

"Оказавшись в подземном мире, мне удалось выжить," - так он думал, сосредоточившись на только что появившемся информационном окне Однако Эрик сразу же его проигнорировал, понимая, что у него нет времени на чтение

Он прекрасно знает, что любое легкомыслие может позволить одному из обитающих в тени существ напасть на него

Он осторожно и нервно наблюдал, медленно двигаясь, чтобы не привлекать внимания притаившихся хищников, отчаянно ища пути к бегству

Но им овладело чувство паники, и он понимал, что если он сделает резкое движение, ситуация только ухудшится

Нервно он начал медленно продвигаться к дереву, ища укрытия, чтобы не быть застигнутым врасплох сзади Каждое его движение было рассчитано до миллиметра, но, сам того не осознавая, произошло нечто неожиданное

Хруст!

"Черт!"

Эрик наступил правой ногой на сухую ветку поблизости, нарушив зловещую тишину леса

Этого звука было достаточно, чтобы окружающие монстры были полностью оповещены

Треск!!

Позади него затрещал куст, и оттуда выпрыгнуло что-то Это существо, приземлившись, стремительно кинулось прямо к уязвимой шее Эрика

"РР-РАА!"

Эрик наблюдал, как монстр бросился к его шее, но, по сравнению с тем, что убило целую группу Адама, этот казался гораздо медленнее

Нервно пригнувшись, чтобы избежать неминуемой атаки монстра, рвущегося к его шее, он сумел уклониться буквально на волосок

Однако существо, осознав, что его попытка атаки не увенчалась успехом, не могло сдержать себя и врезалось в дерево с пугающей силой

Ударг!

Когда клыки монстра ударили по дереву, на его твердой коре тут же образовалась трещина

"Черт!"

Эрик начал отчаянно бежать от монстров, грозивших отнять его жизнь

Группа из более чем тридцати уродливых и ужасных существ неумолимо преследовала его сквозь густой лес

Внезапно одно из существ, рептилоидный зверь с темной чешуей и острыми когтями, неожиданно прыгнул на Эрика

Прежде чем он успел отреагировать, когти зверя глубоко вонзились в его руку, оставив болезненную, кровоточащую рану

Не останавливаясь, чтобы оценить серьезность своего ранения, он продолжал бежать на полной скорости, уворачиваясь от деревьев и камней на своем пути

Рёв и рычание монстров звучали в его ушах, усиливая его решимость сбежать

Часы, казалось, проходили медленно, и каждая минута для Эрика была физической борьбой

Хотя его тело устало, его разум на удивление оставался спокойным, пока он оценивал ситуацию

Лес, казалось, тянулся бесконечно, и темнота окутывала все вокруг. Тени монстров удлинились позади него, словно неумолимые призраки, преследующие его неустанно

Четыре часа спустя Эрик вернулся в свою квартиру

Бабах

Он рухнул на кровать

"Кашель, кашель!!!"

Он устало стонал довольно долго, прежде чем упасть на кровать Он больше не мог пошевелить и пальцем

"Вдох вдох вдох Это было слишком интенсивно, я думал, что умру"

Эрик продолжал тяжело дышать, перед ним появилось окно уведомления

Дзинь

[Вы успешно выполнили "Штрафную миссию"!]

[Награда за выполнение миссии прибыла!]

[Вы хотите подтвердить?] (Да/Нет)

После появления сообщения его пассивная способность продолжала заживлять рану на руке

Как только он почувствовал, что его рана заживает, его зрение постепенно стало расплываться

Вскоре Эрик погрузился в глубокий сон, похожий на беспамятство

На следующее утро

Дзинь

[Ежедневная миссия теперь доступна!]

Глаза Эрика распахнулись

Он быстро сел, и первое, что он сделал, - посмотрел на время на своем телефоне, которое показывало

5:49 утра

То есть прошло от 5 до 6 часов с полуночи

[Ежедневная миссия: Уничтожь своих врагов!]

Гоблины - Ранг E, 20 раз: не выполнено (0/20)

Волки с чёрными зубами - Ранг E, 20 раз: не выполнено (0/20)

Скелеты - Ранг E, 20 раз: не выполнено (0/20)

Вожак гоблинов - Ранг D, 2 раза: не выполнено (0/2)

? Предупреждение 1: За выполнение этой миссии монстры не дадут вам опыта

? Предупреждение 2: Если вы не выполните ежедневные задания, вас отправят в случайную подземную зону на 4 часа

Закончив просмотр содержимого миссии, которое не изменилось, он закрыл информационное окно и уставился в потолок

Он заметил кое-что очень важное

"Я слаб"

Кусая губы от досады, он осознал, насколько жалкое и слабое его существование прямо сейчас

Он выжил в той группе монстров только благодаря чистой и ничем не обусловленной удаче, то же самое произошло, когда он вошел в подземелье вместе с группой Адама

Он жив только потому, что ему повезло получить систему, которая спасла его жизнь Хотя он не уверен, какая именно система спасла его от неминуемой смерти

"Я такой слабый"

Он никогда прежде не чувствовал себя настолько грозным и жалким в жизни Эрик хочет избавиться от этого чувства беспомощности и разочарования

Хлоп!

Эрик сильно ударил себя по щекам, оставив метки, закрыл глаза и глубоко вздохнул, казалось, будто он принял важное решение

"Мне нужно стать сильнее"

Он открыл глаза, полыхающие решимостью, не осознавая, что в его правой руке сформировалась геометрическая голова волка Но сейчас это не имело для него значения

Теперь у него была ясная цель

Стать сильным

С помощью системы он может этого достичь, и ему без разницы, какова цель системы

Главное, чтобы он стал сильнее, он не возражает против того, чтобы стать шахматной фигурой

Упорядочив свои мысли и поставив перед собой четкую цель, он встал с кровати и направился в ванную, чтобы подготовиться

Сегодня день испытания охотника, и он решительно не хочет опоздать, избегая повторения прошлой ночной ситуации

Он хотел убедиться, что прибудет вовремя, чтобы спокойно провести время

Закончив подготовку, он сел на кровать, наслаждаясь ломтиком тоста с водой, чтобы не идти на испытание охотника на голодный желудок

Наслаждаясь завтраком,

Ти-ринг

[У вас есть непрочитанные уведомления]

"Что это?"

Он не помнил, чтобы, когда он вернулся, у него были какие-то уведомления, все, что он помнит, это то, что он оказался в постели

Эрик не стал больше думать об этом: "Открыть"

Ти-ринг

[Вы завершили "Миссию наказания"!]

[Награды за выполнение миссии доставлены!]

[Вы хотите подтвердить?] (Д/Н)

"О, я удивлен, что за выполнение наказания дают награду"

Не задумываясь ни на секунду, он нажал "Подтвердить!"

Ти-ринг

[Вы получаете следующие награды]

- Два очка Фенрира

- Копье

- Инвентарь

"Хм, так вот какие награды. Когда вы упоминаете "Инвентарь", вы имеете в виду что-то похожее на инвентари в онлайн-играх? Если да, это будет для меня очень полезно. Кроме того, мне предоставили оружие, которое, похоже, создано специально для меня"

Эрик выразил свое удовлетворение полученными наградами за выполнение "Миссии наказания"

Он посмотрел на копье, которое держал в руке, оно, казалось, было сделано из железа и имело некоторые золотые детали - довольно простое копье внешне

Над копьем появилось небольшое окно

[Копье #\$\$#@#]

Статус: Временно запечатано

Описание: Заблокировано

"Хм, значит, это копье должно быть очень особенным, раз оно запечатано"

Он сделал вывод, внимательно рассматривая описание

Эрик сказал: "Инвентарь!"

Как только он произнес слово "Инвентарь", в воздухе появилось графическое изображение хранилища с пятью слотами

"Хм, похоже, место для хранения довольно ограничено"

Эрик задумчиво потрогал подбородок, это было похоже на идентичную копию онлайн-игр, которые он иногда видел

"Сохранить копье"

Он сказал это с надеждой, что что-то подобное произойдет, когда он скажет "Окно статуса"

Произнеся эти слова, копьё, которое он держал в руке, исчезло. Заглянув в инвентарь, он заметил, что один из слотов теперь занят изображением копьё. Вместо пяти свободных слотов осталось только четыре.

Он закрыл инвентарь и открыл окно статуса. Он сразу же перешёл в нижнюю часть и выбрал раздел, который гласил:

[Очки Фенрира: 2]

Он заметил, что теперь у "Очков Фенрира" было описание или объяснение их назначения.

[Очки Фенрира]

Очки Фенрира можно использовать для улучшения профессиональных навыков, повышения характеристик и покупки предметов в "Магазине Фенрира".

"Хм, интересно"

Эрик нашёл это очень интересным, он может их использовать для навыков и увеличения своей силы.

"Итак, если я использую эти очки на своих характеристиках, они увеличатся?"

Он был любопытен, поэтому решил попробовать.

Ти-ринг

[Вы потратили два очка Фенрира на "Характеристики"]

[Характеристики]

Сила: 5 | Выносливость: 6 | Ловкость: 5 | Жизненная сила: 6 | Конечная энергия: 1

"Хм, это довольно интересно; мои характеристики увеличились на два, за исключением конечной энергии"

Эрик наблюдал, как его показатели растут, но не ощущал значительных изменений в своём теле.

"Возможно, потому что прирост был небольшим"

Он не знал наверняка, прав ли он в своих мыслях, Эрик сейчас хотел, чтобы у него было больше очков Фенрира, чтобы проверить своё предположение.

Он посмотрел на время на своем старом смартфоне, которое показывало 7:08 утра

Осознав время, Эрик доел свой гост и вышел из своей квартиры в район, где ассоциация охотников проводила свои испытания

После часовой поездки на автобусе Эрик наконец добрался до окраины города, где его встретила большая толпа людей, которые, как и он, пришли сдавать испытания охотников

Выйдя из автобуса, он направился к месту, где стояли мужчина и женщина в черных костюмах у небольшого подиума

Как только он подошел к месту, где стояли мужчина и женщина, начали собираться и другие люди

Когда мужчина и женщина заметили, что все собралось, они шагнули вперед и устремили взгляд прямо перед собой

Когда мужчина и женщина вышли вперед, и все обратили на них свои взоры, разговоры стихли, и каждый перевел взгляд туда, где они стояли, понимая, что испытание вот-вот начнется

<http://tl.rulate.ru/book/105449/3726185>