

Alchemy

Глава 19

На анонимной доске объявлений набрала обороты одна нить на новой информации.

Unknown Adventurer ID: fdewsah

Похоже, на ферме Канезава была обнаружена лестница.

Unknown Adventurer ID: sergbxb

> 7 Seriously? Кто-то ее заснял или что?

Unknown Adventurer ID: fdewsah

Она, кажется, появилась из ниоткуда.

И это прямо у входа, ахаха.

Unknown Adventurer ID: seoffer

Ха? Прямо у входа? ЛОЛ

Ложь хахаха.

Unknown Adventurer ID: fdewsah

Я серьезно, лол.

Unknown Adventurer ID: csxfrev

Кто-нибудь поднимался по этой лестнице?

Unknown Adventurer ID: fdewsah

Похоже, она ведет вниз, а не вверх.

Unknown Adventurer ID: sdgresx

Я тоже слышал об этом.

Кстати, говорят, внизу есть оборудование даже сильнее, чем Черный Железный меч.

Unknown Adventurer ID: skdeiwsj

> 14 Откуда информация?

Unknown Adventurer ID: sdgresx

От одного знакомого искателя приключений.

Unknown Adventurer ID: lewaogj

Знакомый искатель приключений, ха.

Предоставьте фотографию в качестве доказательства.

Нить превратилась в хаотичную, но с приятной атмосферой.

Кстати, сообщения с 14 по 16 - все мои.

К сожалению, ни один человек не добрался до сундуков в подвале, но на самом деле в одном из них лежит копье из серебра - оборудование более высокого уровня, чем Черная Железная серия.

Я планирую отдать этот предмет одному риджуу, который очень любит социальные сети.

А главная цель этого расширения - местоположение лестницы.

Обычно лестницы располагаются в самой глубокой части подземелий, но я нарочно поместил ее прямо у входа.

Причина в том, чтобы заманить высокоуровневых людей вниз, не заставляя их бессмысленно убивать всех моих бедных слабых подчиненных на первом этаже.

Это всего лишь предположение, но высокоуровневые люди имеют большое количество очков опыта.

Это своего рода разделение, чтобы темные эльфы, ждущие за мной, могли получить опыт.

Цель - предложить такое безопасное "поле для фермы", которое будет сразу же доступно для

высокоуровневых людей.

После этого моя хитрая информационная манипуляция (постинг с помощью кукол-марионеток) увенчалась успехом, и, хотя их было всего несколько, даже некоторые люди, превышающие 3-й уровень, начали вторгаться в мои владения.

На втором этаже я разместил гоблинов и волков сразу у входа.

Если люди уже достигли 3-го уровня, то они привыкли сражаться.

Слабые боевые силы только станут легкой добычей для получения очков опыта.

Концепция этого этажа - сначала истощить силы гоблинами и волками, специализирующимися на групповых боях, а затем добить элитными подразделениями.

Я многократно проводил тесты, чтобы поддерживать подходящую скорость выживаемости.

Я пытался настроить экипировку, типы и количество развернутых подчиненных.

Это довольно сложно.

.

Регулировка оказалась намного сложнее, чем я представлял.

Основная причина в силе вторгающихся людей.

Неизвестно, насколько сильнее становится статус человека, когда его уровень повышается с 1 до 2 или с 2 до 3, но следует ли винить в этом их навыки или умственный рост? Люди стали могущественными, превзойдя свои статусы.

Точнее, они полностью утратили всякие колебания убивать моих подчиненных.

Они настолько привыкли к битвам - к пролитию крови.

В конце концов, мне пришлось отправлять туда полностью экипированных кобольдов, моих новых боевых сил - темных эльфов, и даже читер-гоблинов, которых можно назвать сокровищем, каждый раз.

В итоге, после отчаянной борьбы, скорость выживания человечества упала до опасного уровня ниже 50%.

Черт.

. При таком темпе я потеряю свой статус "фермерского" подземелья.

Согласно собранной в Сети информации, существуют проблемные человеческие группы,

которые называются прозвищами типа "Храбрецы", "Герои" или "Элитная Партия" - поддерживаемые правительством или крупными компаниями.

Это элитные отряды, посвятившие себя захвату подземелий - освобождению неприкосновенных районов в разных местах во имя "Выживания Человечества".

Если подземелье считается "фермой", оно не будет их целью благодаря общественному мнению, но..

Я буду в беде, если придет "Элитная Партия".

.

Я мучился такими тревогами, но эти беспокойства были смыты неожиданным происшествием.

Этим происшествием стало долгожданное "вознаграждение" серебряным копьем для риджуу-подобной молодежи.

Я, зная, что 12 молодых захватчиков радостно кричат "Ура, лол" после своих побед, приказал своим подчиненным пойти на хитрость.

Избранные юноши великолепно добрались до сундука и получили серебряное копье.

Достигнув входа в мой Домен, они вонзили серебряно-сверкающее копье в небо и сразу же похвастались им в социальных сетях.

Юноша неистово танцевал.

Похоже, это был первый раз, когда в сундуке с сокровищами появилось снаряжение ранга С. Общество каждый день показывало фотографии, сделанные юношей, по новостям.

Сила серебряного копья, добытого юношей, поистине ужасна.

Юноша, бывший второго уровня, взлетел до четвертого уровня в мгновение ока. Это еще раз продемонстрировало важность экипировки для мира.

Или, вернее, тот "Ура! лол"-кун был второго уровня?

—!?

Он был второго уровня?

Я разработал некоторый план.

В настоящее время самый высокий уровень, которого достиг человек, составляет 11.

Однако этот человек - иностранец. В Японии ас [Hardcore Party], поддерживаемой правительством, достиг восьмого уровня. Что касается уровня местных героев, то максимальный уровень составляет 6.

В настоящее время, благодаря благословию "Ура! лол"-куна, мой Домен всегда полностью занят, и даже высокоуровневые люди вторгаются время от времени, стремясь заполучить серебряное копье.

Вообще говоря, высокоуровневые люди доставляли неприятности.

Точнее говоря, они приносили большой дефицит ОР.

Теми, кто как-то справлялся с ними, были полностью экипированные кобольды.

Волков и гоблинов же косят как траву.. Если я развернул бы столько же кобольдов, полностью оснащенных серебряными копьями, сражения бы шли с преимуществом, но если бы они были побеждены, потери ОР стали бы чрезвычайно велики.

По возможности, я предпочел бы, чтобы вторгающиеся в мой Домен люди были третьего уровня и ниже.

Соответственно, я снова тщательно готовлюсь к манипуляции информацией.

Конкретно, я меняю содержимое сундуков с сокровищами в зависимости от вторгающихся людей.

Я даю серебряные копья людям второго уровня. Если они третьего уровня, я даю им снаряжение из Черной Железной серии. Людям четвертого уровня я даю снаряжение Железной серии, а пятого уровня и выше - деревянные мечи.

Конечно, я не снабжал ими всех вторженцев.

По максимуму я настраивал экипировку, чтобы она была случайной.

Кроме того, я закулисно манипулирую информацией, свободно используя анонимную доску объявлений.

"Сундуки с сокровищами в [Фермах] Канедзавы, похоже, выбрасывают превосходные предметы для низких уровней и хлам для высоких уровней.

"

Сначала достоверность была низкой, и это просто рассматривалось как шутка, но человек пятого уровня, получивший деревянный меч, написал разгневанный комментарий в социальных сетях.

Напротив, везучий мальчик, получивший серебряное копье, написал восторженный комментарий в социальных сетях. Благодаря этому мой розыгрыш обрел налет правдоподобия.

В результате, с учетом огромного вклада [Ассоциации защиты ферм], с тех пор мой Домен в основном вторгают люди третьего уровня и ниже.

Глава 20

С Дня судьбы прошел примерно месяц.

Произошли два огромных изменения.

Первое - повышение уровня.

В результате отражения вторженцев на постоянной основе на втором этаже, мой уровень поднялся до 3-го.

Я работаю со своим смартфоном, чтобы назначить ВР.

Как только я запускаю приложение [Проект спасения мира],

—!?

На экране отображается незнакомый текст.

"Вы достигли 3-го уровня.

Пожалуйста, выберите эволюционировавшую расу."

.Эволюция?

Что это? Когда я смотрю внимательнее, слово [Эволюционировавшая] выделено синим.

Неужели? Я нажимаю на синюю эволюцию.

"Эволюция: Король-демон, превзошедший определенный уровень, может эволюционировать в другую расу.

Родственные связи будут различаться для каждой эволюционировавшей расы. Для того, чтобы эволюционировать в разные расы, необходимо выполнить требования."

Вот это да, объяснение!

Я работаю со своим смартфоном и двигаюсь дальше.

"Пожалуйста, выберите расу, в которую вы хотите эволюционировать, из следующих рас:

Король-демон (Человек)

Король-демон (Они)

Король-демон (Эльф)

Король-демон (Дварф)

Король-демон (Демон)

Король-демон (Слизень)

Король-демон (Зверь)

Король-демон (Фея)

Король-демон (Вампир)

Король-демон (Дракон)

Король-демон (Падший ангел)"

Все они - Короли-демоны? Кроме того, я не могу выбрать Они, Демона, Эльфа, Дракона и Падшего ангела, так как они затенены.

К сожалению, в отличие от эволюции, на этот раз нет отображаемых пояснений.

Руководство пользователя, пожалуйста.

.

К счастью, на этот раз я могу вернуться с помощью кнопки "Назад", в отличие от изначального [Специальной услуги].

Тем не менее, поле эволюции всегда будет там, когда я буду запускать приложение [Проект спасения мира].

Иными словами, пока я не выберу расу для эволюции, я не смогу назначить ВР, создать или алхимизировать.

Как утомительно.

Если я не могу создавать, я не смогу пополнять моих подчиненных.

Даже пока я волнуюсь, люди вторгаются в мой Домен, и мои подчиненные продолжают терпеть поражения.

Учитывая запасы крыс и слизней, у меня есть 12 часов, чтобы поволноваться и подумать.

Кроме того, если это будет так же, как и при предыдущем повышении уровня, мой ОР полностью восстановится.

Если действуют те же правила, что и в прошлый раз, мой ОР будет составлять 30 в час. Иными словами, я буду восстанавливать 1 ОР каждые 2 минуты. Рассуждая так, каждая минута и секунда ценна.

И все же я не могу легко выбрать путь эволюции.

Что ж, давайте попробуем упорядочить все, исходя из имеющейся информации?

Что касается объяснения эволюции, первое предложение, которое привлекло мое внимание, - "Кровные родственники будут различаться для каждой эволюционировавшей расы".

Кровные родственники - основная причина для увеличения своей Сферы Влияния.

Я, демон-король и его подчиненные, не можем выйти за пределы Сферы Влияния.

Тем не менее, в новостях в Сети постоянно появляется информация о монстрах, бродящих за пределами Сфер Влияния.

Иными словами, монстры, описываемые в новостях, это и есть кровные родственники?

Я тщательно изучил видео и новости о монстрах, буйствующих за пределами Сфер Влияния.

Стая волков, нападающая на людей.

Орда гоблинов, атакующая людей. Толпа слизней, нападающая на людей.

Монстры, о которых сообщается во многих фотографиях и видео, относятся к одному и тому же типу.

Также, в качестве исключения, мне удалось подтвердить несколько случаев, когда на фотографиях были запечатлены смешанные стаи волков и гоблинов.

Хотя это всего лишь догадка, кровные родственники = один и тот же тип.

Короче говоря, если это Демон-Король (Зверь), то возможно, что волки или кобольды могут стать кровными родственниками, а если это Демон-Король (Слизь), то это должны быть слизи.

А что насчет гоблинов?..!? Я вспомнил объяснение, которое я проверял, когда создавал гоблина.

Гоблин - злой фей.

Я не могу полностью в это поверить, но возможно, что гоблины являются кровными родственниками Демон-Короля (Фея).

При дальнейшем рассмотрении условий я изучаю различные фотографии и новости, которые, как кажется, касаются кровных родственников.

—!?

Я наткнулся на две фотографии, которые больше всего меня встревожили.

Первая - это фотография, на которой различные типы монстров собираются в группу и нападают на людей.

Вторая - фотография человека, нападающего на людей и ведущего за собой монстров разных рас.

Что это значит?

Существует ли способ превратить различные типы монстров в кровных родственников?

Хмм.

Не знаю.

Я проверяю своих нынешних подчиненных.

Крыса, слизь, волк, летучая мышь, гоблин, кобольд, орк и темный эльф.

Эволюционировавшие подчиненные - это Гоблин-Лучник, Гоблин-Воин, Черный Волк, Кобольд-Рыцарь и Кобольд-Воин.

Если я буду рассматривать это с точки зрения имеющихся у меня подчиненных, то Демон-Король (Зверь) - лучший вариант.

Следующим, думаю, будет Демон-Король (Фея)?

Есть ли какая-либо информация, которая позволит мне рассмотреть другие варианты?

Пути эволюции, которые я могу выбрать: человек, гном, слизь, зверь, фей и вампир.

Пути эволюции, которые я не могу выбрать: они, демон, эльф, дракон и падший ангел.

— □Чтобы эволюционировать во множество рас, необходимо выполнить определенные требования.

□

Иными словами, расы, которые я могу выбрать для эволюции, - это только те, для которых я выполнил необходимые требования.

Я предполагаю, что частое использование подчиненных расы слизи, зверя и фея (= гоблин) является условием для возможности выбрать их в качестве пути эволюции?

Что насчет расы гномов и вампиров?

Вампирский тип связан с тем, что летучие мыши служат моими подчиненными?

Помимо этого, еще большая загадка - это раса гномов.

Я никогда не видел и не создавал гнома.

Как я выполнил условия?

Гномы, верно? Это эгоистичный образ, но речь идет о коротышках с огромными бородами, ненавидящих эльфов, любящих выпить и особенно хороших в кузнечном деле, так?.

Я хорош в кузнечном деле?

Кузнечное дело, или, другими словами, алхимия.

Является ли показатель алхимии условием для эволюции в гнома?

Рассматривая это с этой точки зрения.

. условия эволюции для рас, в которые я не могу эволюционировать, вероятно, должны быть - тело для они, мана для демонов и.. знания, хотя это немного натянуто, для эльфов?

Что насчет Творения? Поскольку это привилегия только Демон-Королей, вероятно, это не существует.

Если я предположу, что эта теория верна, есть ли правило или логика за порядком перечисления путей эволюции?

Первые четыре расы - они, демон, эльф и гном - это расы, для эволюции в которые условия определяются характеристиками.

Следующие отображаемые расы - это расы, которые чаще всего используются в качестве

подчиненных.

Если я буду исходить из значения, вытекающего из этого порядка, есть один момент, который меня беспокоит.

У меня возникает чувство дискомфорта в отношении порядка рас, которые используются наиболее часто, а именно -

Слизь, зверь, фей, вампир, дракон и падший ангел.

Порядок, отображаемый на смартфоне при создании подчиненного, таков -

Слизь, крыса, летучая мышь, гоблин, кобольд, орк и темный эльф.

Если частое использование летучих мышей служит условием для вампира, порядок должен быть следующим -

Слизь, вампир, зверь и фей.

Условие эволюции в вампира - это не летучая мышь? Или, возможно, Мастер-ум, создавший приложение [Проект Спасения Мира], сделал ошибку в порядке.

Может быть, вначале он заботился о правильном порядке, но потом бросил это, и теперь в порядке нет никакого значения.

Если это второе, все напрасно.

Это приведет к тому, что я впустую потратил время на совершенно беспочвенную теорию.

Но что, если это первое?

Например, условие эволюции для первых четырех рас - это характеристики (они, демон, эльф и гном), а для следующих трех рас (слизь, зверь и фей) - частое использование подчиненных.

Тогда для последних трех рас (вампир, дракон и падший ангел) должно быть особое условие эволюции.

Кажется, этот путь размышления уместен, разве не так?

В конце концов, почувствовав ясность ума, я решил серьезно подумать о том, какую расу выбрать.

Кандидат 1: Слизь.

Давным-давно в мире одного фантастического романа из жанра демонических королей появилась слизь. В конце концов, истории о том, как слизи становятся самыми сильными, переполнили множество романов и игр.

Говоря об этом, я смотрю на слизь передо мной, которая просто выглядит как мутный пруд воды.

Может ли это существо действительно стать самым сильным? Если бы его внешность была хотя бы немного привлекательнее.

.

Прежде всего, я сейчас ишу быстрое увеличение боевой мощи в силу определенных обстоятельств.

Поэтому тип слизи мне не подходит.

Кандидат 2: Зверь.

В данный момент это самый большой вариант из подчиненных, которых я могу создать. Я не смог подтвердить это по картинкам, но, вероятно, получеловек-полусвинья орк тоже является зверем. Волки, превосходящие в групповом бою и обладающие отличной эффективностью затрат. Кобольды, которые могут оснащать предметы, которые я создаю алхимическим путем, что также является одним из моих сильных качеств.

Однако меня немного беспокоит, что следующие темные эльфы сильнее.

Если я рассмотрю новых подчиненных, которых, возможно, смогу создать один за другим в будущем, не превратится ли этот выбор в преждевременное развитие?

В данный момент я ишу способ быстро усилить свои боевые возможности из-за определенных обстоятельств, но.

. в конце концов, я должен выжить.

Поэтому тип зверя также не подходит.

И после этого я неоднократно отвечал на свои собственные вопросы и отклонял возможные пути эволюции.

И так, оставшаяся раса - это.

.

<http://tl.rulate.ru/book/105526/3734187>