Глава 5 – Питание

Сейчас я прячусь в траве. Это место недалеко от входа в Прерию гоблинов. Недалеко от меня, я увидел, как сидит гоблин скрестив ноги и зевал. Высота этого маленького монстра примерно до моей талии. Его кожа зеленая, и носит он рваную одежду, наверняка, украденную у людей.

Враг не настороже, и не замечает меня. Я наблюдаю за окрестностями, нет никаких признаков присутствия его собратьев. Я задерживаю дыхание и крадусь к гоблину.

И затем я использовал навык [Оценка].

· Гоблин солдат · Уровень 3 Выносливость: 30 Физическая сила: 40 Магия: 10 Дух: 10 Ловкость: 30 Умение: Повышение физической силы (малое)

Гоблин солдат, да? ... Очевидно, есть несколько типов этих тварей. Его характеристики ниже моих. Я проверил его навык.

Повышение физической силы (малое) : при выполнении физической атаки добавляется небольшой бонус.

Возможность повысить характеристики? Ещё существует три уровня (Малое), (Среднее) и (Большое). Такой полезный навык, я хочу получить их как можно скорее.

Гоблин выглядел сонливо, а затем и вовсе заснул. Небеса дают мне шанс!

Я выбегаю из зарослей травы, приближаясь к гоблину. Кажется, он заметил мои шаги и попытался обернуться, но уже слишком поздно.

Я размахнулся черным мечом Жадность и ударил по шее, голова гоблина отделилась от тела после одного движения моего меча.

Гоблин умер, будучи не в состоянии сопротивляться или испустить голос.

Затем я услышал в голове неорганический голос.

[Навык Пожирание активирован] [Выносливость +30, Физическая Сила +40, Магия +10, Дух + 10, Ловкость +30 добавлено] [Повышение физической силы (Малое)]

Хорошо! Чтобы подтвердить это, я проверил себя.

· Фейт Графит · Уровень 1 Выносливость: 151 Физическая Сила: 191 Магия: 111 Дух: 111 Ловкость: 161 Умение: Пожирание, Оценка, Сокрытие, мастерство одноручного меча, Повышение физической силы (Малое).

Они увеличились, они увеличились! Да, я действительно становлюсь сильнее. В то время как я радостно праздновал повышения характеристик и добавленному навыку, Жадность насмешливо заговорил.

[Ты так счастлив от простого гоблина. Если ты будешь так радоваться после смерти каждого гоблина, то мы тут до ночи бродить будем.]

[Пощади меня, я просто счастлив потому, что в первый раз в жизни победил монстра]

Конечно, если бы я был воином, я бы так не радовался. Тем не менее, я просто обычный человек, который до сих пор страдал от монстров. Есть некое чувство свободы, когда наши позиции изменились. (Англ. Примечание: с добычи на охотника)

В качестве доказательства того, что я победил Гоблина, я отрезал оба зеленых уха. Царство выдает награды тем, кто победил монстров, поэтому, если вы принесете доказательство в установленное место, вы можете обменять их на деньги.

За гоблина должны давать 10 медяков. Это уже лучше, чем ежедневная плата за работу привратником, где я был ранее. Работа воина опасна, но и нормальные деньги здесь можно заработать. Я бросаю уши гоблина в сумку из конопли, которую я приготовил заранее.

Хорошо, пошли искать следующего. В то время как оставался бдительным и осмотрительным, я заметил, что два гоблина шли по открытой местности. Один из них – гоблин солдат, держащий меч. С другой стороны, гоблин держит только большой щит. Вместо того, чтобы просто смотреть, я сразу использовал Оценку.

· Гоблин защитник· Уровень 3 Выносливость: 40 Физическая сила: 20 Магия: 10 Дух: 10 Ловкость: 10 Умение: Повышение выносливости (Малое)

Понятно, его выносливость лишь немного больше, чем у гоблина солдата. Более того, он имел навык подходящий его назначению, Повышение выносливости (Малое). Если я буду атаковать осторожно, чтобы избежать их атак, я должен справиться.

Я прячусь в густой траве позади них. Только вот, а на кого мне напасть в первую очередь? Было бы лучше победить гоблина солдата, у которого есть наступательное оружие. Однако, если я потерплю неудачу, и они заметят меня, это станет битвой, где я обязательно буду спровоцирован гоблином защитником.

Хоть я и получил силу, я ещё не привык к бою, поэтому хочу попробовать. Я решил, что сначала нападу на гоблина защитника.

Я устремился к ним, когда они находятся на некотором расстоянии друг от друга.

Сейчас! Несмотря на то, что я вылетел, когда гоблин отвернулся в другую сторону, гоблин-охранник заметил меня своим острым чувством и быстро выставил свой щит. Всё выглядело так, что меч должен был отскочить от щита ... нуу, я так подумал.

Гоблин защитник закричал. Не было ни какого сопротивления, я с лёгкостью прорезал щит. Черный меч Жадность оказался более острым, чем я думал. Если это так, я могу атаковать другого.

[Навык Пожирание активирован] [Выносливость +40, Физическая Сила +20, Магия +10, Дух +10, Ловкость +10 добавлено] [Повышение выносливости (Малое)]

Пока я слушал неорганический голос, я бросился к другому гоблину. Конечно, гоблин-солдат на другой стороне уже заметил меня и стал угрожающе размахивать мечом.

Ты можешь махать своим мечем, сколько хочешь, мне все равно. Я скрестил мечи с гоблином солдатом.

Гоблин солдат упал с широко раскрытыми белыми глазами.

[Навык Пожирание активирован] [Выносливость +30, Физическая Сила +40, Магия +10, Дух +10, Ловкость +30)

Ммм? На этот раз навык не был приобретен. Ах, я понял. Это потому, что у меня уже есть этот навык, и чтобы избежать совпадений, умение не было добавлено, так? Если я хочу новый навык, я должен охотиться на другого монстра. Просто получить очки характеристик тоже достаточно вкусно.

После этого я убил 25 гоблинов солдат и 10 гоблинов защитников. Мешок, в котором я держал уши гоблина, медленно заполнился. Я проверил свой текущий статус, используя Оценку.

· Фейт Графит · Уровень 1 Выносливость: 1371 Физическая сила: 1451 Магия: 481 Дух: 481 Ловкость: 1051 Умение: Пожирание, оценка, сокрытие, мастерство одноручного меча, Повышение физической силы (Малое), Повышение выносливости (Малое).

Ой ой, моя выносливость, физическая сила и ловкость достигли четырёхзначной цифры! Что касается магической и духовной силы, кажется, что они не сильно увеличились, потому что характеристики моих врагов были низкими. Фу фу фу(смех), это просто невероятно, когда я вспоминаю свои вчерашние характеристики.

Но есть один интересный момент. Мой уровень. Даже после того, как я победил много

монстров и получил достаточно опыта, не было бы странно, если бы и мой уровень тоже поднялся. Тем не менее, мой уровень по прежнему оставался 1. Когда я думал об этом, Жадность рассмеялся.

[Это эффект навыка Пожирание . Люди, у которых есть это умение, нарушают Божьи правила, поэтому они не получат ни грамма опыта] [Божьи правила, что ты имеешь в виду ...?] [Да просто посмотри на себя. То, как ты убиваешь монстров и поглощаешь их характеристики, происходит это из-за навыка, что идёт в разрез с концепцией Божьих правил. Оно также отрицает эффект концепции выравнивания. Эти люди не получают благословения от Бога. И их уровень останется 1]

И через некоторое время, Жадность снова заговорил. Интересно, о чем он думал?

[Более того ... Нет, ничего. Уже время, разве мы не должны вернуться в Королевскую столицу?]

Он остановился посреди фразы, оставив чувство недосказанности. Но я действительно уже должен прийти в резиденцию Рокси к полудню. Я закончил охотится на гоблинов и вернулся в Королевскую Столицу Сайфет. Поднять мои характеристики до четырёхзначной цифры должно быть достаточно на сегодня. Далее, охотится на монстров, я пойду в Гоблинский лес, который находится немного дальше. Поскольку Хобгоблин - высокоранговый монстр-гоблин, я смогу получить больше характеристик и больше навыков.

Возвращаемся в Королевскую Столицу Сайфет.

http://tl.rulate.ru/book/10728/248752