

Во дворе собралось пятьдесят с лишним экспертов Командирского уровня. Группа Линлэй из четырех человек сидела в углу, в то время как вокруг ходили слуги, поднося тарелки с едой и кубки с вином.

«Этот сбор такой скучный! – произнес Бебе, одновременно с хрустом пережевывая круглый фрукт с фиолетовой кожурой, из которого стекал вниз сок. – Какой был смысл нам приходить? Этот сбор сосредоточен вокруг тех Командиров военного лагеря, которые обсуждают стратегии и тактики финальной битвы. Остальные просто сидят и смотрят как идиоты».

Линлэй засмеялся, а затем посмотрел на Командиров, находящихся не слишком далеко от них, внутри двора.

Эта группа состояла из Командиров, которые управляли военным лагерем. Было очевидно, что они обсуждали некоторые детали предстоящей финальной битвы. Что касается Линлэй и других одиночных Командиров, они не участвовали в дискуссиях.

«Мы не привели с собой никаких солдат. Что тут обсуждать? – Рэйсджем посмотрел на Командиров военного лагеря, а затем на других Командиров, которые, вроде как, скучали и болтали в углах помещения. – Остальные похожи на нас. Просто сидеть так скучно, не так ли? Единственное из-за чего стоит сюда приходить, это знакомство с другими Командирами. Это просто сбор и ничего больше».

Очевидно, что обсуждение деталей финальной битвы было довольно простым, поэтому спустя короткий период времени та группа Командиров закончила переговариваться.

«Все, – один из Командиров, мужчина с тремя глазами, встал и посмотрев на присутствующих улыбаясь произнес. – До финальной битвы практически не осталось времени! Каждый должен выбрать, примет он участие в ней или же нет! Если вы планируете принять участие, то всё будет также как и всегда... вы будете сражаться вперемешку с обычными солдатами! Я верю, что мне больше нет необходимости говорить что-либо еще!».

К текущему времени Плоскостная Война проводилась много раз и подавляющее большинство вещей стали обыденностью.

Когда смешиваешься с толпой обычных солдат, то трудно сказать, кто Командир, а кто нет. Этот шаг гарантировал, что враги не будут сосредотачивать огонь на каком-то конкретном Командире, тем самым увеличивая шансы на выживание... но, конечно, если кто-то слишком сильно выделялся в бою, то всё равно подвергался опасности.

«Сторона Божественной Плоскости Света, есть ли у них какие-либо особенно мощные эксперты? Если да, то пожалуйста, дайте нам знать, чтобы мы были готовы», – произнес трехглазый Командир.

«Я знаю, в лагере Божественной Плоскости Света есть Магнус!», – громко произнес эксперт уровня Командира.

«Магнус. Мы действительно должны быть осторожны», – трехглазый Командир серьезно кивнул.

Рэйсджем, сидя в углу, громко рассмеялся: «Я знаю еще одного, Парагон Ветра Байер. Он

тоже здесь. Кроме того, он находится на стороне Божественной Плоскости Света».

«Байер?», - это имя привлекло всеобщее внимание.

Хотя на повестке дня обсуждались еще несколько имен, было очевидно, что все присутствующие были по-настоящему обеспокоены присутствием “Магнуса” и “Байера”. В конце концов, Парагоны стояли на самой вершине мощи. Если Парагоны захотят убить обычных Командиров, это будет бойня. Кроме того, если кто-то пытался использовать массовые атаки... учитывая то, насколько быстры Парагоны, использовать такую тактику против них было бы просто смешно.

«Синий Огонь, почему не пришел Синий Огонь? - Рэйсджем тайно беседовал с Линлэй. - Он принадлежит к нашей стороне. Он должен был показаться».

Линлэй озадаченно покачал головой: «Я тоже не в курсе. Я думаю он просто предпочитает путешествовать в одиночку».

Этот сбор был отличной возможностью для различных экспертов Командирского уровня встретиться друг с другом... в конце концов, было не слишком удобно организовывать такую масштабную, массовую встречу Командиров за пределами Плоскости Поля Брани. Подобный сбор также является проявлением сообщества... сообщества Божеств высшего уровня.

Хотя Линлэй не хотел слишком много общаться с этими людьми, было всё еще много тех, кто подходил к нему и говорил несколько слов. Все они были теперь знакомы... по крайней мере все эти люди знали, кто такой Линлэй.

«Я уже подготовил для всех резиденции, - трехглазый Командир рассмеялся. - Каждый может выбрать любую из них. Они находятся довольно близко от берега Звездной Реки. После того, как начинается финальная битва, все вы, Командиры, сможете легко вступить в бой».

Никто не церемонился... каждый из них наугад выбрал резиденцию и тут же заселился, спокойно ожидая финальной битвы.

Такова была ситуация на стороне Божественной Плоскости Тьмы, в то время как Божественная Плоскость Света организовала свой собственный сбор. Из Парагонов Божественной Плоскости Света появился только Магнус, в то время как Байер отсутствовал на сборе.

«Мистер Магнус», - все Командиры на протяжении всего этого сбора приветствовали Магнуса в очень теплой, дружественной манере, бессознательно действуя кротко и смиренно.

Несмотря на то, что они являлись Командирами и были по своей сути очень высокомерными, находясь лицом к лицу с Парагоном... было вполне естественно, что они вели себя подобным образом. Они чувствовали себя подобно простолюдинам на встрече с императором. Хотя простолюдин может быть высокомерным, он, само собой разумеется, в подобной ситуации будет проявлять скромность. И проявленная ими скромность не заставит их почувствовать стыд за свои действия, ведь происходящее закономерно.

Например, если кто-то преклоняет колени при встрече с Владыкой... это подсознательно единственно верное решение.

То как принимали Магнуса в его лагере, было совершенно противоположно тому, как относились к Линлэй...

Но Магнуса тоже не особо волновали эти люди... и он тоже ушел в угол помещения, вместе с Оманом, Чегвином и Рамсоном.

«Все, есть ли грозные эксперты на стороне Божественной Плоскости Тьмы, о которых мы должны знать? Если вы знаете кого-то, то расскажите и мы ментально подготовимся к встрече с ними», - произнес седобровый, седовласый юноша.

Командиры сразу же начали перечислять некоторые имена, как например Рэйсджем и Бебе.

«Мы столкнулись с экспертом, который предположительно на уровне Парагона, - произнес Оман. - Он Парагон Огня! И он принадлежит к вражескому лагерю, но его имя... мы не уверены. Единственное что мы знаем, что у него алые брови!».

Все Командиры сразу же замолчали. По сравнению с Парагонами, ни Рэйсджем, ни Бебе не были даже близко угрозой.

«У меня есть имя! - громко произнес Хеммерс. - Я подозреваю, что он тоже является Парагоном!».

Произнесенные слова заставили всех Командиров повернуться к Хеммерсу. Все знали кем был Хеммерс... и учитывая его силу, он должно быть говорит правду.

«Этот человек является потомком Лазурного Дракона из клана Четырех Божественных Зверей. Его сила очень странная... при нашей первой встрече он был очень слаб, но когда я столкнулся с ним в последний раз, он был даже сильнее, чем я. В течение нескольких столетий он невероятно сильно прогрессировал и он сказал, что тренировался менее трех тысяч лет. Я не смел поверить в это, но одно знаю наверняка... он сильнее, чем я! - несчастно произнес Хеммерс. - Я подозреваю, что он уже достиг уровня Парагона!».

Мгновенно... всех как одного захлестнуло безудержным смехом.

Все знали, что Хеммерс был туповатым, не особо умным парнем... и услышав его слова, они просто не могли сдержаться от смеха.

«Хеммерс, ты говоришь менее трех тысяч лет и Парагон? Если он стал Парагоном за такой короткий срок, то все мы не имеем никакого права оставаться здесь. Ха-ха», - очевидно, что ни один из присутствующих экспертов не поверил ему.

«Хеммерс, не верь в ложь этого человека», - Командиры не верили ему.

«Этим экспертом клана Лазурного Дракона был Гисласон? Он находится лишь на одном с нами уровне, как он может быть Парагоном? Если бы он им был, то его клан не докатился бы до такого жалкого состояния под давлением восьми великих кланов».

В ходе обсуждения стало ясно, что никто не верил Хеммерсу.

«Невозможно!».

Магнус, сидящий в углу зала, медленно произнес: «Стать Парагоном менее чем за три тысячи лет? Абсолютно невозможно! Забудь о трех тысячах лет, даже тридцати тысяч лет недостаточно, чтобы кто-то достиг уровня Парагона! Я бы даже сказал, что миллиона лет будет мало, чтобы добиться этого».

Магнус, будучи Парагоном, являлся авторитетным источником.

«Неужели я, Хеммерс, лгу вам!?!», - Хеммерс был в ярости. Из его ноздрей повалил пар, а глаза округлились, как пара медных гонгов, когда он уставился на остальных. Командиры бессознательно начали переставать смеяться... ведь в действительности они не хотели по-настоящему разозлить Хеммерса.

«Если вы не хотите слушать, то и не надо. Когда умрете, не вините меня», - фыркнул Хеммерс, а затем сел и схватил со стола жареный окорок, начав откусывать мясо большими кусками.

Лагерь Божественной Плоскости Света и лагерь Божественной Плоскости Тьмы спокойно ждали на каждом из концов Звездной Реки... они ждали начала финальной битвы. Хотя надо сказать, что по сравнению с Командирами, именно солдаты были наиболее нетерпеливыми!

В Плоскости Поля Брани уровень смертности среди солдат был слишком высок.

Все солдаты хотели заработать военные заслуги и, возможно, выторговать Мощь Владыки. Да и к тому же, многие из них прожили слишком долгую жизнь... они хотели испытать на себе легендарную, поистине ужасающую... Плоскостную Войну! Таким образом, они позволили прийти сюда своим Божественным клонам. Они были готовы принести их в жертву, чтобы испытать на себе легендарную Плоскостную Войну.

Было ли это безумием или маразмом?

Сложно сказать. Однако живя в течение бесчисленного количества лет, у Божеств больше не было каких-либо эмоциональных привязанностей к чему-либо и они были способны буквально на все.

Как ни как в Плоскостных Войнах проходили дикие, безумные сражения!

Лагерь Божественной Плоскости Тьмы. Во дворе имения группы Линлэй.

Рэйсджем и Бебе сидели друг напротив друга и просто болтали.

Как вдруг...

«Рокот...».

Ужасающе мощный рокот наполнил небо. Это было похоже на энергетическую пульсацию, безудержно распространившуюся во всех направлениях и способную заставить небеса и землю разрушаться.

«Вьюююююхх~~».

Здания по обе стороны от Звездной Реки, при столкновении с этой энергетической пульсацией, мгновенно превращались в пыль, являя миру солдат и, конечно же, Командиров, что ранее находились внутри. Почти одновременно все эти бесчисленные солдаты и многие Командиры каждой из сторон повернули свои головы к Звездной Реке, глядя в сторону “Звездных Коридоров”.

Огромное море людей смотрело в сторону Звездных Коридоров.

Линлэй уставился вдаль, только чтобы увидеть, как два коридора Звездной Реки начали светиться радужной аурой. Эта аура вздымалась до небес, в результате чего пространство

пульсировало. В это мгновение два коридора Звездной Реки выглядели наиболее красиво, чем когда-либо прежде до этого.

«Финальная битва, наконец, началась!», - видя это, невольно пробубнил себе под нос Линлэй.

Согласно правилам Плоскостных Войн, после того как пройдет тысячелетие, Звездные Коридоры взрываются вверх радужной аурой, которая заставляет весь мир сотрясаться. Это был знак начала финальной битвы! Некоторые легенды гласили, что это было творение Владык, в то время как другие легенды утверждали, что здесь были замешаны Сверхбоги. Но одно все знали наверняка...

Финальная битва начинается!

Никто не разворачивался и никто не колебался.

«Убить!», - какофония ревов сотрясла небо.

Солдаты, которые всё это время ждали возле входов в Звездные Коридоры, тут же хлынули внутрь, устремившись к противоположной стороне. Что касается солдат лагеря Божественной Плоскости Света, они не колеблясь поступили точно также, устремившись к своим врагам, чтобы атаковать.

«Ха-ха... побоище началось! - Рэйсджем громко рассмеялся. - Выдвигаемся!».

«Вперед!», - ликующе крикнул Бебе.

Группа Линлэй из четырех человек направлялась к противоположной стороне Звездного Коридора с молниеносно-быстрой скоростью.

Различные Командиры не собирались в отряды, каждый из них двигался по своему усмотрению. Что касается солдат военных лагерей, они сразу же формировали отряды, а затем подобно длинному скручивающемуся дракону, как ветер, прокладывали себе путь через “наводненный” коридор. Как ни как, во время предварительных сборов задачи противоборствующих лагерей были уже обговорены...

Тут же началась бойня!

Два Звездных Коридора сказочной Звездной Реки в текущий момент переливались всеми цветами радуги, становясь еще более иллюзорными и сказочными. Однако, несмотря на приятный глазу вид, стороны Божественной Плоскости Света и Божественной Плоскости Тьмы начали убивать друг друга в обоих коридорах.

Линлэй, Бебе, Рэйсджем и Рейхом стояли у края Звездного Коридора.

«Это действительно безумие», - уставился Линлэй.

Воздух над Звездной Рекой сверху донизу переполняли бесчисленные солдаты, от кого-то одного, до тысяч... каждый из которых запускал во врагов свои наимоощнейшие материальные или духовные атаки. Дистанционные атаки длились лишь несколько мгновений, а после, две массивные армии, как пара бегемотов, столкнулись друг с другом. Началось хаотичное сражение!

Кровь брызгала во все стороны, Божественные искры катались по земле, а эмблемы всё еще

падали с небес.

Сражение, которое было абсолютно точно безумным!

«В соответствии с правилами Плоскостных Войн, победа будет засчитана только тогда, когда одна из сторон одержит победу в обоих коридорах. Если победить только в одном коридоре, то выйдет ничья, - глаза Рэйсджема сияли. - Ха-ха, Линлэй, хватит медлить. Многие Командиры уже на передовой!».

Линлэй собственными глазами видел, как одна черная и белая эмблемы за другой падали с небес. Некоторым солдатам удавалось смести в свое Межпространственное кольцо от десяти до двадцати эмблем солдатского уровня. Во время настолько одичалой бойни накопить военные награды можно было действительно быстро... но это также было до безумия опасно.

«Вперед!».

Группа Линлэй из четырех человек устремилась вперед, двигаясь по Звездному Коридору и смешиваясь с обезумевшим “наводнением” солдат. За ними находился нескончаемый поток солдат, а также различных Командиров, которые тоже ринулись вперед.

P.S. Взялся за новый проект, прошу оценить, желательно положительно xD: Сказания о Пастухе Богов - <http://tl.rulate.ru/book/12626>

<http://tl.rulate.ru/book/107/91630>