Глава 188: Варварский Король(5)

Переводил и редактировал Komik. Приятного аппетита ^_^

- Мы прорвались!

<Путь открыт!>

Битва началась и на монстров полилась магическая бомбардировка, посланная магами. После этого танки создали линию, не давая монстрам достичь позиции магов. В то время как обе стороны сражались, пытаясь уменьшить количество каждой стороны, восемь команд начали прорезать путь в орде монстров.

- Прорывайтесь! Прорывайтесь!

- Нападающие ведите священников и магов!

- Поторопитесь и пройдите в брешь!

Большое количество Игроков начало пробираться по проложенному пути. Затем Игроки начали строить ещё одну стену, становясь спиной к Варварскому Королю. Со стороны могло показаться, будто они защищали Варварского Короля.

- Мы на позиции!

<После укрепления ваших позиций, я хочу, чтобы целители держались поближе к Танкам!>

<Вы, ребята, отвечаете за тех, кто будет отрываться от толпы!>

- Если ситуация безвыходная, маги должны использовать магию, чтобы вернуть Аггро!

<Сообщение для команды магов. Пожалуйста, воздержитесь от использования АОЕ магии. Используйте прицельную магию. Я скажу это ещё раз. Пожалуйста, воздержитесь от использования АОЕ магии. Мы должны создать кольцо. Вам придётся сражаться используя только магию на одиночных целях.>

Эта стратегия была названа Планом Пончик.

План, разработанный, чтобы остановить монстров, которые захотят вернуться назад и защитить Варварского Короля. Танки блокировали им дорогу обратно. Должна была образоваться стена. Варварский Король будет в центре. А Игроки и монстры будут

формировать форму пончика.

В этом и заключалась суть плана.

<Хахве Маска готовится.>

Пустое место в середине пончика будет тем местом, где будут сражаться Хахве Маска и Варварский Король.

Начало будет объявлено Костяным Драконом.

Костяной Дракон взлетел высоко в небо, и первым атаковал Варварского Короля. Его тело было 20 метров в длину, и огромный Костяной Дракон был ужасающим.

Он был создан с использованием костей монстра 220 уровня типа Дракон, поэтому он заслуживал своей стоимости. Ингредиенты стояли как минимум десятки тысяч золотых.

Костяной Дракон приземлился перед Варварским Королём, и оставшиеся возле Варварского Короля монстры сразу же атаковали его. Все большие монстры прилипли к огромному телу Костяного Дракона.

И через несколько секунд...

Бум-Бум-Бум-Бум-Бум-Бум

В теле Костяного Дракона было заложено больше тысячи костяных бомб, и в мгновение ока все монстры, прилипшие к Костяному Дракону, были поглощены взрывом.

Это был сигнал.

<Хахве Маска начинает действовать!>

Когда сигнал был дан, Хахве Маска вступил на сцену. Он начал бежать к стене, которая была вымощена жизнями Игроков. Скелеты-воины бежали рядом с Хуроканом.

В мгновение ока его группа перепрыгнула через стену, сделанную Игроками.

- Ох!

- Это Хахве Маска! Хахве Маска-ним посмотрите на меня!

- Он не посмотрит на тебя, он смотрит только на монстра перед собой!

- Ты единственный, кому мы доверяем, Хахве Маска! Пожалуйста, убей Варварского Короля!

Хахве Маска и скелеты пролетали над головами, как воробьи в полёте. Танки, священники, нападающие и маги кричали ему слова поддержки.

Хахве Маска оставил подбадривающих Игроков позади, приближаясь к Варварскому Королю. Количество монстров, блокирующих путь Хахве Маске, было немногочисленным.

Костяной Дракон был использован в качестве наживки, и его взрыв смертника вывел большинство монстров из строя.

Скелеты-воины отвечали за уничтожение оставшихся монстров. Пока Хурокан снижал свою скорость, Скелеты-воины прибежали мимо Хурокана, атакуя монстров.

Несколько скелетов без колебаний направились к самому большому врагу своего Хозяина. Они бесстрашно устремились к Варварскому Королю.

Варварский Король до сих пор ничего не делал, но он начал двигаться в ответ на приближающихся Скелетов.

Длинный нос Варварского Короля качнулся, подобно кнуту. Всего за один взмах два Скелета-воина, приближающихся к Варварскому Королю, были разбиты на фрагменты. Тем не менее, один смог уклониться, и он приблизился к ногам Варварского Короля. Скелет-воин ударил по драгоценному камню, встроенному в броню Варварского Короля.

Он смог ударить его только один раз.

И после своего единственного удара, его сразу же схватила рука Варварского Короля.

Скрип Хруст

Скелет был экипирован Костяными доспехами и комплектом Татуированного Скорпиона. Однако он был раздавлен в одно мгновение.

Воины-скелеты были непобедимы против большинства здешних монстров, но он был легко сломан. Как будто он был игрушкой в руках Варварского Короля.

Воины-скелеты взорвались, выпуская яд Татуированного Скорпиона, но это не повлияло на Варварского Короля.

Однако...

Взрыв, разразившийся в руке Варварского Короля, имел другую эффективность. Рука Варварского Короля была заморожена. Взрывные Кости имели в себе свойства Древней Силы Превосходного Ранга, Древней Силы Легендарного Ранга, Древней Силы Мифического Ранга и Древней Силы Мороза. Этот взрыв заморозил Варварского Короля на 3 секунды. (П.п. Тут я немного неуверен, имеется в виду он улучшил навык Взрывных Костей, или всё, что было на скелете было усилено. Как вариант, он мог усилить скелета, костяные доспехи, взрывные кости - на это у него ушло бы как раз 3 древние силы, а Древняя сила мороза вроде усиливала целую ветку навыков призыва)

3 секунды были прекрасной возможностью. Хурокан бросил костяное копье.

Костяное копье полетело к плечевому доспеху и вонзило в камень красного цвета.

Это была удивительно точная атака.

Однако некогда было восхищаться точностью Хурокана.

Это было сражение со временем.

Игроки не смогут вечно держать монстров. Более того, Скелеты и другие призывающиеся фамильяры не смогут продержаться долго против Варварского Короля.

Он должен был уничтожить 31 Защитных камней за короткий промежуток времени.

Чтобы сломать Защитный камень, требовалось как минимум 2 удара. Это означало, что ему нужно было атаковать 62 раза, чтобы уничтожить все защитные камни. Если каждая атака будет занимать минуту, нужно было потратить час на уничтожение драгоценных камней.

Вот почему Хурокан остался на месте. Он знал, что нужно было делать. Он хотел наносить точные атаки по защитным камням. Всего за мгновение он уже нанёс два удара.

Он был Хуроканом.

Он был гениальным человеком.

В виртуальной реальности его навыки и талант не имели себе равных. Он был необыкновенным гением, который бросал вызов здравому смыслу.

Если бы он был магом, Баллисте, скорее всего, пришлось бы отказаться от своего титула в

пользу Хурокана.

Копьё Хурокана полетело по невероятной дуге. И оно вновь вонзилось в драгоценный камень плечевой брони.

Треск!

[Первый защитный камень был уничтожен.]

- УО-О-О-О!

В этот момент Варварский Король издал вой, который мог сделать только зверь с носом слона. Звук продолжался долгое время, как будто гудок корабля.

Хурокан неосознанно сказал ему.

- Подходи ко мне! Давай покончим с этим!

(Переведено специально для <https://tl.rulate.ru/book/1140>. Если вы читаете перевод на другом сайте, то он был сворован без разрешения переводчика.)

<Он сделал свой ход.>

На ожесточённом поле битвы Нападающие пытались провести разрушение брони, в то время как танки держали агр монстров на себе. Когда броня была сломана, маги обрушивали свои магические заклинания на монстров. Священники старательно передвигались, пытаясь спасти как можно больше жизней.

В такой битве члены гильдии Помощников спокойно убивали монстров. Приказ пришёл к девяти Игрокам, которые скрывались в толпе.

Они приложили разумные усилия, чтобы убить монстров перед собой и после покинули свои позиции.

Они начали перемещаться.

Они двинулись к кольцу, поддерживаемому Игроками, которые жертвовали своими жизнями.

- Эй!

Вдруг кто-то позвал их, но они действовали так, будто не слышали этого человека. Наоборот, они удвоили усилия, чтобы добраться до центра.

Конечно, они не могли делать то, что им было угодно. Были Игроки, которым было поручено иметь дело с неизвестными переменными, и эти Игроки заблокировали путь гильдии Помощников.

- Эй. Это место закрыто.

Члены гильдии Помощников остановились, смотря на Игроков перед ними.

Они не думали о том, драться им, или нет.

Они думали о способе, который позволит им как можно быстрее расправиться с Игроками перед ними.

Размышляя об этом, они внимательнее присмотрелись к противникам, преграждающим им путь.

И вдруг в их глазах появилось слабое мерцания признания.

- Красные Буйволы?

- Штормовые Охотники?

Они наконец поняли, кто преграждал им путь.

На равнинах Бизма собралась группа из 200 Игроков. Эта большая группа была скрыта от всех глаз, и они наблюдали за разразившейся битвой. Игрок в красных одеждах также наблюдал за полем боя.

- Мм?

Когда он наблюдал за полем боя, ему вдруг поступил телефонный звонок.

- Алло?

<Люк!>

Лишь подняв трубку, он услышал гневный крик. Но он не нахмурился и не злился, услышав этот крик. Вместо этого он улыбнулся и спросил.

- Аа? Кто это?

<Ты хочешь разорвать договор о неучастии!>

Звонившим был Хорус.

Разумеется, Люк знал, кто звонил. Он ответил на звонок, уже ожидая, что Хорус позвонит ему.

- Ах. О чём ты вообще говоришь?

<Ты смеешь... Как ты смеешь так нас обманывать?>

- Обманывать? Ты о чём?

<Люк!>

- У нас дружеские отношения? Мы правда заключили контракт?

<Ты сукин сын! Думаешь, тебе это сойдёт с рук?>

- Я спрашиваю, потому что я правда не знаю, о чём ты говоришь. Что я сделал неправильно? Ты сказал, что я сделал что-то не так, но у тебя нет контракта. У тебя есть доказательства, которые будут представлены в суде?

<Ты ублюдок.>

- Ах. Если ты хочешь более подробно поговорить об этом, то можешь позвонить адвокату нашей гильдии. У нас очень дорогой адвокат, так что не делай ничего опрометчивого против нас. Ах да. Я записываю наш текущий разговор. Когда-нибудь тебя могут вызвать в суд, так что будь осторожен.

Когда звонок закончился, Хахуи подошла к Люки.

- Кто тебе звонил?

- Ах. Это была моя девушка.

Люк как всегда легкомысленно ответил.

- Что?

Но на лице Хахуи в одно мгновение появилось выражение ужаса. Это было за пределами описания. Люк опешил, когда увидел её выражение. Её выражение было наполнено шоком, и она выглядела так, как будто мир вот-вот рухнет для неё.

- Нет, это был кое-кто, кого я знаю. Это была шутка.

Обычно он дразнил её, но выражение лица Хахуи было слишком невероятным. Поэтому Люк неосознанно остановился.

- Ты меня удивил!

Со словами Люка, выражение Хахуи мгновенно изменилось.

Она снова надела убийственное выражение.

Увидев Хахуи в её обычном состоянии, Люк смог прийти в себя. И он ответил в своей обычной манере.

- Почему ты удивилась, когда я сказал, что у меня есть девушка? Это странно. Ты интересуешься мной? Я тебе нравлюсь?

Вместо ответа, Хахуи уставилась на Люка. Той, кто закончила это странное зрелище, была Шир.

- Это была гильдия Помощников?

- Да.

Как только он ответил на вопрос, Игрок быстро подошёл к ним.

Это был Игрок, носивший внушительный шлем с рогами, не кто иной, как мастер гильдии Красных Буйволов. Матадор Чев.

- Мы встретились с членами гильдии Помощников.

Шир сразу задала вопрос.

- Что в итоге?

- Они всё ещё в бою... И они довольно трудные противники.

- Я хочу, чтобы вы показали им свои навыки. Если Вы не сможете этого сделать, мне не стоило платить непомерную сумму денег, чтобы покупать вашу гильдию.

Чев показал неловкую улыбку, вместо того, чтобы ответить ей. Теперь он был в таком положении, где должен был следовать каждому её приказу. Он не мог просто игнорировать её слова.

- Я сделаю всё возможное.

При ответе Чева Шир повернула голову к полю боя.

Они были на равнине Бизма.

И она смотрела на Хахве Маска, который танцевал с Варварским Королём на сцене, сделанной Игроками.

Люк осторожно спросил её.

- Что вы будете делать, если Хахве Маска отклонит предложение?

- Мы используем другой план.

- Тогда... Это будет война с Хахве Маской.

Шир не ответила ему. Она смотрела на поле боя с невозмутимым лицом.

Хурокан ещё не использовал все свои карты. Каждый раз, когда он подвергался опасности, он доставал карту.

Когда 50 Скелетов-Воинов, которые он призвал заранее, снова обратились в фрагменты скелетов, Хурокан вызвал Рыцарей Скелетов.

Скелеты-Рыцари были верхом на скелетах конях, и они бесстрашно ринулись в бой против Варварского Короля.

Удар и бежать!

Рыцари Скелеты использовали подвижность своих коней, подвергаясь минимальному риску. Менее осведомлённый человек, вероятно, ошибочно бы принял Скелетов Рыцарей за Рыцарей Смерти.

Другими словами, это было доказательством того, что Скелеты-Рыцари Хурокана прошли через бесчисленные сражения высокого уровня.

Если бы не Хурокан, Скелеты-Воины и Рыцари не имели бы такого превосходного боевого ИИ.

Он был глубоко тронут их навыками.

Казалось, он был родителем, смотрящим на своих детей, в их лучах славы.

Однако в какой-то момент он перестал впечатляться. В конце концов, Скелеты-Рыцари могли только выиграть некоторое время.

В итоге Скелеты-Рыцари покинули сцену, и на их месте начали появляться Големы.

Четыре голема заимствовали внешний вид Огров, используя навык Глиняной Лепки. Големы были достаточно большими, чтобы соперничать с размером Варварского Короля.

Тем не менее, големы не могли продержаться так же долго, как Скелеты-Рыцари. Хобот Варварского Короля был достаточно мощным, чтобы уничтожить Земляного Голема и Ледяного Голема одним ударом. Демоническая сила Варварского Короля раздавила Железного Голема. Огненный Голем был самым жалким из всех. Варварский Король даже не обратил внимание на пламя, созданное Огненным Големом. Огненный Голем был огнём на вершине свечи в День рождение Варварского Короля.

Однако время, купленное големами, было драгоценным. Хурокан смог вызвать Рыцаря Смерти благодаря их жертвам.

После появления Рыцаря смерти устремился в сражение с Варварским Королём, как будто хотел отомстить за големов.

Рыцарь смерти был единственным, кто мог сражаться на равных с Варварским Королём. Рыцарь смерти не отступал.

Когда появился Рыцарь Смерти, навык [Бессмертие] был немедленно активирован, и он пробудил больше Скелетов Воинов и Рыцарей.

Раздавленные Скелеты снова приняли форму, выражая свою бессмертную волю к Варварскому Королю.

"Спасибо вам."

Хурокан был глубоко тронут их усилиями.

"Спасибо вам."

Хурокан был благодарен подвигам своих Скелетов.

[31-й Защитный Камень был уничтожен.]

Хурокану удалось уничтожить 31-й защитный камень. Это была 48 минута сражения.

В этот момент Хурокан впервые открыл рот.

- Вторая фаза начинается.

Голос Хурокана был низким. Если бы рядом с ним кто-то стоял, они бы не смогли его услышать.

<Вторая фаза начинается!>

Тем не менее, он говорил через свою программу Голосового чата.

- Вторая фаза начинается!

- Вторая фаза сейчас начнётся!

- Начинается вторая фаза!

Это было похоже на эхо. Одна и та же фраза заполнила поле битвы за считанные секунды.

Хурокан потянулся к своим часам. Он настроил часы на второй слот и закричал.

- Включить слот!

Грохот собирающихся молний!

В то же время в небесах начали звучать отголоски грома.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/284736>