Перевод:

Так называемый "Механизм МакКлачи" на самом деле является двигателем с воздушным наддувом.

Он потребляет топливо, чтобы обеспечивать мощность через паровую компрессию.

Риану не нужно было понимать конкретный принцип.

В конце концов, это была черная технология реинкарнации.

Все, что ему нужно было знать, - это то, что он может сделать мощный двигатель, и этого было достаточно.

Что касается цели механизма МакКлачи, у Риана уже было смутное представление.

"Вознаграждение за чрезвычайную миссию также было определено, но ранжирование подземелий еще не закончено.

"

Ли Эн бросил взгляд на список миссий, и 10 000 очков реинкарнации, полученных за чрезвычайную миссию, были потрачены.

В рейтинге подземелий у него было более 300 убийств.

Предполагается, что никто не сможет сравниться с ним до конца подземелья. Что же касается остального, то, пока количество игроков будет больше 3, можно получить награды за рейтинг.

После высадки в Железном Городе боевые задачи подошли к концу.

У Риана также появилось больше времени, чтобы улучшить свой профессиональный уровень.

В существует 10-кратная поддержка дохода, его способ повышения уровня очень прост.

.

Вы активировали "Экстремальный перегруз"

Расходуя 10 единиц ментальной энергии, вы прикрепляете состояние перегрузки к 10 пулям, которое длится 24 часа.

Вы получили 100 очков профессионального опыта! (10-кратная выгода)

Вы получили 100 очков профессионального опыта! (10-кратная выгода)

вы получили.

.

Текущий профессиональный уровень Риана - 3-й, его атрибут воли - 30 очков, а предел его ментальной мощности достигает 300!

Если не учитывать негативное состояние серьезной потери ментальной энергии, он может непрерывно применять "экстремальный перегруз" к 300 патронам.

Это 3000 профессионального опыта.

Для повышения с 1-го до 2-го уровня требуется всего 1000 профессионального опыта, а с 2-го до 3-го - 2000 и так далее.

Конечно, учитывая необходимость сохранить некоторую ментальную энергию, чтобы предотвратить тошноту, головокружение и другие дебаффы.

Риан не вкладывал слишком много ментальной энергии сразу, а просто контролировал уровень повышения.

Повышение с 3-го до 4-го уровня требует 3000 профессионального опыта.

Риан сделал глоток чая с ароматом концентрации и добавил "Экстремальный перегруз" к ящику с множеством пуль, и опыт был полностью заполнен.

Ваш профессиональный уровень (паровой мастер) был повышен до 4-го уровня

Вы получили 10 очков навыков и 10 очков атрибутов (10-кратная выгода)

"У меня сейчас слишком много очков атрибутов, пора их добавить".

Риан посмотрел на свою личную панель и обнаружил, что у него накопилось 40 очков атрибутов!

Было также 30 очков навыков, но пока есть новые навыки, никогда не бывает слишком много очков навыков.

Не нужно копить очки атрибутов.

Чем быстрее их можно будет преобразовать в личное улучшение силы, тем лучше.

Если человек умрет, а очки атрибутов не будут использованы, это будет большой потерей.

Атрибуты силы воли и интеллекта в настоящее время являются двумя основными атрибутами Риана.

Первый связан с природой ментальной силы.

Восстановление и верхний предел, а также способность к непрерывному бою.

Второй влияет на числовую коррекцию [Экстремального перегруза] и [Механического усиления].

В текущей ситуации атрибут силы воли должен иметь приоритет перед любыми другими атрибутами.

Высокая сила воли может позволить Риану быстрее восстанавливать свою ментальную энергию и эффективнее повышать свой профессиональный уровень.

Однако

когда он хотел вложить все свои очки атрибутов в атрибут силы воли, он обнаружил, что не хочет этого делать.

Ваш атрибут силы воли достигает 50 очков!

До тех пор, пока ваш ранг реинкарнации не прорвется за уровень E (черное железо), ваш одиночный атрибут не сможет превысить 50 очков!

Однако вы все еще можете совершать прорывы атрибутов, чтобы получать дополнительные награды за прорыв!

"Есть ли какие-либо ограничения на атрибуты?"

"Это должна быть настройка, похожая на ограничение уровня в онлайн-играх, которая довольно специфична".

Риан был лишь немного удивлен.

Он видел много игровых дизайнов. Были всевозможные странные настройки ресурсов карт, некоторые из которых были более чрезмерными, чем пространство реинкарнации.

После накопления до 50 очков атрибутов атрибут силы воли Риана становится нерекомендуемым черным и серым.

Но за этим атрибутом есть дополнительная "↑" стрелка, что указывает на то, что он может сделать прорыв.

Ли Эн легко нажал и увидел несколько всплывающих подсказок перед собой.

.

Атрибут силы вашего тела достиг 50 очков! Можно совершить прорыв атрибута!

Пожалуйста, выберите 2 из следующих 5 наград за прорыв!

1.

Усиление воли: Ваш атрибут силы воли увеличится еще на 10 очков (действует после повышения)

2.

Ментальная защита: Ваше сопротивление ментальным атакам увеличивается на 10%

3.

Источник воли: В состоянии вне боя восстанавливайте дополнительно 1 очко ментальной энергии в минуту.

4.

Психическая стойкость: Длительность негативных ментальных состояний, которым вы подвергаетесь, сокращается на 20%

5.

Идеальный щит: Вы получаете энергетический щит, значение которого равно 10% от атрибута воли..

.

Несомненно, прорывы в атрибутах преследуют цель укрепления определенных характеристик.

Из пяти вознаграждений Реан может выбрать в общей сложности два.

Это значительно расширяет его возможности.

Первый вариант сразу же отвергается.

Другие игроки могут придавать этим 10 атрибутам большее значение.

Но для Реана очки атрибутов в его распоряжении практически исчерпаны, поэтому он

естественным образом не будет рассматривать этот вариант.

Из оставшихся четырех направлений вознаграждений Реан быстро принял решение.

http://tl.rulate.ru/book/105557/3736999