

Скелеты, охотящиеся на скелеты (3)

Огромное телосложение, толстая броня, ужасающий меч и сверкающие в шлеме, огненные глаза.

Все это особенности Скелетов Воинов. Они считались смертью с косой для игроков охотящихся в Мертвой Роще.

Однако тело Скелета Воина, лежащее на земле, совсем не выказывало подобных признаков. Его плечи и колени были сломаны, броня разрушена, словно отогрели его не раз и не два и меч его был сломан на две части. А его череп в шлеме, с горящими в них глазами...

Треск, треск, треск!

Находилось в подмышках у человека, носящего кожаную куртку, который раз за разом продолжал ее колотить.

Это было ужасно, а описать это было трудно. Если бы Скелет Воин обладал человеческими эмоциями, то он несомненно кричал бы от ужаса. Конечно, виновником этой сцены был Хурокан.

И казалось, он находился в плохом расположении духа.

‘Эта проклятая мана.’

Всего минуту назад он пребывал на седьмом небе. С самого начала сражения он чувствовал себя превосходно. Он был в еще лучших условиях нежели в Болоте Рептилий. И это не просто потому, что Хурокан хорошо знал это место. Его Скелеты Воины стали двигаться гораздо лучше. И их боевой опыт, что они накопили в сражениях, наконец-то стал проявляться.

Поэтому Хурокан решил.

‘Снимем видео с стиле Формула-1!’

Он поставил себе высокую планку.

Убить 100 скелетов за 100 минут!

Конечно, Хурокан лучше всех понимал, что это невозможно. Но даже так, нет ничего плохого в том, чтобы ставить себе большие цели. В самом начале он убивал просто в удивительно быстром темпе. Он даже задавался вопросом, может ему действительно по силам достичь своей цели.

Однако его счастье, быстро превратилось в разочарование из-за хронического недостатка маны.

‘Я знаю, что я некромант силового типа, но моя магия все-таки не так низка, относительно остальных магов моего уровня...’

Дефицит маны.

Особенно истощали ее масштабные сражения. Когда он использовал Скелета Мага, чтобы ускорить свой темп, его мана улетучивалась в мгновение ока.

В результате он вынужден был распустить призванных Скелетов Воинов, поэтому Хурокан остался стоять один.

После уничтожения Скелета Воина, Хурокан быстро проверил свое окно характеристик. Оно ознаменовало конец его сражения.

[Хурокан]

- Уровень: 33

- Класс: Маг

- Титулов: 9

- Характеристики: Сила (190) / Выносливость (30) / Интеллект (101) / Магия (141)

141.

Это значения магии Хурокана на данный момент.

Большинство некромантов распределяло свои очки к магии в соотношение 1 к 4. Если игнорировать прирост от снаряжений, то оставалось бы 150 очков магии в чистом виде. Если учесть прибавку от титулов и снаряжений, то выходило приблизительно 200 очков. И конечно, если игрок будет увешан Униками, то это значение превысило бы отметку в 300 или 400 очков.

В сравнение со всем этим, по значениям магия Хурокана действительно отставала. Но оно оставалось вполне удовлетворительным, если учитывать то, что Хурокан некромант силового типа. Поэтому не было ничего удивительного в том, что он столкнулся с некоторыми трудностями.

И это.

‘Получается у меня не будет проблем, если я буду двигаться в умеренном темпе, но если перейти в режим нон-стоп, то количество моей маны резко сводится на нет.’

С такой проблемой мог столкнуться только Хурокан.

Его выступления были исключительными. Если сравнить с автомобилями, то Хурокан был бы Ломборгини. Поэтому нет ничего удивительного в том, что он столкнется с проблемами залив в свой бак обычное топливо, вместо премиумного.

‘Тц.’

А вообще это была общая проблема. Никто не мог постоянно действовать на пределе своих возможностей. Большинство людей, что зарабатывало на «Полководце», поддерживали умеренный, но постоянный темп. Только в некоторых периодах они позволяли себе выкладываться на полную. Ведь «Полководец» является марафоном, а не спринтом.

И все-таки, ему претило чувство, что он не мог на максимум использовать все свои возможности.

И самое главное.

‘По достижению 40 уровня, это станет серьезной проблемой.’

По достижению этой планки, у него возникнут проблемы с призывом Голема. Нет, все дело не в самом Призыве. Просто по достижению 40 уровня, его навык Ядро Скелета обаятельно поднимется и у него появится возможность для призыва еще одного Скелета Воина.

И он знал решение этой проблемы.

‘Черт, если бы у меня только были деньги.’

Деньги!

Все решилось бы само собой, если бы у него имелось нужное снаряжение.

Это было простое и очевидное решение, но у Хурокана на данный момент не имелось подобной возможности.

Тогда что ему делать?

Все дело в эффективности.

Он должен был воздержаться от напрасной растраты своей энергии. И должен был уделить весь свой акцент на увеличение эффективности. Даже сражаясь смело, настойчиво, и решительно, он должен был убедиться, что в своих сражениях он использует свою ману по минимуму. И чтобы сделать это, он должен был кое-что поменять, а именно...

‘Мои навыки хороши, но не так же как в прошлом.’

Снова ступить на передовую.

Из-за выступления Скелетов Воинов на переднем плане, он отступил от своей прошлой тактики. А ведь между приложением максимум усилий и быть лучшим, существует огромная разница.

Хурокан закрыл окно характеристик.

‘Я не могу перекладывать всю свою работу на своих скелетов; мне следует взять все дела в свои руки.’

□□□

Романи сейчас просто распирало от волнения.

“Невероятно!”

Из-за огромного количества скучных и неинтересных работ он сходил с ума от того, что заставлял себя над ними работать. Но после долгого периода ожиданий, он наконец-то заполучил клиента, который срывал ему голову.

Хахве маска Хурокан.

Он прислал ему огромное количество видео своих сражений, поэтому Романи просто выбрал наугад одно из них. Всего одно. И не смотря на это, он просидел целый час пересматривая этот ролик от начала до конца.

Оно было великолепным.

‘Он просто несравним. Все это совершенно другой уровень!’

Он пропускал через себя бесчисленное количество видео роликов самых разных людей. Хотя, пожалуй каждый верил, что их поединки лучшие среди лучших, но Романи прикладывал огромное количество усилий, просто чтобы сделать эти видео хотя бы приемлемого уровня.

Однако видео Хурокана заставляли его дрожать от страха. Как ему сделать все еще лучше? Они сами по себе были великолепны!

‘О боже.’

Каждое его движение было словно искусство. Все остальные играли слишком грубо, словно рубились в приставку, но Хурокан был искусен, уклонялся от каждого выпада противника, а когда приходило время нападения или контратаки, то он становился словно машина. Наблюдая за всеми его уловками, волосы становились дыбом.

И самым удивительным...

‘Они учатся у своего хозяина? Как они могут так сражаться?’

Были Скелеты Воины Хурокана, которые сражались не хуже него.

Можно и в одиночку красиво танцевать, но в тандеме это выглядит еще лучше!

И выбор противника тоже был великолепен.

Скелеты против скелетов!

Просто задумываясь о названии этого ролика он начинал волноваться.

И само собой, видео было очень завораживающим. Сколько гротескности, и сколько в ней очарования. Наблюдая за всем этим, Романи чувствовал как учащалось его сердцебиение.

Была всего одна проблема.

‘Что с его снаряжением? Он специально это носит? Или у него проблемы с этим?’

Его стиль.

‘Кто подбирал для него одежду? Или он сам все это выбирал?’

В любом случае, работа Романи заключалась в том, чтобы показать зрителю все его очарование. И он уже закончил свой сценарий.

И даже кое-что придумал.

“Череп для клоуна.”

Название к этому видео.

□□□

Бейсбол, футбол, баскетбол, и т.д. Неважно что за вид спорта это был, существовало два фактора что больше всего волновало зрителей. Первый, это победа любимой команды.

Второй... явление сверх новой. Подобные новички подогревали интерес не только отдельных фанатов, но и всю спортивную аудиторию в целом.

То же относилось и к «Полководцу». Оставалось всего два месяца до ее годовщины. Из-за недавних появлений сверх новых, аудитория «Полководца» была накалена до предела.

- Радиоактивный осадок - Ранг 10, Рони Джексон присоединяется к Гильдии «Гидра»!

- Машина - Ранг 3, Уго Санчес присоединяется к "Красным Буйволам"!

Недавно, именитые игроки с других VR игры стали подключаться к «Полководцу», поэтому везде можно было заметить подобные заголовки, видео, и их интервью.

И как обычно, никто не интересовался красной ковровой дорожкой, но драгоценными алмазами, что взбирались по ней до самой вершины.

И больше всего привлекало.

Череп для клоуна!

15-минутное видео сражения Хурокана со скелетами в Мертвой Роще достигло 150.000 просмотров всего за 3 дня после загрузки. Это демонстрировало его безграничный потенциал и ознаменовало появление еще одной сверх новой. Поэтому было естественным, что в интернете стали появляться истории о Хурокане.

- Я видел, как этот парень в одиночку охотился в Болоте Рептилий. Это было удивительно.

- Я тоже это видел. Он всегда охотится один. Он единственный постановщик в своей пьес. Его праздник никогда не закончится.

- После увиденного я собираюсь создать себе некроманта.

- Что с его одеждой? Разве это не слишком?

- Скорее всего он делает это специально. Ну какой нормальный человек надел бы это? Вероятно этим он пытается привлечь побольше внимания.

Получая столько различных отзывов, находились и те, кто был о нем не лучшего мнения.

‘Что это?’

Чой Суйлин совсем позабыла о Хурокане, пока ее секретарь, Парк Суджи, не напомнила ей об этом.

Смотря его новый видео ролик она была поражена до глубины души.

Однако с окончанием видео, ее изумление обернулось подозрением. Она попросила Парк Суджи пригласить его и зная Парк Суджи, можно было гарантировать, что она это сделала. Однако спросив ее о результате, та ответила, что он даже не удосужилась ответить им.

Поэтому подозрения были оправданы.

Предложение о встрече пришло не от кого-нибудь, а от самих "Штормовых охотников". Чем бы он не был там занят, но имея он хоть каплю манер, то должен был хотя бы ответить им. И было

предельно ясно, что дело не в его манерах, он сделал это нарочно.

Тогда получается?

‘Он игнорирует нас?’

Не беря в голову его отказ. Высока вероятность того, что он игнорировал их. То, что от него не было весточки и появление его новых видео показывало, что он не отличал гильдию "Штормовых Охотников" от остальных мелкокалиберных гильдий.

При этом Чой Суйлин даже не задумывалась о том, что Хурокан мог с высока смотреть на "Штормовых охотников". И тем более, что у него имелись на них какие-то обиды.

В конце концов, это было невозможно.

Согласно ее пониманию, игроку «Полководца» было несвойственно подобное поведение.

Поэтому она искала на это различные ответы.

‘Он часть другой гильдии? Если он скрытая козырная карта одной из других гильдий, тогда отсутствие его ответа имеет смысл.’

Хурокан был частью другой гильдии и скрывал свою личность! Это и было ее ответом. Другие варианты для нее просто не существовали. Поэтому она считала это единственным верным ответом.

"Хмф."

И это лишь еще больше ее раззадоривало. Сокровища с владельцем или без него. Не имей сокровище владельца, оно бы потеряло определенную ценность, но в ином случае, оно придавало чувство азарта и возбуждение, при попытке его украсть.

‘Когда он вырастет, то сможет стать тузом "Штормовых охотников". У него имеется такой же... нет, даже больший потенциал, чем у меня.’

После этого Чой Суйлин еще раз включила видео "Череп для клоуна".

Это глава сегодня получилась особенно короткой для меня, я вчера часть уже перевел, плюс, а она немного короче других. И я довольно быстро с ней управился. (˘˘˘)

Я уже придумал каким проектом займусь, когда дойду до анлейта!

Правда для начала его надо отжать. (‡▼□▼)

Лэдно, попиздели обо мне да хватит.

Как вам глава?

Блин, если бы я был на вашем месте, то будь здесь еще глав 20, и я бы полностью ушел в процесс прочтения! (●□●)

А потом бы ушел плакать, потому что мало глав... (□□□)

Я когда на англише читал, так тупо было...

Глав сорок перечитал, но смысла вообще по минимуму понял.

А тут оказывается все очень интересно разворачивается. :)

Давайте поговорим о вас. Вот лично я - домовый.

А вы?

<http://tl.rulate.ru/book/1140/38104>