

Глава 191: Эпилог

Переводил и редактировал Komik. Приятного аппетита ^_^

[Хахве Маска достиг 1-го места в рейтинге уровней Полководца!]

[Официальное объявление Тобо Софт: Эпизод «Король Разрушения» станет последним квестом главного сценария.]

[Акции Тобо Софт снижаются. Это знак того, что пузырь Полководца вот-вот лопнет?]

[Гильдия Большой Улыбки распущена. Они отказались от прав на прямой эфир. Это доказательство того, что операционный доход для живых каналов 30 Топ гильдий иссяк.]

[Шокирующее объявление Хахве Маски: «Я уйду из игры после войны с Драконом».]

[Полководец стал заходящим солнцем.]

[После Полководца, какая VR игра преуспеет в том, чтобы стать особенной?]

[Гильдия Гидра создала систему обслуживания за игроками в играх. Они создали компанию 'Гидра'.]

[В интервью основателя компании Гидра Эрика Гомеса говорится: «Наша способность поддерживать и продвигать игру была проверена с помощью Полководца. Теперь обычные Игроки могут получать от нас такую же заботу и поддержку.»]

[Интервью Чой Суйлин: «Я создаю команду Штормовых Охотников, которая будет профессионально играть в VR-игры. Это касается не только Полководца. Каждый сможет увидеть блестящие подвиги гильдии Штормовых Охотников в других VR играх.»]

[Это эпоха VR eSports. Хахве Маска - это глаз бури. Сможет ли кто-нибудь приобрести его и доминировать в этой эпохе?]

[Скоро начало последней войны между Хахве Маской и Драконом. Она будет транслироваться в прямом эфире, используя живой канал гильдии Штормовых Охотников! Предварительные продажи живых билетов достигли отметки 20 миллионов!]

(Переведено специально для <https://tl.rulate.ru/book/1140>. Если вы читаете перевод на другом

сайте, то он был сворован без разрешения переводчика.)

Невозможно было измерить длину Дракона только глазами. Дракон был невероятно большим, и он пролетал по тёмному небу.

- Э-э-гмм..

Игрок, с Хахве Маской на лице, смотрел на Дракона с земли. Он глубоко вздохнул.

"Эта игра действительно ужасна."

Выпустив вздох, Хурокан снова поднял голову, внимательно смотря на Дракона. Он был длиной в километр. И этот монстр был способен принести бедствие в мир. Это был последний босс с невероятно подавляющим присутствием.

Его официальное название - Дракон.

Но Игроки добавили присказку 'Бедствие' к короткому имени. И это имя приелось всем.

"Мне придётся подняться с хвоста, чтобы добраться до его тела. Потом я должен воткнуть копьё Короля Войны в рану на его шее."

Короче говоря, Хурокану нужно было начать охоту против просто до невозможности сильного Дракона Бедствий.

Способ охоты был прост.

Когда Дракон длиной в один километр приблизится к земле, хвост Дракона коснётся земли. В момент соприкосновения с землёй, нужно было забраться на хвост. Это была отправная точка. Когда Дракон поднимется в небо, ему придётся идти от хвоста к шее. Он должен был проползти расстояние в 1 километр, и найти рану на его шее. Затем ему просто нужно засунуть грубоватое копьё в рану.

Он должен был быть осторожен только в одном.

Падение!

Тело Дракона двигалось так грубо, что родео не могло даже держать свечку в стороне для него. Единственное, о чём нужно было беспокоиться, это о падении с Дракона.

- Я правда хочу увидеть, как выглядит этот ублюдок, который сделал эту дерьмовую игру.

С виду всё казалось простым, но на самом деле это было безумие. Кроме того, Хурокану нужно было в одиночку столкнуться с этим безумием.

Хурокана уже подташнивало от предстоящей скачки.

У него не было страха высоты, но по-видимому, сегодня он у него появится.

<Приготовься, Хахве Маска.>

В этот момент в ушах Хахве Маски раздался ясный и очень красивый голос.

<Хвост скоро достигнет земли.>

У Шир был очень приятный голос, ласкающий уши. Однако, вместо того, чтобы улыбнуться, Хурокан слегка нахмурился.

- Я знаю.

Он ответил грубым голосом.

<Имей это в виду. Когда ты поднимешься на хвост Дракона--->

- Я хорошо осведомлён о процессе, поэтому тебе не нужно объяснять это мне.

<Также, когда эта игра закончится--->

- Давай поговорим об этом, когда всё закончится. Прекрати обращаться со мной, как со своим подчинённым. Я без гильдийный прямо сейчас. Перестань указывать мне, что делать.

<Прошу прощения.>

В тот момент Шир извинилась, услышав его грубый ответ, отчего Хурокан вдруг потерял дар речи.

"... это сводит меня с ума."

Шир ответила таким послушным образом, что Хурокану было трудно принять эту ситуацию.

<Ты сделаешь это, даже если я попытаюсь остановить тебя. Не беспокойся об этом. Теперь я

ничего не могу сделать.>

В конце концов, Хурокан промолчал, а не обнажил зубы.

<В бой.>

Шир подбодрила Хурокана. Он глубоко вздохнул над её словами.

Так и закончился звонок.

Дракон, круживший в небе, постепенно приближался к земле.

В то же время хвост Дракона начал спускаться вниз.

Спускающийся хвост достигнет Хурокана через пару минут.

Хурокан сжал оба кулака, смотря на Дракона.

"Это оно."

Это была последняя битва. Неважно, выиграет он, или проиграет. После этого он покинет Полководца. Он уже выложил своё объявление общественности. Если он выиграет, он уйдёт из игры. Даже если он проиграет, он бросит Полководец, и уйдёт на покой.

"Наверное, я буду слишком смущён, чтобы вернуться."

Он не мог вернуть свои слова. Хурокан уже дал своё объявление. Он почувствовал бы слишком много стыда, если бы вернул свои слова назад.

Разумеется, он не сожалел.

"Да, я положу конец этим долгим отношениям. Я не могу всю жизнь играть в Полководца."

На самом деле Хурокан почувствовал облегчение.

С того времени, как он вернулся в прошлое и после того, его жизнь была переплетена с Полководцем. Благодаря Полководцу он пережил трудные времена. С другой стороны, Полководец теперь позволил ему процветать в жизни.

Он делил хорошие времена и плохие времена с Полководцем. Он испытывал всевозможные эмоции. Теперь пришло время отпустить его. В этом мире не было никакой игры, в которую можно было играть всегда, всё в этом мире начиналось и заканчивалось. Для начала нового нужно было положить конец старому.

Хурокан встал со своего места.

Взгляды Скелетов двинулись синхронно с движением Хурокана.

До недавнего времени его Скелеты-Воины, Рыцари и Рыцарь Смерти сражались с воинами, контролируемые Драконом. Последствиями битвы были повсюду лежащие бездыханные тела.

- Ахх.

Хурокан некоторое время колебался, глядя на раны, полученные им от боя.

- Ах..

Он посмотрел на своих подчинённых.

Хурокан неосознанно потянул руку к ближайшему Скелету-Воину.

Но Скелет-Воин увернулся от его руки.

Хурокан горько усмехнулся, когда увидел действия Скелета-Воина. На этот раз он быстро протянул руку. Воин-Скелет старался увернуться от руки, но в определённый момент Хурокан схватил голову Скелета-Воина.

После захвата головы Скелета, Хурокан поднёс свою голову к его лбу.

- Спасибо Вам за всё.

- Во многих смыслах вы, ребята, встретили странного хозяина. Всё-таки я смог достичь этого, благодаря вам всем.

Хурокан мягко и аккуратно стукнулся лбами с черепом Скелета-Воина.

- Прощайте.

После того, как он произнёс последние слова, Хурокан снял Хахве Маску. Он открыл своё лицо

миру.

Вскоре мир узнает его лицо через живой канал Штормовых Охотников.

"Прощайте, Скелеты и Хахве Маска."

Мир помнил бы Хахве Маску Хурокана. Но теперь они запомнят его как Ан Джэюна, который был Хахве Маской Хуроканом.

- Покончим с этим.

Хурокан положил конец длинным отношениям с Хахве Маской.

- Я хочу лотерейный билет на 10 долларов со случайным розыгрышем.

Работник неполного рабочего дня смотрел видео на своём планшете. Он остановил видео, после чего рассчитал заказ клиента.

Как клиент и заказал, он распечатал лотерейный билет, на котором распечатались случайные номера. Затем он просмотрел штрих-код другого предмета клиента.

- С кимбапом с говядиной... Всего 15 долларов.

- Вот.

- Да. Спасибо за---

Увидев 50 долларовую купюру перед глазами, работник неполного рабочего дня неосознанно поднял глаза, чтобы посмотреть на клиента. Клиент был худым, и на нём были толстые очки. В целом он выглядел как простак. Клиент выглядел как человек, который легко попадётся на любой обман.

"А?"

В этот момент работник магазина, почувствовал, как будто он уже видел этого человека раньше.

Вот почему он задал вопрос.

- Я когда-нибудь встречался с вами?

Вместо того, чтобы ответить, брови клиента слегка нахмурились.

Работник понял, что он перешагнул границу, поэтому он быстро отдал сдачу и лотерейный билет клиенту.

Клиент вышел из магазина, и работник снова включил видео на планшете.

<А? Хахве Маска? Хахве Маска снял Хахве Маску!>

- Ах!

В этот момент работник неполного рабочего дня встал со стула от шока. Затем он выглянул в окно и увидел, что клиент садится в очень гладкий и новый ламборджини. Смотря на клиента работник закричал.

- Мой Бог. Он Хахве Маска Хурокан, Ан Джэюн! Это безумие! Я должен получить его автограф! Автограф...

Работник попытался выбежать, но машина клиента уже выехала на дорогу.

- Ах, ох!

В конце концов, работник неполного рабочего дня должен был отказаться от получения автографа.

- Это безумие. Как я мог не узнать Хахве Маску?

Он был заядлым поклонником Хахве Маски. Он корил себя за то, что не узнал Хахве Маску.

После того, как его негативные мысли подошли к концу, у него возник вопрос.

"Почему Хахве Маска купил лотерейный билет? Он ушёл из Полководца, но разве он не получил много денег? Я думал, он продал несколько миллионов копий своего эпизода 'Ледяного КОролевства'."

Его рука лежала на гладком подлокотнике ламборджини. На его запястье были часы Patek

Philippe, и он излучал присутствие богача.

То, что он носил и на чём ехал, было намного дороже, чем его предыдущий дом.

Ан Джэюн открыл кимбап с говядиной который купил ранее, и начал есть кусочек за кусочком.

Когда он ел, он думал о лотерейном билете, который купил.

"Я должен был запомнить выигрышный номер лотереи."

- Грёбанные IRS! (П.п. Служба внутренних доходов)

В тот момент Ан Джэюн неосознанно испустил вопль отчаяния.

Недавно ему пришлось пройти через разговор с агентами IRS.

- Мистер, Ан Джэюн. Вы уклонились от уплаты значительной суммы налогов.

- Это не было уклонением от уплаты налогов..

Когда он покинул Полководец, Ан Джэюн сделал всё, что он не мог сделать раньше, потому что был занят игрой в Полководца. Сначала он купил и переехал в лучший пентхаус, который только смог найти. Затем он купил ламборджини заплатив всю сумму сразу. После этого он медленно скупал предметы роскоши, чтобы украсить свой недавно приобретённый дом.

Это были его счастливые дни. Он был так счастлив, что иногда забывал поесть.

Однако, появилось тёмное облако над счастьем Ан Джэюна.

Ан Джэюн получил огромные суммы денег благодаря Полководцу.

Кроме того, он участвовал в некоторых теневых сделках заплатив меньше налогов, и был пойман IRS. Разумеется, Ан Джэюн не знал, что он принимал участия в теневой деятельности. Бухгалтер, которого он нанял, сказал, что все это делали, и он был бы идиотом, если бы не воспользовался этим.

- Нас не заботит ваша ситуация, мистер Ан Джэюн. Наша роль - вернуть точную сумму, которую вы должны были заплатить в качестве налогов.

В любом случае, это проблема взорвалась у него перед лицом. Он никогда не имел дело с

агентами IRS раньше, поэтому был в недоумении, что делать.

- У вас есть два варианта. Мы можем сделать это силой. Или же вы можете сотрудничать с нами, и мы сможем прийти к соглашению.

- Я... Я буду сотрудничать.

Он решил заплатить налоги.

Однако возникла проблема. Ан Джэюну не хватало ликвидных активов для погашения налогов в полном объёме. Сумма налогов не была маленькой.

В конце концов, IRS взяла свою долю прибыли в продаже видеоматериалов Полководца. Более того, они забрали его спонсорские деньги.

Это было причиной его покупки лотерейного билета.

- Чёрт.

Он покупал лотерейный билет каждый раз, когда ел кимбап с говядиной и рамен. Он молился за выигрышные номера.

"Должен ли я пойти к Чой Суйлин и попросить её купить мне мяса? Чёрт. Я действовал так смело перед Чой Суйлин, так как бы я выглядел, если бы попросил её купить мне мяса? Это сводит меня с ума. Я должен был просто оставить свои деньги. Почему я должен был покупать всё это..."

Он погряз в своей боли и страданиях, жуя кимбап с говядиной.

В этот момент поступил звонок.

- Принять входящий вызов.

Когда Ан Джэюн отдал голосовую команду, перед его глазами появилась голограмма изображения телефона. Также появилось имя вызывающего абонента.

Звонившей была Чой Суйлин.

<Ан Джэюн. Тобо Софт официально анонсировала свой следующий проект.>

<Будет две версии следующего проекта. Одним из них будет лёгкая версия, где обычные Игроки смогут наслаждаться игрой. И вторая версия - Про-версия. Говорят, что никто не сможет её пройти.>

Как только её слова стихли, он услышал голос Тоби Гвинна. Его голос наполнил салон автомобиля Ан Джэюна.

<Будет ли Про-Версия попыткой доминировать на быстрорастущем рынке VR eSports?>

<То же самое было во время Полководца. Тобо Софт всегда стремится сделать эту игру особенной. Мы делаем уникальные продукты. Наш следующий проект - это поставить трудную задачу перед про-геймерами VR. Я гарантирую это. Эта игра будет сложнее, чем любая другая игра на рынке.>

<Насколько сложная?>

<Вы помните скелетов Хахве Маски?>

<Конечно, они до сих пор легенды.>

<Мы взяли боевой ИИ, которым владели скелеты Хахве Маски, и усилили его, используя систему глубокого обучения. Все боевые навыки ИИ монстров будут основаны на нём. Я гарантирую это. Эта игра будет хлопотной даже для Хахве Маски.>

Голос Тоби Гвинна подошёл к концу.

<Ан Джэюн.>

Теперь вновь появился голос Чой Суйлюн.

- Что?

<Следующая цель Штормовых Охотников - продолжение Полководца. Мы выбрали наших членов. Разумеется, это будет этап, где ты дебютируешь в качестве члена Штормовых Охотников.>

На её слова, на лице Ан Джэюна появилась улыбка.

- Это всё, что ты хотела мне сказать?

<Это всё, что я могу сказать на данный момент. Но мне кое-что интересно.>

- Говори.

<Ты встретишь скелетов, которых вырастил и обучил как врагов. Как ты к этому относишься? Ты никогда раньше не сражался со своими скелетами.>

От её вопроса, улыбка полностью покинула его лицо.

"Подождите минуточку."

После услышанного вопроса, Ан Джэюн серьёзно задумался над этим. Чем больше он думал, тем сильнее мрачнел.

- Это будет чертовски раздражающая игра. И вправду чертовски раздражающая игра... Чёрт. Я не могу просто сыграть в другую игру?

<Это ты подписал контракт. Конечно, ты можешь заплатить штраф, чтобы разорвать договор. У тебя есть такие деньги?>

Услышав её слова, Ан Джэюн вздохнул.

- В любом случае, наша гильдия обедает в компании? Разве мы не должны регулярно собираться в ресторане барбекю?

Однако ответа не последовало. Она уже закончила звонок.

Ан Джэюн, державший руку на подлокотнике, перевёл взгляд на часы Patek Philippe.

Неплохое произведение в жанре ВРММО. Как переводчик последних 10 глав много не могу сказать, но лично мне история понравилась. Было много смешных моментов, заставляющие ржать без остановки, или же моментов, заставляющие сочувствовать гг. Конечно и логические ошибки были, но куда уж без них. Концовка порадовала в относительной степени - вроде бы он стал богатым, но на самом деле остался всё таким же бедным. К тому же, тот факт, что он в реальной жизни проstack не изменился. Хотелось бы чтобы автор описал встречу Чой Суйлин и Ай Джэюна в реальной жизни, вот тогда можно было бы угарнуть, но мечтать не вредно. Впрочем история была замечательной и не думаю что кто-нибудь пожалеет о потраченном на неё времени. Думаю у каждого читателя в этой истории был свой запоминающийся момент, лично мне запомнился момент, где он начал мстить за Свиста и достал фотографию реальной собаки-Питбуля, говоря что это его друг. А какой момент больше всего запомнился вам? Не стесняйтесь оставить комментарий ^_^ Всем спасибо что читали эту историю и удачи.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/284739>