

Хотя дерево-мутант было зомби А-ранга, оно все еще оказалось в невыгодном положении против Аяме и Уинстона. Немного поиграв с деревом-мутантом, Аяме стала серьезной, телепортировалась позади него и ударила кулаком в центр ствола!

— Гравитационный удар!

Кулак Аяме легко пробила дыру в стволе дерева-мутанта. Не успело дерево-мутант оправиться от ран, как Аяме уже нашла кристалл эволюции дерева-мутанта.

Дерево-мутант умело перемещает кристалл эволюции по всему телу, чтобы предотвратить его удаление из тела. Только растения-мутанты могли перемещать свой кристалл эволюции в теле.

Хотя кристалл эволюции был довольно прочным, его прочность зависела от ранга. Кристалл эволюции А-ранга можно уничтожить мощной атакой пробужденного пика А-ранга.

Аяме не хотела уничтожать кристалл эволюции дерева-мутанта, поэтому не стала использовать свою самую сильную атаку. К счастью, ей удалось победить дерево-мутанта, не уничтожив его кристалл.

Найдя кристалл эволюции дерева-мутанта, Аяме взяла с земли камень и зажала его в правой руке. Затем, используя пространственные манипуляции, она поменяла камень местами с кристаллом эволюции дерева-мутанта, в результате чего камень в ее руке заменен кристаллом эволюции.

Когда кристалл эволюции был извлечен из его тела, дерево-мутант потеряло разум и умерло. Остался только его труп — высокое дерево, более сильное и прочное, чем обычное.

Хотя труп дерева-мутанта А-ранга можно было использовать для создания прочного дома или базы, Аяме это не особо волновало, ведь ее целью было не выживание, а прохождение игры.

Игровой ИИ уже сообщил ей, что, пока она проходит игру, она и ее товарищи по команде получают награды в зависимости от вклада. Независимо от того, выжило ли в игровом мире более трех игроков, игра закончится, и награду получают только те, кто ее завершил.

Это касалось только игроков, и Аяме не знала, получит ли такой NPC, как Уинстон, какую-нибудь награду за помощь игрокам. ИИ не ответил на ее вопрос, а сам Уинстон тоже не говорил.

Аяме не придавала этому особого значения, ведь для нее было важно получить награду за прохождение игры с Бьянкой. Если Уинстон не хотел говорить, она не стала заставлять.

Убив дерево-мутанта А-ранга, Аяме проигнорировала его труп и не стала хранить его в пространственном хранилище. Кроме того, он занял бы слишком много места в браслете.

Взяв в правую руку кристалл эволюции дерева-мутанта А-ранга, Аяме телепортировалась обратно к Уинстону и Бьянке. После этого она передала кристалл эволюции Бьянке:

— Держи.

Бьянка перестала восстанавливать свою вирусную энергию и приняла кристалл эволюции:

— Спасибо.

Через несколько дней после этого инцидента Аяме, Бьянка и Уинстон достигли пиковой стадии

А-ранга.

Сейчас они втроем стояли перед огромным небоскребом. Их путешествие в поисках лаборатории, где зародился зомби-вирус, принесло плоды. Судя по их выводам, лаборатория, скорее всего, находилась под огромным небоскребом.

— Насколько я помню, этот огромный небоскреб принадлежит богатому мультимиллиардеру. У моего отца есть связи с этим мультимиллиардером, и подземная лаборатория, скорее всего, находится здесь, — сказал Уинстон Аяме и Бьянке, которые настороженно стояли на улице.

Все трое уже заметили присутствие людей в небоскребе, поэтому не решались безрассудно войти в него. В отличие от окружающих зданий, в которых не было освещения, в небоскребе было и электричество, и освещение, что, вероятно, объяснялось использованием генератора.

После начала зомби-апокалипсиса электричество стало дефицитным ресурсом, так как энергоснабжение отключено.

В зомби-апокалипсисе генераторы использовались бы только на базах выживших и военных базах, поскольку не все выжившие люди имели к ним доступ. Как и они трое, большинство выживших людей станут странниками, а не присоединятся к базе или построят ее.

Однако еда в магазинах и заводах рано или поздно неизбежно закончится, поэтому на человеческих базах создаются фермы. Проблему мутации растений можно было бы решить, если бы пробужденный обладал сверхспособностью, основанной на растениях.

В случае с Аяме ей не нужно было беспокоиться об этом, так как в первый раз, когда она играла в *Zombie Survival Online*, Кайдэн обеспечил ее едой. А во второй раз она скопировала маршрут Кайдэна по добыче еды, так что не пришлось присоединяться к человеческим или военным базам.

Благодаря этому им троем не нужно искать еду в магазинах или продуктовых заводах. Все они сосредоточились на поиске подземной лаборатории, чтобы узнать тайну зомби-вируса и пройти игру.

Стоя у входа в небоскреб, трое еще не вошли в него и ждали, что ответят люди внутри.

Уинстон использовал свой Око Прозрения и посмотрел на небоскреб, после чего сообщил Аяме и Бьянке:

— Внутри нет ни одного игрока, все они — NPC. Однако похоже, в небоскребе есть особый NPC, похожий на меня.

Око Прозрения Уинстона было очень полезно, когда нужно было различать личности NPC и игроков. Зная, что в небоскребе нет ни одного игрока, Аяме, Бьянка и Уинстон были уверены, что пришли по адресу.

Только в локации подземной лаборатории не будет игроков, поскольку они либо погибнут при попытке пройти игру, либо так и не найдут местоположение подземной лаборатории.

Как бы то ни было, трое из них не хотели уходить. Поскольку NPC внутри небоскреба не обращали на них внимания, они решили ворваться внутрь. Но когда они уже приблизились к входу в небоскреб, из него повалил зеленый туман!

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3834228>