

В пещере, достаточно большой, чтобы вместить десяток автобусов, стоял человек, истребляющий милых маленьких коричневых гоблинов.

Король гоблинов терял контроль над своим гневом, наблюдая, как его люди один за другим истребляются, не имея возможности ничего сделать.

[Вы убили элитного пустынного гоблина!]

[Вы убили элитного пустынного гоблина!]

[Вы убили элитного пустынного гоблина!]

[Вы убили шамана-гоблина!]

[Вы убили гоблина-воина!]

"Это не очень хорошо.

Ты так не думаешь?" Я улыбнулся, вытирая кровь гоблина с двух клинков, прежде чем повернуться к гигантскому гоблину, который смотрел на меня со свирепостью.

"Умри!!" - произнес он, глядя на меня с "не очень вежливым" выражением.

"Почему ты злишься? Не так, как будто я убил твою целую армию просто ради опыта.

Упс, постой! Я и правда сделал это", - сказал я, уворачиваясь от его гигантской деревянной палицы, прежде чем забраться на нее.

"Честно говоря, мне не нужно использовать на тебе никаких навыков.

.. но так как ты босс-монстр, я сделаю это с удовольствием", - улыбнулся я, взлетая по его руке и мгновенно оказываясь возле его лица. "Обещаю, что это не связано с увеличением шансов на улучшение навыка".

[Один выход!]

[Сила достигла максимума!]

[Неистовство!]

[Сверхсила!]

[Зона боя!]

"Серьезная серия.

.. серьезный удар!" - сыграл я свою роль, став серьезным, прежде чем...

-БУУУМ!!!!!!!!!!

[Вы убили босс-монстра: Короля гоблинов!]

[+500,000 Опыта!]

[Вы поднялись на +1 уровень!]

[+1 ко всем характеристикам!]

[+2 очка характеристик!]

[Неистовство: Продвинутое -> Редкое!]

[Неистовство (Редкое)]

[Эффекты: Позволяет пользователю увеличивать все движения на 40% в течение 40 секунд.

Перезарядка: 1 минута 20 секунд!]

"Ну, с этого момента будет почти невозможно улучшить этот навык еще", - вздохнул я про себя, прежде чем посмотреть в направлении, откуда я пришел.

"В любом случае, так как у меня складывается общее представление о ситуации", - кивнул я, снова глядя на Систему.

[Выберите класс!]

[Маг] □□□□□□□□□□

[Открывает путь к магии!]

[Воин]

[Открывает путь к физической силе!]

Изначально в игре были только начальные классы.

Но это не значило, что больше ничего не было.

Маг может эволюционировать в Чародея, Мудреца, Великого мага, Некроманта и т.

д., в зависимости от навыков, которые он выбирает или пути, которым следует. Точно так же Воин может эволюционировать в Мастера меча, Лучника, Берсерка и т.д.

Все это возможно благодаря Дереву навыков, которое позволяет выбирать различные пути,

которыми вы хотите пройти в течение своей жизни.

Вам дается шанс каждые 10 уровней либо добавить очко в ваши навыки, либо открыть новый навык.

[Вы выбрали класс Мага!]

[Поздравляем с первым шагом на пути магии! Пусть удача освещает ваш путь!]

[+3 очка навыков!]

[Базовый навык: Шар маны разблокирован!]

[Шар маны (Обычный)!]

[Эффекты: Позволяет пользователю создавать шар маны и бросать его в противника! Не наносит урона!]

[Затрата маны: 0 МР!]

Мои глаза затем посмотрели на варианты Дерева навыков, которые у меня были пока.

[Выберите свой путь маны!]

[Огонь!]

[Вода!]

[Лед!]

[Электричество!]

[Природа!]

[Земля!]

[Воздух!]

[Тьма!]

[Свет!]

Каждый путь требует 1 очко навыка, чтобы быть разблокированным.

И поскольку я выступал против темных сил..

[-1 очко навыка!]

[Вы выбрали Путь Света!]

Из основного круга Маны появились три пузыря, каждый из которых был соединен с ним ниточкой.

В этих трех пузырях были следующие опции.

..

[Шар Света!(Заблокировано)!]

[Эффект: Позволяет вам бросать шар маны, наносящий 100% урона вашей Мудрости!

-2x Урон против существ тьмы!

Перезарядка: 2с!

Затрата маны: 10 МР!]

[Канализация маны(Заблокировано)!]

[Позволяет пользователю канализировать ману в неопределенную форму, что открывает больше возможностей!]

[Обратный поток(Заблокировано)!]

[Позволяет пользователю разблокировать связь с другой магией, позволяя ему подключиться к внешней силе света!]

Поскольку я уже знал основы, я разблокировал [Канализацию маны!], и передо мной появились еще 3 опции.

[Световой меч(Заблокировано)!]

[Эффекты: Позволяет пользователю создавать меч из света, наносящий 100% урона вашей Мудрости!

-2x Урон против существ тьмы!

Затрата: 50 МР/секунда]

[Световой щит(Заблокировано)!]

[Эффекты: Создает щит, который поглощает все атаки ниже вашего значения Мудрости с 100% эффективностью!

-2x Время поглощения против атак тьмы!

Затрата: 50 МР/секунда!]

[Световое покрытие(Заблокировано)!!]

[Эффекты: Позволяет пользователю покрывать себя плащом света!

-Восстанавливает 1% ОЗ/минуту

-Защищает от всех атак тьмы!

Затрата: 100 МР/секунда!]

[Вы разблокировали заклинание: Световое покрытие!]

"Раз у меня есть это сейчас.

.. давайте попытаемся выжить хотя бы неделю, прежде чем спасать навыки", - кивнул я сам себе, начиная двигаться из логова в направлении королевства, находящегося в нескольких сотнях миль отсюда.

Я не отказываюсь от задания.

.. мне просто нужно достаточно навыков, чтобы разработать план, который спасет город, не втягивая в это Амира.

"Наверное.

.. немного рановато, но мы встречаемся с этим человеком", - я все еще чувствую дрожь, даже думая об этом..

"Так значит, Святая Арелия, Богиня Света, да? Интересно, осталась ли она прежней", - вздохнул я и покачал головой, прежде чем направиться к Аврелианскому Королевству.

Тому самому, что служит [Церкви Света]...

Бегу по пустыне, практически не подвергаясь опасности, оглядываясь на город, который вот-вот рухнет.

Все королевство погрузится в хаос сразу после этого происшествия, так что мне нужно как можно скорее найти ее.

Чем позже я явлюсь, тем сложнее будет наладить с ней контакт.

Осознав это, я побежал еще быстрее.

Хоть и расстояние довольно велико, моя повышенная [Ловкость] должна помочь в этом деле. Главное - правильно рассчитать время.

"Похоже, мне предстоит вовлечь в это свое дело все королевство", - не мог не задуматься я о

том, насколько сложным окажется это задание.

.

<http://tl.rulate.ru/book/105475/3730154>