

Когда Кара уехала, я был такой же спокойный, как и обычно, похоже у меня есть врожденный навык, который дает иммунитет к панике. Но я все равно беспокоюсь за свою семью, случиться может все что угодно, если эта девушка-оборотень убьет меня, то у меня будет кд до воскрешения, и я вообще не хочу думать о том, что может случиться за это время.

После того, как я разложил новую информацию по всем полочкам, и все обдумал, я позвонил своей маме, и потратил 20 минут, все ей объясняя, и только после этого она положила трубку.

Поскольку после этого происшествия я не мог сидеть, сложа руки, я начал смотреть на новые варианты для прокачки после достижения 5-ого уровня.

Первым что мне попало на глаза, был навык 'Инвентарь', это была панель на 250 слотов, которая имеет на ограничение на количество ресурсов в одном слоте, всего в одном слоте можно хранить до 99 вещей одинакового типа, также я не могу хранить в нем живых существ и жидкости. Но я могу налить жидкость в какую-нибудь бутылку, и спокойно положить в 'Инвентарь'.

Так, а теперь... 'Подземелье'.

"Пожалуйста, выберите сложность"

"Легкая"/"Нормальная"/"Тяжелая"/"Адская"

Честно говоря, я долго не мог решить, с чего бы мне начать, я всегда играл в игры на максимально возможной сложности, иногда едва доходив до последнего босса, если я не мог убить босса, я просто врубал читы, на бесконечную ману, здоровье и так далее.

Ладно, хуй с ним, выберу Адскую сложность, награда будет также пропорциональна сложности, да и все равно, если что-то пойдет не так, я просто заново воскресну.

"Выбрана сложность "Ад", через 1 минуту вы попадете в подземелье, прошу подождите"

Я начал ждать в течении минуты, как сказала мне система, и тут вспыхнула яркая вспышка, и я на секунду закрыл глаза, после того как я их открыл, я оказался в какой-то деревне с большим количеством людей. Я не смог скрыть своего удивления на моем лице, когда система говорила подземелье, я совсем не ожидал увидеть деревню.

"Здравствуйте! И добро пожаловать в 'Подземелье для начинающих' меня зовут Рубен Буилум, и я буду вашим гидом, пожалуйста, придержите ваши вопросы до окончания экскурсии"

Передо мной встал мускулистый ящер, и начал говорить мне, что он гид, из-за его поведения, я был смущен просто до максимума.

Должно быть, он увидел удивленное выражение на моем лице, и поэтому сказал:

"Похоже, вы внезапно унаследовали способности вашей семьи, и поэтому так удивлены, прошу вас, успокойтесь, и следуйте за мной"

Ящер начал отдаляться от меня, и поэтому я быстренько последовал за ним.

"Это "Деревня новичков" здесь вы встретите монстров с уровнями между 5-30 на основе ваших способностей, также есть различные магазины с оружием и доспехами для прохождения подземелий, так как это ваш первый раз, прошу, посетите магазины оружия и доспехов,

обязательно, там вы получите несколько вещей для прохождения "

Начал объяснять мне все ящер, через какое-то время мы подошли к portalу и он снова заговорил:

"Вы можете войти в этот портал, и он телепортирует вас в подземелье, если вы умрете, вы не сможете посетить подземелье в течении 24 часов, поэтому прошу вас, действуйте с максимальной осторожностью, также время здесь идет в 4 раза быстрее, по сравнению со временем на вашей родной планете, а теперь вы можете задать мне интересующие вас вопросы"

"Что это за место?"

Да это довольно глупый вопрос, но глядя на обитателей этой деревни, которые варьировались от гуманоидов по типу людей, до каких-то движущихся зеленых луж похожих на сопли.

"Как я уже говорил это 'Деревня новичков', старые Боги создали это место для людей со способностями, чтобы они смогли здесь окрепнуть, а также, чтобы не сильно вмешивались в дела вселенной"

"Есть ли места наподобие этого?"

Если думать логически, это место называется 'Деревня новичков', значит есть также какие-нибудь 'Деревни Ветеранов' или что-то подобное.

"Да, но сейчас вы не достаточно квалифицированы, чтобы знать подобную информацию, чтобы узнать больше, улучшайте ваши способности и поднимайте ваш уровень".

Хоу? Так просто надо качаться? И чем выше мой уровень, тем больше информации? А это кажется довольно легким.

"Чем отличаются друг от друга сложности?"

"Чем выше сложность, тем больше вы получаете опыта и золота которые будут выпадать из монстров, также основываясь на сложности, монстров будет гораздо сложнее убить "

Как только я собирался задать еще несколько вопросов этому ящеру, он спокойно развернулся, и начал уходить от меня.

"Эй, куда вы пошли? Я хотел бы задать еще несколько вопросов!"

"Прошу прощения, но я уже закончил свою работу, остальное зависит лишь от вас"

'Да ебанный в рот, сразу было нельзя сказать? 'Ты можешь задать три вопроса, и я на них отвечу' блять, я бы выбирал вопросы более тщательно... Гребаные интриганы'

Побродив по деревне, я попытался задать несколько вопросов проходящих мимо меня гуманоидам, но они лишь холодно на меня смотрели, и обходили меня стороной, будто я какой-то дебил который сбежал из психушки. Почему в этой деревне все такие мудаки...

Ну, ладно... Пойду по советам ящера, он сказал мне обязательно наведаться в магазины оружия и брони. Я сразу же направился в магазин оружия, чтобы купить меч, но что-то мне подсказывает людская валюта, здесь явно не в ходу.

"Добро пожаловать в мой магазин молодой человек! Оглянись вокруг и скажу, чего бы ты хотел"

Мда... Даже здесь есть шаблоны из видеоигры... Как неожиданно, торговец в магазине оружия гном...

Немного подумав, я открыл 'Инвентарь' чтобы посмотреть, что я принес со собой, там было немного еды, воды, и острый кухонный нож, но вот чего я не ожидал, так это новую строку под 'Инвентарем' с названием 'Золото', но сумму она не показывала.. Там была строка 'Неограниченно'

'Читы... Любименькие мои'

Я начал искать мечи под свой класс, а также, чтобы мой уровень подходил под ограничения на мече.

Через некоторое время, я наконец-то нашел тот который был по крайней мере более достойным чем остальной шлак в этом магазине.

Зачарованный Стальной Меч (Редкий)

-Уменьшает расход стокости на 10%.

-Если вы держите меч двумя руками, усиливает ваши атаки.

Стоимость: 4250 золота.

Предупреждение! Эта вещь будет связана с вашей душой, и только вы сможете использовать ее.

Похоже, Боги, хотят чтобы я разрушил экономику в этой деревне...

Хорошо, что продавец, не среагировал на количество золота в моем инвентаре, он просто отдал мне стальной меч, и после чего появилось уведомление, что из моего 'Инвентаря' пропало 4250 золотых монет.

После я пошел в другие магазины, и купил хорошую кожаную броню, а также 99 зелий здоровья и манны.

Ну а теперь, я полностью готов, покорять это гребаное подземелье.

<http://tl.rulate.ru/book/10876/211355>