

Глава 16 — настоящая версия игры «Оборотень в деревне»

□Ты идёшь к пугалу.□

[Увидев тебя, глаза чучела загорелись жадностью: «Новый сторож! Тебе, должно быть, нужна помощь, не так ли? Да не за что, просто заплати мне немного своей продолжительности жизни, и ты можешь спросить об этом. Я обещаю рассказать тебе всё-всё о деревне!»]

Ниже по-прежнему три варианта: случайная информация, конкретная информация и уйти молча.

Му Юй выбрал «Конкретная информация», а затем ввёл «Оборотень» в текстовое окно, которое появилось внизу.

□«Оборотень? Ты что, спровоцировал оборотня? Тогда ты в беде! Оборотни — чрезвычайно злобные и жестокие существа. Если они берут тебя на мушку, у тебя остаётся только вариант быть замученным до смерти! Информация об оборотнях стоит недешёво, я хочу знать, по крайней мере, столько!» — Пугало подняло перед тобой четыре пальца□□

□Ты хочешь заплатить Пугалу 40 лет жизни, чтобы получить информацию об «оборотне»?□

Уголки рта Му Юя дрогнули. Это пугало по-прежнему черносердечное как никогда. За кусок сломанной информации оно смеет просить сорок лет. А не пойти ли тебе...

«Плачу».

□Ты принял решение заплатить сорок лет жизни жадному пугалу, которое пришло в неопиcуемый восторг. Так что и его оценка тебе повысилась с «жирной овцы» до «жирной овцы с деньгами и глупой».□

« Хе-хе».

Му Юй мысленно заявил, что это пугало ещё и напрасно проституируется. Поначалу ему было слегка стыдно приходить сюда каждый день за проститутской информацией, но теперь он вообще не испытывает никакого психологического дискомфорта.

Для Пугала он является жирной овцой, но в представлении Му Юя Пугало уже «надёжный аппарат по извлечению информации».

[Пугало поведало тебе об оборотнях: «Оборотни — это полулюди-полуволки. Они относятся к силам зла, дики, хитры и сильны. Днём оборотни не могут входить в человеческие деревни, но могут притворяться людьми и, приобретя облик сельских жителей, смешиваться с ними, работать и жить рядом с обычными людьми.

А ночью оборотень может свободно перемещаться по деревне, выискивая себе жертву.

Во всей деревне единственный в наличии яд, который может сладить с оборотнями, — это яд ведьм. Ведьмы — один из смертельных врагов оборотней. Те оборотни, которые ежегодно отравляются ведьмами, могли бы окружить астральный мир на неделю. Если тебя преследует оборотень, ты можешь попросить помощи у ведьмы. "]

«Это что, настоящая версия игры „Оборотень в деревне“?»

Глядя на информацию, которую сообщило пугало, Му Юй потерял дар речи.

Может, эта информация и выглядит круто, но в кратком изложении в ней оказывается только три пункта:

1. Кто-то из сельских жителей в этой деревне притворяется оборотнем.
2. Действуют оборотни только по ночам.
3. Нейтрализатор для оборотней — яд ведьм.

Оборотни могут действовать только по ночам, так что можно сказать, что, если Му Юй днём будет играть в игры, он точно не столкнётся с оборотнями.

Однако досадно, что эффект от фонаря с тыквой, которым ударило сторожа, даёт о себе знать только по ночам. Неудобно как-то...

Мысли проносились в голове с огромной скоростью, и, увидев, что проходит уже 5 секунд, Му Юй решительно нажал на карманные часы.

□Время летит быстро, и ты вернулся на пять секунд назад. Продолжительность жизни полностью восстановлена.□

□Бедное пугало всё ещё пытается продать тебе свою информацию: «Информация об оборотнях стоит недешево. Если хочешь узнать, выложи по крайней мере вот столько! Согласен ли ты заплатить...»□

«Нет».

Пугало:???

□Ты отказался платить своей жизнью и, под ошарашенным взглядом Пугала, решил уйти.□

□Пугало отчаянно делало знаки руками, пытаясь заставить тебя вернуться, но, к несчастью, ты его проигнорировал и молча удалился из входа в деревню.□

Неплохо, можно приходить к въезду в деревню каждый день и закупаться, и попутно получать информацию бесплатно...

Му Юй очень довольна текущей планировкой деревни.

Выйдя из въезда в деревню, он раскрыл панель и посмотрел на очки действия.

□Текущие очки действий за сегодня: 3/5. □

Сегодня Му Юй уделил особое внимание мобильности. Два очка, которые только что были израсходованы, были потрачены в магазине соломенных чучел и сов соответственно.

А вот на путь от выхода из деревянного дома и до входа в деревню он не потратил ни одного очка мобильности.

"То есть повторение проверенного пути не тратит очки действия". - Подумал Му Юй.

В таком случае тем более нужно как можно скорее исследовать карту!

Если удастся исследовать всю карту деревни, потом можно будет спокойно передвигаться по

деревне, не переживая, что вся мобильность будет израсходована на дорогу.

Выйдя из въезда в деревню, Му Ю получила информацию о волке-оборотне, а также у неё в руках было спецсредство против волков-оборотней – ядовитое яблоко. Теперь ей надо отправиться к волку-оборотню на битву, а лучше сразу отомстить за вчерашнее убийство.

В итоге Му Ю начала многократно перемещаться между четырьмя проверенными локациями: "въезд в деревню", "хижина", "кузница" и "трактир", пытаясь отыскать волка-оборотня.

Жаль, но за десять минут перемещений волк-оборотень так и не появился. Зато первым неприятный сюрприз ей преподнёс фонарь-тыква.

□Эффект от фонаря-тыквы, активирован! □

Когда Му Ю перемещалась между въездом в деревню и кузницей, в игре всплыла подсказка.

□Фонарь-тыква излучает слабый синий свет, и на снежной дороге впереди проступают едва заметные невооружённым глазом пятна крови. □

□Судя по распределению пятен, с большой вероятностью на месте совсем недавно произошло сражение! Пятна крови тянутся по заснеженной тропинке вдаль, в темноту. Отправиться по ним? □

"Ого!"

Всплывший текст воодушевил Му Ю.

Когда раньше она получала информацию о волке-оборотне, она размышляла, стоит ли в дальнейшем играть по ночам. Ночью можно активировать спецэффекты от фонаря-тыквы, но при этом есть риск столкнуться с волком-оборотнем.

Эффект от фонаря-тыквы ещё ни разу не срабатывал, и она не уверена, стоит ли того риск.

Но неожиданно, прежде чем она успела принять решение, фонарь-тыква повернулся и преподнёс ей сюрприз, запустив дополнительное событие!

Му Ю поспешно кликнула "Отследить".

□Вы идёте по кровавому следу и приходите к заброшенному каменному дому. □

□При слабом свете фонаря-тыквы вы обнаруживаете под каменной стеной знакомый силуэт, свернувшийся калачиком и готовый испустить дух. □

□Вы подходите проверить и обнаруживаете, что это бородатый охотник, с которым вы встречались позавчера! Он не понял, от кого получил ранения, но его тело всё покрыто ранами от укусов диких зверей, и, очевидно, он находится на грани смерти. □

□Охотник обнаружил вас, но у него уже нет сил заговорить с вами, движение, при котором он повернул голову, сказалось на ранении, его тело обмякло, и он потерял сознание, вы выбираете...□

□Подходите и забираете вещи другого человека, а потом уходите. □

□Пытаетесь привести его в чувство. □

□Игнорируете. □

Му Ю немного удивилась, эта сцена показалась ей знакомой!

Вот этого охотника она выручила позавчера, и вот он снова. Не везёт ему, каждый день при смерти...

Жаль, что у Му Ю нет никаких бинтов, чтобы обработать его ранения.

Три варианта, Му Ю выбирает второй.

□Вы решаете подойти к охотнику, поднимаете гиацинтовую банку, закреплённую у него на поясе, и поливаете его лицо водой. □

□Охотник очнулся от холода, благодарно посмотрел на вас и невнятно рассказал о том, что с ним произошло...□

Оказывается, в последнее время охотник в деревне преследовал и убивал вервольфа, каждую ночь сражаясь с ним умом и мужеством.

В сегодняшней битве были ранены как охотник, так и вервольф. Охотник получил тяжелые ранения, но вервольфа также подстрелили из его дробовика, он получил серьезные ранения и сбежал. Если продолжать следовать по кровавому следу, то можно найти следы вервольфа!

Поскольку вы спасли охотника позавчера, и он подтвердил, что вы не замаскированный вервольф, он дрожащими руками вынул из своего тела окровавленный значок и протянул его вам.

Вы получили "окровавленный полицейский значок".

Окровавленный полицейский значок: полицейский значок - символ доверия. Отдайте полицейский значок любому персонажу в деревне, и вы можете попросить его сделать для вас что-то в пределах своих возможностей. (Доступно только в деревне Аннин)

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/107485/3909022>