В своём мире она жила в двухкомнатном доме - так я смог различить это, основываясь на затуманенных образах её памяти. На деле же это была двухкомнатная квартира в большом многоэтажном доме. Она не была бедной, все необходимости того мира с лихвой выполняли вещи, которые были там установлены.

Компьютер, стол, кровать, холодильник, шкафы и какое-то странное сверхтехнологичное оборудование, которое изменяет состав воздуха, - всё это умещалось в её маленькую комнатушку.

Её имя из этого мира стёрлось, она ни разу не упоминала его, а я никак не смог его отыскать. Когда мы стали жить вместе, я смог урвать единственный кусок её памяти о прошлой жизни, потому что остальное она неосознанно скрыла в глубинах своего разума. Я смог увидеть её последний день, но и тот осколок её жизни был весьма туманным.

Вещи были разбросаны, на часах 14:02, компьютер включен, на экране была видна огромная надпись "[Вы мертвы]" и мертвый персонаж за ней, вокруг которого поворачивалась камера. Она заснула за столом, играя всю ночь, и забыла поставить игру на паузу, поэтому и поплатилась своим персонажем.

Она была смертельно больна. Её образ жизни был весьма своеобразен, а для некоторых, я даже знаю одного такого, это был лучший образ жизни. Однако, у неё же просто не было выбора. Каждый день она проводила дома, за домашними делами. Сейчас ей было четырнадцать лет, а врачи, лекари из её мира, прогнозировали смерть не позже, чем через четыре года.

Раз в день её навещала мама. Может девочка... кхм, я буду звать её девочкой до того момента, пока она не узнает своего имени, данное ей в моём мире. Может девочка и не замечала, но за улыбкой её мамы скрывалась невероятная тоска. Эта женщина отдала почти всё своё состояние и перепробовала все способы, чтобы спасти её. К несчастью, им удалось только продлить жизнь девочки и стабилизировать её. Даже с такими условиями её организм не будет жить долго.

И тут начинаются проблемы с тем, что я не могу разглядеть. Девочка ненавидит свою маму или же пытается сблизиться с ней? Столь противоположные образы просто смешались, на тот момент я не мог их разделить.

Самое ужасное в жизни было то, что если она останется на улице более часа, то её сердце остановится и она умрет. Выход погулять был возможен, но если бы она задержалась больше, чем на 30 минут, были бы последствия: начиная от слабости и заканчивая смертью. Четыре года беззаботной жизни не так ужасны, встречаются люди, которые так и живут, но если тебе приходится жить эти 4 года в маленькой комнате, можно медленно сойти с ума от одиночества. Нет, не подумайте, к ней могут приходить друзья или знакомые, но её у них нет. Она сама оттолкнула всех, кто был с ней рядом, а итогом стало то, что единственной, кто ещё хоть как-то навещает эту девочку, стала её мама. Она хотела остаться один на один с собой, но мать её не оставила. Вместо этого она стала ещё больше заботиться о своей дочери, не позволяя ей упиваться грустью и одиночеством, но по какой-то причине они не жили вместе. Мама лишь приходила к ней раз в день, посидеть и пообщаться.

С компьютер, её жизнь стала насыщенней. Её перестала заботить скорая смерть, и она в полной мере наслаждалась тем, что имеет. Несмотря на всю ситуацию, что сложилась в её маленькой жизни, в виртуальных мирах, которых было великое множество, начинало казаться, что её действия приносили пользу игрокам, которые её окружали. У неё появлялись друзья в виртуальном мире.

В некоторых играх она успела особенно отличиться, стать сильнейшим игроком. Пусть её основной класс персонажа и был хилом, тем, чья основная цель - помогать команде, но многопользовательская игра, в которую её затянуло, позволяла достичь почти любых высот. У её персонажа были высокие показатели во всём - урон, защита и самоисцеление. Кроме того, её магические способности здраво вырубали нежить. Даже не знаю, почему она не стала такой же после перерождения, ведь она могла. Кто-то даже связал её действия с закрытием другой игры. Я не знаю подробностей, но ходило много слухов. Также в эти подробности девочка не собиралась углубляться. Было там что-то интересное про игрока, который оставался в игре до самой последней секунды, а потом пропал. Ну, как я говорил, это простые слухи.

Игры не занимали всю жизнь этой девочки. Она много читала, училась играть на гитаре и отличалась умением к кулинарии. Если бы не болезнь, её бы ждала хорошая и успешная жизнь. Если бы не болезнь, мой мир ждала бы совсем иная история, и я не думаю, что осталось бы место для света.

Так и продолжалась её жизнь – книги, музыка, игры, вкусно покушать. Но умерла она раньше, чем прогнозировали врачи, не в 17 и не в 16 лет, и даже не дома. Маленькая трагедия большого мира. Она умерла, но никто, кроме её мамы, не обратит на это своё внимание. Однако для неё смерть была шагом в новый большой мир.

http://tl.rulate.ru/book/1095/21796