

“Ты знаком со Стилем Сторожа?”

Спросил игрок одетый в хахве маску. Он стоял с мечом на плече. Вместо ответа Маг показал ему согнутый кулак со средним пальцем.

Игрок в хахве маске фыркнул.

Вшух!

Маг сидел на земле и усмехался. Хурокан нанес ему удар мечом прямо в грудь.

Получив удар Маг завалился на спину. Когда Маг упал, Меч вонзился в землю. Меч глубоко вошел в его грудь.

Когда в мага ударил меч тот даже не шелохнулся. Он не был мертв, однако выглядел не живее трупа.

Принудительный выход из системы.

Хурокан с удовольствием начал кромсать уже будучи безжизненного мага, маг оказал ему символическое сопротивление. Хурокан воздал ему по заслугам.

Вшух!

Он нанес ему предостаточно урона чтобы убить его. Он однако на трупе он срывать не стал.

Закончив со своей охотой Хурокан немедленно из хищника превратился в гиену. Обыскав тело мага он забрал его часы.

Всю найденную экипировку он положил в свой черный ящик. В коробке лежало множество расходников и 4 часов.

‘Теперь их здесь 5.’

Хурокан закинул в черный ящик 5-ые часы.

Вместо того, чтобы идти к следующей цели он освободил длинный вздох. Он сделал это впервые с начала недавних беспорядков.

Этот вздох был словно запятой в предложение, позволяющей ему сделать секундную передышку.

После того, как Анугас показал себя, все превратилось в огромную кучу дерьма. Большая УлыбкА и отряд Клевера решили разбежаться по всем направлениям чтобы поймать Хурокана.

Они поняли, что сражение с Анугасом было бесполезным. Все, что их ждало в сражение с ним это односторонняя резня. Они пришли к этой мысли, когда потеряли своего второго атакующего из Клевера, а Рутбир потерял свою левую руку спасаясь бегством.

Впоследствии, Хурокан вернулся за своим черным ящиком и в миг, из добычи превратился в охотника.

Хурокан не был столь великодушен чтобы отпустить и прощать атаковавшего его врага.

Это уже не касалось его жадности к чужим часам и расходникам. Они хотели отправить его на "Game Over". Хурокан решил проучить их так, чтобы они запомнили этот урок на всю оставшуюся жизнь.

Однако пришло время заканчивать с его возмездием.

‘Потехе время, а делу час, если перестарюсь, то буду пойман Анугасом. Он будет последним кого я увижу.’

Хурокан проверил статус своей маны. Количество магической силы медленно восполнялось. Значит Анугас был далеко.

Но это не значит, что Хурокан мог бы действовать беспечно. Всегда существовала вероятность, что Анугас преследует его с закрытым глазом. Пока его глаз находится закрытым его специальный навык не активизировался. Навык Анугаса становился активным только будучи перед своей целью.

А когда магия исчезает, становится уже поздно.

Хурокан цыкнул.

‘Вот почему я ненавижу монстров иллюзорного класса.’

Иллюзорный класс.

Этот класс монстров появлялся на Черном Континенте Разрушенного Королевства.

Иллюзия.

Все, как и описывает слово. Видимое тело монстра не было его реальным телом.

Если покопаться глубже во второстепенных заданиях, то можно было обнаружить, что они были созданы искусственно. Дракон, воспользовавшись своей магией, создал себе армию для разрушения королевства. И Анугас являлся ее членом.

Ледяной Рыцарь и Огнеслизистый Дракон тоже относились к ним.

Однако для монстром иллюзорного класса было характерно игнорирование ландшафтов и препятствий материального плана.

Самый классический пример этого являлся Огнеслизистый Дракон. Когда Огнеслизистый Дракон находился в невыгодном положении, он возвращался на свою территорию.

В случае с Анугасом, до начала сражения он находился в невидимой для окружающих форме. К тому же, существовали и монстры способные чуть ли не плавать под землей словно в воде, и были даже те, кто прятался в тени.

Очевидно, что даже при наличие специальных способностей, иллюзорный класс монстров резко отличался от остальных. Трудность в их прохождении сродни небу и земле.

Весь прошлый опыт охоты на монстров против них был бесполезен. Если накрутить немного больше, то ситуация будет сродни моменту, когда игроки только начинали игру.

Вдобавок ко всему этому, Анугас является сильнейшим среди монстров иллюзорного класса.

‘Почему из всех монстров должен был появиться именно Анугас? Я более чем уверен, что раньше такого не было.’

“Фуууух!”

Хурокаан еще раз освободил длинный вздох.

А вот раз это уже не был вздох облегчения нацеленный на то чтобы расслабиться.

‘Ах. Это сводит меня с ума.’

Это вздох безысходности.

....

‘Как все могло обернуться настолько ужасно?’

Синклер получил отчет с места событий, а там было чему произойти. Проанализировав все еще несколько раз, он ничего так и не понял.

‘Является ли это просто неудачным стечением обстоятельств? Или же это очередной его трюк?’

Хахве Маска является важной персоной среди важных персон, и возможность схватить его была у них прямо перед носом. Он полагал, что рубка уже была поймана. Ррыбка уже заглотила наживку и все, что ему оставалось, так это вытянуть леску.

Он получил отчет, Рутбир сражался с Хахве Маской, остальные были в пути. Синклер сжал свой кулак. Он уже начал представлять себя победителем. Он уже видел, как запястье Хахве Маски будет у него в кармане.

Однако все было разрушено появлением этого ублюдка, Анугаса.

‘Я знаю, что есть множество невероятных монстром, но...’

Анугас появился вместе с Хурокааном. Синклер провел в Полководце множество времени, однако, даже ему было трудно оценить его потенциал.

Он мог отслеживать свою добычу не показываясь. А когда он появлялся то полностью аннулировал магию вокруг себя и никакие предметы и даже пилюли на восстановление не могли это предотвратить.

Это был очень ужасающий навык!

Им очень повезло, что погибло лишь 7 участников отряда Клевер и члены Большой Улыбки.

Теперь Синклер смог проанализировать способности этого монстра, но все равно не мог придумать план по его убийству.

‘Так вот что они имели в виду, когда сказали про ДисБаланс...’

Синклер немедленно послал краткий отчет о специальных способностях Анугаса своим начальникам. После чего они приказали ему не преследовать его.

По правде говоря, ему и так очень не хотелось этого делать. К тому же, он считал что во всем Полководце не найдется такого игрока, который бы смог бы с ним справиться.

Даже Хахве Маска дал от того деру. К сожалению, именно в этот момент у него на пути встал отряд Клевера.

В этот момент план его действий изменился.

Картина сложилась.

‘Однако, это можно использовать себе на благо.’

Он исследовал Анугаса, и пришел к выводу, что он прибыл из Крепости Песни.

Это была лишь догадка, но он полагал, что именно после смерти Анугаса начнется полное завоевание Черного Континента.

Черный Континент все еще был очень сложной локацией. Если Анугас не будет убит, это не позволит игрокам вести нормальную игру.

Игроки неизбежно должны будут встретиться с ним. Это приведет к затору.

В этом процессе, самую большую выгоду вынесут объединение 5 гильдий, которые запланировали монополизировать Черный Континент.

На данный момент их 5 гильдий являлись абсолютom на Черном Континенте. В нынешнем положении Анугас лишь птичка в клетке в ожидание смерти. Остальные же игроки словно крысы забились в своих норах.

И он хотел поймать самую жирную из них.

‘Мы определили местоположение Штормовых Охотников. В ближайшее время Хахве Маска, вероятнее всего, будет работать на недавно обнаруженном регионе. Если я решу поймать его, то у меня это получится.’

В этот раз он потерпел неудачу, но до тех пор пока Анугас жив, он может попытаться снова и снова.

Осталось только попытаться снова.

- Ты знаком со Стилем Сторожа?

Именно в этот момент из видео послышался голос Хахве Маски. Это была видеозапись посланная ему одним из членом Клевера.

Конечно, это было лишь совпадение.

Однако увидев это, Синклер сразу нахмурился.

‘Я убью тебя, Хахве Маска, и не важно как!’

....

Кофе, сделанный на кофеварки, был очень ароматным, однако Ан Джеюн все равно закинул в него несколько леденцов. Он поднес свою чашку ко рту пока осматривал недавно приобретенный VR-модуль 6S Серии. Он был великолепен.

Он был в разы дороже его залогового взноса за его однокомнатную квартиру. От этого инженеры, приехавшие к нему на установку, очень косо на него смотрели.

"Бл*ть."

Как раз, когда он смотрел на свой модуль, он сильно выругался. Возможно это было из за кофе, но в этот момент от него подул очень приятный аромат.

Однако Ан Джею не обращал на это внимания.

‘Как все стало настолько запутанным?’

Ан Джеюн потянул свой кофе. Его выражение было переполнено гневом. Выглядел он так, словно у него терялось терпение.

А причина...

‘Поймать или быть Пойманным.’

Именно его положение стало причиной его гнева.

Конечно, корнем его беспокойств был Анукас.

Анукас спас ему жизнь. Однако это был не тот момент, когда бы он мог этому порадоваться.

Анукас появился в качества рейд-босса Крепости Песни.

Он не сможет превратить Крепость Песни в точку опоры, пока не убьет Анукаса. Чтобы убить этого ублюдка ему нужно было снова вернуться в ущелье...

Если все пройдет как надо, то он сможет обойти Область Блока.

Анукас не был просто препятствием. Он был ключевой фигурой в которую уткнулись бы все игроки.

Если он не поймает Анукаса, то вместо него это сделает кто-нибудь другой. И Ан Джеюн будет пойман вместе с ним.

Он должен поймать его или будет пойманным.

‘Какого х*я здесь появился Анукас? О нем вообще еще какое-то время не должно было быть ничего слышно.’

Ан Джеюн не мог предсказать такой поворот событий.

По его опыту, Анукас должен был объявиться лишь 2 месяца спустя после поимки Огнеслизистого Дракона. При столкновение с ним игроки должны были быть, примерно, на 230-ых уровнях. К этому моменту игроки уже должны были акклиматизироваться к Черному

Континенту и всюду орудовать 2-ым Повышением и Древней Силой.

Но даже не смотря на все это убить Анугаса все равно было не простой задачей.

Ан Джеюн прекрасно помнил результат.

‘Чистильщики, Красные Буйволы и Тройное Крыло.... им троим пришлось объединить свои силы чтобы одолеть его.’

Чистильщики имели самую большую магическую мощь среди всех Топ-30 Гильдий. Красные Буйволы обладали самыми сильными Танками. Когда Тройное Крыло было одной из самых многочисленных гильдий, наравне с Большой Улыбкой. Объединенная сила этих трех гильдий дважды потерпела неудачу, прежде чем не набрались опыта, и только на третьей попытке им все-таки удалось это сделать.

‘Действительно ли это ошибка в Балансе?’

Появление Анугаса означало, что Система Баланса Полководца считала, что сейчас самое время для его появления.

Но с точки зрения Ан Джеюна это было невозможно.

‘Тогда появление Мороза и Пламени, Мифического Ранга... события, которые должны были прийти лишь спустя пару месяцев настали сейчас.’

Ан Джеюн покачал головой, от чего его очки накренились. Он снова их поставил на место.

У него не было такой роскоши чтобы впустую тратить свое время на волнения о Балансе в Полководце.

Основной проблемы это не решало.

Если он не сможет поймать Анугаса, то поймают его.

Но как?

Он будет пойман 5-ю гильдиями, включающих в себя V&V и Большую Улыбку.

Хахве Маска уже подтвердил свои намерения делом. И он чувствовал силу тех, кто преследовал его.

Отряд Клевера силен. Если бы не Анугас, то вместо кофе Ан Джеюн прямо сейчас бы пил водку.

Однако, для него невозможно свободно путешествовать по Черному Континенту пока жив Анугас. Число игроков из 5 прибывших гильдий было слишком велико.

‘Если бы кто-то еще смог бы поймать его...’

Конечно, он мог бы спрятаться на какое-то время, пока кто-то другой не поймал бы его. Как один из вариантов.

‘..... но это маловероятно.’

Но это тоже не выход.

Чтобы одолеть Анугаса требовалась помощь Топ-30 Гильдий. Однако, прямо сейчас не так много из Топ-30 Гильдий решили присоединиться к походу. Большинство игроков являлись силами альянса 5 гильдий. Остальные Топ-30 Гильдий потеряли всю свою мотивацию увидев длинную очередь на переправе Вудука.

‘У Альянса нет никакого стимула для его поимки, по крайней мере сейчас..’

Им будет гораздо выгоднее одолеть Анугаса все вместе. А сейчас их главная миссия выловить Штормовых Охотников и Хахве Маску, чтобы в будущем они не стали помехой. К тому же, поймать их было легче нежели Анугаса.

Оставался только последний вариант.

‘Если Штормовые Охотники.....’

У Штормовых Охотников было предостаточно возможностей. У них было достаточно сил, чтобы попытаться одолеть Анугаса и выйти из сражения победителями.

‘Если это касается той сумасшедшей стервы, то она обязательно попытается это сделать.’

Ведь гильдмастером Штормовых Охотников является Королева Шторма, Шир. Даже Ан Джеюн считал ее неадекватной стервой. Если у нее с кем-то будут счеты, то она будет сражаться с ним до последнего, даже будучи в заведомо проигрышной ситуации.

Однако Ан Джеюн полагал, что вероятность ее встречи с Анугасом мала.

Если Ан Джеюн не расскажет им, как его одолеть, то вероятность их победы равна единице.

"Бл*ть."

Он снова выругался.

Нет, это уже не от беспокойства.

Это попытка не смотреть правде в глаза.

У Ан Джеюна был только один выбор.

Поймать или же быть Пойманным.

Ан Джеюн не собирался попадать в чужие лапки. Он скорее бы умер от рук Анугаса, нежели пал от рук 5 гильдий.

Ответ был очевиден.

“Эта чертова игра.”

Ан Джеюн начал планировать рейд на Анугаса.