действия до нынешних пор, он никогда не принимал приглашение гильдий. Нет, большинство людей полагает, что он уже является частью какой-нибудь гильдии или организации. Иначе невозможно было бы добиться таких показателей.

Поэтому Чев желал наладить с ним хорошие отношения. Он был уверен, что даже этого будет достаточно для него, чтобы извлечь из этого выгоду. По крайней мере, это однозначно лучше, чем быть его врагом. Главное, что пока Хахве маска Хурокан делает себе имя, у Топ-30 Гильдий нет никакого выбора, кроме как обратить на него свое внимание. Возможно, что в какой-то момент они могут столкнуться с ним. В «Полководце» без предварительных переговоров очень просто вступить в конфликт. Но обговорив все прежде, чем это случится, этого можно будет избежать.

Конечно, Чев был здесь не только ради Хахве маски Хурокана. Его реальная цель это рейд-босс 150-го уровня, скрывающийся в Каньоне Суры.

‘Он не был очень крупным. Почти такого же размера как и его, не так ли?’

Чев максимально эффективно использовал свое время.

Именно в этот момент его ушей достиг разговор.

“3.900”

“Дай хоть немного больше?”

“Извини, но это лучшее, что я мог бы предложить. Если вы хотите, чтобы я снизил цену еще ниже, то можете спокойно спускаться до Замка Рито.”

“Давай тогда так, я даю 4.000 золотых, а вы добавляете на 10 кг глины восстановления больше?”

“Глины восстановления - стоит 20 золотых за кг, подумайте только...”

“Думайте об этом как об обслуживании. Вы знаете, не так то просто заработать 4.000 золотых всего за одну сделку?”

“... прекрасно. 4.000 золотых и я добавляю на 10 кг восстанавливающей глины больше.”

"Отлично."

Это были торги, которые можно было встретить где угодно, но услышав о договорной цене, Чев уставился на них как змея.

Нет, его не интересовали их торги.

‘Если это - Хахве маска, то ему для охоты потребуется большое количество расходных материалов. Если сузить свои поиски, то это будут люди закупающиеся оптом...’

Чев почувствовал как наткнулся на подсказку, от того на его лице выросла улыбка.

Конечно, Чев не смог бы даже предположить, что именно тот, кто натолкнул его на эту подсказку и был тем человеком, которого он так долго искал.

□□□

В Глубоком Весеннем Каньоне, в извилистых туннелях, перед железными дверями снова стоял Хурокан.

‘4.000 золотых, вместо 3.400 в замке. Просто выкинул 600.000 вон в трубу.’

Даже если он и был достаточно обеспечен, он не мог не посмеяться, учитывая то, как бедно он живет в реальной жизни. 600.000 вон хватило бы на 3 месяца проживания, и он только что потратил их, просто чтобы сэкономить немного времени. Поэтому Хурокан поставил для себя новую цель.

‘Как только я стану лучшим в «Полководце»... я буду есть юкхве на завтрак, пулькоги на обед и стейки на ужин.’

А руки Хурокана между этим с явным мастерством расфасовывали восстанавливающие леденцы, резинку и глину по скрытым карманам в своей броне.

Все для того, чтобы во время сражения быстро использовать их. Способность скрывать снаряжения в разных местах пришла к нему на основе его опыта. Если он распределит все предметы в один карман, то в случае его потери он потеряет и свою жизнь. На видеороликах различных рейдов всегда находились всякие идиоты засовывающие все свои предметы в один карман, от чего и погибали.

Поэтому опытные игроки всегда распределяют предметы по разным местам своего тела, словно белки скрывающие свои желуди.

И наконец Хурокан проверил свое снаряжение.

Надетый комплект Костяной Змеи являлся набором 50-го уровня, но для этого случая он приготовил другой набор с увеличенным сопротивлением к огню.

‘Как хорошо, что я подготовился заранее.’

Так как в подземелье обитали Саламандры, то вероятнее всего, что и рейд-босс будет принадлежать к атрибуту огня. Поэтому он купил дополнительный набор с увеличенным сопротивлением по более высокой цене.

После этого Хурокан медленно протянул свою руку к ручке двери и дернул ее.

[Желаете войти в подземелье?]

Хурокан ответил.

“Я собираюсь добить свой 70-ый уровень!”

.....

Fuuuuck, сидеть весь день дома так утомляет. (□_□)

Я в буквальном смысле так и редактировал - (☹_☹)...

Пойти что ли забухать где-нибудь...(□□) ?

Спасибо за прочтение, всем счастливо.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/53586>