Прибыв в пустынные края, Чень И направился к пещере пламени, вспоминая о своей прошлой жизни.

Сейчас в дикой природе по-прежнему нет людей. В основном здесь обитают такие же одиночки, как и Чень И. Даже те профессионалы, которые получили таланты А-уровня, честно занимаются фермерством в городе.

Что касается тех, кто осмеливается приходить в дикую природу, - это люди, обладающие талантами S-ранга или даже SS-ранга! А вот обладателей талантов ранга SSS в мире немного, так что о них можно не беспокоиться.

Однако, когда большинство войск достигнет 20-го уровня, в дикой природе станет больше людей. Ведь на 20-м уровне можно разблокировать второй талант, который может быть очень мощным, даже если первый талант не так силен.

Отбросив свои мысли, Чень И направился к выходу из города. Следуя воспоминаниям из прошлой жизни, он пришел в деревню Сяоянгоу в Яньчи, неподалеку от Иньсяо.

Из-за изменений в небе и на земле вокруг деревни были вырыты рвы шириной в десятки метров. Растущие вокруг деревни китайские финики были выкопаны и использованы в качестве защитных сетей. Очевидно, это было сделано под руководством мастера, знающего, как правильно рыть рвы.

Однако Чень И с сожалением посмотрел на это, ведь после преобразования под воздействием красного тумана финики могли бы стать плодами, улучшающими физическую форму. Но об этом уже ничего не поделаешь.

Пока что животные и растения не претерпели кардинальных изменений. Монстры появились лишь из красного тумана, поэтому мир еще не стал слишком опасным. Количество спускающихся с тумана монстров распределяется в соответствии с численностью населения в данной области, а в деревне людей немного, поэтому и монстров тоже не так много. К тому же, жители деревни очень сплочены и уже справились с ситуацией.

Вход в Пещеру Пламени находится в потухшем вулкане. Раньше он был обнаружен местными жителями, которые, раскапывая застывшую голубоватую лаву на горе за деревней в поисках сокровищ, наткнулись на вход в Пещеру Пламени.

Хотя Пещера Пламени не является сокровищем как таковым, благодаря модернизации монстров и особому оборудованию, а также книгам навыков, обнаруженным там, жители деревни стали очень сильными.

Из-за вырытых рвов в деревню теперь не попасть. Вместе с Цезарем и Гритцелем Чень И начал обходить деревню, направляясь к задней горе.

Пока они шли, они не встретили ни одного монстра. Поднявшись на заднюю гору, Чень И четко увидел весь вид этого потухшего вулкана. Он представлял собой небольшой холм, выветренный за долгие годы.

Забравшись на вершину, Чень И обнаружил, что она усеяна мелкими красными, голубыми и коричневыми камнями, а также неизвестными разноцветными цветами и зарослями солодки, покрывающими весь склон потухшего вулкана.

Хотя Чень И и не был здесь в прошлой жизни, он видел много видео с боями монстров в

Пещере Пламени в Интернете. Вход в эту пещеру находится прямо здесь, внизу.

Указав Цезарю и Гритцелю на землю, Чень И скомандовал: "Копайте!" Получив приказ, они не посмели ослушаться. Хоть и несколько неловко было видеть, как достойные Мастер Меча и Скелет роют яму, но им оставалось лишь повиноваться.

Благодаря их физической силе и мощи, они быстро выкопали яму, из которой, словно горные ручьи, хлынули всевозможные камни и земля. Через полтора часа внутренность потухшего вулканического холма была полностью выдолблена. Скорость, с которой работали эти двое, превосходила производительность целой строительной бригады.

Когда выемка была завершена, перед Чень И появился магический круг. В ушах раздался системный сигнал: "Поздравляем, вы обнаружили вход в Пещеру Пламени!"

Чень И немного удивился, и в этот момент из-под магического круга медленно поднялись врата пламени - проход в Пещеру Пламени. Увидев это, Чень И тут же спрыгнул в нижнюю часть холма и направился прямо в магические врата.

Перед ним появились три варианта сложности, и снова прозвучал системный сигнал: "Пожалуйста, выберите уровень сложности, который вы хотите пройти: Обычный, Сложный или Адский".

"Обычные монстры имеют нормальную силу, опыт остается прежним, а скорость взрыва тоже. Сложные монстры на 50% сильнее, на 10% больше опыта и на 10% больше скорость взрыва".

В сумрачной пещере царствовали монстры, порожденные адскими глубинами. Их сила была на 200% больше, а опыт, получаемый от них, на 30% выше. К тому же, вероятность взрывов была увеличена на 30%.

Взглянув на три варианта перед собой, Чэнь И не стал колебаться и прямиком выбрал адскую сложность.

Вспыхнув пламенем, Чэнь И очутился в пылающей пещере. Едва успев войти, он увидел бесчисленные маленькие языки пламени, окружившие его.

Глаза Сяо Хо округлились, и он начал обрушивать на Чэнь И один луч за другим. Но для Мастера Меча они были абсолютно безвредны. В мгновение ока все эти маленькие существа оказались опутаны цепями душ - это был навык Скелетрона.

Душевная сила маленьких огоньков стала непрерывно поглощаться высвободившимися оковами душ. И вскоре более двухсот маленьких языков пламени были убиты Скелетроном. Шкала опыта Чэнь И подскочила, достигнув 88% от двадцатого уровня.

Чэнь И взглянул на характеристики этих маленьких огоньков. [Огненный Дух-Перо], уровень 20, элитный ранг, базовая сила 10, базовая выносливость 10, базовая скорость 20, базовая мощность интеллекта 40, талант: низкоуровневый иммунитет к огню, навык: Пылающий Луч. Несмотря на 40 очков интеллекта и способность убивать обычных профессионалов за считаные секунды, они не устояли перед Чэнь И.

Осмотрев опустошенную пещеру, Чэнь И двинулся вперед. Интересно, какие же адские монстры будут поджидать его дальше?

http://tl.rulate.ru/book/106337/3794598