Пять минут спустя.

Глубоко в лесу.

"Вжик, вжик, вжик!"

Чэнь Мин поднял нож и уронил его.

Два кинжала порхали, как бабочки.

Быстро нанесли удар по кролику.

Всего лишь мгновение ока.

Кролик был мгновенно убит.

Превратился в шар белого света.

"Угу!"

Это сотый кролик.

Золотой свет вылетел из тела Чэнь Мина!

"Поздравляю, ты достиг 2-го уровня!"

"Ты получаешь 15 свободно распределяемых очков характеристик!"

Чэнь Мин посмотрел на время.

"Прошло всего пять минут?!"

Чэнь Мин был очень удивлён.

Мгновенное убийство кроликов делает его эффективность весьма преувеличенной.

Настоящий апгрейд подобен питью воды.

…

Открыл панель характеристик.

ID: Жемчужный нефритовый суп с белым нефритом

Раса: [Призрачная тень]

Профессия: [Странник теней]

Уровень: 2-й ур.

HP□80/80

MP: 30/30

[Сила атаки]: 7

[Защита]: 3

[Сила]: 2

[Выносливость]: 3

[Стойкость]: 1

[Ловкость]: 3

□Дух□□2

[Талант]: Пустая рука, Мастерство скрытности, Мастерство уклонения, Мастерство кинжала, Мастерство яда

[Навыки]: Нет

Нераспределённые очки: 15 очков

…

Посмотри на эти 15 нераспределённых очков характеристик!

Чэнь Мин был в восторге, просто глядя на них!

Как круто!

У обычных игроков есть только 5 очков характеристик для прокачки.

Но он принадлежит к расе [Призрачная тень].

Имеет полный набор 15-звёздных атрибутов роста.

Каждый раз, когда вы переходите на уровень, вы получаете полные 15 очков характеристик!

В три раза больше, чем у других игроков.

Его повышение до одного уровня сопоставимо с повышением других на три уровня!

15 очков характеристик, все добавлены к ловкости!

Атрибут ловкости вора может быть преобразован в прямой урон.

В то же время, он также может обеспечить вероятность критического удара, урон критического удара и вероятность уклонения!

Улучшение на 15 очков характеристик.

Довольно страшно.

После подтверждения добавления очков.

Чэнь Мин нашёл кролика поблизости, с которым можно потренироваться.

-11!

-10!

Спустился с двумя ножами.

Увеличение урона видно невооружённым глазом.

Раньше его урон всё ещё колебался около 4-5 очков.

Сейчас он стабилизировался на уровне 10 очков.

"Удвоение урона!"

Чэнь Мин был очень доволен этим результатом.

"Я убил достаточно кроликов".

"Далее нам предстоит найти вторую цель задания, дикого кабана".

Открыл карту.

Просмотрел индекс задач.

Дикие кабаны, сосредоточены на пшеничных полях рядом с лесом.

"Это открытая местность".

"Очень удобно фармить монстров в таком месте".

"Можно легко привлечь толпу".

Чэнь Мин сделал свой вывод исходя из опыта прошлой жизни.

Такой пункт появления монстров обычно используется крупной гильдией.

Чужаки, которые приблизятся, будут беспорядочно убиты.

В прошлой жизни Чэнь Мин был одиночкой, которого везде гнали.

Зависть приносит монстров.

Но он лишь осмеливался бродить.

но теперь.

Он другой.

Все новички-игроки собрались возле деревни новичков.

Только Чэнь Мин смеет заходить так глубоко!

"На самом деле у меня был день, когда я был ответственен за нерест монстров самостоятельно!"

"Это так круто!"

…

Десять минут спустя.

Чэнь Мин пришёл на пшеничное поле.

Как он и ожидал.

Это действительно отличное место для нереста монстров.

На ровном пшеничном поле.

Разгуливает довольно много диких кабанов.

Дикий кабан3-й ур.

HP: 60

Сила атаки: 8

Защита: 3

Вступление: Досадные существа, которые любят есть посевы

"60 здоровья, 8 атаки и 3 защиты… Это действительно монстр 3-го уровня, намного сильнее, чем кролик!"

Чэнь Мин держал кинжал и осторожно шагнул вперёд.

Нацелился на дикого кабана, который жуёт посевы.

Набор комбо выполнен плавно и гладко!

-8!

-7!

-9!

-9!

Четыре удара ножом в секунду!

У дикого кабана грубая кожа и толстая плоть, поэтому его урон был значительно уменьшен.

Но это также отняло почти половину здоровья дикого кабана!

"Рёв!!!"

Кабан заревел.

Сильно ударил Чэнь Мина!

Чэнь Мин был уже готов к боли.

У дикого кабана целых 8 очков атаки!

Он ничем не прикрывался, но его защита была на нуле очков!

Если попадёт в тело, то точно будет больно!

Однако.

Дикий кабан ударил Чэнь Мина.

Но он не почувствовал никакой боли.

Над его головой проплыл большой промах…

"Пусто?"

"Разве мне так повезло?"

"Неправильно……"

"Моя ловкость слишком высока!"

"Уровень уклонения полон!"

Чэнь Мин отреагировал.

Благодаря расовому таланту [Призрачная тень] [Мастерство уклонений], у него процент уклонения намного выше, чем у обычных людей.

Плюс колоссальные 18 очков ловкости.

Нападение кабана было прямым промахом!

"Отлично!"

Чэнь Мин рассмеялся и нанес четыре удара бэкхендом!

Кабан закричал и упал на землю.

Очки опыта Чэнь Мина мгновенно увеличились на 2%!

"Убивай монстров, чтобы перепрыгивать уровни, и ты получишь больше опыта!"

Чэнь Мин с удовлетворением прикоснулся к туше кабана.

Выкопал четыре медных монеты.

И свиную кожу.

Как раз когда он собирался уходить.

Он коснулся твердого предмета…

"Поздравляем с получением реквизита…"

Чэнь Мин был ошеломлен.

Ты нашел экипировку? !

"Поздравляем с получением реквизита [Кожаный доспех кабана]!"

Экипировка действительно появилась!

Чэнь Мин открыл рюкзак и проверил.

[Кожаный доспех кабана] (обычный белый уровень)

Требуемый уровень: 2 уровень

Защита: 3

Описание: Кожаный доспех из кожи кабана дает небольшой бонус к защите.

В "Славе" уровни экипировки от низкого к высокому: обычный белый уровень, отличный зеленый уровень, редкий синий уровень, легендарный фиолетовый уровень, эпический оранжевый уровень и самый мощный артефакт красный уровень!

В колонке экипировки девять слотов.

Это вершины, низы, шлемы, наручи, обувь и наплечники (или плащи).

А также украшения, такие как серьги, ожерелья и кольца.

Хотя кожаный доспех кабана представляет собой обычную белую одежду, Чэнь Мин им вполне доволен.

В игре "Слава" ужасающе низкий уровень взрыва.

Многие люди все еще носят новые перчатки, когда достигают 10 уровня и попадают в первый главный город.

Носите кожаный доспех кабана.

Чэнь Мин попрощался с голой ходьбой.

Защита также резко возросла с 0 очков до 3 очков!

Один кусок кожаной брони кабана дает ему улучшение, сравнимое с комплектом одежды новичка из трех частей, брюк и обуви!

"Отлично!"

Продолжай убивать дикого кабана.

…

С благословением кожаного доспеха кабана Чэнь Мин стал смелее.

Раньше я осмеливался сражаться только с одним монстром в дуэли.

Теперь он осмеливается привести двух или трех монстров, чтобы победить больше меньшими силами!

Столкнувшись с осадой монстров.

Вскоре он обнаружил, что он намного сильнее, чем он думал!

Он может уклониться по крайней мере от 80% атак дикого кабана на него!

Вероятно, попадут только несколько атак!

"Этот дикий кабан едва может меня ударить!"

Чэнь Мин стал немного храбрее.

Принеси еще несколько монстров!

Чем больше монстров вы привлекаете, тем выше эффективность.

Группа диких кабанов окружила Чэнь Мина.

Но над его головой все время мигала метка промаха.

Супер высокая вероятность уклонения.

Пусть он получит верное дело!

"Убить [дикого кабана] и получить 14 очков опыта..."

"Убить [дикого кабана] и получить 14 очков опыта..."

"Убить [дикого кабана] и получить 14 очков опыта..."

...

Очки опыта Чэнь Мина неуклонно росли.

Он быстро поднялся с 0% до 80%!

Он собирался одним махом подняться до 3 уровня.

Внезапно раздалось системное сообщение.

[Динь – Ваш талант уровня SSS успешно активирован!

[Воровать "Книгу навыков" у "Дикого кабана"!

Чэнь Мин был ошеломлен.

Книга навыков? !

http://tl.rulate.ru/book/106334/3794309