Дата: предположительно лето; Время: ночь; Место: город Стонхолл.

После того, как Ширилион ушёл в сторону Стонхолла, Исору ничего не оставалось, кроме как попытаться побыстрее закончить дуэль с Эраалом и помочь скорее всего столкнувшемуся с довольно сильным противником Нилли, который находился примерно в той стороне, куда направился Тёмный маг земли.

Конечно, был и ещё один путь - присоединиться к "маршу немёртвых по землям живых", но в таком случае ему пришлось бы подчиниться Эраалу, что тот ранее и предлагал, но... Конечно, это был вовсе не вариант... Неясно, как долго продержится эта орда нежити, но совершенно точно было ясно, что не дольше, чем прибудет ближайшая армия местных церковников.

К тому же, если бы он выбрал этот путь, то поступился бы своими же идеалами - нарушать клятвы было не в его традициях, даже самые незначительные обещания он всегда старался выполнять, причём в срок, просто до головных болей ненавидя обязательства перед кем-то. А раз он уже пообещал защитить город, правда, изначально предполагая, что армия нежити будет в разы слабее, то это нужно было сделать.

Но несмотря на всё это, как ни хотелось Исору закончить битву с личём быстрее, всё было не так просто, как казалось на первый взгляд - тот был очень опытен в магических поединках и буквально каждый раз, когда эльф применял какое-либо умение, лич успевал найти на него достойный ответ, сводя урон по себе к минимуму.

Однако, никто в этом мире не всесилен... так и лич стал постепенно "выдыхаться". Его атаки становились всё сдержаннее, теперь он уже не пытался контратаковать эльфа, у которого запас маны был гораздо больше, а просто выжидал момента, когда тот сделает какую-либо ошибку.

К тому же, Эраал совсем недавно "освоился" с телом нежити и ещё не мог использовать с помощью Тёмной энергии все заклинания, которые знал ранее. С каждой атакой он чувствовал, как внутри разгорается что-то... Давно забытое и отринутое чувство - то был гнев. Гнев на то, что какой-то жалкий эльф посмел противостоять ЕМУ, гнев, на запас энергии, который на момент дуэли не успел восстановиться даже наполовину, и просто на весь мир вокруг. В его глазницах появился странный, тёмно-синий огонь, а от тела повеяло мрачной энергией...

С каждой секундой воздух вокруг становился всё более густым, как кисель. Ничего не понимающий Исор на всякий случай отошёл подальше, попробовав атаковать лича издалека, но какого-либо видимого эффекта парочка пробных фаерболов тому не нанесла - его атака даже не пробила ужасающую Тёмную энергию, которая начала исходить из тела Эраала. А тот, тем временем, вскинул руки к небесам, медленно заговорив какое-то заклинание.

Как и все личи, после пробуждения Эраал не помнил многих вещей о своей "прошлой" жизни. И если Ширилиону он сам поставил полную «заглушку», дабы тот служил ему без лишних слов и можно было бы не опасаться предательства с его стороны, то в его случае все

воспоминания, изначально, при воскрешении были доступны, но в очень "урезанном" виде.

Обычно то, что личи забывали после смерти, можно было восстановить лишь проведя ритуал "возвышения" на следующую ступень силы, который был давно утерян в веках, но в случае с Эраалом всё было несколько иначе. Дабы возвыситься, ему не нужен был какой-либо ритуал... Он был тем, кто одолел "природного бога", как называли эти сущности люди, и с помощью его силы, так схожей с Тёмной энергией, он мог, хоть и бессознательно, но провести аналог того ритуала, в процессе чего восстановить часть своих прошлых знаний...

Он жил в тёмное время, которое закончилось величайшей трагедией, называемой в народе "Битвой Богов". Говорят, что в ней участвовали даже величественные драконы, но подтверждений тому особо нет. Зато всех различных рас и народов там было хоть отбавляй - более миллиона. И довольно логичным развитием истории было то, что множество цивилизаций и покровительствующие им сущности тогда просто перестали существовать.

А потом пришли они, новые Боги, те, кто прятался по своим убежищам, пережидая шторм... Сообща они добили большую часть израненных «победителей» и стали новыми владыками этого мира. Немногие же участвующие и каким-то чудом уцелевшие в бойне спешно скрылись в своих убежищах, предаваясь многовековому сну, так как то были, в основном, невероятно древние и сильные сущности вроде драконов, переждать пару тысяч лет регенерации для которых было довольно простым делом.

Из сущностей, ныне присутствующих в мире и участвовавших в той войне, было известно всего двое - первой был Темный, а вернее, наделённый немыслемой силой его ставленник, так как подобраться близко к планете он сам физически не мог... Да и вообще, сам по себе Тёмный не представлял никакой угрозы людям, но из него всеми силами сделали этакое эталонное «Зло», на которое остальные религии с радостью начали переводить все стрелки. По крайней мере это то, во что верил Эраал, хотя настоящее положение дел могло и отличаться.

Вторая же сущность, как ни странно, Светлое божество, которое не так давно «разбудили» в Империи. Сейчас там находится его храм, а Избранные того божества путешествуют по всему миру в поисках потерянных реликвий, попутно уничтожая "Зло". К тому же Светлый, как только он "проснулся", тут же вник в сложившуюся ситуацию и заключил союз с "правящими" ныне на "небесах" Божествами, тем самым здорово укрепив своё положение. Что же касается последних - им было вовсе не с руки начинать войну с настолько древней и сильной сущностью, так что на его счет остальные религии стараются просто помалкивать, не усугубляя отношения с его "посланниками". По крайней мере так говорили в своих проповедях священники.

Одолеваемый злобой, жаждой власти и воспоминаниями о прошлых битвах, Эраал наконец-то вспомнил самое главное - формулу "призыва-обращения" к Великой Гидре, которую он подчинил...

Когда-то давно он нашёл её в огромной пещере под их поселением, где зверь отращивал новые конечности после страшной бойни, в которой чудом уцелел... Но Эраал был далеко не самым глупым магом, сразу же придумав способ поработить столь великую сущность, пока та была в столь беспомощном состоянии, что за какой-то месяц и сумел сделать.

Шли годы, он стал Великим правителем Империи Арана, своей силой буквально выбив ей право на существование... и бесславно умерев от какого-то возрастного недуга. Но даже теперь, спустя многие сотни лет, дух Гидры слышал его и не мог не подчиниться зову своего Господина...

Внезапно, позади него появилась ужасающая проекция Древнего Монстра-Гидры... Рост у неё был не настолько впечатляющ, как у оригинала, но это был всего лишь способ её общения со своим повелителем.

Ужасающее существо с неисчислимыми головами, каждая из которых была украшена драгоценным камнем в золотом ободке, опоясывающем всю голову, словно корона, смотрело на него своими сияющими всеми оттенками синего глазами, в ожидании приказов. Цвет её чешуи был, как у алтаря в храме, где Эраал покоился до «воскрешения» - тёмно-синий, с отливом чёрного...

Одна из голов, на которой, в отличие от других, была платиновая корона, как и у ещё нескольких других, явно выделяющихся из общей массы, потянулась к нему. За пару метров от Эраала она замерла, но через пару секунд её пасть раскрылась, и из неё повеяло ощутимым холодом...

Голова гидры "дыхнула" на лича, от чего энергия того чуть ли не стала литься через край, подняв его магический потенциал на совершенно новый уровень. К сожалению для Эраала, это была лишь проекция великого существа - она не могла творить магию, а могла лишь передать ему силу, так что атаковать Исора с её помощью было невозможно.

Впитав в себя колоссальное количество новой энергии, он поднял полные Тёмьмы зрачки на Исора, начав "кастовать" какое-то заклинание - теперь его уже никто не оставит...

http://tl.rulate.ru/book/10758/218851