

## Глава - 10 Первый ранг

Это было хорошее спящее лицо. Теперь, спи вечно.

Я убил еще одного Хобгоблина Черным Мечём Жадность.

[Навык Пожирание активирован]

(Выносливость +440, Физическая Сила +220, Магия +110, Дух +110, Ловкость +110 были добавлены к характеристикам)

Это уже моё 45-е убийство. Оооо !?

Затем я понял, что моё тело чувствует сытость. После этого экстремальный приступ голода исчез.

Наконец, я был вышел из состояния голода. Я испытал облегчение и прислонился к большому дереву, чтобы отдохнуть в темном лесу.

[Фейт, если хочешь отдохнуть, то лучше подняться на это дерево. Наверняка этого и не произойдёт, но может быть, что посреди ночи, есть возможность быть обнаруженным случайным хобгоблином. К тому же закончился эффект усиления способностей и укрепления тела от состояния голода. Также ты уже не можешь обнаружить по запаху монстров и хорошо видеть ночью без красных глаз.

[Я понял, хорошо!]

После того, как Жадность рассказал это, я поднялся на дерево, к которому я прислонился ранее. Я устроился на большой ветке.

[Если укрыться здесь, это должно быть безопасно. Более того, чтобы удовлетворить мой голод я истребил много монстров.]

[Это так. Во время голода ты будешь терять рассудок в зависимости от обстоятельств, и начнёшь нападать на любого без колебаний. Это не возможно будет контролировать. Возможно тебе это неприятно, но теперь необходимо периодически охотится на монстров и поглощать их души своим навыком Пожирание]

[Да, подобное состояние голода, я не хочу чувствовать снова]

Некоторое время я отдыхал лёжа на ветке.

Лунный свет проникал между ветвями в разных местах этого леса. Было влажно, и немного холодно, но я испытывал приятную усталость.

Когда я посмотрел вниз, там проходили Хобгоблины. Хоть и сказано, что они не ночные создания, но они могут патрулировать. Казалось, что есть и другие, которые тоже активно гуляют по среди ночи.

Я рад, что прислушался к советам Жадности.

После того, как я отдохнул, я решил вернуться, но я почувствовал, как земля немного вибрировала, двигалось что-то большое.

По мере приближения шума, я увидел большого гоблина. Он был в два раза выше меня. Цвет кожи сине-зеленый.

Он тащил грубую дубину, казалось, что он её сделал из случайного дерева собственными руками.

Когда на дубину попал лунный свет, мое лицо инстинктивно сжалось.

Липкая. Дубина была в липкой крови.

Кроме того, когда я заметил, что он держал в другой руке, я почувствовал тошноту.

Возможно, он был, много раз избит этой дубиной. Несмотря на изуродованность, я уверен, что это было человеком.

Обычные люди никогда не посещают лес Хобгоблинов ночью. Получается, этот труп, скорее всего, был опытным воином, с которым я встречался у ворот коммерческого района, прежде чем я пришёл сюда. Был гордым, но теперь он мертв!

Но этот воин должно быть привык к опасной охоте в ночное время. Поэтому, будучи избитым в фарш, большой гoblin должен быть очень сильным.

Этот гoblin прошел под деревом, где был я.

Мне стало любопытно и я использовал [Оценку].

- Король гоблинов - Уровень: 30

Выносливость: 21000

Физическая сила: 24000

Магия: 5230

Дух: 4560

Ловкость: 11200

Навыки: Регенерация

Король гоблинов !? Этот парень ...

Слуги семьи Харт говорили, что король гоблинов похож на босса всех гоблинов, и он безумно силен. Поскольку в лесу было несколько особей, возможность встречи с ним была очень низкой, но если же это случиться, готовьтесь к смерти. Это был монстр, который мог победить

даже Святого Рыцаря. Однако, если вы обычный воин, то один удар и мгновенная смерть.

С его характеристиками, конечно, это будет легко. Когда я сравнил его с Хобгоблином, это совсем другой уровень.

После [Оценки] я узнал что у него есть навык Регенерация, выглядит крайне полезным.

Регенерация: исцеляет ранения через определённое время. Невозможно исцелить смертельную рану.

Ооо, это действительно хороший навык. Если бы он у меня был, возможно, я мог продолжать сражаться, даже если получу травму.

Я хочу его!

Однако я не могу убить его с текущими характеристиками. Что мне делать? Если бы у меня было больше времени, но король гоблинов уйдёт глубже в лес.

Это монстр крайне редок. И после того, как я стану сильнее, шанс найти его снова очень низок.

Хорошо, я решил.

Я тихо спустился с гигантского дерева и последовал за Королем Гоблинов.

Он чувствовал себя королём этого леса, поэтому он спокойно шел вперед, не заботясь ни о чём.

Куда пошел король гоблинов, Хобгоблинов вообще не было. Скорее всего, они заметили его шаги и убежали.

Место куда он направлялся, была круглая поляна с цветами и в центре росло одно гигантское увядшее дерево.

Он сел, прислонился к дереву и положил рядом дубину.

(Чавк чавк) ... Я слышал неприятные звуки. Даже прячась за деревьями, мог отчётливо это услышать.

Король Гоблин поедал побежденного воина. Он ел с наслаждением.

Я слышал чавканье, и хруст пережевывающихся костей.

Ух ... Пока я сдерживал приступ тошноты, Жадность что-то сказал.

[Это естественно, почему ты удивляешься?] (Жадность)

[Как ты думаешь, что происходит с людьми, убитыми монстрами? Конечно ты знаешь. Вы очень вкусные. Монстры любят пировать людьми. Особенно человеческими детьми ...] (Жадность)

[Я понял, просто замолчи. Я и так это знаю. Просто, это первый раз, когда я увидел что-то

подобное]

Монстры ели людей. Я уже знал об этом. Но, понимание этого в моей голове, и видеть это в живую, это совершенно разные вещи.

Когда я увидел свежий труп, я был более шокирован, чем ожидал.

После того, как я немного успокоился, я снова посмотрел на Короля Гоблинов. Теперь я пришёл в норму.

Похоже, он всё ещё наслаждается едой.

Если я хочу сразиться с ним, надо напасть со слепого пятна на спине, мне кажется это лучшей стратегией.

Поскольку его оружием была дубина, то на открытом пространстве, без каких-либо укрытий это будет фатально.

Пристально наблюдая за Королём Гоблинов, скрывая себя, я двинулся вперед, от дерева к дереву.

И затем, я уже стоял в деревьях за спиной гоблина. Засохшее гигантское дерево закрывало вид, и я мог рассмотреть только плечо Короля Гоблинов.

[Двигайся аккуратно]

[Да]

Я потихоньку вышел на поляну, направляясь к дереву в центре.

Король гоблинов по-прежнему был увлечён трапезой.

Мой пульс поднялся из-за напряжения, я тихо вдохнул.

Я наконец добрался до увядшего дерева. Я отчётливо услышал звук жевания с обратной стороны дерева.

[Фейт, сейчас!]

Благодаря навыку Чтение разума, я услышал голос Жадности, который дал мне сигнал. Я двинулся и нанёс удар Черным мечём по правому плечу, что было видно из-за гигантского дерева.

Гуяаяя- !?

Правая рука, размером с бревно, была отрублена.

В то время как я расслабился от того, что мой удар был успешным, Жадность привлёк мое внимание.

[Этот парень еще не умер. Отступай, сейчас же!]

Я отпрыгнул назад, король-гоблин поднял свою дубину и обрушил её на то место, где я был мгновение назад.

Его сила была подавляющей, земля дрожала, и разлетались куски камней.

Я, точно умру, если меня зецепит.

[Это было опасно. Я спасён]

[Слишком рано расслабляться. Он приближается]

После того, как Король гоблинов потерял правую руку, истекая кровью он взревел, и держал дубину левой рукой.

Когда я уже подумал о побеге, Жадность сказал:

[Верь в меня. У тебя не будет проблем с этой дубиной.]

[Я тебе верю!]

Доверившись Жадности, я шагнул вперед и атаковал. Одним движением я разрезал дубину и она упала на землю.

Какая удивительная острота. Я двинулся намереваясь закончить это.

Я продолжил свое нападение и замахнулся Черным мечём во время прыжка.

Гуаааа! Король Гоблина взвыл и упал на колено.

Левая рука, была отрезана.

Даже когда его тело было покрыто ранами, он пристально смотрел на меня, и я воткнул свой Черный меч прямо в лицо.

В мою руку передавалось неприятное чувство и звук, но я не возражаю и продолжаю погружать свой меч.

После того, как я вытащил его, я стряхнул кровь Короля гоблинов, что осталась на Чёрном мече.

[Навык Пожирание активирован]

[Выносливость +21000, Физическая Сила +24000, Магия +5230, Дух +4560, Ловкость +11200 добавлены к характеристикам]

(Регенерация была добавлена к навыкам)

Чаше всего, когда мы сражаемся наши враги примерно такой же силы, как и мы. Но существует чувство напряжения, отличающиеся от обычной охоты на монстров. Это ощущение смерти, ощущение, когда твоя жизнь на волоске.

И после выживания в такой битве чувство удовлетворённости становится больше обычного.

Возможно это настоящее удовольствие от охоты на монстров.

Когда мое чувство напряжения понизилось, Жадность обратился ко мне, когда я присел.

[Хорошо справился. Теперь ты получил довольно много характеристик. Раз такое дело, то давай разблокируем мой первый Ранг]

[Первый Ранг?]

[Моя новая форма. Потребляя характеристики пользователя как жертву, моя форма может измениться. Как тебе такое? Хочешь попробовать?]

[Сколько нужно характеристик?]

[Наша встреча служит точкой отсчёта. Ты должен отдать всю накопленную силу, с того времени и до сих пор, это позволит разблокировать мой первый Ранг]

Другими словами хоть я и укреплял себя с большими усилиями, но чтобы обновить Черный Меч, мне нужно снова вернуться к начальной точке, когда я встретил его?

Кроме того, он сказал, что для первого Ранга ему необходимы мои характеристики, это означает что на второй Ранг, третий Ранг ... надо будет еще больше? Также это зависит от моего эмоционального состояния как особое условие, поэтому я не знаю, смогу ли я его поднять его Ранг в дальнейшем.

Наверное, у меня нет выбора ... Я был в шоке, когда я слушал, сколько энергии нужно было Жадности, он сказал (это потому, что я Жадность, и я очень жадный), таков был его ответ.

[Хочешь, чтобы только ты стал сильнее, или чтобы я тоже стал сильнее, выбирай! Но я скажу что, ты не пожалеешь, если укрепишь меня]

Ну, я не думаю, что мне необходимо много размышлять над этим. Жадность - мой партнер. Если есть возможность усилить нас обоих, тогда мы станем более уверенными в будущем.

[Хорошо. Давай, сделаем это]

[Тогда я начну без колебаний!]

Было ли мое подтверждение необходимым в качестве соглашения? Черный меч начинает светиться, и я почувствовал, что почти все мои силы оставляют меня.

И затем, когда свет погас, я держал черный лук.

[Это моя форма первого ранга, тип: лук. В дальнейшем я буду помогать в двух формах, одноручный меч и лук]

Моя статистика после того, как я усилил Жадность.

- Фейт Графит - Уровень 1

Выносливость: 121

Физическая Сила: 151

Магия: 101

Дух: 101

Ловкость: 131

Умение: Пожирание, Оценка, Чтение разума, Сокрытие, Увеличение выносливости (малое) ,  
Физическое усиление (малое), Физическое усиление (среднее), Регенерация.

<http://tl.rulate.ru/book/10728/250881>