

Получив игровое уведомление, Аяме и Бьянка поняли, что они стали на шаг ближе к завершению игры *Zombie Survival Online*.

“Динь!”

[Выполнены основные задания (2/3). Выполните первую основное задание, станьте одним из трех лучших выживших, чтобы пройти игру *Zombie Survival Online*].

Получив очередное уведомление, Аяме и Бьянка одновременно подумали: "Как и ожидалось, как можно так легко пройти игру?

Нужно не только выполнить одно основное задание, чтобы воплотить в реальность игровые предметы, но и выполнить все три основные задания чтобы игра считалась пройденной в *Zombie Survival Online*.

Большинство игроков не могут выполнить даже первое задания, не говоря уже о двух других. Хотя некоторые игру могут выполнить одно задание, но только трое на сервере смогут пройти полностью игру.

Аяме и Бьянка поняли, что даже если бы было больше трех игроков, открывших секрет зомби-вируса и объединившихся, чтобы победить Роберта, только трое из них смогли пройти игру.

Скорее всего, именно поэтому в игровом лобби игроки могли объединиться только с двумя игроками, а с учетом их самих в команде было три человека. Благодаря этому, даже если все два основных заданий выполнены, не возникнет никакого внутреннего конфликта, поскольку у них есть необходимое количество членов для выполнения первого задания. Хотя в данном случае в команде Аяме было всего два игрока и один специальный NPC.

Зная, что им еще предстоит войти в число трех оставшихся выживших, Аяме и Бьянка проверили статус игрока и посмотрели на количество выживших игроков.

[Выжившие игроки: 9/1000]

Проверив количество живых игроков, Аяме и Бьянка вздохнули с облегчением. Аяме уже рассказывала Бьянке о своем первом прохождении игры, поэтому Бьянка знала, сколько времени длилась игра на первом сервере. По сравнению с так называемой смертельной игрой на первом сервере, на четвертом сервере в этой игровой сессии были не так уж хороши.

В конце концов, в смертельной игре игра длилась достаточно долго, чтобы зомби SS-ранга появились и посеяли хаос в городе-государстве. Однако в этой игровой сессии зомби S-ранга до сих пор не появились, не говоря уже о зомби SS-ранга. Однако в игре осталось всего девять игроков, включая Аяме и Бьянку, что уступало смертельной игре.

Возможно, под влиянием человеческого инстинкта выживания после того, как игрокам сказали, что *Zombie Survival Online* — это смертельная игра, они стали гораздо отчаяннее бороться за выживание. В отличие от Сервера 4, где игроки относились к *Zombie Survival Online* как к игре.

Но, поняв, что сначала им нужно выжить, Аяме спросила Лекса:

— Мы можем остаться в подземной лаборатории?

Услышав вопрос Аяме, Лекс на некоторое время растерялся, но тут же опомнился и ответил:

— Конечно! Босс уже мертв, а раз ты здесь самый сильный, то можешь приказывать всем делать то, что хочешь, лишь бы это не было связано с нашими жизнями.

— В противном случае, если вы прикажете нам искать смерти, наш договор станет недействительным. Но если речь идет только о том, чтобы удовлетворить ваши потребности, например, предоставить кров, ночлег, еду и т. д., то это в наших силах.

Услышав ответ Лекса, в котором не было ни намека на колебания, Аяме взглянула на Уинстона. Только увидев, что Уинстон кивнул, Аяме согласилась со словами Лекса и велела приготовить для них отдельную комнату.

Аяме и Бьянка решили жить в одной комнате с двумя кроватями, а Уинстон — в отдельной комнате с одной кроватью.

Однако увидев, что условия жизни в подземной лаборатории скучны и лишены роскоши, троица решила поселиться в гостевых комнатах небоскреба. Благодаря тому, что они жили в гостевых комнатах небоскреба, трое из них могли видеть ситуацию во внешнем мире, поэтому они жили там.

Оставшись в небоскребе, Аяме, Бьянка и Уинстон охраняли его от зомби, поскольку Роберт больше не мог предотвратить нападение зомби на небоскреб.

С тех пор прошло несколько дней, и в это время Аяме и Бьянка услышали звук уведомления и прямо перед ними появился экран уведомлений.

“Динь!”

[В настоящее время на сервере 4 осталось три игрока. По умолчанию игрок Аяме занимает первое место, а игрок Бьянка — второе, так как в основе рейтинга лежит вклад. Другой выживший игрок занимает третье место].

После того как Аяме и Бьянка закончили читать это уведомление на экране игры, появилось еще одно.

“Динь!”

[Главная цель S-ранга {Выжить в зомби-апокалипсисе} выполнена!]

Когда в игре появилось уведомление о выполнении, перед Аяме и Бьянкой возникло еще одно.

“Динь!”

[Было обнаружено, что игрок Аяме и игрок Бьянка выполнили все три основные задания].

“Динь!”

[Игрок Аяме и игрок Бьянка — первая партия игроков, прошедшая "Zombie Survival Online"!]

[Поскольку игра пройдена, она заканчивается. Игрок Аяме и игрок Бьянка будут отправлены обратно в реальный мир после выбора награды!]

После того как Аяме и Бьянка получили уведомление от ИИ, они были отправлены обратно в игровое лобби. Однако они были изолированы друг от друга, поскольку в игровом лобби находились не только они, но и другой выживший игрок, занявший 3-е место.

Несмотря на то что выжившие игроки находились в игровом лобби, они не могли видеть друг друга и взаимодействовать. Выжившие игроки встретились с игровым ИИ, который оценил их игровой счет.

Однако в отличие от третьего выжившего игрока, Аяме и Бьянку поздравил с окончанием игры Zombie Survival Online.

Прибыв в игровое лобби, Аяме уже была знакома с этим, и, как она и ожидала, перед ней появилась игровой ИИ.

[Поздравляем вас, игрок Аяме, с тем, что вы стали первой партией игроков, прошедших Zombie Survival Online!]

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3838478>