

План Хурокана состоял в том, чтобы заставить команду отступить или приостановить свой рейд на Золотого Скелета. Но продолжи они охоту, им пришлось бы оставить одного из своих членов сдерживать босса.

И этот оставленный член команды и был изначальной целью Хурокана.

Он оставил двух Скелетов Воинов и одного Скелета Мага восточнее от их места охоты. А сам Хурокан зашел с западной стороны, чтобы взять весь огонь на себя. Где враг слабей — туда и бей.

Дважды щелкнув, Хурокан начал сражение.

Пока Хурокан отвлекал четырех членов их рейд команды, два его Скелета Воина и Скелет Маг, атаковали мечника сдерживающего натиск Золотого Скелета.

Началом сражения стал огненный взрыв, используемый Скелетом Магом. Огненный взрыв упал между Золотым Скелетом и мечником, а два Скелета Воина тем временем с молотами наперевес устремились к голове мечника.

Хотя атаки двух Скелетов Воинов не были легки, но самый сокрушительный удар нанес все-таки Золотой Скелет. Имея высоту в 4 метра, он взмахнул своей длинной рукой с мечом словно хлыстом.

Удар!

Толстый наплечник на левом плече мечника разрезало словно кусок бумаги. Броня была уничтожена, и удар Золотого Скелета казался обладал достаточной силой, что бы оставить того без руки.

“Дерьмо!”

Мечник на мгновение почувствовал острую боль на своем плече. В «Полководце» такой уровень боли показал серьезную сумму повреждения.

“Помогите мне!”

И это было лишь началом. Как монстр-босс, Золотой Скелет не стал бы упускать открытого врага, потому стал наносить бесконечные удары. Неспособный использовать свое левое плечо, мечник не мог поддерживать свой щит. В результате пять ударов Золотого Скелета пришлось по его броне и шлему. Сейчас был самый подходящий момент для атаки, ведь он был полностью сокрушен.

К тому же.

Удар, удар!

Словно продолжая ему досаждать, на него продолжали сыпаться удары Скелетов Воинов, не давая ему прийти в себя. Как только на него посыпался град ударов, он был больше не в состоянии контролировать ситуацию.

Он был в критическом положении.

Однако у его союзников тоже не было возможности ему помочь.

“Мы влипли!”

“Я должен отменить щит?”

На данный момент два священника и маг стояли под барьером 30 уровня. В общей сложности 3 человека.

К тому же их щит...

Удар, удар, удар!

Находился под натиском Скелета Воина находившемся под эффектом Шлема Безумия. Скелет Воин наносил удары молотом словно работал с наковальней.

В данной ситуации, чтобы выйти им требовалось отменить действие щита. Пока щит активен, единственное что может через него пройти это заклинания.

И маг в данный момент находился в затруднительном положении. Если отменить щит... то по крайней мере один из них точно будет убит Скелетом Воином.

Поэтому находясь в такой патовой ситуации они не могли прийти к верному решению.

А Хурокан тем временем думал над следующим шагом.

'Пока все идет неплохо.'

К настоящему моменту все шло строго по его плану. Он понимал, что в одиночку одолеть их будет трудно. В конце концов они были достаточно сильны, чтобы удостоиться чести присутствовать на его обеденном столе. Даже сейчас Хурокан испытывал затруднения. Заклинания используемые магом были очень сильны. В теории, просто бросить заклинание в игрока и подождать пока оно взорвется было легко, но на деле без практического опыта это было трудно. Хотя Костяная Броня улучшала положение, снижая повреждения, но урон все равно был колоссальным. Почти половина его жизни уже ушло.

С объемом маны все было еще хуже.

Он вызвал трех Скелетов Воинов и одного Скелета Мага. Один из них находился под эффектом Шлема Безумия, к тому же он вынужден был на себе использовать Костяную Броню. И его Скелет Маг продолжал использовать заклинания.

Откровенно говоря, по мане он уже был на мели.

Хурокан посмотрел вперед. Мечник перед ним стоял в прострации, кажется, не осознавая даже что происходит.

Поэтому Хурокан быстро развернулся к нему спиной.

А после...

'Время делать ноги.'

Побежал, что лишь пятки его сверкали вдали.

□□□

В момент когда Хурокан убежал, все его скелеты остановились и последовали его примеру.

Наблюдавшие за этим четыре игрока могли лишь молча наблюдать за проходящим.

‘Что?’

После этой чудной сцены у них пропал дар речи.

А между тем...

“Я ГОВОРЮ ПОМОГИТЕ МНЕ!”

Все оставшиеся силы мечник потратил на то, чтобы снова позвать на помощь.

Лишь после этого его товарищи смогли прийти в себя.

“Отменить Щит!”

После отмены щита маг поспешно побежал к Золотому Скелету. Как только он достиг определенного расстояния он остановился. А затем медленно бросил шаровую молний в сторону Золотого Скелета. Словно гигантская стрела огня она устремилась к голове Золотого Скелета.

Золотой Скелет повернул голову и остановился на маге. Созерцание того, как его пылающая от заклинания голова медленно поворачивается, внушало ужас.

Мечник, который до этого боролся с Хуроканом, сразу же устремился к Золотому Скелету. Два священника тоже пришли в движение.

Священники придерживались мечника.

“Для начала спасите Канга! Я выиграю время!”

Прежде чем решить, отступить или продолжить сражение, им требовалось отдышаться. Преследовать Золотого Скелета было трудно, но убежать от него было тоже не легко. Даже если они захотят отступить, все это требовало тщательной подготовки.

Им требовалось как минимум 5 минут, чтобы снова восстановить свой строй.

Священники использовали Исцеление, обильно тратя свою ману, а маг и мечники пустили в ход свои заклинания и навыки чтобы выиграть время. К счастью никто не умер.

“Я думал, что умру. Вы знали? Мой уровень жизни упал до однозначного числа.”

Вздыхнул исцеленный игрок, которого едва вытащили из лап смерти священники.

“Что теперь делать? Продолжим сражение? Или все-таки отступим?”

“Что относительно того умалишенного? Разве он не сбежал?”

В момент пока их команда обсуждала план борьбы или отступления...

“Я здесь, чтобы получить извинение.”

Вновь объявился Хурокан.

На этот раз он был один. Он был в той же одежде и Костяной Броне. Но даже это выглядело очень смешно. Кепка, Костяная Броня и хахве маска... неважно как на это посмотреть, но выглядело это странно.

Увидь они подобное в обыденной ситуации, просто подавились бы от смеха.

Однако подобная манера появления прямо посреди сражения... сейчас было очень жутким.

‘Что не так с этим парнем?’

Видя Хурокана вместо гнева, по их коже пробежали мурашки.

Вмешательства со стороны, во время рейда на боссов было обычным делом. Тем более когда о рейде не уведомяли заранее, обычно со всей округи слетались ПКшеры.

И не смотря на это, нынешняя ситуация была исключительной в своем роде. Действия Хурокана были несомненно жестоки. Конечно для стороннего наблюдателя это было забавно. Если бы это раскрылось широкой публике, то вызвало бы массовую истерию.

Однако для игроков столкнувшимся с этим, это было словно проклятьем.

Хурокан был силен. Его Скелеты Воины не шли ни в какое сравнения с обычными скелетами в Мертвой Роще. Не говоря уже о том, что у него был Скелет Маг!

Поэтому...

“Ты ублюдок! Да ты хоть знаешь кто мы? А?!”

Ответ был очень эмоциональным.

“Эй!”

“Черт...”

“Ты в своем уме?”

"И-извини."

Когда священник вырвался в гнев, его быстро утихомирил маг.

Вы знаете, кто мы?

Возможно, это была наиболее часто используемая фраза во всем «Полководце». Для мира, где каждый вступал в те или иные группы и гильдии, демонстрация своего внушительного фона, была обыденным делом.

Но в данном случае в этом и заключалась проблема.

Эти пятеро и еще двое мертвых игроков устроили интрижку и решили умять этого Золотого Скелета в одиночку. Если бы их действия стали известны их гильдии, они были бы наказаны, а их имущество было бы конфисковано.

Хвастаться своим фоном?

Глупо.

К их счастью, его вовремя остановили.

Однако...

“Ах, так получается, вы парни состоите в гильдии. Пожалуйста, не могли бы вы сказать мне в какой именно. Я официально попрошу у нее прощения.”

И Хурокан не позволит ускользнуть подобной возможности. Слова Хурокана словно струя холодной воды пробежалась по их позвоночникам.

‘Если он все узнает - мы трупы.’

Если Хурокан узнает их гильдию и общее положение дел, то дальнейшие последствия страшно было представить.

Их ум пребывал в заторможенности. Они не могли сейчас пойти на его провокации. Иначе уже давно бы так и сделали бы.

“Давайте просто убьем его.”

“Да, позвольте просто разобраться уже со всем этим и грохнуть его.”

Они в любой момент могли сорваться и атаковать Хурокана.

Однако...

“Успокойтесь. Жизнь Золотого Скелета уже на 30%.”

Из-за Золотого Скелета перед ними им сложно было решиться на это.

Они спасли своего союзника и продолжили сражение пока снова не сформировали строй. Маг произносил заклинания, пока мечники продолжали опускать его ХП. И они уже достаточно протаранили Золотого Скелета.

В его запасе осталась лишь одна треть от его полной шкалы жизни.

Они были уже у финишной прямой.

К тому же Золотой Скелет был несравнимо ценнее всех аналогичных монстр-боссов.

‘Золотая Кость...’

‘Если с него выпадет этот крафтовый материал, дела пойдут в гору.’

Они и так получают по крайней мере 5.000.000 вон. Это большая сумма. Всего два десятилетия назад, если бы кто-нибудь сказал, что они смогут заработать подобные деньжища просто убив какого-то монстра в игре, их назвали бы сумасшедшими. Не говоря о том, что это минимум 5 миллионов. Присутствовала возможность, что с него выпадет крафтовый материал. В таком случае их прибыль превысит все возможные пределы. 10 миллионов вон, это значило бы, что каждому из них достанется минимум по миллиону.

Отступить?

“Если он придет снова, мы просто повторим все по той же схеме. Один держит на себе агр, пока другие будут разбираться с ним. В любом случае он всего лишь одиночка.”

Невозможно.

Тем более Хурокан не был обмазан униками, так что у объема его маны был определенный предел. В отсутствии популярности Некроманта так же играло присутствие определенного ограничения его потенциала.

И в этот раз ему не удалось заставить их врасплох.

Они уже знали как будут действовать.

“Сразись с нами или проваливай!”

Один из священников взял на себя инициативу, чтобы спровоцировать Хурокана. Услышав это, Хурокан бросился наутек и быстро скрылся с их поля зрения. Видя это, игроки вздохнули с облегчением.

‘Все-таки для одиночки это непосильная задача.’

‘Пожалуйста, никогда больше не возвращайся.’

Они очень хотели, чтобы Хурокан сдался и отступил.

К сожалению их желания не нашли отклика в его голове. 3 минуты. Спустя ровно 3 минуты, Хурокан снова объявился. Он пришел со скелетами, и в этот раз не только со своими.

“Мне больше не нужны ваши извинения.”

Хурокан вместе со своими скелетами привел еще одного Скелета Воина.

После этого последовал Хаос.

□□□

После того как пришло 3 Скелета, 1 Скелет Воин и еще один псих в маске, сражение превратилось в месиво. Конечно же первым кто поляг в этом сражении был священник.

Скелет Воин, быстро направился к одному из священников. Умирая он выкрикнул всего одно слово.

“СУКА!”

Оно прекрасно описывало все с ним произошедшее за сегодняшний день.

В момент когда он умер, все было предрешено. Одного священника не хватит чтобы поддержать двух мечников и одного мага. В конце концов священник принял решение укрыть себя и мага священным щитом. Это все что он мог сделать в данной ситуации. Сейчас он мог поддержать мага, но остальные два мечника остались отрезаны.

Мечники были не в самой лучшей форме. Благословения священников уже закончились, а одному из них Золотой Скелет сильно повредил броню. Для полуизбитого мечника было невозможным продержаться против Золотого Скелета без поддержки священника.

Их уничтожали одного за другим.

Когда один из мечников был убит Скелетом Воин, остальные трое быстро пришли к нужному решению.

Все было кончено.

“Бежим!”

“Черт побери...”

Священник, мечник и маг.

Все трое побежали в рассыпную. Оставшиеся Скелет, Скелет Воин и Золотой Скелет не стали стоять в стороне. Скелет преследовал мага, а Скелет Воин преследовал священника.

А в это время...

Удар!

Молот Хурокана приземлился по шлему мечника, парировавшего атаки Золотого Скелета.

“Ты гребанный уебок!”

Конечно мечник негодовал.

Хурокан не стал ему отвечать и быстро продолжил свои действия. После удара по голове, заставивший потерять мечника равновесие, он провел сильнейшую атаку по его ноге, заставившую его упасть. Затем он быстро отступил на пять шагов назад.

После этого, как будто так и дожидаясь этого момента, Золотой Скелет опустил свой меч по упавшему мечнику.

Удар!

Его меч разрубил его надвое.

Он был мертв, вне всяких сомнений.

Естественно агро Золотого Скелета перешло на Хурокана.

"Воу."

Наблюдая за блеском в глазах Золотого Скелета, Хурокан сделал самую широкую улыбку из всех возможных.

‘Не думал, что все пройдет так гладко.’

После этого Хурокан щелкнув дважды пальцами, и устремился напрямик к Золотому Скелету.

□□□

Хахве маска Хурокан, который обрел большую известность благодаря загруженному Черепа для Клоуна, выложил еще одно видео на YouTube. Подписчики не успевшие отойти от прошлых впечатлений, быстро устремились к новому ролику.

Именовалось оно - Мститель.

- Это очередное видео его сражение?

- Он снова будет бороться со скелетами? Если да, то это будет уже скучно.

Но название так и говорило о том, что видео будет об очень волнующем и впечатлительном сражении.

Но содержание ролика полностью не оправдало ожиданий зрителей. Видео начиналось с комментария на YouTube. С комментария в котором Хахве маску Хурокана просили о мести.

“Я не человек справедливости, но ради одного из своих фанатов я отомщу за него.”

Именно так и начиналось видео.

- Что за веселый парнишка. Я думал, что он хорош лишь в своих сражениях. Что за безумец.

- “Я здесь, чтобы получить извинение”. ЛОЛ.

- В третий раз он привел с собой монстров! Удивительно. Надо бы тоже когда-нибудь так попробовать.

Это была настоящая комедия.

Он просил извинений за их ПК, а затем используя себя в качестве приманки, напал на одинокого мечника со спины. Затем он снова потребовал извинений, но отказав ему в третий раз, он вернулся и уже с монстрами.

- Я обожаю этого парня. Это превзошло видео его обычных сражений.

- Ох, я не моргал все 10 минут от начала и до самого конца сражения!

- Так вот он каков. Он нравится мне все больше и больше.

- Как же давно я не смотрел чего-то стоящего.

Хурокан в этот раз не был Богом Сражений как в своих обыденных видео, в этот раз все получилось очень смешно.

- Разве это не слишком?

- Немного трудно смотреть. Он слишком хитрый.

- Да, я разочарован.

Были и те кому это не нравилось.

- Меня тоже убили там. Глядя на это я чувствую себя удовлетворенным.

- Это я написал тот комментарий. Благодарю тебя.

- В чем проблема? Это ведь они ПК всех подряд. Не вижу ничего зазорного в его действиях и уловках.

- Да, для ПКшеров открыта дорога в ад, в независимости от обстоятельства их смерти.

Однако никто не подвергал критике саму месть Хурокана.

- Я имею в виду, он ведь сражался с 7 игроками. Если хитрость это слишком, то что ему нужно было сделать?

Но суть в том, что Хурокан осуществил месть, будучи одним против семерых. Хотя было множество видео о мести, но ролик игрока в одиночку выступающим против целой группы найти было трудно.

На деле мелкие стычки в комментариях лишь увеличивали его популярность, и видео Мстителя достигло 20.000 просмотров всего за один день. Количество просмотров росло быстрее чем у видео Черепа для Клоуна, и количество пожертвований было сопоставимо с ним.

Обычно Ан Джэюн в такие моменты просто танцевал бы от счастья.

Однако Ан Джэюн сейчас этого не делал. В очках и с очень серьезным выражением лица, он что-то неистово печатал в своем планшетном ПК, на калькуляторе.

‘С деньгами от продажи часов, деньгами заработанных на Золотом Скелете и той суммой, что я располагаю на данный момент...’

Закончив свои вычисления, Ан Джэюн снял свои очки и облегчительно вздохнул.

‘Хватает чтобы закрыть свой долг.’

Это был момент истины, когда с ног Ан Джэюна спали кандалы.

□□□

“Начальные 10,000,000 вон плюс проценты. Оплата подтверждена.”

После слов частного ростовщика Парк Вуйонга, Ан Джэюн посмотрел на него пристальным взглядом. Хотя взгляд его казалось ничего не выражал кроме определенной таинственности, но Парк Вуйонг кажется о чем-то догадавшись, лишь слегка улыбнулся.

“У вас имеются некоторые подозрения на счет того, что все прошло так гладко и чисто?”

“Ну...”

Ан Джэюн отвернулся и избежал его глаз. Хотя ему не понравилась, что его так открыто прочитали, но все было именно так как и сказал Парк Вуйонг. Ан Джэюну было трудно предположить, что его частный займ закроется так легко, словно банковский перевод с лицевого счета. Частные займы предназначались для обывателей, простых людей.

Поэтому Ан Джэюн решил, что они подшутят над ним или попросят дополнительных денег. Он даже подготовил пару ответных мер, перед тем как прибыть сюда.

Парк Вуйонг вполне привык к отношению, подобной Ан Джэюну.

“Это не та работа, где можно выжить будучи чистеньким и хорошеньким, но так же и не то место, в котором проводят всякие махинации с добросовестными клиентами.”

‘Но я тоже не полагал, что вы будете в состоянии все вернуть.’

Парк Вуйонга интересовало еще кое-что.

Когда Ан Джэюн сначала вошел, чтобы занять деньги, Парк Вуйонг был уверен, что тот спустя какое-то время прибежит снова и припав к нему на коленки будет просить его о помощи. Конечно, у Парк Вуйонга не было подобных намерений. Сделай он так и ему бы пришлось продать себя, чтобы заручиться за Ан Джэюна и то, что он вернет все деньги в срок.

Однако Ан Джэюн заплатил деньги намного раньше предположенного срока.

Именно это привлекло внимание Парк Вуйонга. Поэтому он украдкой сменил тему разговора.

“Я знаю, что в «Полководце» можно заработать хорошие деньги и вы должно быть очень умелый игрок, чтобы заработать такое количество денег за такой короткий срок.”

Но Ан Джэюн вместо того чтобы ответить, задал встречный вопрос.

“Я могу идти?”

Парк Вуйонг тоже ничего не ответил, он уже сказал все что хотел. Он вынул свой кошелек и дал Ан Джэюну свою визитную карточку. Ан Джэюн внимательно посмотрел на нее.

“Я буду краток. Если вы будете обеспокоены различными переводами или их налогами, то не стесняйтесь связаться со мной. Я позабочусь обо всем этом по более разумной цене.”

Только после этого Ан Джэюна взял его визитную карточку.

‘Он принимает меня за лоха?’

Глумился про себя Ан Джэюн взяв его карточку.

Он пришел к Парк Вуйонгу не случайно, он узнал о нем все вдоль и поперек. Хотя многие частные заемщики использовали V-Geag в качестве бизнеса, но не все они зарабатывали свои деньги только на этом.

Прежде, чем возвратиться к прошлому, Ан Джэюн работал в мастерской «Полководца», и он видел как начальник многократно разговаривал с Парк Вуйонгом. Одновременно работая с частными займами, он также зарабатывал деньги на незаконных денежных манипуляциях и торговле.

В этом бизнесе не было ничего особенного.

Чтобы превратить игровую валюту в реальные деньги, должна была быть внесена комиссионная. Поскольку с игрового заработка так же снимался подоходный налог, то многие люди искали способы обойти комиссионные или налоговую ставку.

Конечно, у Ан Джэюна не было намерений поддерживать деловые отношения с Парк Вуйонгом.

Это было очевидно.

Частный ростовщик добруша? Где-то в этой вселенной - возможно, но это точно не Парк Вуйонг.

Это лишь приманка. Как только Ан Джэюн начнет поддерживать с Парк Вуйонгом деловые отношения, уменьшив комиссионные или избежав налога, неважно, в тот самый момент когда это произойдет Парк Вуйонг схватится за слабость Ан Джэюна. А что происходит с теми слабаками за которых уцепились ростовщики было и так ясно.

Ан Джэюн встал с места.

“Я свяжусь с вами, если появится возможность.”

Это были последние слова Ан Джэюна для Парк Вуйонга.

□□□

Чвак!

С интересным звуком лопающегося арбуза, голова Скелета полетела к Хурокану.

"Вуууу."

Поймав голову скелета, Хурокан сделал кислую мину на лице.

“Эй, эй, полегче. Не надо швыряться тут всякими тыквами.”

Хурокан положил голову Скелета под руку и начал колотить по ней молотом. Тем временем Скелетные Воины подняли свои молоты, а затем опустили их по телу скелета лежащего на земле.

Смотреть вблизи было бы устрашающе, но если присмотреться издали, то выглядело это довольно забавно. Конечно, подобные сцены для Хурокана были обыденностью. Так что он вообще не выражал эмоций по этому поводу.

‘Пора заканчивать с этим.’

Хурокан в настоящее время имел 39 уровень. Для достижения 40 уровня оставалось заполнить лишь 11% шкалы опыта.

С 30 по 40 уровни он охотился только на Скелетов и Скелетов Воинов. На данный момент он уничтожил свыше тысячи скелетов. Он уже давно получил связанный с ними титул. Теперь он не охотился на скелетов, теперь он был просто комбайном по их переработке.

Конечно, результат был более, чем удовлетворительным. Даже Хурокан был удивлен скоростью своего роста. Доходы его тоже увеличивались. Хотя скелеты не давали много прибыли, но по копейке можно и миллион заработать.

Однако его счастье не продлилось долго.

‘Ну и что, что я поднакопил немного денег? Снаряжения 40 уровня все равно слишком дорогое.’

Если бы он мог, то продал бы свои текущие вещи и на оставшиеся деньги купил бы лучше редкое снаряжение 40 уровня. Однако на свои 3.000 золотых и деньги от пожертвований у него были другие планы.

Деньги от пожертвований он потратит на месячный кредит V-Gear и ежемесячную оплату

«Полководца». Что касается остальных 3.000 золотых, то он потратит их на приобретение Магического Комплекта Активатор, набор снаряжений для магов 30+ уровней.

С маной у Хурокана уже сейчас были проблемы. Но по достижению 40 уровня и изучению навыка Призыв Голема, дефицит маны проявит себя во всей красе. Он не мог отказаться от Голема. Големы меняли всю тактику сражения некромантов. Существование крепкого танка было весомой заменой хрупким скелетам.

В любом случае, достижения Хурокана уже были удивительны. Обычно, было невозможно купить себе снаряжение только за деньги заработанные в игре. Большинство игроков тратило на это свои сбережения.

И не смотря на все это, единственное что ощущал Хурокан, это печаль от утраты заработанных тяжелым трудом денег. В этом не было ничего удивительного.

“Тск!”

Цыкнув языком Хурокан со злостью выпнул державший до этого в руках череп.

Скелеты Воины побежали за черепком словно котята за новым клубком, а затем словно гвозди стали забивать его своими молотами. Наблюдая за этим, Хурокан освободил легкий вздох.

‘Выкидываем из головы говядину. Какое-то время даже свинина будет большой роскошью.’

Голодуха.

Единственной вещью, которая могла бы насытить его голод, был Ахмибри в замке Бангз ждущей его 40 уровня.

□□□

Войдя в офис Ахмибри, вместо приветствий тот начертил в воздухе символ. После появления символа, она взлетела к груде книг, лежащих словно груда мусора. А затем из нее снова вылетела книга и попорхала к Хурокану словно бабочка.

Его награда.

Согласно "Учение Ахимбри (2)", Хурокан по достижению 40 уровня получил бы два вознаграждения.

Книгу навыка и Кольцо Преследователя Скверны.

Очевидно, что летящая к нему книга была первой наградой. Хурокан быстро схватил книгу с воздуха, и стал тихонько читать ее название.

‘Познание Скелета.’

Хурокан усомнился в правоте своих глаз.

‘Не может быть.’

Хурокан прочитал название еще раз. Но на ней ясно красовалась надпись Познание Скелета.

Выражение Хурокана напряглось.

‘Мать твою, этого не может быть.’

Познание Скелета.

Это был один из самых желанных навыков для всех некромантов использующих Призыв Скелетов. Хотя этот навык был Редкого ранга, но по эффективности он был сопоставим с Уникальными.

Его эффект был прост. Это пассивный навык, который увеличивал характеристики всех призванных скелетов, к тому же уменьшал потребление маны.

‘Я все-таки заполучил его... но не никак не ожидал, что смогу заполучить его здесь.’

Хурокан узнал об этом навыке от Хелгена. Когда Хелген говорил о самых полезных навыках некроманта, он оценил его на 4 балла из пяти. К тому же он объяснил, что одной из причин его успеха заключалась в том, что он смог заполучить этот навык. После этого он добавил, что заплатил за информацию, чтобы получить этот навык.

‘В начале Шлем Безумия, теперь это. Что и ожидалось от одного из семи учеников Великого Мудреца. Все, что он дает, просто фантастика.’

Это превышало его самые смелые ожидания.

Так или иначе в один прекрасный день он получил бы этот навык. Хотя он знал, что смог бы заполучить его имея он при себе деньги, но никак не ожидал что оно достанется ему здесь, в качестве награды за выполнение задания.

Но было еще кое-что.

“Подойди.”

Ахимбри позвал Хурокана к столу. Быстро подойдя, Ахимбри что-то из него достал.

Кольцо.

Это было обычное кольцо, на месте драгоценного камня в нем стоял маленький камушек.

‘Так это и есть Кольцо Преследователя Скверны.’

Кольцо Преследователя Скверны.

Хотя он не знал его точных характеристиках, но прекрасно понимал, что оно будет подобно его Ожерелью Преследователя Скверны. Хотя у ожерелий показатели были выше колец, но оно все равно оставалось кольцом ранга Уникальной Хроники.

К тому же аксессуары в игре сами по себе были труднодоступными.

“Это кольцо было создано на основе Камня Скверны, который вы принесли. Оно использует силу Скверны. Так как именно вы принесли этот камень, то вы имеете полное право обладать этим кольцом.”

В этот момент внутри Хурокана сверкала улыбка до самых ушей.

‘После всего того что я прошел, чтобы заполучить этот камень, то конечно.’

Хурокан потянулся к кольцу. Он желал как можно скорее одеть его на палец.

Но в этот момент.

Свист!

Ахимбри схватил его за руку тянущуюся к кольцу. Хурокан замер.

"Какого черта?"

Словно прочитав его мысли, Ахимбри медленно ответил.

"Вы имеете право носить его, но на вас взвалиться тяжкий груз ответственности."

"Конечно, я ко всему готов."

Хурокан ответил без колебания. Прямо сейчас он готов был прыгнуть хоть в сердце раскаленного вулкана, пусть Ахимбри только скажет. Он был рад примерно до этого уровня.

"Я потерял контакт с агентом по имени Миджи, который исследовал истоки Скверны. Его последнее сообщение пришло из замка Чуру. Ступай и разыщи его следы. Затем, тебе будет поручено закончить его миссию."

[Вы получили задание, 'Поиски Миджи'.]

У Хурокана не было причины отказываться от задания Ахимбри.

"Я все сделаю, будьте уверены."

'Я могу даже сказать вам кто такой Граф Скверны. А вы мне тут всяких придурков искать посылаете!'

В момент когда он это произнес, Ахимбри отпустил его руку, и Хурокан поспешил забрать свое кольцо.

'Это... моя... прее~лесть.'

□□□

[Кольцо Преследователя Скверны]

*Основные свойства

- Ранг: Уникальный

- Увеличивает классовые характеристики пропорционально уровню владельца

- +9 ко всем характеристикам

- Необходимый уровень: Отсутствует

- Необходимые условия: Титул 'Преследователь Скверны'

*Подсвойства

- +21 ко всем характеристикам, при ношение Ожерелья Преследователя Скверны

- Это снаряжение привязано к владельцу.

После того как Хурокан взял у Ахимбри Кольцо Преследователя Скверны, у него на лице сияла широчайшая улыбка. Если не знать обстоятельств, то его легко можно было спутать с Голумом.

‘Похуже конечно, но это все еще аксессуар Уникальной Хроники. К тому же из комплекта!’

Одна характеристика магии увеличилась на 50 очков. 30 очков за дополнительные свойства, включая очки за комплект. Другие 20 очков были классовыми характеристиками, которые были равны половине суммы уровней персонажа. Как только он купит набор Магического Активатора, он получит по крайней мере еще 50 очков.

Буквально через день прирост его характеристик будет равняться 100 очкам. Так как он получил 6%-е повышение от титула Восходящей Звезды и Ученика Ахимбри, то это будет уже 106 очков.

‘Если добавить к этому Познание Скелета...’

Хурокан отложил кольцо, и проверил новообретенный навык.

[Познание Скелета]

- Ранг: F

- Увеличивает характеристики всех скелетов на 5%.

- Уменьшается потребление маны на призыв скелетов на 10%.

- Уменьшается потребление маны на поддержание скелетов на 10%.

- Увеличивает число призываемых скелетов на 1.

‘Этого более чем достаточно.’

С прибавкой в более 100 очков и навыком Познание Скелета, у него больше не будет проблем с призывом скелетов.

А дополнительно оставшаяся мана дарует ему больше возможностей.

‘А сейчас ...’

Голем.

□□□

В высоту он был 3 метра.

С виду голем был неопрятен и был похож на гориллу. Однако столкнувшись с тем комфортом когда стоишь за его широкой спиной на поле боя, то вы бы поняли, почему его называют цветком некромантов.

К Хурокану это тоже относилось.

'Бомба.'

После изучения Призыва Голема в Башне Класса он быстро направился в пустынное охотничье угодье, чтобы посмотреть на него. Даже учитывая, что в начале он был полностью упитан маной, после призыва у него осталось лишь три четверти от общего объема. Хотя Хурокан все равно купит набор Магического Активатора, но даже сейчас после обретения Кольца Преследователя Скверны его объем маны сильно увеличился, и даже так у него осталось только три четверти, Хурокан понял почему Голема прозвали мано-пожирающим гиппопотамом.

Однако он все равно был очень рад. Голем будет всю свою жизнь будет охранять его и ни чем не покусится, лишь бы защитить его жизнь.

'Наконец-то сражения пойдут должным образом.'

Роль танка была очень важна.

К тому же защитные способности Голема были гораздо выше ожиданий обычных обывателей.

Хотя на данный момент они не известны, но в будущем у Голема появятся пассивные навыки способные менять его атрибут. С их помощью некроманты могли изменять его свойства, чтобы уменьшить урон при столкновении с определенными монстрами. Так как обычные танки тратили не дюжие деньги на различную экипировку с сопротивлениями к различным атрибутам, то Голем в этом плане показывал себя с очень выгодной стороны.

Помимо его оборонительных способностей, у Голема было еще две невероятные особенности.

Для начала способы передвижения. Некроманты могли путешествовать, ездя на его спине. Пока некромант будет двигаться от одного замка к другому, ему ничего не надо будет делать, за него все сделает гравитационная система. На данный момент в «Полководце» у игроков было мало транспортных средств. Поэтому эта особенность вызывала лютую зависть среди других классов.

Второй его особенностью были свойства копирования. Эта особенность позволяла Голему двигаться аналогично призывателю.

'Я всегда хотел это попробовать.'

Именно эта его особенность приводила Хурокана в восторг.

Давным давно Хурокан видел фильм "Живая Сталь", в главной роли которой выступал Хью Джекман. Это был фильм о сражениях роботов. И в этом фильме была сцена, в которой робот копировал движения главного героя.

После увиденной сцены, Хурокан всегда мечтал сделать нечто подобное. К сожалению эра виртуальной реальности опередила эру сражающихся роботов.

"Режим копирования."

После команды Хурокана Голем принял его позу. Хурокан покачал головой из стороны в сторону, Голем тоже покачал головой из стороны в сторону. Хурокан поднял руки, Голем так же поднял свои руки. Хурокан сжал кулак, и Голем вслед за ним.

Тогда.

Шух!

Хурокан сделал удар.

Свист!

Голем повторил.

После стольких ожиданий, лицо Хурокана немного напряглось. Затем он нанес еще несколько последовательных ударов.

Джеб, джеб, хук!

Хотя Голем следовал движениям Хурокана, темп его отставал. Другими словами, это было медленно.

‘Он оказался медленнее чем я полагал.’

Хурокан не ожидал, что Голем будет двигаться и наносить удары столь же быстро как герои из его фильма, но он все равно ожидал большего.

‘Моя ошибка. Нельзя быть слишком жадным.’

Хурокан опустил свою руки и покачал головой.

Голем тоже опустил свои руки и покачал головой. Хурокан не мог не посмеяться наблюдая за этой комичной сценой.

Вообще-то он не был разочарован. Во-первых сама это функция уже большой плюс. И реальная ее ценность заключалась в подавление врага. Скрутить врага или задержать, уже было хорошим подспорьем в бою.

“Закончить режим копирования.”

После команды Хурокана Голем вернулся к своему пригнувшемуся положению. После этого Хурокан вскарабкался к нему на плечо. Теперь посмотрим насколько это удобно.

“Режим путешествия. Место назначения, Замок Бангз.”

После команды, Голем пошел вперед.

3 минуты спустя...

“Вот дерьмо.”

Хомяк в Хурокане рвал и месил.

“Что за херня Голем? Ты же чертова черепаха!”

□□□

Благодаря вирт. реальности люди могли встретится в любое время. Эти пять человек смогли встретится как раз благодаря этой причине.

Пять человек сидело за круглым столом. Один был стариком, другой молодой девушкой, молодым человеком, мужчиной средних лет, или маленькой лоли.

Внешне все они отличались, но и было между ними нечто схожее.

Все они являлись игроками «Полководца», все они были членами Топ-30 гильдий, участниками Топ-100 лучших игроков, и каждый из них являлся гильдмастером соответствующих гильдий.

“Сразу пятеро, что за напасть.”

Главы Топ-30 Гильдий «Полководца» собрались в одном месте.

Как минимум, это было очень редким зрелищем.

Все Топ-30 Гильдий являлись конкурентами. Чтобы увеличить количество зрителей или увеличить рейтинг своих телестанций, они шли на любые меры.

Хотя бывали случаи сотрудничества двух или трех гильдий, но чтобы сразу пять. Это было невиданным делом.

Так же, это было невероятно опасно. Если остальные гильдии об этом прознают, то они попадут под подозрения, а это в свою очередь привело бы к ответной встрече с их стороны. И если это произойдет, то столкновения не миновать.

“Мы все - занятые люди. Давайте пропустим приветствия и перейдем к главной теме.”

Каждый прекрасно понимал все это, так что никто не посмел разбавлять накаленную атмосферу шутками.

Все было кротко и лаконично.

“Как вы уж могли догадаться, вероятно, что Гильдия "Гидра" узнала личность Графа Скверны.”

Именно это послужило причиной встречи.

“Хотя мы не можем быть уверены на все 100%, но кажется день D настанет 10-го марта. Похоже они стремятся соответствовать годовщине «Полководца».”

Граф Скверны.

В настоящее время это была самая горячая тема «Полководца».

Сейчас основная сюжетная линия Графа Скверны подходила к концу. Большинство Топ-30 Гильдий завершило цепочку приблизительно на 80%.

Проблема заключалась в том, что Гидра сильно опережала остальных. И не просто опережала. Гильдия Гидры уже узнала, кем является Граф Скверны и уже начала подготовку к рейду. Другие же гильдии были еще далеки от этого и это сводило их с ума.

“Это само собой разумеется. И мы не можем это так просто допустить.”

Отступи они, и доходы Гидры вырастут в колоссальном объеме.

Во-первых, они получили больше Уникальной Хроники связанной с Графом Скверны. И они

снабдили ими многих ветеранов первого дивизиона. Если учитывая ценность Уникальной Хроники, то у Гильдии "Гидра" уже был припрятан хороший туз в рукаве.

К тому же, они получили множество титулов.

Самое важное - это общая оценка.

“Если Гильдия "Гидра" сможет одолеть Графа Скверны, то я вам гарантирую, что в следующем сезоне они займут большую часть рейтингов.”

В телерадиовещании - тенденции были абсолютными. Если Гильдия "Гидра" одолеет Графа Скверны, то большинство зрителей переключатся на их телевещательную станцию, и без этого большой разрыв станет еще больше. Это привело бы к их непосредственному укреплению.

Это хорошая возможность для Гидры, и абсолютно неприемлемо для остальных.

Если бы они просто игрались, то могли просто пропустить это мимо ушей.

Однако для Топ-30 гильдий это была не просто игра. Они занимались бизнесом. Десятки тысяч людей работали над раскруткой их бренда, и у них имелось десятки миллионов клиентов. Они не могли позволить произойти такому кризису.

Ответ был лишь один.

“Все пять гильдий собрались, чтобы остановить Гидру.”

Они должны были точно удостовериться, чтобы подобного кризиса не произойдет.

Поэтому все пять гильдий решили временно объединиться. Чтобы не дать "Гидре" одолеть Графа Скверны, они пойдут на все.

“Для начала объявим рамки мирного соглашения. До 31-го марта, все собранные здесь гильдии оставят все конфликты позади. Все согласны?”

Никто не возразил.

“Мирное соглашение заключается в следующем. Мы должны поделится всей имеющейся у нас информацией относительно Графа Скверны. В любом случае, если "Гидре" удастся одолеть Графа Скверны, вся информация все равно станет бесполезной. Хотя многим это можем не понравится, но лучше использовать ее до того, как она станет хламом. У кого-нибудь есть возражения?”

И снова никто не возразил.

“На этом все. Я пришлю вам все подготовленные документы по электронной почте.”

□□□

Снимая свой V-Gear, Чой Суйлин слегка убрала свои волосы в сторону. Затем закрыла глаза и задумалась.

‘Все-таки все пришло к этому.’

Граф Скверны.

Думая об этих словах, Чой Суйлин покрепче сжала зубы. Слово этого было недостаточно для подавления гнева, она начала яростно дрожать.

“Грррр, как же раздражает!”

Она была уверена. Абсолютно уверена, что именно ее гильдия первой сможет закончить цепочку Графа Скверны и уделать остальные гильдии.

Однако реальность была жестока. Она была возмущена до предела тем, что ей пришлось взяться за ручки с другими гильдиями, чтобы остановить "Гидру".

'Хмпф.'

Поэтому она стала размышлять как все до этого дошло.

Но ответ был очень очевиден.

Просто она и ее Гильдия "Штормовых Охотников" были не так хороши как гильдия "Гидра". Никак иначе. Результаты действий и операций "Штормовых Охотников" оказались слабее, чем у "Гидры".

Другими словами...

‘Это недостаточно. В первую очередь мне нужно заполучить больше квалифицированных игроков.’

Если она не восполнит этот пробел, то "Гидра" и в следующий раз сможет утереть им нос. И Чой Суйлин со своей гильдией станут для них не больше подпевал.

И это было фактом, который Чой Суйлин принять не могла.

‘Лучший игрок. С непревзойденным талантом и способностями, бесценный алмаз.’

Она слегка нервничала.

В ее голове всплыл образ определенного человека.

□□□

[Хурокаан]

- Уровень: 40

- Класс: Маг

- Титулов: 14

- Характеристика: Сила (277) / Выносливость (83) / Интеллект (183) / Магия (240)

‘Я наконец увеличил магию до 240 очков.’

Наблюдая за увеличением своих характеристик, Хурокаан покрепче сжал свои кулаки от счастья. Его руки были одеты в перчатки с золотистым мехом, так что смотрелись они как клубок шерсти.

‘Набор Магического Активатора 40 уровня, стоимость 3.200 золотых.’

Отвернувшись от окна характеристик, волосы на голове льва стали развиваться по воздуху, а развернувшись всем телом, за Хуроканом последовал хвост

Костюм Льва.

Этот костюм с Хэллоуина шел в сочетание с набором Магического Активатора.

3.200 золотых!

Это было относительно дешево для набора 40 уровня, повышающего очки магии. Подобный набор обычно стоил 4.000 золотых.

Конечно у его дешевизны была своя причина. Стоит посмотреть на Хурокана и причина становилась понятной.

‘Конечно дешево, но...’

Хурокан медленно взглянул на свои ноги. Наблюдая за своими большими, набитыми мехом ногами, Хурокан скривился.

‘но в некотором плане... это очень даже не дешево.’

Чудно.

Это случилось приблизительно 8 месяцев назад, когда игроки 40+ уровня были вершиной игры, Топами был снят вирусный ролик. В нем маги 40+ уровней носили костюмы животных, и привело к быстро растущей тенденции. Это был результат погони за рейтингами.

Однако, как и обычно это бывает, тенденции не длятся вечно.

Впоследствии, какое-то время спустя, люди стали сторониться подобных костюмов. Как результат подобные наборы уходили за меньшие цены, чем аналогичные наборы без костюмов. И так, передаваясь из рук в руки, этот набор попал к Хурокана.

‘Все-таки в «Полководце» слишком много людей со странными вкусами. В те времена нечто подобное стоило больше 10.000.000 вон. Какая жалость.’

К тому же, все дело было в обычной тенденции понижения цен. Когда были созданы костюмы, цены на набор Магического Активатора и так были очень высоки. В конце концов, в те времена ими пользовались лишь Топы и богатеи не жалевшие денег на игры.

"Дерьмо."

В любом случае, это не очень хорошие вести для Хурокана.

Неважно насколько хорошей вышла цена, но охотится в подобном костюме было постыдно.

Однако Хурокан огорчился не по этой причине. Его огорчил тот факт, что даже этот ужасный костюм животного был гораздо лучше его прошлой одежды. Поэтому он еще раз понял, насколько ужасной, точнее ужаснейшей была его старая одежда.

‘Когда я достигну 50 уровня, то обязательно возьму себе классно выглядящую экипировку,

даже если придется лишиться некоторых характеристик.’

После недавно купленного набора, Хурокан заручился маленькой клятвой и пошел в Замок Чуру.

□□□

Замок Чуру.

Располагался он вдали от Замка Бангз, и был он гораздо меньше посетивших до этого Замка Банг и Замка Фигар. Если сравнить их размеры, то размер его будет составлять одну треть от этих замков.

Однако атмосфера Замка Чуру весьма отличалась. Это различие можно было заметить у самых ворот.

Хурокан носил стандартный набор Ассоциации Завоевателей. Миновав ворота, его заметили игроки и стали перешептываться между собой.

“Эй, он до сих пор носит стандартный набор А.З.”

“Он добрался до сюда один? Скорее всего он скрывает свои характеристики, я уверен, он высокоуровневый игрок.”

Тихие шепоты. Конечно, Хурокан не мог их услышать. Но он мог понять о чем они говорили.

‘А это уже не гиены, а стая волков.’

Замок Чуру был основан 7 месяцев назад "Трубочистами", одной из Топ-30 Гильдий. Поэтому этот замок не являлся одним из стартовых. Это значит, что у ворот ты не встретишь всяких зазывал пытающихся обмануть новичков. Это подкреплялось тем, что на пути к замку находились монстры 30+ уровней.

Поэтому большинство игроков посещающих Замок Чуру были уже довольно опытными игроками. Так что увидеть новичка для них было необычным событием, не удивительно что на него все смотрели.

Что касается Хурокана, то он наслаждался этим чувством.

‘Я зашел очень далеко.’

Это было его доказательством.

‘Хотя мой путь еще не близок, но у меня уже есть огромный пред посыл на будущее становление Топом.’

Это было доказательством его роста.

На данный момент "хорошие игроки" в «Полководце» находились на 50-70 уровнях. Остальные, подобно Хурокану, посвятившие свою жизнь «Полководцу», были выше 80 уровней. 1-й в списке рейтинга в настоящее время был 109 уровня, в то время как 100-й был 101 уровня.

Хотя догнать их было не просто, но со скоростью Хурокана никто не смог бы сравниться. Игрок способный достигнуть за 2 месяца 40 уровня в будущем станет одним из самых

высокоуровневых игроков. В этом Хурокан мог быть уверен.

С широченной улыбкой на лице, Хурокан быстро двинулся в сторону Ассоциации Завоевателей.

□□□

[Поиск Миджи.]

- Ранг: Редкий

- Ограничение уровня: 40+

- Описание задания: Согласно указу Ахимбри, отыщите следы Миджи и завершите задание, которое он завершить не смог. Распросить о Миджи вы можете в одном из филиалов Ассоциации Завоевателей в замке Чуру.

- Награда: 500 золотых и доп. вознаграждение.

- Разное: Если не закончите задание в срок, то получите штраф (29 дней 9 часов 33 минуты)

Перечитав содержание задание, Хурокан тихонько вздохнул.

'Еб*ть.'

Хурокан еще раз вспомнил разговор проведенный с НПС.

После прибытия в филиал Ассоциации Завоевателей, Хурокан сразу направился на 3 этаж, где поговорил с НПС.

“Так это вас послал господин Ахимбри.”

В этом диалоге не было ничего примечательного.

“Задание агента Миджи... он выполнял слежку. Его работа состояла в слежке за теми местами, где появлялись Камни Скверны после их удаления, ему требовалось узнать, кто же повторно их туда доставляет.”

В Описание задания тоже не было ничего примечательного.

Агент Миджи скорее всего мертв, и Хурокан скорее всего найдет его тело, если пойдет выполнять задание.

После того, как он найдет его тело, он примет его задание и скорее всего отыщет того, кто занимается развозкой Камней Скверны. Так как там не требовалось ни с кем сражаться, то он мог бы с легкостью закончить задание и убежать.

Проблема была в месте.

“Где это место?”

“Лес Бобор.”

“Что?”

Лес Бобор.

Услышав это Хурокан непроизвольно выкрикнул.

“Бля...”

Он очень хотел выругаться, но успел на полуслове проглотить свои слова. Наблюдающий за ним НПС с интересом наклонил свою голову.

“У вас с этим какие-то проблемы?”

“Нет, нисколечко. Просто лес Бобор является очень опасным местом...”

“Лес Бобор действительно опасен. Потому вы здесь. Господин Ахимбри ни за что не поручил бы подобную работу абы кому. Так как вы уже прошли тест господина Ахимбри, значит вы более чем готовы выполнить задание Миджи.”

Наблюдая за благоговейным выражением лица НПС, в Хурокане закипал праведный гнев.

'Заткнись уже.'

Хурокан прекрасно знал о лесе Бобор.

'Какого черта происходит с этим ограничением в задание? Уровень 40 +? Лес Бобор является охотничьим угодем для игроков 70 уровня!'

Лес Бобор - это обширные леса расположенные у подножия горы Бобор. Как уже можно было догадаться, лес Бобор был обширным участком, в котором находилось множество самых разнообразных монстров. Это было необычной чертой самого леса. Обычно в «Полководце» количество разнообразных монстров в локациях было ограничено. Это облегчало игрокам игру при выборе снаряжений и стратегии охоты. Однако к лесу Бобор это не относилось, в нем было огромное разнообразие монстров, потому игрокам требовалось запастись самой различной экипировкой, а также иметь при себе стратегии на все случаи жизни.

К тому же в этой области обитали монстры сразу от 40-70 уровня. Что было довольно проблематично. Для игроков 40+ уровней охотиться в этой локации было непосильной задачей. А для игроков 70 уровня мелкие монстры не стоили ни денег ни средств, чтобы на них охотиться. Для них было намного более эффективно использовать другие охотничьи угоды.

В качестве последнего штриха выступал рейд-босс, Бобор Огр. Вообще большинство игроков которые посещали этот лес, приходили сюда именно из-за него. Конечно это будет потом, а пока его стоимость была не высока.

В любом случае Хурокану до леса Бобор было еще очень далеко. Задача была неоправданно рискованной. Все это было на совершенно другом уровне нежели Болото Рептилий или Мертвая Роща.

'Я наверняка умру.'

Даже учитывая, что ему не требовалось сражаться, риск был слишком велик.

Проблема в том, что Хурокан не мог отказаться от этого задания.

“На этом магическом камне есть метка. У агента Миджи тоже есть этот камень, так что когда вы подойдете к нему достаточно близко, камень среагирует.”

"Спасибо."

"Удачи."

Это было концом разговора.

Хурокан посмотрел на полученный камень. Он очень хотел запустить его куда подальше. Сейчас он был в очень плохом расположении духа.

'Я лучше всех знаю, что в «Полководце» очень трудные задания, но вам не кажется что это уже слишком?'

Все задания Ахимбри, до сих пор, были очень трудными. Одно задание с яйцом чего стоило, на этот момент, кто-то с уровнем Хурокана ни за что бы не справился с ним. Подобные задания вообще невозможно выполнить в одиночку, их в основном брали гильдии. По большому счету это были больше гильдейские задания. Основные сюжетные линии управляли историей «Полководца», так что не было ничего удивительного в том, что задания подобного масштаба были больше гильдейскими, нежели групповыми.

В этом и заключалась вся проблема.

Хурокан справлялся с заданиями далеко превосходящий его уровень. И раз он закончил одно задание, то должен был приступить к другому, и все закончилось тем, что будучи 40 уровня, он получил задания для 60-ников.

И конечно, этого тоже стоило ожидать. Это показывало огромный потенциал Хурокана. И он должен был гордиться этим. Ведь это означает, что Хурокан превысил допустимые рамки системы «Полководца».

Однако проблема и не в этом.

Вся загвоздка в ограничение временем.

И этот штраф...

'Если не смогу закончить его, то потеряю кольцо.'

Он должен будет вернуть Кольцо Преследователя Скверны.

С этим кольцом на него пала тяжкая ответственность - это задание.

'Черт тебя подери.'

Если у него заберут Кольцо Преследователя Скверны, то он потеряет как минимум 50 очков магии. В будущих перспективах это не сулило ничего хорошего. Нужно понимать, что подобное колечко ни купишь ни за какие деньги.

Отступить?

Если бы для получения кольца изначально требовалось выполнить это задание, то тогда он так и быть, расстроился бы и двинулся дальше, но получив его, отдавать он его не собирался.

В словарном запасе Хурокана подобным словам не было места.

‘Что же делать?’

Однако двинуться в Лес Бобор был наихудшим вариантом.

На все про все ему давалось 30 дней, за это время он мог бы по максимуму прокачаться, и за минимальный остаток пойти в лес Бобор. Однако даже так, он не мог гарантировать, что план удастся завершить. Мало того, что прокачаться до 50 уровня всего за месяц невероятно трудно, но достижения 50 уровня тоже не дает никакой гарантий на успех.

‘Если бы я только встретился с Ахимбри после повышения уровней...’

Знай он это, то целенаправленно отложил бы свою встречу с Ахимбри.

Конечно, для сожалений было слишком поздно. К тому же, не говоря о Хурокане, возможно сам Ахимбри не предсказывал такой поворот событий.

‘В итоге у меня нет выбора, не так ли?’

Хурокан прикрыл руками лицо.

Между тем, пока Хурокан что-то бормотал себе под нос на 1 этаже филиала, на встречу ему шли игроки.

“Вы слышали? Кажется в скором времени Гильдия "Гидра" соберет рейд на Графа Скверны. Что будем делать? Посмотрим?”

“Ох, а ты не знаешь кто это или где он?... кстати, сколько прибыли принесет захват Графа Скверны? А еще интересно какие же титулы он выдает.”

“А мне лично интересно что же предпримут остальные Топ-30 Гильдий. Я не думаю, что они будут тихонько отсиживаться в сторонке...”

“Они наверняка уже делают все от себя зависящее, чтобы помешать "Гидре". Если им удастся одолеть Графа Скверны, то они без сомнений станут Гильдией №1.”

“Хмм, а что станет с заданиями по цепочке графа? Они все завершатся, или так и останутся незавершенными?”

“Не знаю ... это первая цепочка из основной сюжетной линии, так что никто не знает наверняка.”

И этот разговор.

‘Мм?’

Запал в голову Хурокана.

‘Подождите ка минутку, ведь если Графа Скверны поймают, то вся цепочка заданий связанная с ним, автоматический завершится!’

Похоже в поисках Миджи нет никакой необходимости.

□□□

Настал Март, но зимние холода до сих пор напоминали о себе людям. На улицах толпился укутанный в теплые одежды народ, а не выдержавшие подобного холода люди, заходили в ближайшие кафетерии чтобы согреться. Так было везде, так что в кафетериях стояла целая очередь заказов.

У окна одного из таких кофе стоял потрепанный парень.

Он что-то водил по сенсорному экрану своего планшетного ПК и вдыхал морозный воздух своим уже покрасневшим носом. Можно было понять, что этот парень стоит на морозе уже долгое время. Даже не беря все это во внимание, выглядел он все равно подозрительно. Он был худым, словно очень мало питался, на нем были очки с очень толстыми линзами и потрепанные волосы.

Однако самым подозрительным было то, что он прилип к окну словно банер.

'Черт побери, ну почему Wi-Fi такой медленный? У вас ведь дорогое заведение. Так предоставьте хотя бы достойный сервис.'

Он пытался использовать бесплатный Wi-Fi, который кафе предоставлял своим клиентам. Конечно же это был Ан Джэюн. Причиной всех его тягот был бесплатный Wi-Fi.

Он понимал, что действовал не обдуманно. Ведь возьми он себе чашечку кофе и мог бы спокойно сидеть в заведении, и хотя бы избавить себя от назойливого насморка.

И вот он закончил свои дела...

'Хорошо.'

Немного позже.

Ан Джэюн воспользовался своим планшетным ПК, чтобы разослать электронные письма.

Закончив с делами Ан Джэюн выключил планшет, и схватив его в подмышку, удалился от окна кафетерия.

Направляясь домой, Ан Джэюн не мог не вздыхать. После чего из его рта поплыли клубки пара, видимо из-за холодной погоды.

'Вот вам супер одолжение. Мне плевать кто там поймает этого Графа Скверны, просто сделайте это побыстрее и открывайте новую эру.'

Будущее стало другим, а вместе с этим старая эра приближалась к концу.

□□□

Поскольку у Топ-30 Гильдий были свои собственные каналы теле вещания, то каждая гильдия шла своими путями. Лишь их Развед. Группы являлись исключением. Как можно было понять из названия, развед. группа отвечала за сбор информации и важных фактов и донесение об этом в гильдию.

Для создания развед. группы было множество причин. Для начала, чтобы удовлетворять потребителей требовалось иметь обратную связь, коим они и являлись. Так же это давало небольшой шанс получить в свои руки потенциально ценную информацию. Конечно, 80% сообщений были полным мусором. Из оставшихся 20%, первые 10% что-то в себе да несли, но

были так плохи, что написавших их людей хотелось посадить за неграмотность. И только последние 10% несли в себе определенную ценность.

И найти информацию в этих 10% для развед. группы было действительно трудной задачей.

Но был ли у них выбор?

“Боже, ну что за мусор. Один просит, чтобы мы нашли пропавшую кошку. Какого черта?”

Их работа оплачена, значит нужно трудиться.

“Ох, как мило. Вы только гляньте на это. Один из них пишет, что скажет нам личность Графа Скверны.”

В любом случае, развед. группе требовалось собирать информацию по кусочкам, словно составлять всю картинку как пазл. Хотя большинство сообщений выбрасывались, но перед этим они все равно проверялись. Это был трудоемкий процесс - искать алмаз в грудке камней. Особенно когда дело касалось информации, нужно знать, что искать.

В этом плане, этим двоим улыбнулась фортуна.

“Личность Графа Скверны? Seriously? Ха! Даже если продать эту информацию, то я уверен, что она уйдет как минимум за сотни тысяч долларов.”

“Так мне выбросить его?”

“В 99% случаях это всего лишь хлам, но мы не можем быть уверены на все 100%, так что давай проверим.”

"Красные Буйволы" и "Штормовые Охотники".

Отыскать алмаз удалось лишь этим двум гильдиям.

□□□

Представительные члены Топ-30 Гильдий были широко известны среди масс. Трудно было не запомнить их лица, когда они мелькают по экранам новостей чуть ли не каждый день. Если бы подобного не происходило, то тогда всем членам Топ-30 Гильдий пришлось бы носить униформу с эмблемами своих спонсоров, и даже по несколько штук.

Оно и понятно. Ведь чтобы заполучить в свои руки больше зрителей и спонсоров, они должны были блистать еще ярче.

Другими словами...

“Ну, привет? Разве это не 8-й глава Гильдии "Гидры", Натал?”

Если один из представительных членов гильдии носил экипировку НПС Ассоциации Завоевателей, то для этого должна была быть весома причина.

Третий самый сильный игрок Гильдии "Красных Буйволов" Коррида Ким поприветствовал одного из девяти глав Гильдии "Гидры", который в свою очередь сейчас не был одет в стандартную экипировку девятиглавой гидры.

Натал, казалось, был не особо рад этой встрече, поэтому сделал угрожающее лицо.

“Что здесь делает Гильдия "Красных Буйволов"?”

Однако выражение Коррида Ким было более пугающим. Прозвище Коррида далось ему не спроста, он действительно наводил на людей страх, был он под два метра ростом, темнокожим мужчиной. Первое впечатление о нем было всегда не очень хорошим и потому не важно насколько сильно ты будешь выпячиваться, Ким все равно будет гораздо грознее.

Поглядев на угрожающий взгляд Натала, Ким улыбнулся.

Видя его улыбку, Натал подсознательно вздрогнул.

“А есть какие-то причины, по которым мы быть здесь не должны? Или у вас с этим какие-то проблемы?”

Понимая, что он вздрогнул, Натал пришел в себя и ответил.

"Нет."

“Я бы хотел задать вам аналогичный вопрос. Что Вы здесь делаете? В какой-то потрепанной одежде. Должно быть это первый раз, когда я вижу тебя без гильдейского плаща. Хотя должен признать, эта экипировка тебе больше к лицу.”

“На это у меня свои причины. Тебе еще что-то нужно от меня?”

“Конечно нет. Вы вольны идти куда пожелаете.”

После этого Натал развернулся. А затем он и его спутники единой группой ушли.

Наблюдая за уходом Натала, уголки рта Ким растянулись в широкой улыбке. Ким, посмотрев на членов своей гильдии, быстро провел пальцами по часам и остановившись на втором слоте, сменил свой гильдейский униформу на боевое облачение.

Затем его товарищи быстро последовали его примеру.

Их униформа быстро сменилась на боевое снаряжение, чтобы в любой момент быть готовым вступить в сражение. После этого Ким воспользовался программой голосового сообщения.

“Капитан, капитан.”

- Что произошло?

“Похоже письмо было настоящим. Я встретил здесь Натала.”

- Натал? 8-й глава Гильдии "Гидра"?

“Он даже облачился в обычную одежду НПС Ассоциации Завоевателей. Не рассмотрю я его более внимательно, то спутал бы с обычным НПС и просто прошел бы мимо.”

- Натал в последнее время появлялся в передачах "Гидры"?

“Я не знаю. Разве я похож на их фаната. Почему вы не спросите Юл? Разве она не рядом с вами?”

- Как ты узнал?

“А разве она не всегда рядом с вами?”

Сказав это Ким не мог не рассмеяться. Он находил забавным, что подобный эксперт, пачками убивающий монстров, был слишком твердолоб, чтобы понять чувства девушки рядом с собой.

Конечно, смех его был коротким.

“Что прикажете делать? Напасть? Только скажите и мы устроим здесь беспорядок, чтобы выиграть хоть немного времени.”

- Нет, пока отступите. Если это действительно замок Графа Скверны, то поблизости должно быть много участников "Гидры". Ким, твоя смерть будет нашей самой большой потерей.

“Ну, я могу думать об этом как о двухдневном отпуске, не такое уж большое дело.”

Внезапно...

“КИМ!”

“Мм? Ч-что? Не видите я с капитаном разговариваю.”

Один из товарищей позвал его по имени. Он рефлекторно обернулся и его глаза широко распахнулись, ибо он понял почему его так резко оборвали. Перед ним шла группа игроков одетых в гильдейскую униформу. Заметив Кима и его товарищей, группа игроков тоже стала присматриваться к ним.

Вокруг встала тяжелая атмосфера.

“Капитан, на горизонте появилось приблизительно 40 "Штормовых Охотников".”

Штормовые Охотники.

В Топ-30 Гильдий по численности, силе и влиянию они спокойно входили в пятерку сильнейших. Они с "Красными Буйволы" были почти на одном уровне.

Так что можно было понять, что между двумя этими гильдиями шла жестокая конкуренция.

- "Штормовые Охотники"?

Приглядвшись к ним, глаза Ким сузились. Первой вошедшей в его взгляд была коротко стриженная девушка. Ким сразу ее узнал.

“Принцесса Штормовых Охотников здесь.”

Принцесса Штормовых Охотников Хахуи.

3-й сильнейший член Гильдии "Штормовых Охотников", она является экспертом в PvP сражениях.

Хотя это было давно, но это именно она однажды убила Кима.

От того выражение Кима стало жестче.

“Что нам делать?”

- "Штормовые Охотники", как неприятно. Глянь, не готовятся ли они к сражению?

“Сейчас. Они остановились и тоже наблюдают за нами, кажется они тоже не ожидали встретить нас здесь.”

- Тогда... похоже письмо пришло не только нам. Прекрасно. Для начала, не вступайте с ними в конфликт. Если получится, то можешь с ними договориться. Я сам потом поговорю с Королевой Штормовых Охотников.

“Да сэр.”

После этого их разговор закончился.

И Ким начал интенсивно размахивать руками. При его то высоте, этого было трудно не заметить. Махая рукой он начал говорить.

“Похоже мы здесь по тем же причинам. У нас нет намерений сражаться. Кстати, я только что видел Натала.”

Это стало началом нового пути.

□□□

Свист!

С тяжелым звуком, руки Голема просвистели сквозь воздух.

"Грррр!"

Перед ним стоял монстр 50 уровня, Гигантский Медведь.

Пусть он был монстром только среднего размера, но с него падало в несколько раз больше опыта и материала, чем с мелких. Обычно на него охотились группой в 5 человек, а не по 3.

Один голем ни за что бы его не одолел. Здоровая рука Голема ударила по Гигантскому Медведю стоящему на задних лапах, но это не сильно его задело, поэтому тот немедленно контр-атаковал.

Вшух!

Правая передняя лапа медведя ударила по Голему. Удар был достаточно силен, чтобы заставить Голема приподнять свою левую ногу. А на левом плече, куда пришелся удар, остались толстые следы его когтей.

В этот момент Голем сцепил свои руки и стал в боксерскую стойку. Как будто ожидая этого, Гигантский Медведь стал напирать на него передними лапами.

Бум, бум!

Звуки тяжелых столкновений, раздавались вибрациями по окружающему пространству.

Гигантский Медведь уставился красными от ярости глазами прямо на Голема.

"Кууооо!"

Вскоре медведь громко взревел. Это означало, что его агр был полностью направлен на Голема. В этот момент...

Вшух!

Резко выпрыгнул Скелет Воин неподалеку скрывавшийся в деревьях.

Возникший Скелет Воин был относительно маленьким. От стандартного Скелета его отличал не только рост всего в один метр, но и кроваво-черные кости.

Скелет Кровавого Гоблина.

Кровавый Гоблин относился к подвиду гоблина и был удивительно быстр. Однако их редко можно было встретить, а убить еще сложнее.

Скелет Воин созданный на основе Кровавого Гоблина превосходил остальных скелетов в скорости.

Тадададада!

Быстро приблизившись к Гигантскому Медведю, он прыгнул.

Приземлился!

Можно было только подивиться, откуда в таком маленьком теле столько сил. Ведь на спину медведя он прыгнул с расстояния 10 метров. А затем кинжалом созданным из собственных костей, вонзил ему в спину.

Удар!

С далека кинжал больше походил на иглу.

Куооо!

После удара в спину, медведь начал неистовствовать. Казалось, ему было неважно насколько минимален был ущерб.

Да и сама атака, не была рассчитана на нанесение большого урона.

Реальная цель...

[Гигантский Медведь попал под эффект Метки Демона.]

[Гигантский Медведь попал под эффект Проклятия Замедления.]

Активация проклятий. И они стремительно распространились по всему телу Гигантского Медведя.

Метка Демона E ранга уменьшала характеристики цели на 13%, а Проклятье Замедления F ранга уменьшала скорость движений на 10%.

Гигантский Медведь стал явно медленнее, и Голем воспользовался этим в своих интересах. Он

сменил стойку и избежав атаки Гигантского Медведя заключил его в хватку.

"Куо!"

Гигантский Медведь начал лапами сокрушать голову Голема, чтобы оттолкнуть его от себя.

После этого остальные четыре Скелета Воина, уже медленней Кровавого Гоблина, тоже стали приближаться к Гигантскому Медведю. За их основу были взяты Скелеты Воины с Мертвой Роци, поэтому своими размерами и огромными мечами скелеты внушали страх. Пусть они были меньше Гигантского Медведя, но выглядели они все равно угрожающе.

Подойдя поближе, Скелеты Воины стали кромсать шкуру Гигантского Медведя. Ах атаки, словно смазанный механизм часов, быстро покрывали медведя ранами. Голем же тем временем продолжал удерживать хватку.

"Куооо!"

После небольшого стога, Гигантский Медведь все-таки рухнул.

После его смерти Скелеты Воины тоже перестали атаковать. А после уставились на своего владельца. Они смотрели на массивное дерево, в ветвях которых скрывался Хурокан.

Однако Хурокан совсем не обращал внимания на окружающий мир.

'Где новости? Уже прошло три дня с того момента как я отправил Топ-30 Гильдиям сообщение, исключая "Гидру". Не говорите мне, что все они сочли мое сообщения за фальш?'

И в этот момент ...

- Гильдия "Гидра" начала рейд на Графа Скверны!

Появились первые новости.

5-го марта. Гильдия "Гидры" начала действовать раньше изначальной даты.

Увидев новости Хурокан не выдержал, и поднявшись прикрикнул.

"Да! А?"

А после этого ...

"А?!"

Свалился!

И звездочкой распластался по земле.

Скелеты Воины и Голем подошли к Хурокану и внимательно на него уставились. И Хурокан чисто инстинктивно стал кричать на своих подопечных.

"Что? Вам смешно? Свалите!"

□□

- Рейд на Графа Скверны отличается от остальных.

- А нельзя ли более подробнее?

- Граф Скверны не ужасающий монстр, а могущественный человек, живущий в системе «Полководца». Именно потому что он человек, все становится непросто. До сих пор рейды проводились против средних или крупных монстр-боссов. Но на этот раз мы выступаем против НПС. Именно это различие - делает его исключительным.

- Существуют ли причины, по которым рейд на Графа Скверны назначен за неделю до 1-й годовщины «Полководца»? Многие говорят, что было бы лучше подождать еще одной недели, чтобы дожидаться годовщины. Есть ли в ваших планах подобный вариант?

- Нет, после небольшого обдумывания, мы пришли к решению, что сделать все сейчас - будет самым лучшим решением. Все основано на том, чтобы увеличить наши шансы на успех. Даже 1% может сыграть решающую роль. Все остальное вторично.

- И последний вопрос. Хотели бы вы что-нибудь сказать напоследок?

- Мы будем единственными, кому удастся встретиться с Графом Скверны.

Это была вступительная передача перед рейдом на Графа Скверны.

Держа левой рукой планшетный ПК, Ан Джэюн смотрел ролик, в то время как правой рукой кидал глюкозные леденцы в кофе. Заполнив чашу до краев, Ан Джэюн наконец то сделал глоток. Горький кофе в сочетании с дешевыми леденцами по вкусу больше напоминал медикаменты.

Посмотрев на живой билет, купленный Ан Джэюном, он не мог не задаться вопросом.

‘С подобной ценной они больше чем на 500.000 вон ничего не продадут.’

До возвращения в прошлое, билеты на рейд Графа Скверны от Гильдии "Гидры" стоили 15.000 вон, было продано 1.960.000 билетов. Это был новый рекорд, в то время "Гидра" заполучила около 10 млрд. вон.

Причина их успеха состояла в том, что они не торопились. Дата рейда не менялась и билеты они продавали за три дня до начала. В этот же раз цены на билеты были дорогими и продавали они их за день до рейда.

В "Гидре" не было идиотов, так что они прекрасно понимали, что потерпели фиаско. Но видя на сколько далеко они зашли, можно было понять, что они столкнулись с непредвиденными обстоятельствами.

Еще раз глотнув кофе, Ан Джэюн сделал мрачное лицо.

‘Шанс их неудачи ... больше 90%. Да, иначе никак.’

Ан Джэюн вспомнил.

‘Ну, они и в прошлый-то раз потерпели неудачу, так что в этот раз тем более.’

В прошлый раз Гильдия "Гидра" провалила рейд на Графа.

Они хорошо сражались и смогли его одолеть. Однако когда уровень его жизней достиг 0, активировалась новая фаза, и Граф Скверны смог ускользнуть. Подобно побегу Золотого

Скелета. В конце концов "Гидра" так и не смогла поймать Графа, и им пришлось дожидаться следующего месяца, чтобы его одолеть.

'Его побег - моя основная головная боль.'

После побега Графа Скверны последовала череда заданий по его поимке. Именно поэтому его повторный захват занял так много времени. Пока он не убежал и находился в одном и том же месте, его повторное убийство не заняло больше 10 дней. Однако было все равно удивительным то, что он смог продержаться целых 10 дней, и это несмотря на все Топ-30 Гильдий ожидающих и входа на рейд все 24/7.

Именно по этой причине Ан Джэюн решил оповестить об этом остальные 29 гильдий.

'Продай я эту информацию, и целый год принимал бы ванну из стейков.'

Конечно, он лучше всех понимал всю нелепость этой затеи.

Продай он эту информацию и был бы богат.

Однако это было глупо. Получая деньги на свой банковский счет, Ан Джэюн заодно продал бы информацию о своей личности, и чтобы он не сделал, отследить его было бы очень легко. Да и проблема состояла не в этом. Он попадет под подозрение. Начал «Полководец» 3 месяца назад и знает о личности Графа Скверны, первыми на его поиски выдвинулся бы Tobot Soft, а не Топ-30 Гильдий.

Если бы у Ан Джэюна имелся хороший план, или связи, которые могли бы прикрыть, то он мог бы попытаться, но ничего подобного у него не было. И свои слабостях Ан Джэюн знал лучше всех.

Однако он не собирался предоставлять им все на халяву.

'Невозможно.'

После его послания, ко всем его последующим сообщениям отнесутся всерьез. А когда Ан Джэюн станет Топ-игроком, то у него не будет никаких проблем с продажей информации открыто. В конце концов, гильдиям не состоявшим в списке Топ-30 было свойственно продавать информацию.

'Будем расценивать это как о вручение своей визитной карточки.'

К тому же Ан Джэюн не собирался продавать абсолютно всю информацию.

В конце концов, его будущее тоже в его руках.

□□□

Королева Шторма Шир и Матадор Чев.

Два гильдмастера одних из Топ-30 гильдий «Полководца», встретились посреди леса.

Присутствовали не только они. Стол на котором они располагались, окружало 10 игроков. Они тоже были Топ-игроками «Полководца».

У любого поклонника «Полководца» эта сцена вызовет мурашки.

Спустя какое-то время они начали беседу.

“Кажется, Гильдия "Гидры" уже вошла в замок Графа Скверны.”

Первой заговорила Королева Шторма Шир.

“Я слышал.”

“И как все пройдет? Каковы, по вашему мнению, их шансы на успех при Первом Убийстве.”

“50/50? Они или добьются успеха или потерпят неудачу.”

“Какой бездарный ответ, от 9-ого в списке сильнейших.”

После резких выражений Шир, Чев углубился в детали.

“Я уверен, что они достаточно подготовились, но они начали раньше запланированного дня D. Пусть они готовы материально, но нельзя сказать того же про моральную составляющую. К тому же учитывая давление при Первом Убийстве. Если смотреть в процентном соотношении, то...”

“Я ставлю 1.000.000 золотых на них поражение. А вы?”

Высказалась Шир, так и не дав Чеву закончить свою мысль.

Чев же на слова Шир лишь спокойно ответил.

“Меня это не интересует.”

"Слабак."

“Я не горю желанием участвовать в заранее проигрышной ставке.”

На словах ‘проигрышной ставке’, Шир усмехнулась. От такого открытого смешка, игроки "Красных Буйволов" позади Чева пришли в ярость. В ответ на это члены "Штормовых Охотников" размяли свои шеи показывая готовность к сражению.

Конечно, никакого сражения не произошло. Ведь цель их встречи состоялась в другом.

Прямо противоположном.

“Давайте прекратим дурачиться и перейдем прямо к делу. В выяснениях отношений нет смысла, ведь мы собрались чтобы обсудить перемирие.”

Все было устроено ради заключения мира.

"Штормовые Охотники" и "Красные Буйволы". Именно эти две гильдии получили право, на участие в рейде на Графа Скверны после "Гидры".

Очередность вступления в рейд на босса определялось очередностью прибытия кандидатов. Это было ненаписанное правило «Полководца». Так как Гильдия "Гидры" была первой вступившей в замок Графа Скверны с этой целью, то на очереди они были первыми. А уже после них прибыли "Красные Буйволы" и "Штормовые Охотники".

На самом деле такие инциденты были очень редки. Обычно объединялись лишь гильдии с конца и с начала в списке очереди. Еще не бывало случаев, когда гильдии 2-ой и 3-ей очередности объединялись, тем более когда являлись яркими конкурентами.

Эта встреча лишний раз подтверждала важность этого рейда.

Можно с легкостью представить ценность Графа Скверны. Данный рейд не идет ни в какое сравнение с до сих пор проводимыми. К тому же, это был их единственный шанс. Если они потерпят неудачу, то 2-ой попытки им никто не предоставит. По этому они точно должны были быть уверены, что смогу со всем разобраться с 1-го раза.

К тому же...

“Кстати? Кем является ваш уведомитель?”

“Вероятно тем же, кем и ваш.”

“В попытках связаться с отправителем вы не преуспели, не так ли?”

“Мы использовали адрес отправителя, чтобы связаться с ним. Он явно прочитал наше сообщение, но никакого ответа не последовало. У вас?”

"Без комментариев."

Перед рейдом на Графа Скверны произошел один инцидент.

Все 29 гильдий получили анонимное послание о личности Графа Скверны.

По началу они думали, что отправителем являлся один из членов Гильдии "Гидры". Однако использование подобной подсказки в качестве приманки звучало слишком хорошо, чтобы быть правдой. К тому же, если цель отправителя являлась продажа информации, то выгоднее было бы связаться с несколькими гильдиями. В отправке сообщения всем 29 гильдиям не было никакого смысла.

Другой вариант состоял в том, что у отправителя имелась личная неприязнь и обида на Гильдию "Гидры", потому он так и поступил. Однако это вариант быстро отпал. Все понимали, что верхушка "Гидры" состояла не из идиотов.

Они не могли не интересоваться идентичностью и целями отправителя. Единственное, о чем каждый понимал - у отправителя для этого были свои цели.

Другими словами, если рейд на Графа Скверны затормозится, существует огромная вероятность того, что он снова сделает свой ход.

А до того как это произойдет, этим двум гильдиям было бы выгоднее поскорее разобраться с всем этим.

Именно по этой причине они и решили объединить свои силы.

Разговоры и другие разговоры на эти темы были лишь данью светской беседе. В этом и заключалась причина того, почему эти двое действовали так прямо. Они уже пришли к своим ответам, и эти разговоры никак на них не повлияют.

“Я действительно не поклонница этих официально-деловых разговоров.”

“Ну, попробовать все же стоило.”

“Я думаю, что мы и так уже хорошо поработали.”

После этого Шир протянула ему свою руку, на что Чев пожал ее.

“Если задуматься, то это первый раз, когда мы обмениваемся рукопожатиями.”

“Я еще ни разу не обменивалась рукопожатиями ни с одним другим гильдмастером, вы знаете?”

“Какой интересный поворот событий.”

"Согласна."

"Штормовые Охотники" и "Красные Буйволы" официально объединились.

□□□

4-ый час в рейде на Графа Скверны.

- Какова обстановка?

- Не очень. Но у нас все еще есть шанс.

Бум!

Наблюдая за масштабными визуальными эффектами и сильным грохотом от применяемых заклинаний, Ан Джэюн снял очки и выключил планшетный ПК.

Ан Джэюн проморгался, чтобы промочить пересохшие глаза, и нахмурился.

“Тск, тск.”

‘Этот рейд не достоин имени "Гидры".’

Ролик, что он смотрел был рейдом "Гидры".

‘От самого начала и до конца они не продемонстрировали ничего впечатляющего. Гильдия специализирующаяся на рейдах, даже не из списка Топ-30 смогла бы сделать все намного лучше.’

Рейд "Гидры" на Графа Скверны был просто ужасным.

В начале все шло хорошо. Процесс раскрытия фактов и само разоблачение Графа Скверны было на высоте. Этого было достаточно, чтобы Ан Джэюн понял, что они очень тщательно подготовились к этому событию.

Проблема возникла после того как Граф вызвал Оскверненных монстров. Сам Граф Скверны скрылся, а после уже вспыхнуло сражение.

Он вызвал 7 монстров. Танки взяли агр монстров на себя и поле битвы разделилось на 7 фронтов. Вот до этого момента все шло хорошо. Однако в трех из семи сражениях "Гидра" потерпела поражение.

‘Это не та "Гидра" которую я знал. Не то, чтобы им не доставало способностей. Просто они не смогли выложиться на полную.’

К тому же "Гидра" была вынуждена сражаться с Графом Скверны с неполной боеспособностью, подоспели не все их силы. Но у них не было другого выбора. Это был отчаянный шаг.

После этого Граф Скверны пробудил свои Силы Скверны.

Затем вспыхнуло новое сражение.

Здесь "Гидра" совершает еще одну ошибку.

‘Пойдя на отчаянный шаг, вы должны были бросить все свои силы. Так почему второй глава прикрывает тыл?’

Говорилось, что второй глава Гильдии Гидры, Сохэнк, в сражениях был самым сильным среди них.

Однако к битве он присоединился лишь спустя минут 5 после начала.

Это была огромная ошибка.

Может подобное и прошло бы против обычных крупнокалиберных монстров, но сражаясь с монстрами типа НПС вы должны были выложиться на максимум и полностью удерживать на себе его агро. Из-за неизвестного анонимного источника, "Гидра" предприняла слишком много мер предосторожности и припрятала несколько тузов в рукаве.

‘Как они могли забыть об основах. Должно быть они все разом головой ударились, бедняги.’

Если их козырь терпит поражение, то их рейд в любом случае тоже потерпит провал.

Конечно, оставить туз на решающий момент тоже не плохой вариант. Конечно использовать его абы как тоже нельзя, но они сражаются с рейд-боссом. А сражаясь с рейд-боссами, нужно ставить на кон либо все, либо ничего.

Сохэнк сдерживался, и "Гидра" не смогла полностью удержать на себе агр Графа, в результате чего он переключился на магов и священников стоящих у них за спиной. Три мага и два священника были мгновенно убиты, а в ситуации, когда их боевой строй и так был не в полном составе, такие потери были фатальны.

Это был смертный приговор.

Именно в тот момент Ан Джэюн прекратил просмотр.

‘Нет надобности впустую тратить свое время и наблюдать за их неминуемой гибелью. Прямая трансляция скорее всего закончится интервью с извинениями.’

Он знал, что эфир подходил к концу.

В любом случае, самым большим беспокойством Ан Джэюна сейчас был провал "Гидры".

‘Следующие претенденты обязаны добиться успеха.’

И для Ан Джэюна это были плохие новости. В конце концов, Ан Джэюн желал скорой смерти

Графа. Поэтому он надеялся, что следующий рейд одержит успех.

Если Граф Скверны не умрет в течение последующих 25 дней, то в раздаче столь ценной информации не было бы смысла.

‘Я и так сделал всем вам большое одолжение, так что будьте добры, убейте уже его. Меня плевать кто... хотя на сердце будет боль, если это все-таки сделают "Штормовые Охотники".’

Ан Джэюн криво улыбнулся.

Вообще он был не в духе. Оказаться на проигрышной стороне, доставляло мало радости. И казалось, в ближайшее время ничего не изменится.

‘Походу Аморальным Принцем мне тоже придется поделиться.’

Второй сценарий в основной сюжетной линии после Графа Скверны, Аморальный Принц.

Для Ан Джэюна было маловероятно схомячить Аморального Принца в одного. Чтобы что-то заполучить, требовалось соответственно заплатить. Так что ему скорее всего придется поделиться.

Для жадины подобно Ан Джэюну это был очень болезненный процесс.

Это пока.

‘Но в Разрушенном Королевстве...’

Но в третьем сценарии у него не будет необходимости с кем-то делиться.

‘Я все заберу сам.’

Топ-30 Гильдий останется сражаться лишь за остатки Ан Джэюна. Это было основной целью Ан Джэюна. Если бы он не смог достичь подобного, то о начале сольной игры можно было бы изначально забыть.

Ан Джэюн встал.

‘Хорошо, пора снова поиграть с моими скелетиками. Не стоит пренебрегать их обучением.’

Пришло время продолжить игру.

□□□

[Вы получили уровень.]

[Вы получили Титул, ‘Убийца Гигантских Медведей’.]

[Вы получили Титул, ‘Костяной Охотник на медведей’.]

[Навык Ядро Скелета повысился до С ранга.]

[Навык Проклятья Замедления повысился до E ранга.]

[Вы получили Титул, ‘Начинающий Проклинатель’.]

Последовательные оповещений звучали столь же мелодично как Четыре Сезона Вивальди. Хурокан качал головой, словно слушал музыку. Он немного пританцовывал плечами, и под конец даже трижды щелкнул пальцами.

После чего четыре Скелета Воина, стоящие перед трупами двух Гигантских Медведей, тоже начали танцевать. На этот раз это была Los del Rio - Macarena, хит 1990-х. Сцену четырех танцующих Скелетов Воинов было бы трудно забыть. А маленький танцующий скелет Кровавого Гоблина на фоне остальных трех здоровяков, смотрелся даже мило.

Ну конечно, танцующий в костюме льва Хурокан, смотрелся уже не мило.

‘Одной проблемой меньше.’

Если бы рядом были наблюдающие за сражением Хурокана игроки, они бы вряд ли назвали его смешным, отвратительным, или странным.

Хурокан - Он сражался с двумя Гигантскими медведями один, когда на убийство только одного игрока собирались в группы из 5 человек.

Пока Голем и остальные Скелеты Воины сражались с одним, Хурокан держал на себе агро второго Гигантского Медведя. Помимо этого он следил за их сражением и щелчками пальцев управлял каждым их действием.

Трудно было охарактеризовать это сражение как впечатляющее, за то слово чудовище здесь было бы как нельзя к месту. Подобного невозможно достичь, имея лишь превосходные навыки сражения. Для этого требовалось иметь командное мышление, концентрацию и оперативность.

Достичь подобного было очень трудно.

К тому же помимо колоссальной потери маны, Хурокан потерял еще двух Скелетов Воинов. Учитывая, что при сражении с одним Гигантским Медведем он не потерял ни одного скелета, это достаточно показывало насколько ожесточенным было сражение.

Если бы Хурокан стремился за эффективностью, то он не стал бы поступать так опрометчиво. Либо сражение только с одним, либо отступление, не зачем было идти на такие риски.

Чтобы пойти на это у Хурокана были свои причины.

‘Надеюсь Романи сможет сделать из этого очередной Хит.’

Он нуждался в очередном хорошем видео, после ролика с Золотым Скелетом.

‘Этот ролик получится определенно прибыльным.’

Известность Хурокана очень поднялась и сейчас его канал на YouTube имел более 80.000 подписчиков. Один ролик Черепа для Клоуна имел около 700.000 просмотров, ролик Золотой Скелет 400.000 просмотров, а его стартовый ролик набрал 500.000. Помимо этого, каждый другой его ролик имел как минимум по 100.000 просмотров. К тому же, суммы его пожертвований и количество просмотров гораздо превышали других пользователей с аналогичным уровнем подписчиков.

Хурокан достиг того момента, когда мог прилично зарабатывать, в зависимости от качества своих роликов.

С этого момента, создание роликов, можно официально назвать его работой. Если до этого он делал все бесплатно, раздавая окружающим свои визитные карточки, то теперь пришло время пожинать плоды своих трудов со своих зрителей и подписчиков.

К тому же, теперь он мог создавать ролики совершенно другого уровня.

Теперь у него есть Голем.

Но обычное использование Голема для охоты на монстров, было обыденным делом. Подобным занимался каждый некромант. За подобное люди не будут платить.

Поэтому Хурокан решил сделать невозможное, охота на двух Гигантских Медведей.

Тем более, это было для него хорошей формой обучения.

‘Перед тем как приступить к сражению с рейд-боссами, я должен подготовиться к сражениям с их многочисленной свитой.’

Охотиться на просто сильного монстра для Хурокана было не трудно.

Однако сражение с целыми группами, было другим делом. Поэтому если Хурокан желал стать лучшим в «Полководце», ему потребуется обучиться этому навыку. Это было легко заметить. Даже в рейде против Графа Скверны, "Гидра" понесла большие потери просто сражаясь с его слугами.

Хурокан понимал, что с его текущими навыками, ему ни за что не стать сильнейшим.

С текущими навыками ему даже себя будет трудно защитить, не говоря уже о становление сильнейшим.

Ему нужно больше.

Он должен превзойти Великого Палача Хурокана.

Только таким образом...

[Задание, 'Поиски Миджи', завершено.]

“О! "Красные Буйволы" сделали это!”

Он сможет полноценно войти в новую эру, и назвать ее своей.

□□□

[Вы получили Титул, 'Разрушитель Скверны'.]

[Вы получили Титул, 'Герой королевства Хибэн'.]

[Вы получили Титул, 'Убийца Графа Скверны'.]

[Вы получили Титул, 'Первый Убийца Графа Скверны'.]

Звон множества оповещений. Их звуки приносили радость каждому игроку в «Полководце», но гильдмастер "Красных Буйволов" Чев, не мог заставить себя улыбнуться.

С жестким выражением лица, он смотрел на неподалеку стоявшую девушку.

Коротко стриженная красавица, носящая тяжелую броню, с выгравированной на ней эмблемой "Красных Буйволов".

Королева Шторма Шир.

Хотя у нее отсутствовала рука, а часть ее брони была уничтожена, но ни один человек не усомниться в ее красоте.

То же относилось и к Чеву. Откладывая в сторону влечение к противоположному полу, наблюдая за ней, в его голове всегда проскакивала мысль 'красавица есть красавица!' Но спустя какое-то время он изменил свое мнение о ней. Теперь перед ним стояла не красавица Шир, а существо перед которым монстры и демоны сжимаются в страхе.

'Поразительна. Поразительна до глубины ужаса.'

Хотя рейд на Графа Скверны был труден, но в общем целом его можно было назвать умеренным.

Союз "Красных Буйволов" и "Штормовых Охотников" не допустил той же ошибки, что и Гильдия "Гидры". После просмотра рейд ролика "Гидры", они каждый день тренировались до кровавых мозолей. На снаряжение они тоже не поскупились. Была ли это экипировка, лечебные микстуры или свитки, они подготовили все, даже с избытком. Подобные вещи для использования в обычных рейдах было бы слишком большой роскошью, но здесь они пользовались всем этим словно питьевой водой. Словно использовать 100 долларовую купюру, чтобы разжечь костер.

Но даже со всем выше описанным они все равно проиграли одному из семи слуг Графа Скверны. Хотя одна из их команд проиграла, им все-таки удалось избежать ее полного уничтожения.

Последующее сражение тоже было очень удивительным. Они разыграли каждый свой туз.

Матадор Чев!

9-й в списке сильнейших игроков «Полководца» боролся на линии фронта вместе с Королевой Шторма Шир. Помимо них, на передовой сражалось еще несколько самых высокоуровневых игроков «Полководца».

Проблема произошла в момент, когда жизни Графа оказались на 0.

В момент когда они решили, что все подошло к концу, из тела Графа вспыхнули черные столбы огня.

Это было начало новой фазы.

Пламя, став бомбой размером с человека, рвануло, посылая во все стороны волны огня. Рассеянный огонь беспощадно пожирал всех, до кого успел добираться, а маги со своим малым ХП умирали пачками. Неспособные предвидеть такой поворот событий, священники не успели никого излечить или бросить спасательный щит. Потери были колоссальными.

Между тем, полностью восстановившись, Граф Скверны начал убежать что есть сил.

Наблюдая за этим, Чев лишь тяжело вздохнул. Он никогда бы не подумал, что в убийстве Графа будет еще одна фаза.

Однако Шир отличилась. Она побежала. Избегая сотен черных зажигательных бомб, даже потеряв в процессе свою левую руку, она с остервенением продолжала приближаться к Графу. В конце концов ей удалось пробить тело Графа своим мечом.

В момент, когда все остальные спешили отпраздновать ложную победу, она оставалась собранной.

'Теперь я вижу откуда исходит ее высокомерие.'

У Чева не было выбора, кроме как признать ее способности.

Она была не просто знаменитостью, родившейся наследницей в семье крупных конгломератов и несравненной красавицей. Она действительно была высококвалифицированным игроком, заслуживающей своего высокого положения.

И понял это не только Чев. Все присутствующие были удивлены действиями Шир. Каждый признал, что ее высокомерие было подкреплено ее способностями.

Все, кроме одного.

'Ц...'

Лишь Шир не могла себя признать.

В действительности же, ее последний рывок был подобен азартной игре, все или ничего.

И удача ей посопутствовала.

'Этого все еще не достаточно.'

Но тем не менее, это было все равно впечатляюще.

Однако подобная победа, было не тем к чему она стремилась.

'Если бы мы не объединялись с "Красными Буйволами", мы бы тоже потерпели неудачу.'

Подавляющая сила и несравненная мощь. Абсолютная сила созданная лучшими игроками экипированными в лучшее снаряжение!

Именно этого желала Шир.

'Ц...'

В этом плане, рейд на Графа Скверны прошел неудачно. Было еще множество деталей в которых ее гильдия испытывала недостатки. Если бы она не объединилась с другими, то поражения было бы не миновать.

'Больше.'

Поэтому...

‘Мне нужно больше квалифицированных игроков.’

Она все больше хотела и стремилась к этому.

□□□

16-го марта Граф Скверны пал.

Это ознаменовало конец первой сюжетной линии «Полководца», длившейся уже чуть больше года.

Смерть Графа затронула всего «Полководца».

Для начала, все задание связанные с Графом Скверны закончились. Поэтому многие игроки выражали свое недовольство, особенно те, кто находился в самом процессе.

В тоже время остальных это приводило в возбуждение.

- Скоро начнется новая сюжетная линия, правильно? В этот раз я точно собираюсь поучаствовать.

- Это начало новой эры.

- Теперь «Полководец» изменится.

У большинства игроков не было времени подготавливаться в течение первой эры, так что к приходу второй смогли подготовиться лишь немногие.

И она уже началась. Некоторые игроки уже добились значительных успехов из-за изменений в отношениях НПС и с открытием новых областей.

Среди всего этого, были обнародованы шокирующие новости.

В них сообщалось, что Гильдии "Красные Буйволы" и "Штормовые Охотники" ради убийства Графа Скверны заключили союз.

Это было действительно удивительной новостью.

- Seriously? "Штормовые Охотники" и "Красные Буйволы"?

- Тогда почему они не оповестили об этом до начала рейда? Разве от этого они не были в проигрыше?

- Они разделили прибыль, так что никто не остался в минусе. К тому же они были 3-ими в очереди, думаю они получили даже больше?

- Боже. Чтобы "Красные Буйволы" делали без "Штормовых Охотников", без них они наверняка потерпели бы поражение. А после, я уверен, "Штормовые Охотники" наверняка забрали бы его сами.

- Еб*ть. Если бы я знал об этом, то сразу бы купил живой билет. Когда намечается выход платного видео?

Хотя союзы между гильдиями были нормальным делом, но союз между столь яркими

конкурентами был действительно шокирующим событием. На самом деле они до последнего скрывали этот факт.

И к подобному исходу они стремились изначально.

Они заключили контракт. "Штормовые Охотники" скрывая свою идентичность присоединились к рейду в качестве "Красных Буйволов". В момент, когда они объявят об этом общественности, очень множество людей купило бы платное видео, большую часть выручки от которой возьмут себе "Штормовые Охотники". А "Красные Буйволы" получают большую часть прибыли от продажи живых билетов.

Этого явно никто не ожидал.

И это событие...

"Ааа!"

Оказало огромное влияние на одного определенного человека.

"Аарггхх!"

Ан Джэюна. Он в настоящий момент катался по земле схватившись за живот.

"Ууфф!"

Он крутился по земле, казалось, готовый в любой момент закричать. Ему эти новости были эквивалентны тому, как его самый ненавистный кузен вдруг разбогател, потому что земля, которую он случайно купил, попала под перестройку.

'Бл*ть, дерьмо, твою мать... дерьмо!'

Примерно в подобном состоянии сейчас находился Ан Джэюн.

'Почему?'

Ан Джэюн никогда бы не подумал, что "Красные Буйволы" объединятся с "Штормовыми Охотниками". Он рассчитывал, что в этом примут участие лишь "Красные Буйволы".

'Чой Суйлин. С чего бы такой, 'я самая лучшая мире', делать нечто подобное? Она даже скрыла свою личность и встала под эмблемой "Красных Буйволов"!'

Ан Джэюн прекрасно знал характер Чой Суйлин. Она считала себя самой лучше, а тех, кто шел в разрез с ее правилами она сокрушала. Естественно, в ее мыслях не существовало подобных вещей как сотрудничество, альянс или перемирие.

Для нее все сводилось к одному "на колени, или умри".

Чой Суйлин относилась подобным образом ко всем своим врагам. Не ставшие на колени, получали огромное возмездие.

И это не говоря о том, что "Красные Буйволы" были их прямыми конкурентами. В крайнем случае они должны были молиться о неудаче "Красных Буйволов". Но Альянс? Подобного никогда не должно было произойти.

Конечно, причиной всего этого стал сам Ан Джэюн. Информация, что он распространил, вызвала эффект бабочки, приводя вот к таким вот результатам.

‘Да чтобы я собственноручно помог Чой Суйлин встать на подобный путь, ужасно. А если подумать, то разве не я помог ей в прошлый раз в Peach Store? Действительно ли я тронулся умом?’

Ан Джэюн был единственным, кто понимал, и знал, какие выгоды он из этого вынесет и уж точно никогда не ожидал, что Чой Суйлин это поможет тоже. Он знал, что "Штормовые Охотники" никогда не добьются успеха, даже будь они 3-ими в списке очередности.

“Ааа!”

Ан Джэюн бросился на пол и тяжело вздохнул. Хотя его живот, казалось, все еще продолжал болеть, но он перестал жаловаться.

‘Граф Скверны уже мертв. Именно.’

Новая эра уже началась.

‘Хотя до этого между нами имелся разрыв, но в случае с линией Аморального Принца мы все начинаем в равных положениях.’

Теперь все находились на одной стартовой площадке.

Теперь у Ан Джэюна появится шанс заполучить в свои руки действительно ценные Титулы.

‘Но у всего есть предел.’

Но с текущим уровнем Ан Джэюна было лишь одно место, где он смог бы заполучить задание и Титул связанный с Аморальным Принцем.

“Пора поприветствовать рейнджеров.”

Рейнджеры, защищающие Горную цепь Булкас.

Настало время встречи.

□□□

‘Проклятье!’

Пробегая через лес, на лице Хурокана виднелось беспокойство. Он добрался до одного из карманов своего костюма льва, достал оттуда ядро и бросил его на землю.

Ядро Скелета быстро выросло в одного Скелета Воина.

Щелчок!

Хурокан щелкнул пальцами, после чего Скелет Воин пригнулся и стал в оборонительную стойку.

Перед Скелетом Воином...

Куоооо!

Послышался рев монстра.

Вскоре после рева появился волк с четырьмя, подобно выпирающим кинжалам клыками. Саблезубый Волк сменил цель с Хурокана на Скелета Воина.

Треск!

Со скоростью беговой лошади, Саблезубый Волк стремительно сокращал расстояния между собой и Скелетом.

Перед столь свирепым волком Скелет Воин не стал отступать назад. В его черных глазницах сверкал огонь, демонстрирующие его готовность в бою.

Хурокан краем глаза заметил это и сжав челюсти, дважды щелкнул пальцами.

Хотя из-за перчаток на его руке нельзя было услышать щелчков, но Скелет Воин все равно принял приказ и бросился в сторону Саблезубого Волка.

Хурокан же не стал останавливаться.

Он просто помолился за него.

‘Мне жаль скелетуша.’

Исход был слишком очевиден.

Даже среди средних монстров 60-го уровня, Саблезубый Волк был одним из сильнейших. Обычный скелет, созданный без какой либо основы не смог бы долго его сдерживать. Норма - 1 секунда. Лучше - 2. Если Скелету Воину сильно повезет, то даже 3 секунды. Это максимум. Даже учитывая, что это Скелет Воин Хурокана на большее рассчитывать не стоило. Любых других скелетов снесли бы даже не заметив.

На этот раз Скелет Воин смог выиграть 2 секунды. Сначала скелет избежал укуса Саблезубого Волка, но после был мгновенно убит ударом его передней лапы. Но даже так, это нападение смогло сбить его с темпа, ведь чтобы напасть ему пришлось остановиться. Теперь ему вновь потребуется время, чтобы набрать скорость.

А за этот короткий промежуток времени Хурокан успел разорвать дистанцию на десятки метров.

Грррр...

Саблезубый Волк издав низкое рычание, повернул свою голову. Под его передней лапой лежал уже потухший скелет. Поэтому он...

Удар!

Окончательно разбил его в щепки.

Хурокан не мог этого услышать, у него просто не было на это времени, он безудержно продолжал уносить оттуда ноги.

'Черт побери.'

Лишь спустя 3 минуты отчаянного бегства, Хурокан остановился и встал, чтобы отдышаться.

Конечно, он не особо запыхался. В конце концов, он был в игре. Он был все еще полон сил, чтобы быстро вскарабкаться по толстому стволу дерева. Наблюдая за скоростью его восхождения, каждый мог представить, что с подобной обезьяньей ловкостью, он должно быть проделывал это уже не в первый раз. Забравшись на дерево Хурокан начал осматривать окружающую местность.

Ссссс...

Листья деревьев спокойно качались на ветру. Не желая нарушать подобного спокойствия, Хурокан лишь тихо вздохнул в своем сердце.

'Хмм.'

Только после тихого вдоха, он наконец-то смог полностью расслабиться.

'Я избавился от хвоста, но это место - сущий ад, даже для меня.'

В настоящее время Хурокан был на пути к Горной цепи Булкас. Выдвинулся он с замка Харб, с самого близкого замка к Горной цепи Булкас.

Среди игроков «Полководца» замок Херб был не очень популярным местом. На востоке от него не было обнаружено никаких строений, так что никто не намеревался и дальше исследовать эту область.

Все потому что дальше находилась Область Блока, эти земли намерено блокировались системой «Полководца» с целью последующего открытия по мере прохождения основной сюжетной линии.

Область Блока исчезает после соблюдения определенных событий. События могли быть разными, получение определенного задания или его завершение. Как только Область Блока будет разблокирована, игроки смогут войти в эту и пограничную ей местности.

Думаю не стоит добавлять, что исчезновение Области блока всегда сулило хорошей возможностью обрести спрятанные в ней сокровища. Поэтому около Области Блока всегда находились игроки. И они не просто ждали. Они всегда выискивали своих конкурентов. Поэтому замок Херб был не особо популярен. Игроки в нем всегда смотрели друг на друга с подозрением.

В любом случае Хурокан уже знал, что у замка Херб располагались Горные цепи Булкаса. Он знал маршрут, как и то, что он открывается после убийства Графа Скверны.

И конечно же Хурокан будет первым открывшим эту область.

Единственная проблема была в том, что ему приходится проходить через локацию с монстрами, уровень которых варьировался от 60 до 80. Даже столь искусный игрок как Хурокан не мог гарантировать свою безопасность.

Но даже несмотря на это, у Хурокана были весомые причины чтобы пойти на такой отчаянный шаг.

Хурокан повернул головой и взгляд его устремился вдаль, за макушки густого леса.

‘В прошлом, на подобных уровнях я не мог даже помыслить о получении Титула первооткрывателя.’

За горизонтом этого леса простирались Горные пики Булкаса.

А в ней...

‘Повстречав Рейнджеров Горной цепи Булкас, я, вероятно, смогу заполучить сразу 3 Титула.’

Находились несметные сокровища.

Пусть сейчас никто не знал о Рейнджерах Горной цепи Булкас, но в скором времени именно они станут самыми известными НПС во всем «Полководце». На это была одна простая причина.

‘Какое хорошее сочетание.’

Они выдавали множество ценной экипировки.

В играх все работало именно так. Когда монстры или НПС становились известными, это означало либо их силу, либо выдачу хороших вещей.

Рейнджеры Булкаса относились к последнему варианту.

Как локация 60-80 уровней, Горная цепь Булкас была достойным охотничьим угощем для многих игроков. Пусть оно было не самым эффективным, но для того чтобы прокачаться с 60 по 80 уровни оно было достаточно хорошим.

К тому же Рейнджеры выдавали множество заданий, связанных с Горной цепью Булкас. Награда была богата на опыт и золото. Время от времени они прямо взрывались обильным количеством заданий. И наряду с огромным количеством заданий, имелось множество возможностей заполучить хорошие Титулы.

Рейнджеры были богаты во многих отношениях.

И самой ценной наградой среди всего их богатства было...

‘Если я смогу одолеть Мастера Булкаских Рейнджеров, Майунга, я смогу внести свой вклад в сюжет Аморального Принца.’

Мастера Булкаских Рейнджеров, Майунг.

Он был ключевой фигур в сюжетной линии Аморального Принца.

Одного этого было достаточно, чтобы Хурокан рискнул своей жизнью ступая на столько рискованный путь. Хурокан еще раз оглядел окружающую местность.

Большинство игроков слишком боялось умереть, чтобы передвигаться столь опрометчиво.

Хурокан находил свое положение раздражающим, но в нем не было страха.

Ведь он уже многое пережил.

‘По крайней мере, это лучше, чем быть преследуемым мусором вроде "Штормовых Охотников".’

Очень многое.

Постоянные погони и бегства, в свое время он достаточно устал от них.

Но обученный своим горьким опытом, Хурокан снова продолжил свой бег.

□□

Магесса одетая словно мужчина, и еще один человек в чешуйчато-красной, пылающей броне, шли через замок Бойз.

И их появление так и привлекало взгляды окружающих.

“Стой, только посмотри на это! Он носит полный набор Огненной Саламандры!”

“Разве этот набор не стоит около 100.000 золотых? Так, оставим это в сторонке, ведь только игроки выше 90 уровня могут его носить?”

“Кто он?”

Это был очень дорогостоящий комплект, позволить себе который могли лишь Топ-игроки.

Это словно кататься на своем феррари с девушкой, прямо посередине города.

Не обращая внимания на окружающих, они продолжали говорить по голосовому чату.

“Вы узнали кем был отправитель?”

“Из доступной мне информации могу сказать только одно... не имею ни малейшего понятия.”

“Как это возможно? Это ведь не какой-нибудь мелкий инцидент. О подобном могли знать лишь считанные единицы.”

“Но среди них нет ни одного человека, который мог сообщить об этом всем 29 гильдиям. Неважно как на это посмотреть, но это не они.”

“Не значит ли это, что существует очень сильный игрок, о котором мы ничего не знаем?”

“Все верно, мы не можем знать обо всех Топ-игроках сразу. А узнать о ком-то вне списка рейтинга еще труднее.”

“Все валится с рук.”

“Мы можем с этим справиться. Наша задача - выполнять поручения работодателя. К тому же, не кажется чтобы мы работали на него из чувства собственного долга.”

Между ними повисла краткое затишье.

“Кстати, и куда в этот раз они вас посылают?”

“Трубочисты.”

“Почему вы не возьмете меня с собой? Разве "Трубочистам", не мешает побольше магов?”

“А разве не ясно? У них магов и так в достатке, так что сейчас им требуются передовики.”

“Понимаю... раз "Трубочисты" пришли в действие, значит они собираются пронестись по всем Областям Блока. Попахивает неприятностями. О, а что на счет Яйца Дракона. Что произошло с ним? Ты нашел того, кто его забрал?”

После этого вопроса, бронированный игрок замер. Магесса наклонила голову. Их глаза встретились, она могла с легкостью увидеть угрюмость в его глазах.

“Не знаю кто это был, но если я его поймаю, легко от меня он точно не отделается.”

После этого мечник продолжил идти.

□□□

Это был последний шаг.

[Вы получили Титул, ‘Первооткрыватель Горной цепи Булкас.’].

Почти полностью исчерпав свою ману, Хурокан все-таки достиг Горной цепи Булкас, где его встретило оповещение о получении нового Титула.

Этот один единственный шаг очень много для него значил. Ведь теперь он был на шаг впереди остальных. Так же, этот момент станет началом его Легенды.

Конечно, сам Хурокан был не в настроение, чтобы уделять столь пристальное внимание этому шагу.

Хурокан не спеша проверил окно характеристик на своих часах.

“Не плохо.”

Проверить данные о новообретенном Титуле для Хурокана было важнее.

После подтверждения данных, Хурокан с удовлетворением поднял свою голову.

Горные цепи Булкас были более отдаленными, нежели впечатляющими.

Горная цепь переполненная деревьями с острыми словно бритва листьями и огромным множеством монстров. И сейчас Хурокан был единственным их противником.

‘Будет глупо продолжать идти дальше с таким количеством маны.’

И самой отдаленной от Хурокана вещью, была его мана. Хурокан сел на месте, и стал пережевывать магическую резинку восполняющую силы.

Пережевывая ее Хурокан начал чувствовать как мана заполняет его тело.

‘Если бы я только мог купить дорогостоящую микстуру восстановления, то вмиг бы восполнил свою ману.’

В «Полководце» было множество средств восстановления. И конечно, чем эффективней они были, тем дороже выходили. Например, леденец, сделанный из сока редкого Вампирского Дерева 150-ого уровня, заполнял жизни в процентном соотношении, просто находясь во рту. И

не только, он так же сильно поднимал выносливость. Если бы танк с высокими характеристиками сопротивления ел этот леденец, то на время действия леденца он бы стал практически неуязвим. Но и стоимость Сока Вампирского Дерева была высока. Это была необходимая вещь в сражениях против высокоуровневых рейд-боссов, спрос которого в разы превышал предложение. Спустя какое-то время после рейда на Графа Скверны, она даст о себе знать.

К тому же, игроки полностью сосредоточенные на повышение уровней, обычно не скупы, когда дело касается подобных средств восстановления.

Самым представительным среди них был Самый Первый Сильво. Чтобы всегда оставаться на вершине, он всегда пользовался самыми лучшими снаряжениями и навыками. Несмотря на то, что он имел огромный доход, его затраты превосходили прибыль.

Конечно, для Хурокана который наслаждался только резинкой за 5 золотых, такие вещи были в далеком будущем.

Однако...

‘Я здесь.’

Возможно этот момент настанет гораздо быстрее, чем мы полагаем.

Хурокан встал со своего места.

Затем, словно так и дожидаясь этого момента,

Свист!

У его ног приземлилась стрела, взглянув на которую Хурокан улыбнулся.

□□□

Мужчина средних лет, носящий берет, начал говорить сквозь свою густую бороду.

“Тогда я доверюсь вашим способностям.”

“Да сэр.”

После короткого ответа Хурокан отвернулся. А в его ушах ...

[Вы получили Титул, ‘Инициатор’.]

Прозвучало оповещение о получение нового Титула. Он ожидал его, но все равно не мог сдержать своего счастья. Сдерживая свое желание завопить от радости, он вышел из бревенчатой хижины, в которой находился. Только выйдя из нее, он перестал сдерживаться. Он сжал кулак и взмахнул им.

ДА!

Неважно как на это посмотреть, но значение этого жеста понять было легко.

‘Это уже 3-й Титул!’

Когда он ступил в Горную цепь Булкас, Хурокана встретили рейнджеры. В начале он получил титул 'Первый Знакомый Рейнджеров Булкаса'. Он поднимал классовые характеристики на 7 очков, вполне достойный титул.

Титул 'Инициатора' давался первому игроку заполучившим задание в новом замке, поселение или области. Так как он поднимал уже все характеристики на 7 очков, то этот титул был гораздо солиднее остальных.

К тому же 'Первооткрыватель Горной цепи Булкас' тоже поднимал все характеристики на 4 очка.

Даже учитывая, что он не получил повышения в уровне, характеристики его все равно сильно подскочили вверх.

'Да, в этом весь «Полководец».'

«Полководец» иногда называли Войной за Титулы. Из-за значительного повышения характеристик аналогично получению 4-ем или 5-ти повышениям уровней, борьба за Титулы была очевидна.

Но Хурокана трудно было удовлетворить, даже подобным. Ведь почти каждый квалифицированный игрок имел аналогичные титулы повышающие его характеристики.

'Так, что теперь, на кого мне охотится?'

И лучшей вещью в новообнаруженных регионах были не титулы...

'Что раньше было самым популярным?'

А монстры и видео на их охоту.

Зрители «Полководца» хотели новых зрелищ. Неважно, сильный или слабый, удивительный или смешной, если это было что-то новое, зрители обязательно это посмотрят. Тем более, что фанаты «Полководца» сами делились роликами о новых монстрах, создавая игрокам хорошую и бесплатную рекламу.

Не говоря уже о том, что Хурокан в последнее время был на пике своей популярности. Его видео Двух Медведей получило множество просмотров, пусть не так много как Черепа для Клоуна, но этого было достаточно чтобы оставить своих поклонников удовлетворенными. Так же благодаря этому ролику, Черепа для Клоуна тоже получил часть внимания и на данный момент превзошел отметку в 900.000 просмотров.

А если он в довершение всего добавит новых монстров?

'Учитывая, что это Горная цепь Булкас, то Бронированная Обезьяна, пожалуй, будет лучшим решением.'

Хурокан улыбнулся.

□□□

Обезьяна была 1.5 метра в высоту, носила доспехи и шлем на голове, а в правой руке она держала булаву.

"Ки, ки, ки!"

Обезьяна на данный момент была верхом на Големе и размахивала своей булавой. Его булава перемешалась между головой Голема и его плечом, нанося множество ударов.

Пуф!

Капли грязи падали с Голема словно плоть.

Свист!

Хотя Голем пытался руками схватить скачущую на нем обезьяну, но она очень просто уворачивалась от его медлительных рук. Время от времени она даже спускалась с него и снова забиралась на его голову, словно играясь с ним.

Несмотря на то, что руки Голема были внушительны, но не имея скорости от них было мало толку.

Так что с ним играли в буквальном смысле этого слова.

Но больше всего разгневан от этого был...

"Ну давааай!"

Сам Хурокан управлявший Големом в 20-ти метрах от него.

Глядя на его взъерошенные волосы, казалось, Хурокан был готов взорваться. И несмотря на все это, Хурокан продолжал сдерживаться и сосредоточился на поимке Бронированной Обезьяны.

'Ну давай, ловись уже. Почему этот маленький ублюдок такой юркий?'

Последней каплей стало...

"Ки, Ки!"

Насмешливый визг Бронированной Обезьяны. Хотя Хурокан сам не знал, был ли это действительно смешок или просто ему это от злости так думалось, но казалось, что обезьяна смеялась и обзывала его идиотом.

'Ты труп.'

Хурокан отменил копирование и устремился к Голему.

Хурокан был словно гепардом устремившимся к своей добыче.

Треск, треск...

Используя все 100% своей характеристики силы, Хурокан больше походил на ужасающего хищника, чем на человека.

Расстояние между ним и Големом быстро сократилось до 5 метров.

В этот момент...

Прыжок!

Хурокан, используя инерцию своей скорости, прыгнул и словно копье устремился в мишень.

Удар!

Затем словно Джеки Чан он захерачил ногой прямо по Бронированной Обезьяне, бездумно размахивающей своей арматурой.

Сильное падение!

Столь редкая в «Полководце» атака только что прошла по Бринеллированной Обезьяне. После чего она отлетела словно пушечное ядро и воткнувшись в землю, семь раз перекрутилась.

"Кииик!"

Перекатываясь по земле, обезьяна продолжала визжать. Встав, она издала еще больше визга. За всем этим наблюдал Голем, после чего на его глазах...

Херак!

Удар Коленом Хурокана.

Встав после первого удара Хурокана, тут же последовал второй.

Он коленом зарядил прямо по голове Бронированной Обезьяны, после чего по инерции за ней последовало и ее тело.

Вот она - мощь некроманта силового типа.

Но на этом все. Хотя все было сильно и мощно, но повреждения были не большими. В конце концов Бронированная обезьяна была монстром 60 уровня, а Хурокан всего лишь 46.

Нанесенного ущерба было достаточно лишь для перетягивания агро.

"Кии!"

Бронированная Обезьяна выпустила яростный визг, после чего еще раз поднялась. Поправив шлем на голове и дважды ударив булавой по земле, она с яростью уставилась на Хурокана. А затем стремительно побежала к нему.

Расстояние между ними составляло уже 3 метра. Учитывая их характеристики, на преодоление подобной дистанции хватило бы одного шага.

За один прыжок обезьяна оказалось почти около Хурокана вместе с булавой на перевес.

"Кии!"

Чем ближе Бронированная Обезьяна приближалась к Хурокану, тем громче становился ее визг.

Свист!

Прозвучал звук разрезающего воздуха. Булава казалось сейчас сокрушит Хурокана по голове. Но даже в столь критичный момент Хурокан оставался спокойным, и в самый последний момент, когда булава максимально приблизилась к Хурокану, он вместе с ней ушел по одной

траектории.

Свист!

Булава пролетела прямо перед глазами Хурокана.

Потом.

Пух!

Вместе с обезьяной булава приземлилась на землю. Глаза Бронированной Обезьяны вспыхнули в удивлении, словно спрашивая "Таракан, ты посмел избежать моего удара?"

В ярости обезьяна нанесла еще один удар. Повернувшись к Хурокану она обнажила свои клыки.

Пум!

Однако, не успев даже увидеть Хурокана, он уже переместился и ударил по ее голове, словно по футбольному мячу.

"Киии!"

В этот раз со стороны обезьяны послышался огорченный крик, после чего она повалилась на землю. Наблюдая за Бронированной Обезьяной через свою хахве маску, Хурокан нахмурился.

"Теперь я продемонстрирую вам, как открутить го... то есть как охотится на Бронированную Обезьяну."

Это стало объявлением о смерти Бронированной Обезьяны... не пытке.

□□□

[Вы получили Титул, 'Первооткрыватель Бронированной Обезьяны'.]

После сражения, Хурокан посмотрел на ее труп.

Он был действительно раздражающим противником.

В прошлом все закончилось бы на коротком бурчании. Однако сейчас Хурокан отличался.

"Что если использовать этого парня в качестве материала для Ядра Скелета?"

Такая привычка у него появилась после становления некрмантом.

Какого монстра я должен использовать в качестве материала? Он всегда задавался этим вопросом.

В настоящий момент, он делал акцент на чистую силу. В первую очередь он обращал внимание на качество, подбирая основу для Скелетов он стремился использовать лишь лучшее.

Следующим приоритетом шла эстетика. Смотрелось гораздо лучше, когда все скелеты выглядели одинаково. Для человека зарабатывающего на хороших видео, было необходимо уделять подобному больше внимания.

К тому же, наличие подобного типа Скелетов Воинов было выгодным в большинстве сражений. Большинство некромантов используют тактику защита - нападение. В подобных сражениях Скелетом Воинам требовалось действовать словно слаженный механизм, машинам. А для машин требовалось использовать подходящий материал.

Однако мнение Хурокана с недавнего времени сильно поменялось. Даже имея он в распоряжение больше Скелетов, число нападающих на единицу врага все равно было ограничено. Хотя на крупных монстрах количество нападающих увеличивалось, но подобные сражения были очень редки.

Самым главным преимуществом Ядра Скелета было огромное разнообразие материала.

Если он пожелает, он может создать ядра неограниченное количество раз. Восстановление ядра тоже не составляло трудностей. Если Скелет уничтожен, то ему просто требовалось сжать кулак и скомандовать 'восстановление'. После чего ядро этого Скелета Воина вновь окажется в его руке.

В материалах он тоже не ограничивался, потому мог спокойно менять основу, стоило просто подождать перезарядки или восстановления маны.

Другими словами, он мог создать группы Скелетов из самых различных материалов.

В войнах увеличение разнообразия - значит увеличение эффективности.

Поэтому наблюдая за таянием Бронированной Обезьяны он не мог не задаться вопросом.

‘Как мне использовать этого парня?’

Хурокан становился истинным некромантом.

“Для начала превращу его в Скелета Воина и преподам ему урок. Посмел значит насмеяться надо мной. Поверь мне, твоя смерть это еще не конец.”

Конечно, его характер тоже сопутствовал в этом.

□□□

После смерти Графа началась новая эра.

Перед лицом новой эры карьеристы «Полководца» устремились прямо вперед. Новая эра, новый этап, новое начало... и сейчас все находились на старте.

Для Топ-30 Гильдий, которым не удалось убить Графа Скверны это была новая возможность оказаться в центре внимания. Для других крупных гильдий не входивших Топ-30, это была новая возможность украсть их аудиторию и тоже сделать себе имя.

Это было началом войны.

Войны за внимание.

В ход пошло все.

Некоторые устраивали скандалы между красивыми топ-игроками противоположных полов, кто-то объявлял войну другим гильдиям, пока другие выявляли слабости остальных.

Однако в центре внимания сейчас были не они.

“Уго Санчес достиг 30 уровня всего за 38 дней. Как и ожидалось от 3-его игрока в Топе «Машин». Посредственные игроки не могут достигнуть 30 уровня и за сотни дней... не поставил ли он новый рекорд?”

“Вы видели новые ролик охоты Рони Джексона? Это не шутка. Я еще ни разу не видел чтобы игрок 20 уровня так сражался. Я уверен, как только Рони Джексон вырастет в уровнях, то в ПвП он не проиграет даже Топам. Хотя ПвЕ тоже важно, но в ПвП он действительно монстр.”

А новые Восходящие Звезды. Больше всего внимания в «Полководце» привлекли именно они.

В частности и остальные Топ-игроки с других ВР игр. Кто-то даже создал рейтинг Топ-100 новичков, который обращал на себя внимание не хуже обычного Топ-100.

Эта война среди новичков ради становления Восходящей Звездой.

В это же время...

“Вы смотрели этот ролик? Видео Бронированной Обезьяны. Это новый монстр, и на него уже есть Гайд.”

“Гайд по охоте на нового монстра? Он наверное платный?”

“Нет.”

“Кто-то выпустил гайд на нового монстра бесплатно? Кто? Что это за гильдия?”

“Это не гильдия, а игрок... парень в странном костюме и хахве маске. Забыл его имя...”

“Игрок? Какой у него класс?”

"Некромант."

“Чего?”

Хахве маска Хурокан. Его имя тоже начало распространяться во все уголки «Полководца».

□□□

Фух!

Пока Хурокан бежал вперед, его грива плавно развивалась по воздуху.

На месте куда бежал Хурокана...

Кикии!

Нетерпеливо крича, стояла Бронированная Обезьяна. Потеряв руку от Скелета Воина на основе ее сородича, она потеряла волю к сражению и попыталась сбежать.

Однако обернувшись, чтобы убежать, она встретилась с человеком, сталкиваться с которым была не должна.

Это был Хурокан.

Когда расстояние между ним и обезьяной сократилось, полоторный меч Хурокана нанес удар по отверстию в шлеме Бронированной Обезьяны.

Удар!

Кончиками пальцев, Хурокан ощущал глубину удара. Значит меч вошел гораздо глубже, чем он предполагал. Хотя большинство меркантильных людей нашло бы это шокирующим, но Хурокан наслаждаясь этим моментом, лишь улыбнулся.

‘Чистый удар.’

Примечания Хурокана были еще более жуткими.

Хурокан закончил с Бронированной Обезьяной одним точным ударом. После чего тело обезьяны повисло, словно игрушка на гвозде.

Чвин!

Вытащив меч ...

Свалилось!

Тело Бронированной Обезьяны тушей упало на землю.

[Вы получили уровень.]

[Вы получили Титул, ‘Пятидесятник’.]

Однако Хурокан даже не взглянул на упавшую Обезьяну.

Он быстро убрал свой меч и начал клацать по своим часам.

[Хурокан]

- Уровень: 50

- Класс: Маг

- Титулов: 20

- Характеристики: Сила (349) / Выносливость (119) / Интеллект (239) / Магия (301)

‘Наконец-то 50 уровень.’

Хурокан наконец достиг 50 уровня. Достойная награда за затраченные усилия.

Однако Хурокан не выказывал удовлетворения, как он сделал недавно. Быстро, словно читая скучный учебник, он перевел все очки в силу.

После, Хурокан перевел взгляд на свое окно навыков. Перед ним появилось голографическое окно показывающий список его навыков.

- Призыв

[Ядро Скелета (С)], [Шлем Безумия (Е)], [Костяная Броня (Е)], [Скелет Маг (Е)], [Познание

Скелета (E)], [Призыв Голема (F)]

- Проклятья

[Метка Демона (D)], [Проклятье Замедления (E)]

- Навыки модификации тела

[Пошив Кожи (E)]

‘Я достиг 50 уровня, но ни один навык не повысился.’

Проверив ранг своих навыков, Хурокан отвел взгляд от окна. Обычно при очередном поднятие уровня Хурокан танцевал от счастья, но сейчас выражение его лица оставалось серьезным.

А тело его не показывало признаков расслабленности. Словно спеша, Хурокан проверил время.

‘Осталось еще немного, достигнув Деревни Рейнджеров нужно срочно выйти из игры.’

Проверив время Хурокан быстро побежал.

□□□

Стена небольшой однокомнатной квартиры была украшена не вливавшимся в атмосферу 50-дюймовым экраном. Все остальное казалось старым и сломанным, но монитор выглядел совершенно новым словно техника из будущего. Пословица ‘кидать бисер перед свиньей’ точно описало бы эту сцену.

На мониторе проигрывалось видео. В густом лесу, принадлежащему не этой реальности, обезьяна в броне сражалась с воином скелетом, и грязевым големом.

Развернувшаяся сцена была очень похоже на фильм, на покупку которых люди обычно тратили деньги.

Однако Ан Джэюн выглядел не особо заинтересованным в его просмотре.

Он сидел в одной майке и трусах на своем потертом, дырявом словно сыр матрасе. Его взгляд был устремлен на планшетный ПК, а не 50-дюймовый монитор. К тому же на планшете проигрывалось то же самое видео. Но взгляд Ан Джэюна был устремлен на полосу комментариев, чуть ниже играющего видео ролика.

- Как и ожидалось от Хахве маски Хурокана. Это видео столь же хорошо как и остальные.

- Скелеты Хурокана лучшие в мире!

- После просмотра ваших роликов, я начал играть за некроманта. Я оценю любые ваши советы по поводу его развития.

- Действительно ли возможно так поднять скелетов?

Большинство комментариев были положительными. Ан Джэюн сделал легкую улыбку. Всяким нравились хорошие комментарии.

Потом...

‘Хм?’

Подобно уколу иглой, один из комментариев резко привлек внимание Ан Джэюна.

- Я не понимаю чего вы нашли в этом придурке. Я не понимаю, чем думают подобные ему люди, тратящие невероятное количество денег ради создания этих видосиков. Ради интереса? Будь я некромантом у меня бы вышло в разы лучше.

Это был очень длинный комментарий, обычно заставляющих читателей хмуриться. Однако на лице Ан Джэюна расцвела еще большая улыбка.

“Скажи он мне это прямо в «Полководце», и у меня в кармане стало бы на одну пару часов больше, кек.”

Если бы он стал беспокоиться из-за подобных комментариев, то лишь зря потратил бы свое время.

В любом случае, больше всего настроению Ан Джэюна поднимали пожертвования. Он проверил их всего 3 минуты тому назад, и решил еще раз это сделать. 1 доллар... 1 евро... пожертвования текли бесконечным ручьем. Переведя все пожертвования в воны, Ан Джэюн сделал широкую улыбку.

“Ахахахаха!”

‘Наконец-то я чувствую себя настоящим кибер игроком «Полководца»!’

Его гайд по охоте на Бронированную Обезьяну оказался большим хитом, чем он полагал.

‘Наверное стоит называть этих мартышек собственном филиалом внучков.’

Как и ожидалось, появление нового монстра обратило на себя внимание широких масс. Из-за потока новых зрителей к его гайду, Черепа для Клоуна набрал уже больше 1.000.000 просмотров и на данный момент подходил к отметке в 1.500.000. Видео Двух Медведей с 800.000 подходило к 1.000.000, остальные ролики тоже не отставали.

Соответственно его доход тоже рос вверх. Пожертвования это одно, но наконец у него появился спонсор. Хотя спонсор был небольшим, но Ан Джэюн даже так мог получать по 500.000 вон за один недельный контракт.

‘Теперь я могу есть мясо на ужин каждый день!’

Этого было более чем достаточно чтобы питаться мясом по 3 раза в день, а на десерт выпивать по чашке дорогого кофе.

‘Давно это было. Так, я не могу понять, почему мой живот все еще пуст?’

В этот момент часы Ан Джэюна завибрировали.

- Рассмотрение вашего запроса было завершено. Спасибо за использование нашего сервиса. Для получения более подробной информации, пожалуйста, назовите...

“Наконец-то...”

Увидев сообщение мысли о мясе быстро вылетели с головы Ан Джэюна.

‘Наконец-то ко мне пришли мои малютки.’

Настало время.

Достигнув 50 уровня у него на уме была лишь одна вещь. Новое снаряжение.

И теперь у него есть деньги на их покупку.

‘16.000 золотых. Даже если мне придется потратить их все, я все равно заполучу в свои руки нормальное снаряжение.’

16.000 золотых были эквивалентны 16.000.000 вон. Оплатив долги, Ан Джэюн перевел часть своих денег в золото. Хотя он оставил некоторый прозапас, но он уйдет на ежемесячную арендную плату за квартиру, сборы за игру, сборы за V-Gear и расходы на проживание.

Так как теперь у него был регулярный заработок, то в скором времени и него появится еще больше денег. Но даже так, не каждый смог бы пойти на такой шаг. Обедневший человек, сделав 10.000.000 вон на игре, в первую очередь позаботился о том, чтобы приберечь их на потом. И лишь единицы стали бы инвестировать их снова в игру.

В буквальном смысле.

Но Ан Джэюн, вкладывая почти все свои сбережения в игру, вообще об этом не парился.

Он всегда так делал в «Полководце».

Любые деньги заработанные на «Полководце», он снова инвестировал в игру. Он не утаивал ни копейки. Именно поэтому, когда Гильдии "Хахве маска" и "Штормовые Охотники" вынудили его оставить игру, его жизнь окончательно обнищала.

Но даже так, Ан Джэюн и сейчас не рассматривал ни малейшей возможности откладывать часть своих денег.

В конце концов Ан Джэюн жил не в реале, а мире виртуальном.

‘О!’

Глаза Ан Джэюна вспыхнули в удивление.

‘Какая цена?’

□□□

"Хухуху."

Наблюдая за собой в новом, только что снятом ролике, он не мог остановить свой гнилой, почти оскорбительный смех. Теперь на нем не висел комичный костюм льва. Сейчас на нем была немного потрепанная, но от того не менее стильная костяная броня, полностью охватывающая его тело.

Надет набор Костяной Змеи. Этот набор, был снаряжением 50 уровня, созданным из рейд-босса, Костяной Змеи.

‘Отличный дизайн. Кто его сделал?’

Верх и низ, включая ботинки, шлем и перчатки обошлись ему в общей сложности в 15.000 золотых!

Дорого.

Однако этот набор стоил каждой затраченной монетки.

‘Одна характеристика магии подскочила на 75 очков.’

И хорош он был не только дизайном.

Характеристики снаряжений тоже были на высоте. Сменив экипировку характеристика магии повысилась на 75 очков. Учитывая что его старый костюм был набором Магического Активатора, то получение дополнительных 75 очков было значительным повышением.

‘Выносливость - приблизительно... увеличилась на 50 очков?’

Его выносливость тоже повысилась на 50 очков.

Даже для мага характеристика выносливости была тоже важна. Если характеристика выносливости будет слишком низкой, то маги стали бы словно бабочками на ветру. Единственный плевок со стороны монстра их просто уничтожил бы.

Конечно, только всего этого было бы недостаточно, чтобы поднять цену за набор до стоимости автомобиля.

Стандартно, шлем и перчатки с этого набора были Уникального Ранга. А как известно, стоимость Уникомов в разы превышала Редкий Ранг. Богатеи бежали покупать их, даже если прибавка будет всего в 1 очко. В игре они являлись брендом подобно Армани .

Больше всего на цену повлияло то, что это был полный комплект из 5 снаряжений, который при полном ношении давал дополнительные бонусы.

Хурокан еще раз проверил описание дополнительных бонусов.

- Уменьшает потребление маны на Призыв и связанных с ними навыками на 10%.

Хурокан не мог не улыбнуться.

Именно из-за подобного бонуса Хурокан смог купить набор Костяной Змеи по такой низкой цене. Если бы бонус давал прибавку к навыкам проклятья, то ее цена была бы 30.000 золотых. На самом деле это была минимальная цена за этот набор с дополнительными свойствами на Проклинателей и Священников.

На этом примере можно было ясно заметить непопулярность некромантов как класса.

В любом случае, Хурокан был более чем доволен приобретенным набором. Набор был хорош во всем. Начиная с дизайна и заканчивая дополнительными бонусами.

Осталась лишь одна загвоздка...

‘Что мне делать с оружием...’

Он не мог купить себе оружие. Хотя он купил себе на всякий случай оружие Обычного Ранга,

но для игроков стремившихся на вершину, требовалось как минимум оружие Редкого Ранга. К тому же, достигнув 50 уровня, у Хурокана теперь не получится набрать 10 уровней всего за месяц. Хотя езда на стареньком автомобиле в течение дня или двух большой роли не сыграет, но если ездить на нем в течение месяца, то общая разница в результате станет слишком очевидной.

Именно поэтому хорошее снаряжение имело первоочередное значение. С течением времени разница в эффективности становилась слишком большой.

Однако на данный момент у него не было денег на ее покупку.

‘Я могу приобрести что-нибудь получше, если мне удастся сплавить... этот львиный костюм, но на это уйдет время. Продать его за пол цены тоже будет слишком не выгодно.’

Чтобы продать этот набор потребуется время. И в течение этого периода он не мог просто сидеть и ждать, ему требовалось что-то предпринять.

Оставался лишь один вариант.

“Если у меня нет подходящего оружия, то я создам его сам.”

Пришло время приступить к тому, что любили все кибер игроки. Погонятся за удачным дропом.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/53115>