

Мы уже тщательно изучили план Назарика. К тому же, поскольку они пропустили через меня базовые коды, я знала, что нас ждет. В основном это были ROR-монстры, затем множество монстров среднего ранга, чтобы истощить нас, и, наконец, босс подземелья 100-го уровня. Я не знаю, кто это будет, поскольку это не совсем Назарик (так что без Гаргантюа), но я уверена, что они поставили что-то столь же ужасающее, если не хуже.

Мы увидели ответ, когда добрались до комнаты босса 6-го этажа.

Диана: Это выглядит как миниатюрная версия мира Ван Пис.

Из лестничной клетки (которая была заминирована на максимум) до 6-го этажа было... то, что я могла бы описать только как океан. Это был действительно огромный этаж, где я не могла увидеть ничего невооруженным глазом. Здесь и там было несколько островков, каждый едва больше дома, но настоящий ужас скрывался под водами.

Когда под поверхностью переместилась огромная тень, я смогла её опознать.

Я: Левиафан... уровень 100. Но я бы назвала его Королем Морей. Левиафан кажется слишком маленьким словом, чтобы описать это чудовище.

Диана: Я бы сказала, что это средний из великих Королей Морей в мире. Размером с остров... черт, это заставило бы Гаргантюа выглядеть мелким. Ладно, лучше начнем, пока это существо нас не заметило.

Сестра опустила руку в воду и начала нагревать океан.

Диана: Это займет некоторое время, но я сделаю все возможное, чтобы Левиафан получал непрерывный урон, пока мы сражаемся.

Когда она использовала древний драконий огонь в океане, температура поднялась до невыносимых (хотя не для нас) высот, и вода начала кипеть.

Конечно, у левиафана (или Короля Морей) уровня 100 был иммунитет к теплу, но даже он имел предел. Он начал получать урон, когда переключил внимание на нас... или точнее на сестру.

Я: Сестра, агрессия на тебе! Какой план?

Диана: Режь его, пока я его удерживаю!

Этого мне было достаточно. Сестре нужно было постоянно удерживать агрессию, что не так уж и просто, если я должна наносить большую часть урона. Обычно это было бы так, но самый простой способ добиться успеха — играть в крота.

Когда он был под водой, он получал урон от сестры, но каждый раз, когда он выходил наружу, я снова отправляла его на морское дно... к тому времени, когда он вновь поднимался, агрессия снова была на сестре. Простой, но эффективный метод.

Конечно, руки сестры были не просто «горячими», они были «ОЧЕНЬ ГОРЯЧИМИ». Вода только что закипела, но теперь активно остывала и вредила Королю Морей, достаточно, чтобы видеть, что его атаки стали быстрее и немного более отчаянными.

ТУД БУЛЬК!

И снова под воду. Теперь он немного поплавал, пытаясь запугать обычных игроков, прежде чем

снова вынырнуть... это добавило бы кинематографичности, но было глупым ходом в бою. Зачем задерживаться так долго в бою? Ну, наверное, Короли Морей всегда были глупыми созданиями.

Узнать шаблон атак недоразвитого ИИ довольно просто. Нужно просто наблюдать и логически рассуждать. Зациклить шаблон и повторять. Это был шестой этаж, это конец?

Когда мы спустились на следующий этаж, ожидая сообщения от системы с поздравлением за прохождение подземелья, мы оказались в очень шикарной комнате, украшенной ювелирными изделиями и декорациями по всем стенам. В конце этого длинного коридора находился величественный трон, смешанный из такого количества драгоценных камней, что я не могла их всех перечислить. На троне сидел...

Босс: Я восхищаюсь тем, как далеко вы зашли—

Я: Сестра, атакуй его, прежде чем он начнет свою типичную речь злодея.

Босс: Однако это место, где вы—

Диана: Дыхание Дракона

Так начался наш бой с боссом подземелья.

Мы получили больше урона от него, чем от всего подземелья вместе взятого, но на мой взгляд, это было проще и быстрее, чем с Королем Морей. Нам не нужно было ждать, пока он вновь появится, а просто стиснуть зубы, перенести несколько его ударов и вернуть критический удар.

Стало намного легче, когда он начал призывать прислужников, что с эффектом наших "званий". Я уверена, они должны были отвлечь нас, пока он заряжает одно из своих заклинаний супер уровня, но их само существование оказалось для нас большой помощью. На самом деле, мы просто парализовали их, но убедились, что они не умерли.

В итоге прислужников было так много, что каждый наш удар наносил значительный урон боссу подземелья. Спасибо за то, что ты был идиотом.

Когда мой меч наконец пронзил его сердце, означая конец боя (потому что игра не позволяет этого, если это не последний удар), мы услышали прекрасное уведомление, которого ждали.

день

Система: Поздравляем. 'Общество' завоевало 'Великое Убежище Ванира'. За прохождение подземелья с первой попытки вам присуждается 'Мировой предмет: Весы Правосудия'

Это подземелье можно превратить в базу гильдии. Приняв это, вы получите боссов подземелья, 'Левиафан' и 'Сенирам'. Хотите ли вы принять?

Решение принимала сестра, но ответ был нам известен.

Диана: Принимаем... и подождите, этот парень был Сенирамом? Так он действительно существовал?

(Автор: Для тех, кто не помнит или не читал моего предыдущего фанфика 'Correcting Justice, One Piece', имя 'Сенирам' было именем бога народа Микан в моем предыдущем романе.

Веселый факт, попробуйте прочитать его имя задом наперед)

Я: Сестра, проверь мировой предмет.

Система: Мировой предмет: Весы Правосудия.

Перед Весами Справедливости никто не может скрыться от суда. Все справедливо, всех наказывают.

Этот предмет может выпустить зону поражения, которая наносит фиксированный урон в 50 очков здоровья. Дополнительный урон в 10 очков здоровья за каждые -100 кармы. Игнорирует всю защиту и сопротивление. Этой атаке можно противостоять только другим мировым предметом. Атаку можно использовать один раз каждые 24 часа.

Диана: Сколько было очков здоровья у Момонги на уровне 100?

Я: 60

Диана: ...черт. Это будет лучший очиститель кармы.

Я: Сестра, нам придется отремонтировать это место... и многое другое. Нам понадобится много людей, которые помогут нам с этой задачей. В Ainz Ool Gown работал 41 человек, чтобы создать то, что они сделали. У нас нет времени 41 человека.

Диана: Тогда как?

Я: Легко, покупайте труд людей за деньги. Давайте временно откроем нашу гильдию для приема заявок.

На тот момент наши имена были известны по всему серверу. Матча на звание чемпиона мира еще не было, но нас знали как одних из сильнейших игроков, если не самых сильных. Наша гильдия «Общество», состоящая из двух человек, была загадкой. Когда новость о том, что мы завоевали гильдию рекомендуемого уровня 80 для группы из 12 человек, стала известна всему серверу, это вызвало настоящий переполох. Конечно, такой подвиг повторится много раз позже, но это были первые дни игры, поэтому подобные новости были свежими.

Потом все стало очень жарким, когда мы открыли приложение на сервере, в котором говорилось, что «Общество» будет принимать участников.

Уважаемые коллеги-геймеры.

Общество нуждается в членах, которые специализируются на ремеслах, строительстве и искусстве.

Если вы хотите подать заявку в качестве заявителя в «Общество», пожалуйста, заполните заявку, прикрепленную ниже, и отправьте ее на доску до конца этого месяца.

-Общество

В приложении мы ввели несколько требований, которые не позволят троллям мешать. Мы потребовали от них показать нам что-то, что они построили или изготовили, а также доказательства того, что это были они.

Чтобы сделать это официальным, а не какими-то троллингом/шпионством, мы также

установили следующие требования.

Заявитель должен быть совершеннолетним

Уровень аватара кандидата должен быть не ниже 50.

Любая утечка информации о гильдии приведет к немедленному бану из гильдии.

Участникам будут выплачиваться XXX долларов в месяц. Бонусы будут вручены тем, кто покажет отличную работу.

Теперь, когда в мире, где люди буквально голодали, замешаны деньги, никто не должен предавать нас из-за какого-либо действия или чего-то еще, поскольку риск был слишком высок. К тому же обещанная сумма была в два раза больше минимальной зарплаты, то есть это было бы безумие.

Как мы будем за это платить, спросите вы? С тех пор, как мы помогли папе и компании с этим, мы стали получать смехотворную сумму денег. Нанять даже 20 человек одновременно не будет проблемой. Кроме того, если нам когда-нибудь понадобится больше, мы сможем продать информацию в Интернете или выполнить быстрое задание в Даркнете... или для папы.

Я: Теперь давайте запустим приложения.

Диана: Я чувствую себя сотрудницей приемной комиссии.

Я: Те, кто в самом отчаянии, вероятно, чувствуют себя так, будто поступают в колледж.

Диана: Извините, что сообщаю, но уровень принятия в общество составляет менее 1%. Нам понадобятся папа и наш дворецкий, чтобы пройти через все это вместе с нами. Я уже могу представить себе огромное количество заявок.

Я: Ну... ты должна делать то, что должна.

<http://tl.rulate.ru/book/107083/3889460>