

Глава 23. 70% удачи и 30% усилий (Часть 1)

Поскольку популярность «Полководца» беспрерывно шла наверх, то и известность Топ-30 гильдий, которые к тому же обладали своими каналами теле вещания, тоже поднималась вверх.

В то же время, конкуренция между ними становилась все более и более ожесточенной. Если сказать по другому, то уровень их конкуренции вышел на новую планку. Из-за возросшей конкуренции стычки среди Топ-30 гильдий стали обыденным делом. Ходили слухи, что некоторые специально шли на конфликт, чтобы своими сражениями привлечь к себе побольше внимания.

В такой ситуации, выполнение основной сюжетной линии «Полководца» по поиску Оскверненного Графа стало для всех сродни Святому Граалю.

“Есть какие-нибудь новости о Оскверненном Графе?”

Оскверненный Граф был горячо обсуждаемой темой, что сильно привлекало внимание широкой общественности. Ходили слухи, что в заключительном сражении с Оскверненным Графом доходы от рекламы будут сопоставимы с чемпионатом мира по футболу.

Наверное не нужно говорить о том, что каждая гильдия из списка Топ-30 перерыла каждый уголок «Полководца», что бы раздобыть информацию о Оскверненном Графе. В некоторых Гильдиях были созданы спец. отряды по сбору соответствующей информации о нем.

“Нашел одно видео...”

“Видео?”

Столь горячая тема, как Оскверненный Граф переполняла онлайн миры все возможной информацией. Конечно, большинство из всего этого было мусором.

“В нем есть что-то полезное?”

Но даже в куче мусора, можно отыскать алмаз.

“Это видео игрока 15 уровня, убивающего Оскверненного Оборотня.”

“15 уровня? Разве это не стандартное начало цепочки по Графу? Что тебя так заинтересовало в этом видео?”

“Его сражение было просто... удивительным.”

Конечно, все спец. отряды искали любую информацию о Оскверненном Графе.

“К тому же, он получил Титул Восходящей Звезды.”

“Титул Восходящей звезды?”

Время от времени, находятся игроки с огромным потенциалом, что блистали сильнее самых ярких сокровищ. Спец. Отряд также отвечали за привлечение подобных «Восходящих звезд».

“Это еще не все, он одолел Развращенного Оборотня в одиночку”.

“Что? Оборотни обычно имели уровень не меньше 15... добавить к этому, его статус

'Оскверненного'... то его сила должна достигать 20-25 уровня. И ты говоришь, что какой-то 15 уровневый игрок, убил его в одиночку?"

"Да сэр. К тому же он был Некромантом, и сражался он на передовой."

"Быстро покажи мне это видео."

И кажется, они обнаружили еще одно, доселе не виданное сокровище.

□□□

Ан Джэюн в настоящее время спокойно просматривал свой планшетный ПК. На нем шло видео его сражения, где Хурокаан убивал Оскверненного Оборотня.

Это было удивительное зрелище. Сцена из видео, где он в последнее мгновение избегает удара Оскверненного Оборотня, а в это же время Скелет Воин проводит свою контратаку, было достойно хорошего внимания. Это видео было уникальным, даже среди бесчисленного контента связанного с «Полководцем».

Но глаза Ан Джэюна сейчас были обращены не на видео ролик.

'Что происходит с показателем просмотров? Я вроде только вчера загрузил это видео?'

Количество просмотров под видео.

'Уже больше шести тысяч.'

6,211.

Видео, что загрузил Ан Джэюн, перевалил рубеж в 6.000 просмотров всего за один день.

'Что это? Кто-то запостил у себя мое видео? Откуда столько просмотров?'

Хотя видео связанные с «Полководцем» получали больше внимания, нежели все остальные, но новичку добиться 6.000 просмотров за день дело не простое. Если видео обращает на себя много внимания, то часть от этих просмотров идет и на другие его ролики, что привлекало к нему еще больше внимания.

'Я знал, что приманка была хороша, но не думал что настолько.'

Оно превзошло ожидания Ан Джэюна, сильно превзошло.

Ан Джэюн безучастно смотрел на экран, наслаждаясь столь приятным поворотом событий.

Вскоре он схватил свое кофе и сделал несколько глотков.

'Инерция движется в нужное русло.'

Сейчас было важно решить, что делать дальше.

'Должен ли я пересмотреть свои планы?'

Ан Джэюн изначально планировал снимать свои видео по достижению 20-ого уровня. Это было идеальным моментом, чтобы привлечь к себе побольше внимания, т.к. именно в этот период

разница между способностями всех игроков становились более очевидными. Видео, что он потом заснимет, будут схоже с этапами растущего ребенка. Они прекрасно продемонстрируют, что из себя представляет Хурокан.

Но Ан Джэюн не ожидал, что обороты будут так быстро расти.

‘Стоит ли мне пустить немного больше пыли?’

Сейчас был самый подходящий момент, что бы продемонстрировать как можно больше своих возможностей. В подобных случаях лучше оседлать волну, пока есть возможность.

В прошлом было точно так же. После основания Гильдии «Хахве маска» они начали загружать видео своих рейдов и сражений, но спустя лишь целый год им удалось привлечь к себе внимания. Все из-за одного события, в центре которого они оказались.

В тот момент, Гильдия «Хахве маска» заняла много денег, чтобы как можно дальше проплыть на гребне своей популярности. На полученные деньги они приобрели для себя лучшее снаряжение.

В этом и была вся фишка.

Хотите привлечь побольше внимания? Тогда приобретение высококлассной экипировки будет верным шагом в этом направлении.

Вся проблема в деньгах.

У Ан Джэюн сейчас на руках не было денег. Ведь ему требовалось закрыть долг в 10 миллионов вон в течение 3-ех месяцев.

Конечно, у него уже был готовый ответ.

‘Придется занять еще 20 миллионов... не думал, что мне так скоро снова потребуются деньги.’

У Ан Джюна не было сомнений в принятом решении.

Вложиться.

Если он сейчас не инвестирует в свой капитал, то следующей подобной возможности может и не представиться. Сейчас был самый подходящий момент.

Ан Джэюн уставился на кофейную кружку перед собой.

‘Похоже придется снова распрощаться с мясом на некоторое время.’

Его запястье, держащая кружку, казалась тоньше чем обычно. Ан Джэюн горько улыбнулся.

‘Скоро я тоже превращусь в скелета...’

Он становился все больше похож на своего некроманта.

□□□

После возвращения в замок Фигар, Хурокан немедленно направился в Ассоциацию Завоевателей. Тут ему требовалось поговорить с НПС, с которым в обычных обстоятельствах не

встретишься.

“Вы авантюрист по имени Хурокан, что возвратился с пещеры Мистера Бим?”

Этого НПС звали Хотан. Только взглянув на него, Хурокан мог понять, что он был очень высокого уровня.

'Переход к следующей цепочке заданий, я уже это вижу.'

Это было характерно для заданий из основного сценария. По завершению одного задания, ты переходишь к следующему.

Про-игроки прекрасно знали, что завершая одного задание, их направят к следующему, и сжульничать перепрыгнув к следующему этапу ни как не получится.

“То что вы обнаружили, вероятнее всего монстр подверженный воздействию силы Скверны.”

“Скверна?”

Хурокан не выказывал грубого отношения. Для игроков было жизненно важно рассматривать всех НПС словно своих родных. Они не получают никакой пользы, если оставят плохое впечатление о себе у НПС. В конце концов, НПС были дорожными знаками «Полководца». Не смотря на то, что здесь не было сложной системы привязанности как в играх симуляторах, но пусть и простая в «Полководце» она все-таки присутствовала.

В то же время НПС в «Полководце» были сдержаны и осторожны. Поэтому игрокам требовалось активно поддерживать свой диалог.

“Что вы подразумеваете под 'Силой Скверны'?”

“Точно не скажу. Но именно из-за подобной силы монстры стали вести себя агрессивнее. В результате, Ассоциация Завоевателей стала выдавать щедрую награду за их головы.”

“Кажется, я должен отыскать их, неважно какой ценой. Пусть я все еще неопытен, но если я смогу вам хоть как-то помочь, то я приложу все усилия, чтобы схватить этих злобных ублюдков, что стоят за всем этим.”

Как-то так.

Вы должны быть напористым и убедительным, чтобы разговорить НПС.

Если бы вы просто ответили и ушли, то навсегда бы потеряли шанс услышать ответ НПС. Словно дорожные знаки для туристов, НПС в «Полководце» не станут сами идти на встречу игроку. Игроки должны были сами подняться и постучать к ним в двери.

“К сожалению вы слишком слабы, чтобы пойти против власти Скверны.”

“Что я должен сделать, чтобы вы дали мне шанс?”

И перед игроками, что активно стучат...

“Для вас... хмм, видя результаты, что вы показали в пещере Мистера Бим, я действительно думаю, что вы достойны подобного шанса.”

Всегда распахнутся двери...

“К востоку от замка Фигар, находится замок Бангз. Там находится алхимик по имени Ахимбри. Я напишу вам рекомендацию. А дальше он сам укажет вам путь.”

[Задание 'Учение Ахимбри' началось.]

‘А?’

И покажут сокровища, что ждут их на той стороне.

‘Ахимбри? Подождите, Ахимбри? Один из семи учеников Великого Волхва?’

Невероятные сокровища!

□□□

[Учение Ахимбри]

- Ранг: Уникальный

- Ограничение по уровню: Отсутствует

- Описание: Найдите Ахимбри и покажите ему рекомендательное письмо Хотана.

- Награда: Книга Навыка

Проверяя содержание задания, на лице Хурокана появился хмурый взгляд. Не потому, что он был чем-то недоволен или этому не рад. Его хмурый взгляд удерживал поток его радости, что стремился вырваться наружу.

Это прекрасно демонстрировало, насколько был счастлив Хурокан в этот момент. Если бы он не нахмурился, то скорее всего расплылся в широкой улыбке.

‘Ахимбри! Я не могу в это поверить! Это задание в Учение Ахимбри!’

“Ахах...!”

Смех, что он с таким трудом сдерживал, вырвался, с его нахмуренного лица. Хурокан быстро прикрыл рот руками. Но его плечи продолжали дрожать. Соседние игроки, что заметили Хурокана, прицыкнули языками.

“Что за черт? Он что дурак?”

“Пусть идет. Вероятно он смотрел грустный фильм или что-то вроде.”

Для игроков, что находились в Ассоциации Завоевателей, Хурокан выглядел действительно странно.

Кроме того.

“Да ты только глянь на его штаны. Никто в здравом уме не стал бы такое носить.”

“Тут ты прав. Ни один нормальный человек не стал бы это одевать.”

Обтягивающие кожаные штаны Хурокана привлекли множество внимания, но Хурокану не было до них дела. Он вообще никого не замечал.

'Я получил его; Похоже Титул Восходящей Звезды вызвал цепочку заданий.'

Ахимбри.

Он был превосходным магом и одним из семи учеников Великого Волхва Бокэна.

Причина, почему Хурокан так хорошо его помнил состояла в том, что у него можно было получить множество книг навыков. Ходил слухок, что большинство книг навыков уникального ранга распределялось семью учениками Великого Волхва. По сути, это было мечтой каждого мага - получить задание связанное с семью учениками Великого Волхва.

И сейчас Хурокан вышел на Ахимбри.

'Титул Восходящей Звезды, в сочетании с основной сюжетной линией о Оскверненном Графе вызвали подобную возможность.'

Все это, благодаря Титулу Восходящей Звезды.

Подобный Титул служил в «Полководце» доказательством потенциала и таланта. Ну а поскольку Хурокан изъявил сильное желание бороться с Оскверненным Графом, то и Хотан решил предоставить ему подобную возможность.

'Улет.'

Хурокан приветствовал подобную возможность с распростертыми объятиями.

'Хотя мой уровень на данный момент низок, то мне не стоит особо рассчитывать на получения высокоуровневого навыка... но кого это заботит?!'

Хурокан встал со своего места.

'Хорошо, почему бы не пойти к кубу и не сделать парочку предметов, до того как отправиться к Ахимбри. По крайней мере использую свои крафтовые материалы.'

Его следующим пунктом назначения стала производственная мастерская, где располагались крафтовые кубики.

Вы видите это? А? А? Третья глава за день! Ае!

Мог бы все 4 забабацать, но будем знать меру.

Кстати, при редактирование глав, все чаще замечаю, что ошибок становится меньше.

Ай, да ладно, чего я тут чешу. Надеюсь вам пришлась по нраву эта глава.

Всего хорошего. ;)

Забыл добавить, наконец то рассчитался за позавчерашний день! ☹(`▽´)☹_

(ахах, господи, какой смешной узкоглазик вышел из этого смалика)

<http://tl.rulate.ru/book/1140/32363>