

Когда Вайс вошел в *Zombie Survival Online*, он присоединился к игре как NPC, а не как игрок. Из-за этого он не занимает квоту игроков. Он также не мог брать награды из игры, так как система не позволяла этого.

В конце концов, это была бы лазейка, если бы он мог присоединиться как игрок и выиграть игру, эксплуатируя ее, получая награды за победу. Более того, как разработчик игры, Вайс имел доступ к внутриигровым читам, поэтому было бы несправедливо по отношению к игрокам, если бы он сжульничал и завладел всеми наградами.

Вайс прибыл в темное пространство, в нем находилось бесчисленное множество игроков. Все тысяча игроков находились в лобби, так как игра еще не началась. Перед каждым игроком находился экран игровой системы, на котором отображался не только обратный отсчет времени, но и информация, что с ними произошло. В данный момент Вайс находился в режиме зрителя, поэтому никто из игроков не мог его видеть. Он парил над ними, наблюдая за их действиями.

— Черт! Это что, розыгрыш?! Почему я не могу покинуть эту VR-игру"

— Это вообще игра? Даже последняя VR-игра Голубой Звезды еще не может похвастаться полным погружением. Я даже не могу выйти из игры!

— Судя по тому, что написано на игровом экран, похоже, мы заперты здесь до конца игры. Только три лучших выживших в игре смогут выжить и получить награды, а остальные... умрут.

— Проклятье! Я на это не подписывался! Мало того, что эта игра заставила меня влезть в это дерьмо, я даже не могу выйти. И единственный способ уйти — либо победить, либо умереть. Я читал бесчисленные романы о VRMMORPG, где они застревали в смертельной игре, но я никогда не ожидал, что со мной случится то же самое.

— Здесь тысяча игроков и только три победителя. Другими словами, 997 из нас умрут, и только трое смогут выжить. Неважно, насколько я хорош в играх, вряд ли я смогу выжить

— Клянусь! Если выживу, я убью разработчика этой игры за то, что он играет с моей жизнью! Этот больной ублюдок, должно быть, смотрит и смеется над нами!

В игровом лобби до начала игры оставалась еще минута, но все игроки были на взводе. В конце концов, кто бы хотел попасть в такую ситуацию? Особенно когда их не только втянули в эту игру без их воли, но и сказали, что если они не победят, то погибнут!

Лишь немногие смогли сохранить спокойствие в этой ситуации, и самой привлекательной среди них была девушка с длинными до пояса белыми волосами и глазами золотого цвета.

Ее красота не знала себе равных во всем игровом лобби. Если бы не тяжелая ситуация, игроки-мужчины, несомненно, были бы привлечены ее внешностью. Однако столкнувшись с игровым экраном, на котором было видно, что они находятся в смертельной игре, они отчаянно пытались выжить и не хотели ни с кем связываться.

В конце концов, каждый станет их конкурентом, так что в лучшем случае они заключат союз только с тремя игроками, ведь только трое могут победить. А с таким небольшим количеством мест в команде они не стали бы брать девушку, которая была бы лишь бесполезной вазой. Конечно, в игре не было возможности мультиплеера, но это не помешало игрокам образовать союзы.

На игровом экране уже было указано, что их внешность — это их внешность в реальном мире, и ее нельзя изменить. Так что, игроки могут запомнить внешностью своих товарищей, а затем снова играть вместе, если когда-либо удастся встретиться друг с другом в игровом мире.

Однако были и те, кто выбирал играть в одиночку, поскольку не только не доверял другим людям свою спину, но и был уверен в своих силах. Среди таких игроков была красивая девушка с длинными белыми волосами и золотыми глазами. В игровом лобби она уже отделилась от остальных игроков.

Оглядывая окружающую обстановку в игровом зале, она пробормотала:

— Если бы только мой брат был здесь, мы бы могли вместе играть.

— Хотя брат не очень хорош в бою с его слабым телом. Он все же умнее и хитрее меня. Может приспособиться к любой ситуации и относиться ко всему так, словно это просто игра для него.

— Даже если эта *Zombie Survival Online* — смертельная игра, брат все равно без колебаний сыграл бы в нее, чтобы развеять скуку. Если бы только он был здесь...

Широ Аяме, красивая девушка с длинными белыми волосами, с сожалением смотрела на экран игры перед собой.

[Время до начала игры: 14 секунд]

На игровом экране шел обратный отсчет до 0 секунд. После этого все игроки исчезли из игрового лобби, остался только Вайс, который в данный момент находился в режиме зрителя. Вайс не сразу последовал за игроками в игровой мир, поскольку не торопился.

"Чтобы заставить игроков относиться к этой игре более серьезно, я изменил объявление на игровом экране и сообщил игрокам, что они попали в смертельную игру, где смерть в игре будет означать смерть в реальном мире. Но на самом деле это просто ложь. Я просто хотел их разыграть".

"Конечно, игроки об этом не знают. Но если бы они умерли в игре и вернулись в реальный мир, то обнаружили бы, что это был всего лишь розыгрыш".

"Но, черт возьми, я похитил тысячу человек всего за несколько секунд. Я, должно быть, величайший похититель в истории человечества!"

Пока Вайса забавляла реакция игроков, он тут же кое-что понял: "Погодите, неужели моя сестра тоже в игре?"

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3801069>