

Глава 103 - Партизаны (Часть 3)

“Как вы, ребят, это сделали?”

Не было никаких конфликтов. Ведь это не был ни заговор, ни обман. В конце концов они проиграли в честной борьбе.

Вместо возмущений их одолевало любопытство. Команда Хурокана, с Хуроканом в качестве основной движущей силы, провели рейд просто превосходно. Все были изумлены. Однако другой команда справилась с этим быстрее? Они не могли в это поверить.

Однако никто из них так и не дал им полного ответа.

“Ну, нам просто повезло.”

Всё. Никто большего не добавлял. Словно все обговорили этот момент заранее. Вместо лишних слов, они лишь иногда поглядывали в сторону определенного игрока, пока говорили это.

Участники команды Хахве Маски следили за действиями Семьи Нупи. У них уже сложилось определенное понимание того, что же произошло на самом деле, они тоже начали поглядывать на этого Игрока.

‘Кто он?’

‘Те экипировка из ряда вон выходящая. Что это?’

Однако Хурокан не стал косо на него поглядывать. Он просто напрямую вылупил на него глазки.

‘Если это действительно - комплекта Нефритового Имуджи, то Злой Глаз 150-го уровня для него просто игрушка.’

Хурокан прекрасно знал о характеристиках вещей этого Игрока. Ему не составило труда все понять.

При всех эффектах Нефритового Имуджи, Злой Глаз не представлял из себя ничего особенного. Максимум, среднячковый рейд-босс 130-ых уровней.

К тому же, здесь собрались очень опытные игроки. Получив такое благо, Хурокан уже мог видеть, как другая команда смогла обогнать их.

Это было и смешно и горечно, если бы они только были чуть медленнее чем его команда.

‘Если я смогу экипировать одного из своих Скелетов тем же...’

Хурокан жаждал Комплекта Нефритового Имуджи.

Специальная особенность комплекта Нефритового Имуджи была в проклятьях, которые активировались, в моменты нанесения критического урона. Это идеально подошло бы для Скелета Воина. Он мог бы создать Скелета, используя в качестве основы низкоуровневых монстров. Потом оборудовать его этим комплектом, чтобы проклятья сыпались пачками. Это было бы очень эффективно. Неудивительно от чего Хурокан его так жаждал.

Однако на это его мысли об этом комплекте закончились.

Ему было любопытно относительно того, кем был его противник. Из-за него он потерял ценнейший меч Сарабо. Такая потеря заставило его живот скрутиться, тем более от таких обстоятельств. Однажды убивая Нефритового Имуджу он погиб, но в данной ситуации он ничего сделать не мог.

Это было невозможно, вот и все.

К тому же, это была его первая встреча с этим Игроком, однако он, кажется, не испытывал к Хурокану особых симпатий.

Если бы он действительно был заинтересован в Хурокане, тогда бы он подошел бы к нему в роли посланника. Но вместо этого он решил стать Хурокану соперником.

‘Этот мудозвон приперся чтобы опрокинуть меня.’

Хурокан перешел к основной проблеме.

Если бы этот Игрок, облаченный в комплект Нефритового Имуджи, хотел поговорить, обменяться или заключить с Хуроканом союз, тогда он первым делом нашел бы его.

Однако он сделал полностью противоположное. Всем было очевидно, что он открыто объявлял Хурокану соперничество. Он конкретно уделал Хурокана, а значит, никаких дружеских бесед он вести не планировал.

‘Так как задание выполнено, мне нет смысла здесь оставаться.’

Верным решением будет оставить это место, чтобы не начинать ненужный конфликт.

Словно прочитав мысли Хурокана объявился Сарабо.

“Прекрасно. Вы хорошо поработали.”

Началось распределений наград за задание. Меч Сарабо был дан Семье Нупи.

“Пожалуйста, покажите нам его характеристики!”

“Ничего себе. Оно редкое? Или все-таки Уникум?”

“Каково ограничение по уровню?”

Игроки стали вести себя непринужденно. Члены Семьи Нупи улыбались пока показывали всем характеристики. В Проклятом Замке царила дружественная атмосфера.

Однако Хурокан не остался на это празднование.

Мечник с Нефритовым Имуджи, Синклер, тоже ушел.

Покинув Проклятый Замок, Хурокан стартанул на полных мощностях. Однако его хвост быстро сокращал расстояние. К нему сели на хвост сразу же после ухода из замка. Не важно что делал Хурокан, но он не мог скинуть хвост. Расстояние между ними постепенно сокращалось.

Они находились в центре леса. Синий туман немного раступился, и человек, которого ждал

Хурокан, объявился.

Это был игрок, облаченный в Нефритового Имуджи.

‘Что за черт?’

... или нет.

‘Комплект Летучего Мародера?’

Это была броня, сделанная из красновато-черной кожи. На Игроке был шлем, чем то напоминающий шлем Бэтмена.

‘Среди всех комплектов сотых уровней у него самый большой прирост к скорости...’

Комплект Летучего Мародера.

Официальное название - комплект Гигантской Кровавой Летучей Мыши. Гигантская Кровавая Летучая Мышь была монстром 140-го уровня. Чтобы создать этот комплект нужно было поймать этого монстра, варианты созданий было множество и все они имели различные прибавки к скорости передвижения. Ее можно было назвать модернизированной версией комплекта Ночного Охотника, который Хурокан носил ранее.

Конечно, цена и характеристики Ночного Охотника даже рядом с ней не стояли. Если Ночного Охотника можно было назвать Феррари, то комплект Летучего Мародера был Формулой 1.

К тому же он очень напоминал костюм Бэтмена, от того и и сокращение вроде Летучего Мародера. Проще говоря, комплект Бэтмена.

‘У него в наличии комплект Нефритового Имуджи и Беткостюм. Что-то думается мне, что в оставшемся слоте у него комплект не хуже...’

Игрок «Полководца» мог заполнить только три слота. Если два из них были использованы двумя подобными комплектами, то что-то подсказывает, что в последнем слоте вещички будут не хуже. Там как минимум комплект 140-го уровня, Уникального ранга.

‘Тск.’

В тот момент Хурокан пришел к решению. Он заговорил.

- У тебя есть ко мне дело?

- Ты действительно Хахве Маска

- Если я скажу "Нет", ты мне поверишь?

В этот момент его противник воспользовался наручными часами. Он изменил используемый слот. Сикнлер надел свой третий комплект. В глаза сразу же бросилась литая черная сталь. Выглядела она идеально гладкой, а шлем был выкован в форме Волка.

‘У него в наличии даже комплект Стального Черного Волка.’

Комплект Стального Черного Волка.

Среди бесчисленного количества существующих комплектов, на данный момент это был один из 10 самых лучших.

Он был особенно известен своей высокой защитой. Среди всех предметов топового уровня он был самым крепким. Не будет преувеличением сказать, что ни одно из оружий не будет иметь перед данной броней преимуществ.

- Я не имею с тобой личной вражды.

Хурокан не стал выбирать выражений при разговоре с противником.

- Превосходно. Я, Хахве Маска, не убегаю от поединков встающих у меня на пути.

Синклер пришел одолеть Хурокана, поэтому он улыбнулся на его слова.

‘А он неожиданно горд. Возможно он не станет убегать.’

Цель - Хурокан.

Это был заказ организации, частью которой Сикнлер и являлся. К тому же за его голову назначена награда.

‘Награда за поимку Хурокана составляет 50.000 долларов.’

За голову Хурокана назначили 50.000 долларов.

Это была не реальность. Это игра, а на его стороне огромное преимущество. Он может заработать не малую сумму просто убив игрока, который между прочем на целых 30 уровне ниже его.

‘Предметы выпадающие из его часов тоже мои.’

К тому же, шел ко всему этому еще и маленький бонус. Было обговорено, что все вещи, выпавшие из часов Хурокана, тоже буду принадлежать ему. Если его информация верна, то Хурокан был чертовский богат, а то что он не сэкономил на экипировки было достоянием общественности.

‘Я потратил кучу времени, однако награда очень ценна.’

Синклер начал предвкушать.

Словно пытаясь выбить Синклера из его мыслей, Хурокан начал говорить очень торжественным способом.

“Что на счет записи боя? Давай обойдемся без этого. Как на счет того, чтобы оставить это сражение в наших сердцах?”

На этих словах Сикнлер перестал размышлять о его побеге. Кажется, Хурокан хотел поговорить с ним немного.

-- Я с благодарностью так и поступлю

Синклер решил поучаствовать в этой миниатюре.

- Раз мы будем сражаться, давай поставим наши жизни на кон.

‘Поставим жизни на кон?’

Синклер с подозрением отнесся к словам Хурокана, но Хурокан снял перчатку и достав свой меч поднес его к запястью.

Чавк!

Меч Ивана оставил на его запястье глубокий надрез. Опустил он свой меч еще на половину, и будет лишен запястья.

Увидев это, выражение Синклера стало жестче.

- Что ты, черт возьми, делаешь?

- Что я делаю? Разве ты не слышал о Стиле Караульного?

- Караульного?

Чавк!

Он еще раз опустил свой меч. В этот момент, под его хахве маской можно было заметить улыбку, он продолжил говорить.

- Мы отдадим друг другу наши часы. Это поединок не на жизнь, а на смерть, которого нельзя избежать. Никогда не слышал об этом?

Синклер ненадолго задумался об этом. В его воспоминаниях он ни разу не слышал о поединках Караульного. Однако это было нормально. «Полководец» была игрой, распространенной по всему миру. В зависимости от конкретного местоположения игрока, менялись и стили игры.

Синклер не мог всего знать.

- Ты отрезаешь свое запястье чтобы отдать его своему врагу. Это даже не забавно.

У возможности отрезать собственное запястье были свои причины. В «Полководце» владелец не мог передать свои часы другому, даже если он является хозяином этих самых часов. Чтобы передать их нужно было выполнить только одно условие. Отрезат запястье.

Выглядело ужасающе, но в этом был некоторый извращенный смысл.

Он собирался отдать своему врагу часы чтобы сразиться. Желание, продемонстрированная этим жестом, было предельно простым. Он говорил о своем намерение сразиться со своим врагом до победного, пока сам не сможет вернуть свои часы.

Он отрезал себе запястье!

‘Кажется, он действительно полон решимости довести дело до конца.’

Синклер стоял молча, поскольку в этот момент Хурокан отрезал себе запястье. Было общеизвестно, что Хурокан никогда до этого не подвергался отрезанию запястья.

Хурокан наконец разделил свое запястье и снял свои часы. После чего, используя телесный

клей, он снова его приростил. Его вновь приклеенная рука бросила часы.

- Раз уж ты ничего не знаешь о стиле Сторожа, то ничем не могу помочь. Можешь пока поддержать его у себя. Я верну его себе через пару минут. Это неизбежно.

Получив часы, выражение лица Синклера стало гораздо жестче. Что-то в его сердце заклокотало.

'Бл*ть.'

Со времени начала «Полководца» и до нынешнего времени, Синклер всегда был одним из лучших. Однако, из-за определенных причин он не мог себя светить.

Если бы он показал себя прямо сейчас, то мог бы стать известнее гильдмастеров Топ-30 Гильдий.

На самом деле Синклер рассматривался как VIP даже среди Топ-30 Гильдий. Гильдмастера Топ-30 часто с ним сотрудничали. Время от времени они нанимали его для разной работенки.

Он был птицей очень высокого полета, и все же Хахве Маска стоя перед ним демонстрировал колоссальную уверенность в своей победе.

- Это игра, поэтому здесь данный метод как нельзя хорош.

Хурокан еще раз заговорил с Синклером.

- Ах! Только не говори, что после стольких усилий потраченных на мое преследование, ты просто убежишь с моими часами?

Это была провокация.

- Все предметы там обошлись для меня в копейку. Если ты убежишь с ними, это будет печально... ну, да ладно. Я ведь обещал, что на стану вести запись боя, поэтому я как джентельмен, не стану распространять о тебе плохую молву. Однако память о том, как ты, сверкая патками, убегаешь с моими часами навсегда останется в моей памяти.

После столь откровенной провокации, на лице Хурокана под его Хахве Маской расцвела ухмылка.

Услышав провокацию, Синклер снял свою перчатку, после чего немного подумал. Затем он достал меч.

Ему очень хотелось стереть эту ухмылочку с его наглого лица.

Он решил повторить его жест.

- Стиль Сторожа, как интересно.

Увидев действия Синклера, ухмылка исчезла с лица Хурокана. Настала очередь Синклера ухмыляться.

Наконец, Синклер отрезал себе запястье, и бросил Хурокану свои часы.

Хурокан молча уставился на часы брошенным к его ногам. Пока время шло, Синклер начал

использовать телесный клей чтобы обратно прирастить себе руку.

Выражение на их лиц изменилось. Выражение Хурокана стало жестче, а на лице Синклера цвела улыбка.

- Я запомню стиль Сторожа.

После слов Синклера, Хурокан выпнул часы у себя из под ног.

Это было доказательством того, что Хурокан был зол.

Немного посмеявшись, Синклер улыбнулся.

‘Мой анализ был неверен. Он - действительно гордый тип. Его очень легко вывести на провокацию. Скорее всего он не встречался с трудностями в этой игре. Игрался в песочнице, полагая, что он лучше всех.’

Со стороны Хурокан выглядел переполненным гневом. Он вынул многочисленные Ядра Скелетов и разбросал их по земле.

После этого он вызвал Голема.

Раскол земли!

Из земли образовался Голем, а из Ядер образовались Скелеты Воины. После всего этого, Хурокан обратился к Синклера на повышенных тонах.

- Я не знаю кто ты, но ты дорого заплатишь мне за это!

Он говорил это голосом переполненным гневом. Синклер поднял свой меч, и начал использовать на себе благословения.

В то же время он начал подготавливать тактику.

‘Есть всякий предел того, сколько Скелетов он сможет вызвать. У меня будет преимущество если буду сражаться с ним один на один.’

Синклер продумал тактику сражение с Хахве Маской, план был прост.

В начале он устранил призванных фамильяров, а уже потом Хурокана!

Обычно, он проигнорировал бы фамильяров, и попытался убить призвателя как можно быстрее. Однако этот план был полон опасности. Личные навыки Хурокана были выше чем у среднего бойца. Его так просто не убить. В сражение с Хуроканом можно попасть в огромную опасность будучи в окружение его фамильяров.

К тому же, на поддержание Скелетов и Голема уходило множество маны. И у этих навыков определенно был свой предел.

Конечно, тактика, выбранная Синклером, требует от него, уничтожения, внушающих страх, Скелетов Воинов, Магов, Рыцаря и конечно же Голема. Они являлись очень грозными противниками, некоторые игроки даже рассматривали их как баг в системе. Однако Синклер не испытывал чувства угрозы от них.

‘Я сотру их в порошок.’

Закончив накладывать на себя благословения, Синклер немедленно использовал навык Стремление. После его использования, он, размахнув мечом, устремился вперед с помощью Рывка.

Вшух!

Он объединил два навыка, Рывок и Стремление. Обы были из разряда ускорения. Меч в его руках, под силой этих двух объединенных навыков, был так быстр, что у Скелета Воина не было и шанса от него уклониться.

Кроме того, Синклер смог использовать энергию от навыка Стремление.

Все еще находясь в ускорении, он дуговым взмахом смог достать сразу трех Скелетов, и это одним единственным ударом.

Он был похож на мчащийся автомобиль, который не мог использовать тормоза, чтобы сбросить скорость. Однако он мог сменить свое направление, что он и сделал.

Сила удара от этого становилась колоссальной. Выпад выглядел так, словно лишь мимоходом прошел мимо Скелетов, однако вся экипировка на них была разрушена.

Пока все это продолжалось, рядом появился Голем, который начал проводить свою атаку по Синклеру.

К его голове приближалась огромная порода скалы.

Однако для Синклера, подобная атака была смехотворно медленной. К тому же, здесь не был использован навык Глинянной Лепки, поэтому Голем был обычным. Шанс попасть по Синклеру, был равен возможности попасть под молнию.

Бах!

Доказательством этого послужил момент, когда он слегка избежал удара, после чего мгновенно вскочил на кулак Голема, ударившего землю.

В этот же момент он замахнулся мечом.

Вшух!

От взмахнувшего меча пошла энергия, стремительно надвигающаяся к плечевому суставу Голема.

Удар!

Первый удар.

Одним ударом он отделил Голему руки, после чего та упала на землю.

Грохот!

Упав на землю, его рука создала много шума.

В этот момент в движение пришел Скелет Рыцарь. Синклер занес над ним меч.

Столкновение стали!

Скелет Рыцарь против Синклера. Они сражались на оставшейся руке Голема.

Бесконечная тирада стальных столкновений!

Началось столкновение сил.

Конечно же победителем вышел Синклер. Меч Синклера с легкостью подавлял меч Скелета Рыцаря.

Синклер наступал вперед. Скелет Рыцарь уступал в плане силы, поэтому потихоньку отступал.

И в этот момент он упал.

Поверхность на кулаке Голема была неровной. Поддержание равновесия в таком положении было вне опыта Скелета Рыцаря.

Синклер высоко замахнулся мечом над головой Рыцаря.

“Гром!”

В сопровождение громкого выкрика его меч опустился.

Меч опустился словно удар молнии.

Раскат грома!

После этого прозвучал реальный удар грома. Прямо перед падением меча, в него ударила тонкая молния.

Грохот!

Это был Редкий навык Бойца 160-го уровня. Среди всех обнаруженных, на данный момент, навыков бойца он является сильнейшим!

Сейчас же этот навык был использован против врага ниже его уровня. У него была функция игнорирования брони. Хурокан был как минимум на 30 уровней ниже Синклера. А у Скелета Рыцаря, вызванного им, и вовсе не было возможности против него защититься.

Результат был ужасающим.

Одним единственным навыком Скелет Рыцарь был прожарен до хрустящей корочки. Именно такой критический удар ощутил на себе Скелет Рыцарь.

‘Это было просто.’

На лице Синклера царил триумфальный выражение. В этот момент он начал искать Хурокана.

Хурокан был так в себе уверен, вел себя так высокомерно. Синклеру было очень любопытно увидеть его выражение лица. Он хотел запомнить для себя его сокрушенный и опустошенный взгляд.

‘Ммм?’

Однако его нигде не было...

- Мм?

Его действительно нигде не было...

- Чт... этого не может быть?

Хахве Маски ни где не было видно.

...

‘Ох, вау... Глядя на скорость потребление моей маны. Его атаки действительно очень сокрушительны.’

Пока Хурокан бежал, он тщательно следил за стремительным уменьшение его маны.

‘Значит, его уровень примерно на 160-ти? Он определенно точно должен светиться в топе.’

В этот момент на лице Хурокана красовалась хитрая ухмылка, ведь он смотрел на часы в своих руках.

‘Нефритовый Имуджи, Крылатый Мародер и Черный Стальной Волк... и любой из этих комплектов я могу дать Скелету Рыцарю.’

В момент, когда Хурокан упоминул о стиле Сторожа, он уже тогда не планировал вести с ним сражение.

Сражение прошло бы слишком односторонним.

Его противник исследовал о Хурокане все. Синклер явно был очень способным игроком, и к сражению с Хуроканом пришел подготовленным.

С другой стороны, Хурокан ничего не знал о своем противнике.

У него не было никакого плана.

А Хурокан никогда не ведет безнадежных боев.

‘Однако, я никак не ожидал, что он купится на всю эту ерунду...’

Он действовал довольно убедительно, когда он упоминул о вымышленном стиле Сторожа. Он даже отрезал себе запястье и отдал Синклеру часы. Он планировал использовать свои часы в качестве жертвы чтобы сбежать.

Он вовсе не пытался заполучить в свои руки часы противника. Его замысел состоял в том, чтобы убедить своего противника в желание вести бой до конца. А если он отдаст свои часы, то это обман станет правдоподобнее. По крайней мере, заполучив себе в руки часы Хурокана, он ослабил бы бдительность, меньше размышляя о побеге Хурокана.

Конечно, если его обман сработает, он теряет много денег на этом. Однако, это в разы лучше нежели 48-ми часовой штраф. Важно отметить, что самая важная экипировканосимая

Хуроканом, вроде Кольца Тайного Сообщества, Меч Ивана и Оскверненные Аксесуары, не могут быть утеряны. Эти предметы всегда будут принадлежать лишь ему.

Его схема была просто джекпот.

Однако на этом он перестал радоваться.

Он поместил часы в карман и взглянул на шкалу маны. Увидев лишь 20% от своего полного запаса, он стиснул свои зубы.

‘Сражайся я с ним честно, для меня все закончилось бы плачевно.’

Синклер убивал его призванных фамильяров с ужасающей скоростью. Сражайся он с Синклером один на один, он бы не смог гарантировать себе победу.

А это были плохие новости.

‘Какого черта этому ублюдку от меня надо?’

По крайней мере, сейчас Хурокан знал, что на него нацелилась большая персона.

Хурокан стиснул зубы еще раз.

ВАЖНО ДЛЯ ПРОЧТЕНИЯ!

Еу! Ну как вы? (□▽□)□

Меня не было всего пару месяцев, а перевод успел загнуться...

Не, я конечно все понимаю, моя промашка.

Попал в просак, переезд в новый город, отсутствие ноутбука...

Все было не просто. (□□□)

Вообще за эти пару месяцев много чего произошло!

Как-нибудь обязательно обо всем вам поведаю.

Поработал я в одном местечке, что-то много времени уходило.

Решил я попробовать организовать себе работу с переводами на регулярной основе.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/144132>