Глава 26. Ахимбри (Часть 1)

[Хурокан]

- Уровень: 20

- Класс: Маг

- Количество Титулов: 5

- Характеристики: Сила (116) / Выносливость (28) / Интеллект (70) / Магия (71)

Со смертью Грязевого Тролля, Хурокан получил уровень. После завершения записи, он быстро проверил на часах свои характеристики. Хотя он должен был быть рад, наблюдая за ростом своих показателей, но выражение его лица говорило об обратном.

Хурокан не смотрел на свои характеристики слишком долго. Он поспешно выключил окно и повернулся к Скелетам Воинам, что только что закончили сражение. Скелеты Воины обходили местность и подбирая устанавливали части своих тел, которых они лишились во время сражения. Хурокан жестом своих пальцев приказал им 'ПОДОШЛИ СЮДА!'.

Однако Скелеты Воины не отреагировали на этот жест. Хурокан повторил свой жест снова, на этот раз указывая на землю перед собой. Скелеты Воины уставились на Хурокана.

В конце концов Хурокан повысил голос.

"ПОДОШЛИ СЮДА! КО МНЕ, БЫСТРО!"

Только тогда Скелеты Воины, быстро подбежали к Хурокану. Как только они подошли, Хурокан сел на корточки и начертил на земле 5 линий.

"Это - Грязевой Тролль, которого мы только что убили. Это - ты, это - ты, это - ты, а это - я."

Затем Хурокан начал чертить линии, используя свои замены на земле в качестве отправной точки.

"Смотрите сюда. Если Вы приближаетесь к врагу со спины, как сейчас, то очевидно, что он это заметит и сразу развернется. Что в таком случае должны делать левые и правые фланги? Хм? Если враг повернулся направо, то вы должны напасть слева; если враг повернулся налево, то следовательно, вы должны напасть справа. Вбейте себе это в головы!"

Хурокан делал это словно командующий объясняющий стратегию своим солдатам.

Объяснения на этом не закончились. Хурокан подпрыгнул с земли, и быстрой нанес удар рукой по голове одного из скелета.

Свист!

Скелет Воин быстро избежал нападения. После тренировок Хурокана они были готовы к нападению в любой ситуации.

Конечно, теперь они были обучены.

"О, ты увернулся? Прекрасно, просто замечательно. Тогда почему ты подпрыгнул,

уворачиваясь до этого? У тебя есть крылья? Или ты можешь летать? Нет, не можешь,тогда почему ты подпрыгнул? Может ты - лягушка?!”

На слова Хурокана, Скелеты Воины отвечали лишь молчаливым взглядом.

По правде говоря, то что Хурокан сейчас делал было пустой тратой времени. Скелеты Воины не смогут понять подобной стратегии. Их Боевой ИИ позволял им учится только через практический опыт, а не через устную речь. И Хурокан это прекрасно понимал.

Все дело в том, что это одна из форм само высказывания. Все это он в первую очередь объяснял себе. Что пошло не так, как надо было и в каком направление нужно работать. Продолжалось это довольно долго. Постоянно говоря о том и сем, Хурокан оценил свое сражение.

'Если дать этому оценку в баллах. То я бы больше 60/100 не дал.'

60/100.

Именно так оценил нынешнее сражение Хурокан.

Конечно, Хурокан не стал на этом зацикливаться. Он оставил свой монолог, и двинулся дальше.

‘Ну, я могу похвалить себя за то, что достиг 20 уровня на 12 часов раньше запланированного.’

Он достиг 20 уровня - своей приоритетной цели. К тому же, закончил с этим раньше чем полагал!

Он продемонстрировал свой результат.

'С этим хорошая реклама мне обеспечена.'

Учитывая его результат, в этом не было сомнений.

По крайней мере, народ должен еще раз по достоинству оценить Хурокана. А в этот период ожидания Хурокан планировал продолжать поддерживать свой темп.

Хотя повышение уровня было очень важно задачей, но помимо этого в «Полководце» было еще множество плюшек.

‘Хорошо, давайте вернемся в Замок Бангз.’

И сейчас настало время их сбора.

□□□

Когда высокие стены замка Бангз вошли в поле его зрения…

"Надеть слот."

Хурокан изменил свое снаряжения.

Его ужасная кожаная одежда и потрепанная шляпа мага заменились на стандартное снаряжение выданное Ассоциацией Завоевателей.

‘Дерьмо, я все-таки вынужден прибегнуть к этому…’

Вообще, люди редко редко меняли свое снаряжение просто из-за несоответствующего стиля. Единственным исключением была гильдейская форма. У Замены Слота была перезарядка, и у игроков их было всего 3. Поэтому это было очень не эффективно.

Тем более Хурокан и мода были друг с другом не в ладах.

Однако, даже Хурокан не стал бы носить столь экстравагантную одежду в таком людном месте. Он, возможно, оставил бы все как есть будь это только штаны, но не в сочетание со своим зеленым верхом и потрепанной шляпой мага. Даже Хурокан находил это отвратительным.

‘Слава Богу, что у меня есть хахве маска закрывающая мое лицо. Иначе… ух…’

На самом деле, его манера одежды прибавляла к нему в просмотрах, и комментарии продолжали расти. Пусть большинство комментариев высмеивало его смешную экипировку, но любой комментарий есть комментарий - это шло ему на пользу.

После смены своей экипировки, Хурокан прошел мимо широко открытых ворот замка Бангз.

Сразу после того, как он прошел мимо ворот замка, Хурокана облепила толпа гильдейских вербовщиков.

“Эй, почему бы тебе не присоединиться к нашей гильдии, вместо того чтобы играть в одиночку? Мы предоставим тебе снаряжение и поддержим тебя в охоте.”

“Я удивлен, что ты зашел так далеко. Но не нужно полагаться на удачу так сильно, так почему бы тебе не присоединиться к нашей гильдии? Ты идешь на смерть бродя вокруг в одиночку.”

“Вход в нашу гильдию стоит определенных денег, но это определенно стоит того снаряжения, которые мы вам предоставим. Присоединяйся к нашей гильдии!”

“Нет, присоединяйся к нам!”

Это очень раздражало. Как только Хурокан выхватывал свою руку из одних лап, кто-то другой опять хватал его за запястье и снова приглашал в свою гильдию.

Хотя через это проходило большинство игроков, но Хурокан сталкивался с подобным намного чаще.

‘У меня что "ЛОХ" на лице написано?! Почему это всегда происходит со мной!’

Хурокан привык к такому, но это всегда оставляло за собой неприятное послевкусие.

В ВР играх, внешность и телосложения не важны. Учитывая этот факт; сталкиваться с подобным отношением к себе… в некотором роде это тоже талант.

В любом случае, к тому моменту когда Хурокан прибыл к Башне Класса Магов, его ранее счастливое выражение лица пропало.

'Если бы все это произошло в мои старые времена… я бы давно их всех закопал.'

Ворчание, ворчания.

Хурокан продолжал жаловаться себе, словно жевал жвачку. Причина, почему он пришел к Башне Классов, была очевидна.

Выбор навыка!

В «Полководце» игроки каждые 10 уровней получали стандартный навык. В случае Хурокана, он получил Ядро Скелета на 1 уровне и Метку Демона на 10 уровне. Все по стандарту классового древа некроманта. Поэтому после достижения 20 уровня, он получит еще один навык.

Костяной Доспех.

Это был навык 20 уровня, и он требовал заклинания Ядро Скелета E ранга. Это было универсальное умение, которое могло использоваться и на нем и на его Скелетах Воинах.

Самое главное - этот навык в будущем был ему очень необходим. Ядро Скелета на 1 уровне, Костяной Доспех на 20 уровне и Скелет Маг на 30 уровне. Только после взятие этих навыков он мог изучить Призыв Голема на 40 уровне.

‘Похоже магию проклятья мне придется приобретать только через книги навыков…’

По сути, Хурокан мог изучить магию проклятий только чередом покупки книги навыков.

Однако магия проклятий была настолько огромна, что в ней существовал отдельный класс - Проклинатели. От того, книги навыков для них были очень дорогостоящими.

'Ц.... Деньги все решают.'

Из-за его недавних инвестиций, у Хурокана на пропитание оставалось лишь по 100 вон. Так что книги навыка для Хурокана сейчас недоступны.

Хурокан покачал головой.

□□□

[Вы изучили навык Костяной Доспех.]

После получения Костяного Доспеха, Хурокан, немедленно направился к филиалу Ассоциации Завоевателей в замке Бангз.

Когда он к ней подошел Хурокана снова облепили гильдейские вербовщики, словно это было в порядке вещей.

В этот раз выражение Хурокана оставалось неизменным. Пока он не ступил в филиал Ассоциации Завоевателей, он оставался очень серьезен.

‘Побывать здесь это уникальная возможность.’

Данный вопрос был более важен, чем получение еще одного навыка.

‘Я должен наладить контакты с Ахимбри.’

Конечно, получение книги навыков от Ахимбри было очень важным делом, но Хурокан не желал на этом останавливаться. Он хотел и дальше с ним сотрудничать.

НПС «Полководца» были пассивны. До того, как игроки сами их не спросят, НПС не будут искать чужой помощи. Если Хурокан хочет получить что-то от Ахимбри, то он должен был понять, что ему нужно и капать в этом направление. Он должен понять значение каждого его жеста.

И в этом плане Хурокан был не очень уверен. Хотя Хурокан был в сражениях словно сам дьявол, но в общение с людьми он был ниже среднего. Если бы «Полководец» был больше похож на реальность, и НПС были столь же проницательны как и люди, то у Хурокана бы возникли большие трудности.

'Ладно.'

После принятия решения, Хурокан стал ждать своей очереди у окошка Ассоциации Завоевателей.

“Кто желает присоединится к редкому заданию 25 уровня?”

“Мы ищем мага для прохождения задания!”

Как всегда, атмосфера в Ассоциации Завоевателей была подобна базару. И вот когда среди этого беспорядка наконец наступила очередь Хурокана, он уже стоял у прилавка с НПС.

“Я приехал сюда по рекомендации от сэра Хотэна. Он сказал мне вручить вам это.”

В ответ НПС улыбнулся.

“Пожалуйста, пройдите на 7-ой этаж.”

Все прошло довольно быстро. После сказанного, Хурокан поспешил подняться на 7-ой этаж через лестницу. Перед лестницей, ведущей на верх, на страже стоял НПС. Хурокан показал ему рекомендательное письмо Хотана, и быстро пошел дальше.

Но в этот момент, когда Хурокан собирался подняться дальше.

“А? Почему вы останавливаете меня?”

“Покажите свой пропуск.”

“Пропуск? А разве его вы не пропустили? Какой еще пропуск?”

“Тот парень наш друг. Мы вместе.”

Послышались разговоры с того места, откуда прошел Хурокан. Несколько игроков, что следовали за ним, были остановлены НПС.

После того, как он услышал их, Хурокан нахмурил свои брови.

'Шакалы, неважно куда ты идешь - они есть везде.'

Эти разговоры не сулили ничего хорошего. Если были игроки, что намерено отбирали твою добычу, то встречались и подобные шакалы, что украдкой пытались вырвать еду из твоей же пасти. Не нужно сторонних комментариев, чтобы понять, что подобные вещи никому не нравились.

Если что-нибудь пойдет не по плану, они не постесняются прибегнуть к ПК. Они были чувствительны к запаху прибыли, и не смущались прибегать к насилию и подлым поступкам, чтобы проложить себе дорогу.

'Подобные люди - наибольшая угроза.'

Оставляя позади крики этих гиен, Хурокан направился на 7-ой этажа. Перед ним появилась прихожая с несколькими дверями. Когда он прошел каждую дверь, Хурокан заметил слова.

‘Ахимбри!’

Найдя искомое, он начал стучать в дверь.

Стук, стук, скриип!

Как только Хурокан начал стучать, дверь перед ним открылась, и перед его глазами предстал офис 80 квадратных метров.

‘Какой беспорядок.’

Его нельзя было назвать большим, на полу валялись многочисленные книги и документы. Как сказал Хурокан, комната была в полнейшем беспорядке, и передвигаться приходилось лишь по тоненькой тропинке.

Не было бы преувеличением сказать, что дорожка эта вмещала всего лишь одного человека, а в конце пути стоял взрослый, бородатый человек лет 40. Этот человек посмотрел на Хурокана, сквозь линзы своих очков.

Хурокан быстро поклонился и представился.

“Меня зовут Хурокан.”

'До сих пор не могу поверить, что встретился с Ахимбри.'

Ахимбри.

Хурокан видел его только в интернет роликах. Встретиться с ним было чудом.

В частных комнатах, в которой стоял Хурокан, нельзя было снимать НПС. У игроков появлялся шанс увидеть лицо Ахимбри лишь тогда, когда он выступал на публике. В сравнение с обычными игроками, он был могущественным экспертом. Он редко показывался общественности. Проще говоря, если он и выходил, то сам решал абсолютно любую проблему. Игрокам не чем было ему помочь.

“Я слышал, что вы прибыли сюда по рекомендации Хотана.”

Ответил он, после приветствия Хурокана.

"Да."

Хурокан приблизился к нему и вручил ему рекомендательное письмо. После прочтения письма, Ахимбри положил его в ящик стола.

“Похоже, что вы довольно умел. Я знаю, что стандарты Хотана довольно высоки.”

“Он всего лишь похвалил меня немного.”

“Ладно, но просто потому, что Хотан одобрил тебя, не дает мне никаких причин делать то же самое, ты согласен?”

Как только Ахимбри спросил,

"Конечно."

Хурокан кивнул головой и медленно продолжил диалог.

“Если вы просто дадите мне шанс, я покажу вам свой труд и потенциал.”

Хурокан говорил предельно прямо. Если бы он действовал так в реальном мире, он получил бы лишь подозрительные взгляды.

Однако на НПС «Полководца», такая прямота работала. В ином случае, данные записанные в базе НПС стерлись бы спустя пару часов. Именно поэтому с НПС было трудно наладить контакт. Играя в «Полководец» так долго, Хурокан лучше всех об этом знал.

И конечно же действия Хурокана работали.

Смотря на Хурокана, Ахимбри улыбнулся словно сам дьявол, можно было легко заметить его улыбку, и это не смотря на его густую бороду.

“Мои стандарты несравнимо выше Хотана.”

“Если я не смогу оправдать ваших ожиданий, то мне стоит винить в этом только себя.”

“Я чувствую от тебя тяжелых запах Черного Мага.”

С этим словами Ахимбри два раза постучал по столу. Затем из груды книг взлетела книга и словно бабочка пропорхала в сторону Хурокана. Хурокан схватил книгу, и сразу же принялся ее изучать.

[Маска Безумия]

Хурокан наклонил свою голову.

‘Что это?’

Он никогда о таком не слышал. Этого не было в списке навыков Хелгена.

Однако у Хурокана не было времени на раздумья.

“Это - подарок от Хотана. С этим мы закончили.”

[Задание, 'Учение Ахимбри', было завершено.]

“Теперь перейдем к делу. Я сейчас ищу определенных людей, тех, кто сможет сразиться со Скверной."

[Задание, 'Яйцо в Гнезде', начинается.]

Последовательные звуки оповещений заставили Хурокана мысленно сжать свои руки.

‘Именно это я и люблю в «Полководце». Здесь нет лишней воды.”

Однако счастье Хурокана не продлилось долго.

“У тебя есть только одна возможность. Если не сможешь пройти этот тест, то тебе вряд ли доведется еще раз встретиться со мной. Из всех, кто пришел по рекомендации Хотана, лишь 19 смогло пройти мой тест.”

‘А?’

Слова Ахимбри означали, что 19 других уже прошли этот тест до него. Хоть прошедших и было всего 19, но общее количество игроков, что проходили его, должно было быть раза в два больше.

'Бл*ть.'

Поэтому одно Хурокан знал точно.

'Похоже я наступаю на чужие хвосты.'

Всем бривед! (□▽□)□

Я тут решил, что по достижению 30 главы, я возьму небольшой перерыв в переводе и отредактирую предыдущие главы, так что, когда увидите новые термины, не удивляйтесь.

Конечно сильно переделывать ничего не собираюсь, но к изменениям будьте готовы.

Кстати заметил, что комментариев все меньше и меньше становиться.

ГДЕ ОНИ?! (□ `з´)

Я тоже хочу много комментариев, чем я хуже Ан Джэюна. (□□0□)

Так что я жду.

Всем бобра! :)

http://tl.rulate.ru/book/1140/32904