

5.

Он был магом, который представлял гильдию 'Штормовых охотников'. В этот момент Хатч почувствовал сожаление.

'Дерьмо.'

Взгляд Хатча направился к своему лидеру, Штормовая Королева Шир. всегда прекрасная девушка, казалось, была в плохом настроении. По правде говоря, она была девушкой, которая, как правило, не выражала бурно свои эмоции. В настоящее время, у неё было такое свирепое выражение, что никто не осмелился пошутить.

'Почему я должен поднимать эту тему?'

Хатч имел неосторожность произнести несколько слов.

Конечно, Хатч не думал, что он сказал что-то, что могло бы обидеть Шир... он не называл ее старой девой, у которой никогда не было парня! Он не сказал что-то сенсационное.

Он действительно сказал что-то безобидное.

'Почему я должен страдать из-за Хахве Маски?'

Хахве Маска.

Большинство игроков 'Полководца' знало его имя. Когда Хатч увидел выложенное видео с ним, он невольно заговорил о нем.

- Эй, видео об охоте Хахве Маски пользуется успехом.

Это было все, что сказал Хатч.

Проблема в том, что Шир немедленно отреагировала на эти слова. После просмотра содержимого, ее выражение изменилось. Она с убийственным намерением выплюнула следующее.

- Почему он игнорирует наше послания к нему? Почему он охотится с мелкоуровневым игроком из «Золотых братьев»? Почему Хахве Маска продолжает отклонять наши запросы?

В этот момент члены рейд группы «Штормовых охотников» находились рядом с Шир, и они держали рты на замке. Они испытают много неприятностей, если попадутся под руку Шир, когда она в плохом настроении.

Однако, в настроении Шир не было никаких признаков улучшения. После того, как прошло некоторое время, остальные участники смотрели на Хатча с обидой.

'Зачем ты открыл свой болтливый рот? Зачем ты нас подставляешь? Что мы тебе сделали?'

С точки зрения Хатча, он действительно чувствовал сожаление по поводу своих действий.

Однако, он не мог излить свой гнев на кого угодно. Единственное, что он мог сделать в своем нынешнем положении.

‘Хахве Маска. Если ты вступишь в нашу гильдию, ты труп.’

Он самозабвенно материл Хахве Маску.

...

Хурокан старательно работал, когда он на мгновение остановился.

‘Хм, кто-то звал меня?’

Хурокан повернулся, чтобы посмотреть, и никого не увидел. Он думал, что кто-то назвал его имя, но, конечно, он не слышал никаких голосов.

Хурокан покачал головой.

‘Какой-то ублюдок, должно быть, говорил гадости про меня.’

Обдумывая эту краткую мысль, взгляд Хурокан направился в сторону пика особенной горы. Очертания вершины горы сформировались в странный образ. Пик выглядел, как голова птицы. Он был очень похож внешне на голову орла.

- Я почти на месте.

Орлиная гора.

Это было место, где обитали монстры с уровнями от 80 до 90. Среди игроков, это место давно является излюбленным местом охоты.

Конечно, не это было целью Хурокана.

‘Я должен направиться к северо-востоку от Орлиной горы’.

Хурокан вынул записку из кармана. В нижней части страницы находились слова, которых изначально там не было.

‘Я сберёг много времени, благодаря помощи Маюнга.’

Владелец почерка был капитаном рейнджеров Булкаса, Маюнг.

Первый человек, которого Хурокан посетил с эльфийским сувениром был Маюнг. Он планировал посетить Маюнга, Драха и Ахимбри, в таком порядке. Если бы ему не повезло, он не получил бы никакого ответа от всех троих. К счастью, он получил немедленный ответ в результате своего первого визита. Маюнг рассказал про карту и записку.

- Если Осквернённый Эльф, предавший племя Вайхейм, дал тебе это с последним вздохом, тогда перечисленные здесь места, должны быть связаны с этими ублюдками. Вероятность высока.

- Можете ли вы расшифровать эту карту и записку?

- Я не знаю про карту, но я могу сразу перевести содержание записки.

И Маюнг немедленно перевел все содержимое.

- То, за чем Орел наблюдает. Место окруженное голубой дымкой, и тайная деревня между ними.

‘Ну?’

Когда он услышал эти слова, он сразу понял, где была расположена деревня.

- Я не знаю, где находится это место. Ключи являются слишком расплывчатыми.

Именно поэтому Хурокан уверенно проговорил.

- Я пойду туда чтобы найти и посетить это место.

- Ты?

- Разве я не единственный доступный сейчас, чтобы сделать эту работу? Конечно, я считаю, что это работа, которую должен сделать я.

Маюнг был глубоко тронут его словами. Он похлопал Хурокана по плечу.

- Спасибо.

[Квест ‘Сувенир Эльфа’ начат.]

Прошло два дня, как он получил задание от Маюнга.

Хурокан посмотрел на Орлиную гору. Он следовал в направлении, куда смотрела голова Орла. Он смотрел на северо-восток.

‘Я уверен, что это Лес Голубого Тумана.’

Орёл смотрел на место, где голубой туман скрывал под собой всю округу.

Таким можно описать Лес Голубого Тумана. Он никогда не посещал это место, но Хурокан помнил его.

Это было место охоты для игроков с уровнями от 100 до 130. Уровень сложности этой охоты был значительно выше по сравнению с охотничьим угодами аналогичного уровня.

Причиной того, что Лес Голубого Тумана так труден, было существование человекоподобных монстров называемых Смогрианами. Их тела состояли в основном из синего тумана. У них не было сильной атаки или обороны, но они были похожи на монстров типа Нежить. У них была мощная способность к регенерации. Кроме того, было очень трудно ощутить их присутствие в голубой дымке леса.

На самом деле, даже для игроков одной группы было сложно не потерять друг друга в синем тумане леса. Это было неизбежно для такого сложного места.

Это было то, почему никто не шел туда.

Большинство игроков избегают заходить сюда на охоту, и в прошлом у Хурокана не было причин, чтобы посетить это место.

Однако, сейчас всё было иначе. Было несколько причин, почему Хурокану пришлось посетить

Лес Голубого Тумана.

- Я должен торопиться и получить это.

Задание? Конечно, это была одна из причин, почему он хотел туда добраться. Однако, у него была ещё одна причина.

‘Я должен добраться сюда до того как кто-нибудь из этих сволочей урвёт мой Титул!’

Регион Леса Голубого Тумана был недоступен, из-за блокирующего поля. Это было причиной, почему Горный Орел был излюбленным местом охоты для пользователей. Блокирующее поле в основном предотвращает любое появление монстров высокого уровня.

Когда Хурокан получил задание идти в это место, поле блокировки было снято.

Если он будет первым, кто доберется до этого места, он сможет заработать Титул.

- Ух-ух!

Хурокан дал себе отдышаться, и снова побежал.

...

[Вы заслужили Титул ‘Посетитель Леса Голубого Тумана’.]

[Вы заработали Титул ‘Первооткрыватель Леса Голубого Тумана’.]

В тот момент, когда он услышал объявление Титула, Хурокан расплылся в самодовольной улыбке.

Хурокан сразу же проверил характеристики Титула.

[Посетитель Леса Голубого Тумана]

Эффект Титула: Выносливость +3, Сила Магии +3

[Первооткрыватель Леса Голубого Тумана]

Эффект Титула: Сила +10, Интеллект +10

Титулы подняли характеристики лучше, чем он рассчитывал.

‘Именно поэтому некоторые игроки кладут свою жизнь на их приобретение. Этот незабываемый вкус.’

Если посмотреть на это с чисто числовой точки зрения, он за один присест просто заработал статьи, эквивалентные набору 5 уровней. В настоящее время, Хурокану потребовалось 3 дня, чтобы один раз поднять уровень. Так что это было скорее благом для него.

Однако, его счастье закончилось.

‘Так что я должен здесь делать?’

Трудно было даже думать об этом месте, как о лесе. Синий туман был везде, и он подавлял счастье от получения Титулов, связанных с Лесом Голубого Тумана.

- Я уверен, что это место никогда не упоминалось раньше.

В голове у Хурокана не было воспоминаний о Лесе Голубого Тумана, как о месте, связанном с Основной сюжетной линией.

Конечно, основной сценарий имел несколько путей. Хурокан не мог помнить каждый из них. Будь у него такая хорошая память, то он бы хорошо учился в школе. Он бы поступил в хороший колледж, и жил совершенно другой жизнью.

Достаточно того, что он помнил наиболее важные моменты.

Однако, слова, Лес Голубого Тумана, не нашло отклики в его памяти.

‘Возможно ли, что это Событийный квест?’

Существует возможность получения Событийного квеста. Он сделан специально для тех, кто идет по Основной сюжетной линии. Ценные предметы, связанные с Основной сюжетной линией.... Редкие предметы Хроники. Награды, что могут быть получены, предметы ранга Хроники.

Он избежит потерь, если выпадет один из них. Это будет джекпот.

С другой стороны, если в развитии Квеста, появится что-то ему незнакомое, это вызовет немалое количество неприятностей для него.

Конечно, тот факт, что он должен был закончить этот конкретный квест, не изменился.

Хурокан ещё раз проверил содержание задания.

[Сувенир Эльфа]

- Ранг Квеста: Уникальный

- Требование к уровню: 100+

- Содержание: найти местоположение, указанное на оставленном сувенире Осквернённого эльфа. Узнайте секрет Ануаха.

- Награда за задание : Что-то памятное.

Давление внутри грудной клетки Хурокан нарастало.

"Да этому конца не видно".

Он должен был найти место, указанное на "сувенире", и он должен найти секрет! Это была инструкция со свободным толкованием.

Кроме того, награда была "Чем-то памятным".

Это было вообще не смешно.

- Ну, "Полководец" весь в этом.

Однако, у Хурокана был только один выбор, когда у тебя на руках задание.

И это завершить задание!

Если он не завершит этот квест, ему будет невозможно продолжать прогресс в дальнейшем.

Хурокан сам создал эту ситуацию.

Ему придётся сражаться в этом месте, используя любой метод, доступный для него.

Кроме того, Хурокан никогда не сталкивался с монстрами, которые появляются в Лесу Голубого Тумана.

Как ему было сказано, чтобы найти секрет, ему придётся прочёсывать Лес Голубого Тумана.

Едва он соединил все эти факты, стало ясно, что Хурокан должен был сделать.

Он бросил 3 ядра скелета.

"Вначале мне нужно акклиматизироваться в этом месте?"

Битва.

Это то, что Хурокан должен был делать сейчас.

...

Они были человекообразными монстрами, сделанными из Голубого Тумана. Золотого цвета лезвие стремительно неслось к голове монстра.

...Квахнг!...

Меч съёл голову Смогриана. Если бы это был человек, это было бы критическое ранение или смертельный удар.

Однако Смогриан и без головы оставался хорошеньким Смогриоаном. На самом деле, в месте отсечения головы на шее что-то булькало. Образовались Пузырьки, и в то же время начали твердеть. Его голова отросла.

Настало время беспощадно атаковать монстра до того, как его голова сформируется.

Однако, Хурокан проигнорировал того, что без головы. И перешел к другому монстру.

Он был хорошо осведомлен о способности регенерации Смогрианов.

...Ддул-гоо-рухк, Ддул-гоо-рухк!...

Однако, Хурокан доверил его Скелетам Воинам. Они должны добить монстра.

Это было, как если бы они отреагировали на доверие Хурокана. Из тумана появились двое Скелетов Воинов, и начали колоть обезглавленное тело Смогриана.

... Квахнг!, Квахнг!...

Мечи поднимались и опускались, безжалостно кромсая тело Смогриана. Удары были мощные.

Во всем этом, Хурокан съёл ещё одну голову Смогриану, и двигался к следующей цели.

"Черт."

Однако густой туман помешал Хурокану двигаться дальше. Туман был настолько густой, что он едва мог увидеть горящие глаза Скелетов Воинов. Конечно, это было невозможно проверить, сколько здесь было Смогрианов.

"Похоже, что я окружен, но я не знаю сколько их здесь...."

....Хууууууунг!....

В этот момент, огромная дубина рассекла воздух позади Хурокана, и послышался невероятно страшный звук.

Хурокан в испуге отпрыгнул в сторону.

... Квахнг!...

Большая дубина опустилась на место, где только что стоял Хурокан.

Семиметровой высоты Огр Голем махнул своей дубиной. Это была атака, направленная на Смогриана, находившегося перед Хуроканом, но Хурокан оказался на линии атаки.

Хурокан завопил, едва сумев уклониться от удара.

- С*кин ты сын! Я в тебя так много вложил, но ты посмел поднять в мою сторону дубину?!

Конечно, Голем не мог понять слов Хурокана. Голем игнорировал его слова. Казалось, он обрёл ИИ Огра-Варвара. Голем атаковал бесшабашно, и он без разбора размахивал своей дубинкой в сторону Смогрианов.

... Квахнг!, Квахнг!...

Чудовищный Голем стоил огромных денег. Каждый раз, когда Огр Голем замахивался своей дубиной, он уничтожал Смогриана с одного удара. Они не просто уничтожались. Они разрывались на куски.

Огр Голем поймал, наверное, больше Смогрианов, чем Хурокан.

[Ваш уровень вырос.]

Голем поднял Хурокану уровень, так что он решил снисходительно отнестись к ошибке своего Голема.

Хурокану были возвращены вся его магическая сила и выносливость.

"Раз уж у меня поднялся уровень, я закрою глаза на твое поведение."

Хурокан сразу активировал навык Костяная Броня, и Шлем Безумия. Чувствовалось, как будто усиленные Скелеты Воины не хотят отставать от Огра Голема. Скелеты Воины снова атаковали в состоянии Берсерков.

Хурокан также готовился к движению.

"Хах?"

Однако, глаза Хурокана заметили Смогрианов, которых он раньше не видел. Это означало, что Смогрианы сомкнули периметр вокруг Хурокана и его приспешников. На первый взгляд, он мог видеть более двадцати из них.

- Ха ха

Хурокан издал фальшивый смех, когда он увидел их чрезмерное количество.

"Похоже, Поле Сражения по сравнению с этим, детская площадка."

Прошло 15 дней с тех пор он вошел в Лес Голубого Тумана.

За это время, Хурокан поднял 6 уровней, и достиг 107 уровня. Темп поднятия уровней был очень быстрым, и не без участия невероятно быстрой популяции Смогрианов.

Откровенно говоря, натолкнуться на такие группы монстров было настоящим чудом. В настоящее время "Полководец" был лишен монстров, подходящих для охоты начинающим игрокам. Это было настолько плохо, что игроки смотрели видео охоты других пользователей или смотрели телевизионное шоу, чтобы скоротать время.

Все равно, даже великому Хурокану пришлось избегать боя в определенный момент. Если описать одним словом мастерство Хурокана, это было бы "немыслимо".

Дело в том, что наибольшим разочарованием Хурокана было то, что он не мог отыскать в лесу то, что он хотел. Слишком много было монстров, чтобы этим заниматься.

Густой голубой туман делал невозможным разобрать местность. Даже если он пытался следовать по карте, было слишком много Смогрианов вокруг. Он не мог двигаться туда, куда захотел. Это было похоже на путешествие в лабиринте с закрытыми глазами.

Конечно, это было не так, как если бы он был лишен каких-либо вариантов.

Перехватив свой меч, Хурокан посмотрел вперед.

"Должен ли я просто прорваться через них?"

Он решил действовать без оглядки!

Если он не будет думать об отступлении, он может силой проложить себе путь по направлению, в котором он хотел двигаться.

Конечно, его путь к отступлению будет отрезан. Если ему не повезёт, это будет «Game Over». Он держал этот план в качестве последнего средства.

Однако, он не мог охотиться здесь здесь вечно.

"Если не найду ответ, до достижения 110уровня..."

Хурокан принял решение.