

Часть 100 – Проклятые Территории (Часть 4)

- Ты хочешь, чтобы я оторвал тебе руку и забрал твои часы? Или ты сохранишь свою руку и отдашь часы по собственной воле? Ну что, какой из вариантов предпочтёшь?

- Я... Я отдам их тебе.

- И так, теперь, когда я наконец заполучил часы, что там по поводу платы за проход?

- Что? Плата за проход, о чём это ты говоришь?

- Разве ты не хочешь пройти мимо меня Живым? Если так, то, разумеется, я приму с тебя плату за проход.

- У меня сейчас нет золота...

- Я могу взять с тебя крафтовые монеты или драгоценные камни. Если у тебя нет и их, ты можешь взять их взаймы. Неужели у тебя так мало товарищей у которых ты смогла бы их одолжить? К тому же, вас тут целых две.

- А?

- Мы обе должны это сделать?

- Ну, поскольку вы обе даже и не думали на меня нападать, я возьму с вас только одни часы. Но за это с вас полагается выкуп.

- Так... Тебе от нас нужны деньги?

- 100 золотых монет – цена вполне приемлемая.

- Может быть, вы сделаете для нас исключение? Мы ведь девушки...

- Девушки? И что мне с того? Вы хотите, чтобы дал вам пройти только потому что вы девушки? Предлагаете так просто взять и спустить вас с крючка?

- Ну, мы можем пойти вместе с тобой...

- Вот уж извините. Но я, пожалуй, откажусь от вашего предложения. Вы обе – не моего поля ягоды. Быть может, найдёте себе принца на белом коне? Что я подразумеваю под принцем? Меня интересует, кто из окружающих будет платить за вас, леди.

Зейт не верил своим глазам. Он смотрел на всё это и удивлялся.

‘Бог ты мой...’

Это произошло в одно мгновение. Он победил Виола в мгновение ока. Более того, события, происходящие после, сменялись одно за другим одинаково быстро.

У их соперников не было такого хорошего сочетания в команде. Был маг, священник и фехтовальщик. Их команда не была подготовлена для сражения против одного игрока. По правде говоря, среди них всех угрозу представлял в основном фехтовальщик.

А вообще, если уж быть совсем откровенным, то и фехтовальщик у них был так себе.

Лязг!

Когда Игроки скрестили мечи, меч фехтовальщика с силой отлетел в сторону. Помимо этого, он потерял равновесие. Всё это – результат прокаченной характеристики силы врага. Конечно, когда их мечник был ослеплён в ходе поединка, он попал под действие эффекта «слепоты».

В последствии, мечник выступал в роли груши для битья.

Маг лишь произнёс:

- Эээ??? Уххх!

Прежде чем сам оказался на стороне проигравших. Руки и ноги мага были срезаны.

Когда маг и мечник проиграли в поединке, у священника действительно не было другого выбора.

Так начался ранее описанный разговор.

‘Никогда бы не подумал, что стану свидетелем подобного.’

Сражение одиночки против целой группы – было обычным в «Полководце» зрелищем. Это ведь игра. Если уровень хотя бы одного из навыков был чрезвычайно высоким, один человек мог запросто сражаться против нескольких десятков человек.

Однако нынешняя ситуация не была обычным различием в уровне навыков. Противники были сокрушены чистой силой, но что-то было все равно не так. Казалось, тут имело место быть нечто более, нежели просто разница в силе.

А что же это, разница в характеристиках? Проигравшие испытали такое чувство, какое испытывают при виде того, как тигр разрывает кролика. В этом контексте их эмоции понять гораздо проще.

Конечно, Зейт видел трансляцию, в которой происходило что-то подобное.

‘Словно наблюдаю за самим Хахве Маской...’

Хахве Маска.

Его боевой стиль и впрямь напоминал стиль Хахве Маски. Кроме того, песок в глаза – одна из визитных карточек Хахве Маски, хоть и в последнее время этот приём им почти не использовался. Хотя ранним фанатам этот приём нравился и казался им увлекательным. Именно благодаря ему многие стали поклонниками Хахве Маски.

Тем временем, пока Зейт смотрел на это всё разинув рот, ситуация решилась. Члены гильдии Суинг заплатили по счетам и ушли. Наконец, Зейт подошёл к своему напарнику.

- Может слезовало побольше с них содрать? Хммм...

Услышав бубнеж своего напарника, по спине Зейта пробежал холодок.

‘Что же произойдёт, если барьер не рассеется после завершения задания? Неужели мне тоже придётся откупаться золотом?’

Его действительно беспокоило то, о чём он сейчас размышлял.

- Действительно ли всё в порядке и обошлось? Я уверен, они захотят вернуться и отомстить.

Зейт связался с гильдией Суинг и всё ещё расплачивался за это. Эта гильдия не принадлежала к числу великих гильдий, но была достаточно сильной для того, чтобы подавить одного игрока. Они первыми пошли на конфликт, но не были достаточно достойными людьми для того, чтобы признать свою неправоту.

- Не волнуйся на их счёт. На том уровне, на котором они сейчас находятся, они даже не смогут получить билет на еще один шанс сразиться со мной.

У напарника Зейта было пренебрежительное выражение лица, когда он услышал о его беспокойствах.

- Что?

Зейт повторил свой вопрос, но его напарник не стал повторять.

- В любом случае, мы должны ускориться. Я не хочу слишком уж увязнуть в этих раздражающих распрах. Кажется, наши конкуренты задумали нас опередить.

- Точно!

Зейт наконец пришёл в себя.

- Да, так и есть. Мы должны двигаться быстрее.

Слова его партнёра были верны. Члены гильдии Суинг, пренебрегающие своей безопасностью, не были такими уж беспомощными глупцами. Они обратятся за помощью к другим игрокам своей гильдии. В этом регионе было множество членов гильдии Суинг, Зейт лично знал более десятка человек.

Это было бесспорно, потому как весь их поединок был снят на видео. Они наверняка будут мстить. Виол был человеком довольно высоко ценим в гильдии Суинг. Так происходило во всех гильдиях, так относились к тому, кто мог внести большой вклад в общее дело, нежели чем все остальные. Да, это была веская причина поторапливаться.

- Вы, наверное, Его фанат?

Зейт наконец решил спросить то, что больше всего его интересовало на данный момент.

- Ты о ком?

- Хахве Маски.

- С чего ты решил?

- Я просто хочу сказать, что у вас такой же стиль ведения боя, как у Хахве Маски. Ах, ну конечно, Хахве Маска – Некромант, а ты – Мечник.

Напарник Зейта просто ухмыльнулся ему в ответ. Конечно же, и на вопрос Зейта он не ответил.

- Ты должен поторопиться.

Вот что услышал Зейт вместо ответа на свой вопрос.

Игра в «Полководец» напоминает игру в пазлы, постоянное складывание головоломки из разных кусочков.

Именно так себя и чувствовал Зейт сейчас. Они усердно обыскивали охотничьи угодья, где обитали Заражённые Оборотни. И в процессе поисков они раздобыли ключ.

На деревьях, скалах и почве виднелись чернильные следы, как будто прошёл обильный черный дождь. Всё, чего коснулась эта чёрная жижа, казалось, увядало на глазах. Только те деревья, что вступили в контакт с чернильной грязью, были сморщенные и поникшие. Горы и земли были разъятыми в местах, где она их коснулась. Так и есть, именно жидкость стала причиной всего этого.

- Так вот как появились Заражённые Оборотни.

Была огромная вероятность того, что причиной появления Заражённых Оборотней вместо обычных стала именно чернильная жижа. Другими словами, именно это место они и искали.

- Давайте просто следовать дальше. Зачистить тут всё можно и позже.

- Вот и замечательно.

Это напоминало историю Гензаль и Греталь, следовавших к цели по хлебным крошкам. Зейт с напарником следовали за черными метками. Следуя по пути их распространения некоторое время, они обнаружили небольшую неприметную пещеру, скрытую листвой.

В этой пещере они обнаружили чёрный скелет. Он сидел на земле, сложив руки, напоминая священника в процессе молитвы.

Это и были Очерченные останки.

- Вот почему никто так и не смог его найти спустя столько времени. Кто бы мог подумать, что он будет именно здесь? - произнёс уныло Зейт и тотчас опустил голову.

‘Вот чёрт побери!’

Он не мог помочь, но проклинал всё внутри.

‘Я работал как собака более двух месяцев, чтобы в итоге увидеть этот потрепанный скелет...’

Он выглядел абсолютно бесполезным. По правде говоря, кому вообще нужны эти скелеты?

Скелет – символ довольно зловещий. Тем не менее, он потратил на его поиски больше двух месяцев своего времени. Он был склонен описывать это фразой «пахать как собака.»

Он просто тратил время впустую. С точки зрения Зейта, эти два месяца он просто рыл яму в земле. Это было совсем не смешно.

Однако в этот момент он почувствовал то же самое, что чувствовал в самом начале игры в «Полководца.»

- Ну, я хотя бы первый.

Никто ранее не мог добиться даже этого.

Бесчисленное количество людей отказалось от этого задания, и Зейт оказался первым, кто сумел довести дело до конца. Он не охарактеризовал бы себя как победителя в этом задании, но для него это был момент торжества, его триумф.

- Благодарю.

Напарник Зейта пожал плечами, когда услышал его слова.

- Мы можем обменяться любезностями позже. А сейчас я хочу, чтобы ты кое-что принял во внимание.

- Что ты хочешь мне сказать?

- Итак, если мы разломаем Очерченные останки, и между тем Зона Барьера не рассеется, тогда тебе придётся сделать тот же выбор, который был предоставлен членам гильдии Суинг.

Зейт отреагировал на его слова с ухмылкой. Он рассмеялся и ответил своему напарнику:

- А ты действительно странный ублюдок.

Его партнёр пожал плечами. Зейт не воспринимал его слова как угрозу. Зейт думал, что его партнёр любит играть словами.

Конечно, его напарник может и не шутит, но в конце концов Зейту было всё равно.

- Отлично. Если барьер не спадёт, я тебе заплачу. Я дам тебе тысячу золотых.

Пшшшшшшш!

- Ээ-э? Это ещё что за чертовщина?

- Скелет, должно быть, рассыпался.

- Э...это значит, что мы так и не выполнили задание?

- Ну, поскольку череп все-таки остался, значит ты должен забрать его отсюда. И потом ты сопроводишь его туда, куда он направлялся.

Когда Зейт услышал слово «сопроводишь», он всё понял.

- Ах...

Пришло время попрощаться. Зейт чувствовал то, что чувствуют, теряя что-то важное. До сих пор у Зейта не было товарищей. Это правда, главной причиной того, что с Зейтом никто не хотел сотрудничать, была его неопытность. Однако самым большим препятствием был тот факт, что Зейта дико раздражали остальные Игроки.

Какая же это игра, если сосредотачиваться только на поднятии своего уровня и бесконечной охоте на монстров? Он ещё не встречал человека, кто бы так же наслаждался самим процессом игры, как он. Он не заикливался на охоте, как безумный, не стремился стать лучшим из лучших. Для него это было лишь небольшой частью игры. И по большей части не имело особого смысла.

Такие взгляды и мешали ему найти товарищей.

Однако сейчас он встретил такого игрока, с которым ему действительно хотелось двигаться дальше, дальше проходить эту игру. Но, к его большому сожалению, это было невозможно.

- С первого взгляда на него видно, что он – эксперт в своём деле, который не разглашает свой уровень. Он точно не захочет со мной продолжать.

Он давно понял, что его партнёр не был таким же сопливым юнцом, как сам Зейт.

‘Да, мне следует довести все до конца.’

Зейт улыбнулся.

‘Я хочу догнать его, и продолжить уже на его уровне.’

В будущем Зейт станет известен под прозвищем «Первооткрыватель». Это был момент, положивший начало всему.

В момент, когда Хурокан взбирался на гору Рикии в его ушах загромыхало оповещение.

[Вы получили титул «Человек, покоривший вершину горы Рикки».]

Наконец он был на самой вершине. Это означало, что Барьер был снят. Зона Барьера наконец рассеялась. Хурокан поднял голову, чтобы взглянуть на озеро, располагавшейся на другой стороне горы.

‘В итоге, я потратил на это три дня.’

Ему пришлось рассеять Зону Барьера. Не строя никаких планов, он потратил три дня, чтобы открыть эту дверь.

Однако Хурокан вздыхал с облегчением, а не с разочарованием о потраченном времени.

‘Мне и впрямь повезло встретить этого парнишку.’

Зейт.

Если бы его здесь не было, Хурокан вряд ли бы смог завершить свой задание всего за 3 дня. Вот почему он ни разу не заикнулся о том, что время было потрачено впустую. Он действительно был благодарен Зейту.

‘Эх, как же я благодарен этому парню.’

Если бы таких игроков, как Зейт, не существовало, сколько времени пришлось бы потратить Хурокану на то, чтобы рассеять Зону Барьера самостоятельно? Неделю? Возможно, Хурокану и вовсе бы пришлось уйти отсюда.

‘Такие ребята, как он, вносят в «Полководца» особый смысл.’

Зейт и Игроки, подобные ему, были неотъемлемыми компонентами, разбросанными по разным территориям пространства игры. Они были готовы выполнять немасштабные детальные задания, благодаря которым другие Игроки «Полководца» могли продвинуться дальше.

Мир был похож на часы. В их основном составе – масса больших и дорогих деталей. Но никто не сможет заставить работать часы, имея в наличии лишь эти детали. Роль маленьких механизмов так же неотъемлема в этом вопросе.

Накрученные игроки Топ-30 Гильдий задавали темп «Полководцу», однако, в большинстве своем игра состоит из обычных пользователей.

Конечно, эта история не имела такого уж большого значения для Хурокана. Просто он слишком глубоко залез в свои размышления. Обычно он не погружался в такое состояние настолько сильно, не было ситуаций, когда он впадал в задумчивость. У Хурокана возникли некоторые подозрения.

‘Это не сильно объясняет всё то, что я знаю.’

Проклятые Территории.

Хурокан знал, что это дополнительное задание не играет большой роли в прохождении основной сюжетной линии по «Аморальному Принцу».

[Проклятые Территории. Здесь Аморальный Принц придумывал и проводил свои эксперименты. Именно здесь, благодаря его экспериментам, были созданы Оскверненные монстры. И именно в этом месте можно было найти зацепку к разгадке о личности Аморального Принца.]

Это были те факты, которые выяснил Хурокан в процессе прохождения Проклятых Территорий.

Если поразмышлять над этой ситуацией, становилось ясно, что это не тот этап заданий, где победа будет даваться легко. Для этого потребуется значительное количество времени.

‘Барьер.’

Если Зейт был прав, это был он, беженец из Проклятых Территорий. К тому же, «Очерченные останки», найденные Зейтом, были останками Мага, который своей магией поддерживал этот Барьер.

Вся эта система не была обычной Зоной Барьера. В игре было много ситуаций, когда Барьер был задан с помощью сценария. Ярким примером такой ситуации была битва, в которой сражение происходило на стене Замка Теруба.

Более того, пересечение Зоны Барьера, предусмотренной сценарием – довольно важный этап задания.

Например, Ледяное королевство находилось через стену от Замка Теруба. Корень всех зол – тот факт, что у Хурокана не было абсолютно никакой информации об этом важном этапе.

‘В этом я полностью уверен. Кто-то прибрал к рукам Проклятые Территории, и информацию о них никогда не разглашал.’

Это означало, что игроки, играющие тут ещё до появления в игре Хурокана, обчистили Проклятые Территории, но этот факт не был раскрыт для широкой публики.

‘Здесь обитают монстры 140-го уровня...’

Для охоты на подобном охотничьем уголке нужно было достичь как минимум 140 уровня. Такая

миссия требовала, вероятно, уровня выше, чем 140, но он никогда об этом не слышал. В игре существовало не так много гильдий, способных проглотить, не жуя, эту миссию. Такое под силу, разве что, одной из Топ-30 Гильдий и им подобных. Это означало, что Проклятые Территории тот еще лакомый кусочек. Что-то действительно стоящее. И сейчас в игру вступил Хурокан.

‘У меня нет никакой информации.’

Хурокан понятия не имел, что за фрукт эти Проклятые Территории.

‘К тому же, я сейчас лишь на 120-ых уровнях.’

Добраться до охотничьих угодий 140-го уровня для Хурокана просто, однако в самих локациях ему придется тяжело.

‘Неважно, собака или корова попадутся мне там. Суть в том, что кто бы мне там не попался, он будет совсем необычным.’

Когда откроется этот этап, корова или собака обязательно появится. Однако велика вероятность того, что собака будет обученной. Вместо обычной коровы появится буйвол, и он, Хурокан, был бы подобен матадору, ни разу в жизни не столкнувшимся с настоящим быком.

Именно эти вершины предстояло покорить Хурокану в недалеком будущем. Он надел свою Хахве маску и хитро улыбнулся.

‘Это будет забавно.’

Слухи в «Полководце» разносились быстрее, чем ветер.

- Ты слышал об этом? Зона Барьера близ Замка Мизандры рассеялась.’

- Что, как это?’

- Очерченные останки найдены!

- Кто их нашёл? А я думал, что то задание было системной ошибкой. Думал, никто не сможет его завершить.

- Его зовут Зейт. В любом случае, он их действительно нашёл.

Слухи в «Полководце» - вещество огнеопасное.

- Так что там с этой Зоной Барьера?

- Игроки распространяют разные слухи, все хотят найти гору. Однако, кажется, это место прямо таки кишит монстрами. Самые слабые монстры имеют уровень 140. А средний уровень монстров – 150-ый.

- Уровень 150? Это невероятно! Держу пари, что крутые парни очень заинтересованы в том, чтобы попасть в это место. Когда сердце чересчур жаркое, пламя может охватить человека полностью.

- Ходят разные слухи. Эта локация может быть частью основной сюжетной линии, а наградой в нем – уникальный предмет.

- Что?

- Подумай об этом. Это место для 150-ых уровней, в награду можно получить уникальный предмет. Не думаешь, что уникальный предмет тоже будет “Уникальным”?

- Как уникальный предмет 150-го уровня, который выпал из рейда на Синего Дракона.

- Это была волшебная палочка. Этот предмет был продан за 250 000 золотых, но продажа была липовой. В конце концов, его продали всего за 140 уникальных оборонительных комплектов.

- Эта цена смехотворна. Двести пятьдесят тысяч золотых...

- Игрок отказался от сделки. Он сказал, что предпочел бы использовать его, нежели чем продать за 250.000 золотых.

Они были опьянены последними событиями, поэтому и говорили глупости. Вот так быстро и распространялись лживые слухи.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/136955>