

Там была огромная дыра диаметром в 20 метров. Было ненормально назвать такое просто дырой. Она была огромной и вполне заслуживала названия бездны.

Четыре Игроки молча смотрели на вход.

«Эм.....»

Хурокан, прошедший огонь, воду и медные трубы, заговорил первым.

«Идем или как?»

«И Квест Содержание и Кристальная Ракушка говорят нам идти»

Свист ответил Хурокану. Йоджори и Джоби все еще не могли прийти в себя. Они растерянно смотрел на дыру. Йоджори, у которой обычно рот не затыкался ни на секунду, безмолвно смотрела на эту всепоглощающую дыру.

Конечно, их испуг и удивление вызваны совсем не размером бездны.

«Безумие. Ты видел, что тут произошло!»

Компания Хурокана не боялась дыры. Им предстояло разобраться с существом, которое создало эту дыру.

«Ммм»

После слов Хурокана они призадумались о том, как появилась эта дыра.... Все произошло три минуты назад.

Пока остальные щелкали языками, Хурокан блуждал в своих воспоминаниях.

«Змея, которая была... Как то ошибочно звать ее змеей. В любом случае, вы, ребята, видели это чудище высотой в 10-этажный дом»

Они пришли к месту, следуя Кристальной ракушке, и команду Хурокана ожидал каменный монумент. Конечно, каменный монумент выветрился, и на нем ничего уже не было. Они вчетвером с потерянными лицами стояли на нем. Свист приложил Кристальную Ракушку к уху, и она сказала им спускаться вниз.

Случайные слова вырывались из их уст.

Им надо было копать?

Однако, Красную пустыню нельзя так просто вскопать.

Они не могли это сделать...

Их жалобы были только по этому поводу.

Хрк-хрк-хрк!

В этот момент послышался шум, началось легкое землетрясение. Почва начала трескаться, все решили немного отступить назад.

Хурокан, опытный в этой игре, неотрывно уставился на могущественное туловище змеи.

Змея исчезла так же мгновенно, как и появилась.

С тех пор ситуация не менялась.

«Я уверен в этом. Кристальная Ракушка хочет, чтобы мы пошли туда»

Все хотели, чтобы Свист еще раз прислушался к Кристальной Ракушке. Для сведения, это была седьмая их просьба сделать это. Свист продолжал делать, что его просили, прикладывая ракушку к уху. Свист сам был ошеломлен тем, что произошло.

«Ух, фиу»

Хурокан сделал глубокий выдох.

«Это безумие»

Ситуация конечно не была невероятной. Это была игра. Появилась огромная змея и сотворила эту дыру. Дыра вела к другому месту. Это что-то из ряда вон выходящее, которое мало кому встретится в игре. Это была замечательная постановка сюжета.

«А что если эта змея Босс-монстр... Я смогу убить ее?»

Проблема возникала, когда им пришлось бы убить эту змею. Именно эта игра была способна на то, чтобы противопоставить их против этого чудища и заставить его убить. С этого момента это уже перестать быть хорошим развитием сюжета, и станет их кошмаром.

Даже Хурокан слабо представлял себе, как бы он убивал эту змею.

Поэтому у всех было изумленное выражение на лицах.

«Я пойду первым»

Свист смог заставить себя пойти вперед, желая стать жертвенным ягненком. Хурокан повернулся к Свисту.

«Это Подземелье Мгновения. Кто-то может пойти и разведать. Если там не все ладно, просто прибеги назад»

«А. Тогда я пойду первым»

«Ну уж нет. Я должен пойти. У Крестоносца всегда выше шанс выжить»

Йоджори и Джоба наконец-то заговорили, предлагая себя в качестве жертвы. Они говорили об этом, как об обязанности.

С другой стороны, Хахве Маска действовал наоборот. Он удивился их словам, впадая в дилемму.

Он был напуган.

Он рассчитал стоимость от Игра Окончена. Он использовал простые цифры для подсчета. Вычислив сумму, он заткнулся.

Ему не понравилось получившееся число, и к тому же, ему не понравилось, что он заботился только о своей выгоде.

«Когда это я....»

Убийца Героев не считал свои убытки. Единственное, что волновало Убийцу Героев было, способен ли он победит противника.

Его расчеты всегда касались того, хватит ли ему средств убить своего оппонента. Только и всего.

«Уу-у-у-у»

Хурокан выдохнул.

«Ну раз такой план, то пойду я»

Трое повернулись от его слов. Не дав им сказать, Хурокан дал объяснение.

«Даже если появятся монстры послабее, только я один смогу их победить»

Хурокан был прав. Если бы не он, они бы не добрались до этого места. Красная пустыня была тяжелым испытанием даже для Хурокана. Даже если появится гоблин, эти трое не смогут легко его убить. Такова игра.

После его слов, три Игрока кивнули ему.

«»Тогда пойдем все вместе»

«Да. Мы сделаем это»

Не отвечая, Свист повернулся к Хурокану. Хурокан еще раздумывал над своим решением.

«Это не Подземелье Мгновения... Если дела пойдут плохо, мы сбежим. Да, так мы и сделаем. Я использую Големов, чтобы выиграть нам время. Надо быть настороже, тогда мы все выживем, попади мы хоть в клетку тигра.

Свист посмотрел на Хурокана, а его глаза сузились.

[Вы вошли в Логово Восставших]

[Вы получили титул «Посетитель Логова Восставших»]

[Вы получили титул «Наследник Воли Разрушенного Королевства»]

[Вы получили титул «Тот, кто лицезрел Призрачную Змею»]

Призрачная Змея сделала этот огромный проход, и четыре Игрока скользнули вниз по ней, как по водному спуску. Их тут же ждали три сюрприза. Три Игрока тут же обрадовались полученному.

«Восставшие..... Звучит неплохо»

«Если это Логово Восставших, тогда Квестор (ПП: человек, создатель квестов, или дофига знаток квестов) был прав. Этот сценарий идет по его предсказаниям»

«Меня это не волнует. Я хочу, чтобы меня вышли приветствовать Эльфы»

«Сумасшедший сукин сын»

«Кажется, я немного перегибаю со словами, но Призрачная Змея... Разве она не великолепна?»

«Согласен. Огромная змея сделала этот туннель. Это было клево»

Последний Игрок развязывал рукав.

[Режим Смены Предметов в Рюкзаке не доступен прямо сейчас]

Он схватил свои наручные часы, которые стащил с себя. Из часов появилась темнота, которая создала дверь.

[Призван Рыцарь Смерти]

В темном туннеле появился Рыцарь Смерти.

[Активировано Особое Умение «Командор»]

Девять Скелетов-Воинов, два Скелета-Мага и Скелет-Рыцарь появились рядом с Рыцарем Смерти.

[Призвана Костяная Броня]

[Призвана Маска Сумасшествия]

Как будто призыва было недостаточно, появились все Навыки вооружения Скелетов. Костяная броня обволакивала Скелетов, на их голове вырос рог. К тому же, к их орудиям добавились все виды проклятий.

[Активирован Сосуд Жизни]

В конце, Хурокан активировал Сосуд Жизни.

Он подготовил себя к тому, чтобы выжить любой ценой, готовый в любой момент теперь ворваться в битву.

«Фууух»

Его вздох подтвердил его намерения.

«Ну что ж. Вперед»

Рыцарь Смерти восседал на Скелете-Коне, ведя всех вперед. Скелет- Рыцарь, Воины и Маги шли сзади. Группа Хурокана была в тылу. Было преувеличением говорить, что они были в тылу. Они были как можно дальше от когорты Рыцаря Смерти.

Расстояние между ними было достаточным.

Однако, Хурокан не был доволен даже таким приличным расстоянием между ними. Он осматривался по сторонам.

Он был слишком настороже.

«Мы пойдем первыми.

Было плохо, что Йоджори и Джоба норовили идти впереди.

«Слишком опасно»

«В худшем случае мы умрем. Мы с этим справимся»

С их точки зрения, Хурокан был слишком осторожным.

Им не нравилась Игра окончена, но с их точки зрения они были готовы принять Игра окончена, если это необходимо. Это был вариант, который они хотели выбрать.

С другой стороны, Хурокан ценил выживание всей команды, и он действовал соответственно.

Тем не менее, бдительность Хурокана отнимала у них время. До сих пор Хурокан двигался с разрывом. Тем не менее, Хурокан теперь двигался с самой медленной скоростью, с которой

могли двигаться армия Скелетов.

Вот почему они двигались всего по 3 километра в час.

Кроме того, в туннеле им стало стыдно за то, что он был такой бдительный. Это было Логово Восставших, но пока они не нашли разрушенный подземный город, они не столкнулись ни с чем опасным. Не было ни одного сражения.

"Bay!"

"Это потрясающе"

"Что это? Откуда свет?"

"Там. Я думаю, что что-то там. Потолок действительно высокий. Разве это не выглядит как большой куполообразный бейсбольный стадион?"

«Неожиданно это место довольно чистое. Мне трудно называть это руинами. Я не думаю, что это место подверглось нападениям. Оно было просто заброшено».

Когда подземный город был найден, Йоджори и Джоба не смогли скрыть свой восторг. Они начали бегать, чтобы удовлетворить свое любопытство.

С другой стороны, Хурокан все еще был напряжен.

'Где это мы?'

Они пошли по пути, оставленному змеей. Он приготовился сражаться со змеей. Это может произойти в любой момент.

«Куда он делся?»

Свист испытывал чувство напряженности из-за Хурокана.

«Может быть, это потому, что я не видел тебя некоторое время. Тем не менее, ты действительно делаешь эту игру скучной ».

"Как именно?"

Хурокан ответил рефлексивно.

«Когда мы встретились в последний раз, ты много ворчал, но мне, казалось, что тебе нравилось играть в эту игру».

"Что ты пытаешься сказать?"

Вместо того, чтобы дать немедленный ответ, Свист подумал над своим ответом. Он собрал свои мысли и чувства, которые у него были, так как он встретился с Хуроканом для этого Квеста. После того, как он все продумал, он выдал свой ответ.

«У каждого человека есть своя причина играть в эту игру, и мне все равно, что это за причина. Тем не менее, твоё действие должно соответствовать мотивации к игре в эту игру».

Это было немного преувеличением, но Свист видел Хахве Маску в качестве геймера, посланного богами. Он был воином, посланным богами, чтобы увидеть, сможет ли он дойти до конца Полководца.

Он был сродни воину бога!

На самом деле Хурокан достигал результатов, которые намного превышали его таланты. Он не сдавался, столкнувшись с трудностями. Если был тупик, он использовал все доступные ему методы, чтобы проложить путь вперед. Даже если это была битва, которую считали невозможной, он ставил свою жизнь на кон, чтобы добыть себе победу.

Хахве Маска был таким же Игроком. Свидетельством тому стали боевые кадры, которые были популярны на YouTube. Он мог просто вызвать своего мощного Скелета-Преспешника, чтобы сделать все, но он не колеблясь бросился в замес, даже рискуя собой. Он вел ближний бой, чтобы добиться победы.

Несмотря на то, что он был Хахве Маской, он не проявлял никакого отвращения к возможности Поражения. Он не проявлял страха перед риском, связанным с Поражением. Если посмотреть на кадры Хахве Маски, он всегда верил, что то, что он делал, стоило риска Поражения. Он боролся, несмотря на риски.

Однако нынешний Хахве Маска отличался от прежнего.

Была разница.... Другие не могли сказать разницы. Однако Свист был самым близким человеком рядом с Хуроканом до и после его изменений. Более того, он считал себя другом Хурокана, поэтому Свист знал об этом изменении.

«Если твоё цель - зарабатывать деньги, ты должны действовать так, как будто это бизнес. Ты должен играть так, как будто тф играете на аудиторию, которая даст тебе деньги».

Поскольку Свист думал о Хурокане как о другом человеке, он взращивал в своей голове эту

идею.

«Если твоя цель - достичь самого высокого уровня, ты должны играть в игру более эффективно. Тебя не должно быть здесь. Ты должен убивать Монстров Леса или монстров этого типа. Если ты хочешь стать знаменитым, ты должен сделать что-то противоречивое. Ты можешь бросить вызов одной из 30 великих гильдий».

Свист думал о Хурокане по-другому. Он думал, что нашел удивительного друга в удивительном мире игры!

«Если ты намерен завершить Квест Главный Сценарий, ты должны соответствующим образом скорректировать свое отношение».

Если бы он не думал о Хурокане как о другом, Свист не говорил бы этих слов.

Хурокан даже не вздохнул от слов Свиста.

Хурокан чувствовал себя противоречиво. Свист оставил Хурокана в покое. Он не хотел нагромождать своими мыслями и без того противоречивого Хурокана.

Боев не было.

Внутри Логово Восставших не было врагов. У нас тоже не было союзников. Это был просто след, оставленный далеким прошлым. Команда Хурокана использовала Кристальную Ракушку, чтобы найти Артефакты, оставленные владельцем Логова Восставших.

«Я нашел коробки. Их три»

В подземном городе была погребена могила. Под каменной могилой были найдены три коробки. Они нашли красную, черную и зеленую коробки.

Красная коробка имела один свиток, а черный ящик держал три свитка. Невозможно открыть зеленый ящик.

«Так вот оно?»

"Да. Я видел это раньше.

Свист сразу же догадался, что было в зеленой коробке.

«Вероятно, оно содержит семя Древо Памяти. Я видел подобные коробки рядом с Древом

Памяти»

«Это потрясающий Артефакт».

Когда Свист взял зеленую коробку, Свист и его команда услышали объявление Квеста. Их Содержание Квеста только что изменилось. Им пришлось доставить зеленый ящик красным эльфам.

С другой стороны, Содержание Квеста Хурокана не изменилось вообще. Не было нового системного объявления. В отличие от своего ожидания, его Артефакт Королевства Эльфов был в другом месте.

Однако Хурокана это не обескуражило. Он не впал в истерику. Он просто посмотрел вокруг.

«Чисто»

Он посмотрел на безупречную Костяную Броню на своих Скелетах. Когда он увидел это зрелище, он чувствовал себя глупо, беспокоясь, напряженно и настороженно. Эти эмоции не давали ему покоя.

Его действия до сих пор выглядели смешно.

Он плюхнулся, как испуганный трус.

Свист был прав.

Когда он вспомнил прошлое, он имел предварительные знания, которые позволяли ему получать награды. Эти награды были установлены в камне, и ему нечего было терять. Эта уверенность была причиной, по которой он бросался на все препятствия, с которыми он сталкивался.

Однако все уже не так. Все, с чем он столкнулся, было окутано неизвестным, и ему было что терять.

В прошлом он всегда шел по этой тонкой линии, где ошибка привела бы к Поражению. Ему нравилась эта тонкая линия в этой игре. Теперь он избегал таких ситуаций любой ценой. Теперь он был только наполнен настороженностью.

«Я думал, что это была фигня, когда люди говорили, что мнение человека делает мужчину. Боже»

Он был в самоотречении.

Почему Хурокан стал Некромантом? Стал ли он им, потому что он хотел скрываться позади Скелетов для удобства?

Нет. Он хотел стать Убийцей Героев. Скелеты были просто отвлечением, чтобы принять на себя атаку. Предполагалось, что они должны были помочь ему одолеть самого сложного противника. Он никогда не хотел, чтобы Скелеты и Големы делали эту игру легкой.

«Что я хотел сделать ... По крайней мере, это не так».

Хурокан стиснул зубы.

«Каков статус твоего Квеста?»

Свист спросил Хурокана.

«Мой Квест совсем не изменился».

«Ты должен пройти с нами на всякий случай. Почему бы нам не посетить город Красных Эльфов, чтобы доставить семя Древа Записей? »

«Нет. Вы, ребята, должны закончить свой Квест. Существует только один Предмет. Если вы потеряете его, вы никогда не сможете завершить этот Квест».

"Всеже....."

«Я уверен, что наши Квест связаны. Если вы продвинетесь в своем Квесте на следующий этап, я уверен, что получу ключ к моему Квесту. Сначала вы должны позаботиться о своем собственном деле. Я могу подождать»

Хурокан продолжал говорить.

«Более того, у меня есть кое-что, что я должен сделать. Я должен пересечь Уругвальский хребет. Я не спешу. Ты хочешь сделать свое дело?»

Хурокан полностью отказался от идеи идти с ними. Йоджори и Джоба смотрели на него тревожными глазами. Они действительно беспокоились за него.

Хурокан приложил много усилий для этого дела, но он должен был отпустить их.

Вместо лишних слов, Свист слегка кинул красную коробку в сторону Хурокана.

Лови!

Красная коробка упала рядом с ногами Хурокана.

«Я не могу отправить тебя с пустыми руками. Держи Древнюю Силу Легендарного Ранга.

Хурокан кивнул головой.

"Отлично. У нас достаточно предметов. Есть три свитка Древней Силы Божественного Ранга, вы, ребята, должны разделить их между собой. Или вы хотите продать их мне?»

«Какую цену предлагаешь?»

«Как насчет 100 000 золотых?»

При упоминании о 100 000 золота, лицо Йоджори и Джобы перекошилось.

«Ты что хочешь их за бесплатно».

«Вместо этого я убью всех Песчаных змей, с которыми мы столкнемся на обратном пути. Я помогу вам, ребята, поднять уровень, и вы, ребята, можете сохранить Монеты в качестве сувениров. Поскольку мы друзья, вы должны сделать для меня скидку».

Наконец, выражение лица Свиста наконец смягчилось.

«Поскольку мы друзья, мы должны убедиться, что сделка справедливая. Я хочу 200 000 золота».

С другой стороны, нахмурился уже Хурокан.

"Хэй. Как ты думаешь, 200 000 золота ... »

« Ожерелье Очищения»

« Думаю, я могу это сделать. Как насчет вас двоих? Что вы, ребята, хотите, чтобы я сделал?

<http://tl.rulate.ru/book/1140/284722>