

Проклятые Территории.

Здесь обитали сильнейшие монстры вроде Вуду Химер. Это была сложная локация, в которой играть могли только по достижению определенного уровня. К тому же, здесь периодический появлялись Злые Глаза. Чтобы заблокировать Проклятье Злого Глаза, требовалось выполнить задание на получение 'Очарования Сарабо'. Даже лучшим игрокам среди 140-ых уровней приходилось признать действительность, без 'Очарования Сарабо' Злые Глаза не уничтожить.

Здесь не выпадало хороших предметов, как и опыта в принципе, а трудности с охотой на Вуду Химер лишь прибавляло жару. Тактика эффективного убийства Вуду Химер все-еще была в разработке.

Для игроков, стремящихся в своей охоте к эффективности, это место действительно являлось проклятым. У них не должно было находится причин или поводов чтобы приходить в это место.

Однако, в Проклятых Территориях скопилось огромное множество высокоуровневых игроков. И все были минимум 140-го уровня.

- Каков статус задания?

- В отличии от других локаций здесь их очень много. Большинство заданий здесь относятся либо к поисковым, либо к поручениям, заданий по охоте на монстров здесь мало.

После того, как Семья Нупи прибыла в Проклятый Замок, в ней обосновался филиал Ассоциации Завоевателей.

После этого Проклятый Замок получил более звучное имя, его переименовали в Замок Хеубэна.

НПС из Ассоциации Завоевателей, начал заполнять Замок Хеубэна новыми НПС.

Именно поэтому сюда продолжали пребывать новые игроки.

Появлялись новые НПС. Появлялись новые задания, а это означало возможность.

Проклятые Территории были землей новых возможностей.

Вот, во что преобразовался Проклятый Замок.

Хурокан прибыл в Замок Хеубэна.

- Кто это?

- Где?

- Вон там, игрок класса Мечник.

- Ты имеешь в виду того Мечника экипированный в комплект Ржавой Стали? Кому какое дело? Разве это не комплект 90-го уровня? Наверно пришел сюда на экскурсию. Не обращай на него внимание.

Он прибыл тайно.

Он не был экипирован в комплект Красного Скелета, подаренный ему тайным благодетелем. Сейчас он был одет в комплект, носимый его скелетом. Он явился инкогнито.

Этому было простое объяснение.

‘Если я последовал по верному курсу, то Секретный Вход должен быть там.’

Подземелье.

Это стало причиной сокрытия своей личности.

Майюнг дал Хурокану карту, на нижних уровнях Проклятого Замка был отмечен вход в тайное подземелье.

Здесь оно описывалось как сокрытая область под замком, однако на деле это обычное Подземелье. Все было банально и очевидно, однако утечки информации все равно следовало избегать.

Ведь каждый игрок в этом замке, был похож на демона, знающий и исследующий все детали «Полководца».

Игроки стекались сюда на случай возникновения хороших возможностей.

Если Хурокан явится сюда в качестве Хахве Маски, то он станет похож на маму утку с паровозиком утят позад. За ним по пятам будут следовать утятки-игроки.

В общем, труды Хурокана не прошли даром. Ни один из Игроков в Проклятом Замке не обратил на него внимание. Что значительно ускорило его продвижение к месту назначения.

‘Мм?’

В этот момент что-то внезапно привлекло его внимание.

Это была статуя.

Это была статуя нескольких Игроков в героической позе. Они были четверью героями, убившие первого Злого Глаза. Они также стали первыми посетителями Проклятого Замка. Ассоциация Завоевателей создала статую в честь Семьи Нупи.

‘Дерьмо.’

В той или иной форме, они все-таки увели Меч Сарабо у Хурокана.

‘Характеристики на этом мече просто убийственные.’

Характеристики Меча Сарабо быстро появились в интернете. Хурокан крепче стиснул зубы, когда вспомнил об этом.

Как у Уникального Меча 140-го уровня, у Меча Сарабо были превосходные характеристики. К тому же предмет был ходовым и очень редким.

Если бы он смог выставить его на аукцион, то получил бы огромную сумму денег.

‘Если бы не этот с*кин сын...’

Если бы Синклер не вмешался, предмет стал бы владением Хурокана.

Когда он думал об этом, все его внутренности начинали гореть, и это не смотря на то, что он находился в игре.

Хурокан недовольно покачал головой.

‘Когда я стану немного сильнее, его постигнет та же участь, что и Черных Гончих...’

Утвердительно качнув головой, он принял для себя решение.

В это же время...

‘Пусть в этом Подземелье будет что-нибудь очень крутое. Позязя.’

Он искренне молился об этом.

Мысли Хурокана были заняты самыми разными вещами.

...

Грохот!

Потолок, черного как смоль туннеля, начал рушиться. Когда кирпичи, формирующие потолок, начали падать на землю, раздался сильный грохот. Игрок пытался определить местоположения шума, как в этот момент провалился! Приземлившись на землю, он создал минимум шума, после чего начал управлять часами.

- Активировать слот.

Прозвучала короткая фраза.

На нем появилась броня из красных костей.

Владельцем комплекта Красного Скелета был Хурокан. Закончив переключение слота, он пригнулся и начал вслушиваться в окружение.

‘Поблизости ничего нет.’

К счастью, он не обнаружил ничего необычного.

После этого он начал ворчать.

‘Почему не было никаких оповещений? Обычно при входе в Подземелье Игрока уведомляли об этом. И где мои оповещения о получении Титулов?’

Поворчав еще немного, Хурокан активировал на своих часах приложение светоча.

Пунь!

Источником света было маленькое, но яркое светило. Это позволило Хурокану оценить размеры туннеля.

Тоннель был довольно большим. От пола до потолка расстояние приблизительно 3 метров. Ширина чуть меньше пяти. Через этот туннель спокойно мог проехать семейные минивен.

‘Более чем уверен, что я на верном пути.’

Увидев размеры туннеля Хурокан вздохнул с облегчением. Этот туннель был слишком велик, чтобы быть спасательным проходом. Это значит, что построен он был для других целей.

Хурокан украдкой вынул одно Ядро Скелета. И призвал Скелета Рыцаря. Вызвав его, Хурокан прикрепил к его голове светоч.

Скелет Рыцарь стал топающей лампочкой. Хурокан решил за этого его вознаградить. Поэтому активировал Маску Безумия и Костяную Броню. Он так же поместил на его меч Проклятья.

Сколько времени он шел?

‘Хорошо.’

Материал, из которых состоял тоннель, изменился, затем внезапно появилась прямая дорога.

Хурокан мог заметить еле заметные изменения.

[Вы вошли в Подземелье ‘Катакомбы’.]

[Вы заработали титул ‘Посетитель Катакомб’.]

[Вы заработали титул, ‘Пробудивший ото Сна’.]

Услышанные им оповещения, подтвердили его подозрения. На губах Хурокана появилась улыбка.

‘Да. Это - оно.’

После оповещений, шум нарушил тихое пространство.

Крак-крак! Треск!

Хурокан начал слышать знакомые звуки.

На лице Хурокана была странная улыбка.

‘Какого хрена?’

В итоге перед Скелетом Рыцарем предстала костяная версия Вуду Химеры. Это была Химера Скелет. Улыбка на лице Хурокана превратилась в насмешку.

‘Вы только посмотрите на это?’

Он уже был изрядно поржавевшим, однако полностью экипированным. Его не стоило недооценивать.

К тому же их было двое. Эта замкнутость туннеля в присутствии монстров, создавало психологическое давление.

Будь он обычным игроком, для него это была стрессовая ситуация.

Но для Хурокана эти монстры были насмешкой.

‘Кто Вы думаете, Я такой? Как вы смеее выставлять передо мной Скелетов!’

Хурокан не стал вызывать дополнительных Скелетов Воинов или Магов. Он даже не призвал Голема. Он низким голосом начал говорить в сторону Скелета Рыцаря.

- Если ты проиграешь подобным противникам, то будь готов все последующие дни при каждом призыве целовать мой кулак.

Казалось, словно Скелет Рыцарь понимал о чем говорил Хурокан. Скелет Рыцарь сделал устрашающий оскал и двинулся в бой.

Навык призыва Скелета Рыцаря у Хурокана был в Ранге С. Это был один из тех моментов, когда уровень навыка превышал скорость развития самого Хурокана. Это служило доказательством того, что Скелет Рыцарь превзошел его ожидания.

В дополнение к этому, каждый из его Скелетов попадал под влияние навыка Познание Скелета. Он увеличивал все характеристики Скелетов на 30%. Вдобавок ко всему, Скелет Рыцарь находился под навыком Маски Безумия. При нынешнем Ранге Маски Безумия, все характеристики тоже увеличивались на 30%

На этом все не заканчивалось. В рукаве Скелета Рыцаря был еще один туз.

Это была Костяная Броня Ранга А. Слой крепкой Костяной Брони защищал все тело Скелета Рыцаря.

Конечно, Костяная Броня уступала защитным комплектам Редкого Ранга.

Однако, навык Вооружения А Ранга позволил Хурокану оборудовать Скелета Рыцаря комплектом Прозрачного Паука и Рыцарским мечом Горгульи. Костяная Броня была похожа на покрытие поверх стали.

В качестве завершающего штриха, Хурокан каждый день в свободное время тренировал всех своих Скелетов. Это позволило Скелетам Воинам избегать атак Хурокана, чья характеристика Силы, превышала аналогичную у Мечников.

В этом заключались причины того, почему гордость Хурокана не позволит его Скелету Рыцарю проиграть таким же экипированным Скелетам.

- Да! Все верно! Уделай их!

Скелет Рыцарь защищал гордость Хурокана. Скелет Рыцарь загнал двух, блокирующих туннель, Химер в угол.

Кииии!

В этом тесном пространстве Скелет Рыцарь с легкостью избегал алебард, которыми управлялись Химеры Скелеты. После этого Скелет Рыцарь моментально взмахнул своим мечом в сторону брони Химеры.

Клац!

Эти односторонние нападения все продолжались и броня Химер пришла в негодность. Осталось лишь сокрушить их тела.

Стоя у него за спиной, Хурокан прикоснулся к Костяным Бомбам и Ядрам Скелета.

Сцена перед Хуроканом его удовлетворила.

‘Мои труды не пропали даром.’

Чувство, словно ваш ребенок поступил в престижный университет. Он действительно мог понять это чувство.

В этот же момент в нем укрепилась уверенность.

‘Я превзошел Богатого Лича.’

Сейчас он был в этом уверен. Хурокан работал над собой так, что в какой-то момент перепрыгнул свой образ для подражания, Богатого Лича.

Единственной вещью, в которой он испытывал сейчас недостаток, это ресурсы. Если бы у него было достаточно денег, он мог бы полностью продемонстрировать все то, что он видел в Богатом Личе.

‘Да. Все, в чем я сейчас нуждаюсь это средства.’

Однако деньги и были источником его проблем.

‘Если бы у меня были деньги, передо мной не осталось бы преград.’

Хурокан был похож на родителя, чей ребенок скоро потупит в колледж. Он ощущал волнение по поводу процесса обучения.

Хурокан рос слишком быстро. Сейчас ему не нужно было волноваться о Тобах. Некоторые игроки подозревали Скелетов Воинов в некоторой тайне. И потому тоже пытались вырастить их как Хахве Маска. Хурокан же не чувствовал с их стороны никакой угрозы. Ему не предстоит волноваться ни о ком из них, если их не собьет грузовик и не отправит в прошлое.

Проблема была в том, что Хурокан собирается конкурировать с теми, кто действительно посвятил свою жизнь «Полководцу». Он должен был снова вступить в борьбу с теми, кто вложил в свое дело много усилий и личный талант.

К этому прибавляется еще и то, что теперь рынок предметов, которые будет использовать Хурокан, изменился. Если Хурокан хочет заполучить для себя хорошую экипировку, соответствующая его уровню, для этого потребуется потратить огромные горы денег.

Даже в таком случае многие могут пойти ему наперекор, просто из-за его личности.

Достигнув этой точки размышлений, выражение Хурокана остыло.

Работа его Скелета Рыцаря разожгла в нем страсть, однако этот порыв был тут же потушен.

Его охлажденное сердце направляло его руку. Хурокан вынул несколько Ядер Скелетов и бросил перед Химерами. Позади Химер Скелетов образовались Скелеты Воины. Они в ожидание команд по раскрывали свои челюсти.

Хурокан дважды щелкнул пальцами.

И словно пытаясь утешить своего мастера, они стремительно пустились в бой.

Две недели тому назад я бывал На Старконе.

Для тех, кто в танке, эт такой ламповый фестиваль,

Посвященный масс медиа. Были там и стенды с любимыми героями,

И косплееры, и куча куча еще всякого крутого.

Так вот на второй день там на входе собралась вот такая вот очередь.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/147668>