

Минарский лес.

Лес, где в далеком прошлом сосуществовали люди и драконы.

Однако после того, как драконы были убиты Темным Магом, в лесу остались только монстры, пожирающие их трупы.

Монстры в лесу Минар были чрезвычайно могущественны. Впоследствии они сформировали союзы, необходимые для установления господства.

Одними из них были кентавры.

В этом лесу кентавры настолько могущественны, что их нельзя было сравнить с представителями этой расы в других местах. Некоторые даже вооружались предметами, оставленными драконами.

Такие монстры были кошмаром даже для авантюристов А-ранга.

Конечно, это все в прошлом.

После того как чудовища, запертые внутри врат, стали выходить наружу, мирных клочков земли не осталось.

Минарский лес, очевидно, не исключение.

— Эль Палм.

Этот человек поселился здесь, чтобы обуздать монстров.

Конечно, это не лучший из его выборов, а лишь последнее средство выживания после того, как все города и замки Кленового Мира пали.

С другой стороны...

Факт, что авантюристы А-ранга надеются найти спасение в Минарском Лесу означает, что безопасных мест в Кленовом Мире не осталось.

Поэтому, прибыв сюда, Эль Палм подумал, что это место станет его могилой.

— Гнездо кентавров рухнуло.

Услышав такие новости от своих товарищей, он не мог не вспомнить о первых мыслях, посетивших его в этом месте.

— Они не могли так просто проиграть. Видимо нас ждет новый враг.

— Это только предстоит подтвердить, но... Джей ясно видел, как гигантский дракон с тремя головами направлялся сюда.

Эти слова только усилили чувство кризиса, охватившее мужчину.

— Если у него три головы... то это рогохвост.

Скоро это место станет их могилой.

Другими словами, Эль Палм перестанет существовать.

У него не было выбора, кроме как принять этот факт.

— Если он зашел так далеко, то Орден Шерил уничтожен.

Рогохвост...

В эпоху, когда поиск драконов стал считаться уделом романтиков, это существо считалось королем расы.

Против такого чудовища выступила Шерил, бывший руководитель ныне исчезнувших Крестовых Охотников, а также ее орден.

Появление рогохвоста означает, что орден прекратил свое существование.

И это не все.

— Рыцари Сигнус пали.

Лидер Кленового Альянса, Императрица Сигнус<sup>1</sup>, а также ее рыцари, уже погибли от рук монстров.

— Сопротивление развалилось, Крестовые Охотники уничтожены...

Соппротивление, занявшее в Эдельштейн, вооруженное мощным оружием, проиграло монстрам. Крестовые Охотники, рожденные для охоты на чудовищ, также не справилось с натиском врага.

— Искатели приключений истреблены.

Не осталось людей, осмелившихся назвать себя авантюристами.

Остались только «выжившие».

— Все шестеро героев мертвы.

Даже великие герои, запечатавшие Темного Мага, стали жалкими звездами в небе.

— Да.

В конце концов, остался один человек, готовый сражаться до самого конца.

— Остался только ты, Эль Палм. Последний искатель приключений.

Мужчина, получивший новый титул, тяжело вздохнул.

— Я зашел так далеко.

В ответ его товарищ произнес:

— Палм, если бы мы узнали о твоих способностях раньше...

От этих слов он закрыл глаза. Никто и подумать о таком не мог.

Даже он не ожидал прожить так долго.

Однако произошло это далеко не случайно и не благодаря удаче.

У него был уникальный навык.

«Всемастер<sup>2</sup>».

Способность, позволяющая использовать всю магию, существующую в Кленовом Мире.

Уникальная способность.

Нелегко родиться со склонностью хотя бы к одному атрибуту. Небольшое количество людей могло использовать две магии.

Но Эль Палм другой. Ему доступны не только атрибуты огня, льда, молнии, яда, но и телекинез. Даже легендарные свет и тьма!

К сожалению, он реализовал свой талант только после того, как монстры стали выходить из врат.

— Если бы мы поняли все раньше, то добыли бы необходимые предметы.

А когда его навык стал известен, артефакты, способные реализовать столь уникальную способность, были утеряны в ходе войны.

Его товарищи всегда сожалели об этом.

— Будь у нас предметы из врат, такие как Гунгнир<sup>3</sup> или Бальга, мы смогли бы уничтожить рогохвоста.

Эль Палм чувствовал то же самое.

Порой он даже начинал корчиться от осознания потерянных возможностей.

— Нет смысла говорить об этом дальше.

Потерянные предметы не вернуть.

— Вернуться в прошлое не получится.

Единственный способ избавиться от сожаления — регресс.

— Давайте смотреть в лицо реальности.

Будь у него способ исправить свои ошибки, ему не пришлось бы так бороться за свою жизнь.

— Отступить некуда. Теперь, когда рогохвост прибыл в Минарский Лес, здешние монстры быстро встанут на его сторону. Трупы драконов, сожранные ими, превратили их в таких же ящериц. Даже если трехголового контролирует Темный Маг, он остается королем драконов...

Поскольку подобных ему не осталось, все эти чудовища последуют за последним предводителем.

— Я убью его до того, как это произойдет.

— Палм, а если у тебя не получится?

— Тогда это место станет моей могилой.

Он готовился к своему последнему приключению.

И подготовка была завершена.

\*\*\*

<sup>1</sup>Sygnus с польского будет “лебедь”, но я оставил транскрипцию, так как перевод ведётся с английского языка.

<sup>2</sup>Allmaster. Можно было бы адаптировать как “оллмастер”, но никак иначе, так как это навык и “мастер во всем” не подходит. Но если есть другие идеи, то выслушаю всех.

<sup>3</sup>в скандинавской мифологии Гунгнир - копьё Одина.

<http://tl.rulate.ru/book/107573/3915154>