Зомби А-ранга попытался уклониться от атаки, но в этот момент он необъяснимым образом потерял равновесие и вот-вот упадет на землю. Используя силу молнии, он восстановил равновесие, но, отвлёкшись, не успел уклониться от огненных и ледяных пуль.

Когда пули столкнулись с зомби А-ранга, стихия огня и льда в них столкнулись с молниями на теле зомби А-ранга.

Зомби использовал молнию не только для улучшения своей ловкости, но и облачил ей свое тело как броней. Поэтому, когда огненным и ледяным пулям удалось пробить броню молний, оставшаяся часть силы пули была незначительной и не могла причинить коже зомби А-ранга никакого вреда.

Однако Уинстон не пал духом, увидев, что его атаки неэффективные. Когда зомби А-ранга сосредоточился на том, чтобы уклониться от огненных и ледяных пуль Уинстона, Аяме воспользовалась этим и уже оказалась перед зомби А-ранга.

— Гравитационный удар!

Кулак Аяме покрыт гравитационной силой. Под воздействием гравитации кулак стал в несколько раз тяжелее. Кулак упал на лицо зомби ранга, череп начал трескаться, пока ее кулак не разрушил нижнюю половину черепа.

Не давая зомби А-ранга времени на реакцию, Аяме убрала кулак и превратила руку в нож, затем вложила в него элемент пространства и нанесла рубящий удар:

— Рука Рассечения Пространства!

Несмотря на то, что Аяме была пробуждающим В-ранга, все ее показатели на уровне А-.

Уменьшив вес своего тела с помощью гравитации, Аяме еще больше ускорилась. Она разрубила тело зомби А-ранга на множество частей за секунду! Голова зомби отрезана от тела, и он умер.

Кроме того, под контролем Аяме она уничтожила только нижнюю часть головы, предотвратив повреждение кристалла эволюции ранга.

Все еще находясь в состоянии Руки Рассечения Пространства, Аяме протянула руку к черепу зомби А-ранга и извлекла кусок мозга. Используя манипуляции с пространством, она удалила мозговое вещество зомби, пока не показался прозрачный серый кристалл.

Стоит отметить, что все кристаллы эволюции имеют одинаковый серый цвет. Однако игроки могли легко отличить одно от другого благодаря искусственному интеллекту игры.

При получении предметов из особых событий или кристаллов эволюции игроки будут инстинктивно чувствовать и знать, какой это ранг. Что касается другого способа отличия, который использовали NPC, то он основывался на вирусной энергии, содержащейся в кристалле эволюции.

Пробужденный В-ранга мог бы понять, что это кристалл эволюции ранга А, поскольку содержащаяся в нем вирусная энергия была выше, чем у предыдущих полученных кристаллов эволюции В-ранга.

Как игрок, Аяме инстинктивно знала, что кристалл эволюции в ее руке — это кристалл эволюции А-ранга. Но на самом деле инстинктивные ощущения игроков были вызваны

искусственным интеллектом Zombie Survival Online, разработанный Вайсом.

Хотя Вайс придал игре Zombie Survival Online реалистичность, он не ограничивает ее до полного сходства с реальным миром. Он сбалансировал реализм и игровые элементы так, чтобы оставалось ощущение, что человек играет в игру.

В конце концов, Вайс не ставил перед собой задачу сделать свои игры похожими на отдельный мир. Добавление NPC особых событий и экрана состояния игрока само по себе сделало мир обладающим игровыми элементами, а реалистичные ощущения в игре добавили реализма в игровой мир. Таким образом, игровой мир будет ощущаться не как отдельный мир, а как виртуальная реальность со 100% полным погружением.

Победив зомби А-ранга, Аяме получила кристалл эволюции А-ранга и вернулась к Уинстону и Кайдену с помощью телепортации.

Увидев, что Аяме держит кристалл эволюции А-ранга, Уинстон решил:

— Давай сделаем все как обычно. Ты будешь первой, кто достигнет А-ранга, затем Кайден, а потом я.

В течение последнего месяца именно в таком порядке Уинстон распределял кристаллы эволюции для своей команды. Вместо того чтобы поровну распределять каждому, Уинстон решил сосредоточить их на Аяме до тех пор, пока эволюционный кристалл не перестанет на нее действовать, а затем настанет очередь Кайдена.

Аяме была главной силой в их команде, поэтому Уинстон сосредоточил распределение эволюционных кристаллов на нее. С другой стороны, манипуляция удачей Кайдена была полезней по сравнению с ледяными и огненные стихийными пулями Уинстона.

Уинстон в основном выполнял роль телохранителя Кайдена, защищая его от зомби, пока тот был сосредоточен на манипуляции удачей. Роль Уинстона в бою была не столь высока, как у Кайдена, ведь если враг, которого не могли победить ни Аяме, ни Кайден, то и Уинстон не мог нанести ему урон.

Как и в предыдущей битве, роль Уинстона заключалась в том, чтобы отвлечь зомби А-ранга своими ледяными и огненными пулями. С другой стороны, Кайден обрушил на зомби А-ранга неудачу, из-за которой тот потерял равновесие. Благодаря удаче, которую он добавил Аяме, ее атака легко попала в голову зомби А-ранга. Поэтому будет лучше, если Аяме и Кайден повысят свой ранг первыми, а не он. Что касается распределения Уинстона, Аяме и Кайден не возражали.

Поглощение кристалла эволюции того же ранга увеличило бы только силу пробуждающего до пика этого ранга. Аяме, Кайден и Уинстон уже достигли пика ранга В. С другой стороны, потребление кристалла эволюции более высокого ранга повышает ранг пробуждающего.

Используя манипуляцию удачей, Кайден увеличил удачу Аяме, уменьшив вероятность неудачи в повышении до А-ранга.

— Хлопотно и долго возвращаться в особняк, поэтому пробуждайся здесь. Мы с Кайденом защитим тебя…