

В ответ на слова Уинстона Аяме вздохнула и сказала:

— Даже мы, игроки, вынуждены участвовать в этой смертельной игре. В уведомление игры сказано, что если умрешь в игре, то умрешь и в реальном мире. Aspro создал эту игру. Он должен быть выше нас, смертных, раз смог создать такой реалистичный игровой мир и даже заставить нас, игроков, участвовать в нем.

Услышав похвалу Аяме, Вайс не стал выходить из образа и продолжил играть:

— Aspro тоже можно считать моим создателем. Если бы не он, меня и остальных NPC не существовало бы. Так что я не питаю к нему особой злобы, в отличие от вас, игроков.

— Конечно, это не значит, что я простил его за то, что он заставил нас страдать в этом адском мире. Однако я уже получил преимущество перед большинством NPC, просто зная о своем существовании в качестве NPC в этом игровом мире. Я не знаю, что буду делать после встречи со своим создателем.

Когда Вайс говорил об этом Аяме, он не беспокоился, что его раскроют. Даже если другие игроки продолжат играть в эту игру, характер Уинстона останется таким же, как и в его исполнении. Уинстон действовал бы так же, как и Вайс в данный момент. Два пистолета Е-класса также были игровым предметом, который был у Уинстона, и не только на этом игровом сервере.

Вайс создал подобных NPC, как Уинстон, чтобы сделать игру более увлекательной. Иначе было бы слишком скучно, если бы игра была слишком однообразной. Вайс предположил, что в будущем другие игроки могут объединиться с Уинстоном, если тот сочтет их "достойными" стать его спутниками. Впрочем, быть "достойным" — довольно высокое требование, учитывая, что не все были так сильны, как Аяме, и так полезны, как Кайдена.

Вайс обратил особое внимание на Кайдена и Аяме и мог считать их будущим Голубой Звезды. По крайней мере, эти двое пригодятся ему в борьбе с вторжением в будущем.

Несмотря ни на что он уже планировал, что Кайдена и Аяме победят в этой смертельной игре. Что касается третьего игрока, то Вайс не нашел никого столь же ослепительного, как Кайдена и Аяме.

Вайс мог воспользоваться всеми этими лазейками, потому что на самом деле они не были лазейками. Система была не такой строгой, как он ожидал, и пока он не завладевал игровыми предметами, например, не крал игровые предметы победителей, система не наказывала его.

Максимум, что мог сделать Вайс, это манипулировать и выбирать, какие игроки победят. Система не обращала бы на это внимания, пока три игрока после прохождения *Zombie Survival Online* получают свои награды, а Вайс не украдет их.

Более того, в этой игровой сессии награды были лучше, чем в последующих, поскольку игроки на этом игровом сервере вынуждены участвовать в этой игре. Увеличенные награды были компенсацией, предоставляемой системой.

“Кайдена и Аяме — одни из лучших игроков, которых я видел до сих пор. Даже после того, как я использовал свои полномочия в игре, чтобы наблюдать за другими игроками. Ни один из них не имел таких чудовищных показателей и боевых навыков, как Аяме, и ни один не получил особый ивентовый предмет, в отличие от Кайдена.

“Прошел всего час с начала игры, а Кайден и Аяме уже опережают остальных. Даже если я не буду контролировать и использовать Уинстона, он все равно заключит с ними союз. В конце концов, я заложил в Уинстона, что он будет заключать союзы только с сильными и способными, а также с теми, кто заслуживает доверия”.

“Это первая игровая сессия *Zombie Survival Online*, поэтому пока нет никаких стратегий для прохождения этой игры. Однако NPC и локации для особых событий останутся прежними, чтобы игроки могли использовать их в будущем”.

В большинстве случаев, если Уинстон отказывает игрокам в приеме в команду, они, скорее всего, захотят убить Уинстона и заполучить его пистолеты. Эти два пистолета обладают повышенной силой атаки и даже особой способностью с вероятностью 50% не расходовать патроны при выстреле

Но по сравнению с другими особыми NPC Уинстон не самый сильный, и он только кажется сильным из-за своих двух пистолетов. Однако в будущем зомби мутируют, и у них появится сопротивление к огнестрельному оружию.

Однако зомби начнут мутировать только через неделю, так что таких зомби сейчас нет.

Хотя Вайс занимал тело Уинстона, он не увеличил ни одной из его способностей. Даже превосходная меткость, которой он обладал, уже была запрограммирована как основная способность Уинстона.

Когда зомби мутировали и стали невосприимчивы к огнестрельному оружию, Вайс не беспокоился, что Уинстон станет бесполезным в поздней игре, ведь люди тоже могут эволюционировать в *Zombie Survival Online*.

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3808586>