Не раздумывая ни секунды, Харрисон стремительно бросился вперед и схватил только что появившуюся Алмазную Шкатулку Двумя руками он энергично открыл сундук

"Поздравляем! Вы открыли Алмазную Шкатулку и получили уникальное снаряжение 'Зеркало Царства'!"

"Зеркало Царства автоматически помещено в ваш рюкзак"

[Зеркало Царства]

[Редкость]: Уникальное

[Эффект]: Подавляет Судьбу

Описание: За зеркалом лежит другой мир, открывающий проход туда и обратно Это величайший артефакт, соединяющий иные миры!

Харрисон резко вдохнул, прочитав это описание Он знал об этом предмете! В своей прошлой жизни сила, с которой был связан Харрисон, полагалась именно на это "Зеркало Царства" Когда обрушилась первая катастрофа, все члены их группы нашли убежище внутри этого самого артефакта! Хотя позже Зеркало Царства было повреждено, оно все еще сохранило значительный жизненный потенциал После первой катастрофы это позволило им стремительно взлететь и занять третье место в мировом рейтинге!

Более того, этот артефакт обладает уникальным атрибутом - управлением судьбой Просто поместив это снаряжение в свою сокровищницу, вся сила получит прирост Удачи на 1 и дополнительный бонус к опыту в 10% Хотя прирост опыта может показаться второстепенным, атрибут Удачи имеет первостепенное значение! Он способен повышать качество производимого силой оборудования и предметов на целую ступень!

С одним только этим артефактом Харрисон чувствовал, что это равносильно объединенным ресурсам крупной державы Несомненно, любая сила, обладающая Зеркалом Царства, готова к восхождению!

"Ничего себе! Поистине достойно Алмазной Шкатулки, этот предмет бесценен!" - не раздумывая воскликнул Харрисон и быстро спрятал Зеркало Царства

Вернувшись к своей машине, он завел двигатель и нажал на газ Следующей целью было - успеть к ближайшей второй Алмазной Шкатулке, о которой он знал Добраться до того места будет долгим путешествием, занимающим три дня и четыре ночи непрерывной езды

Но Харрисона это не слишком беспокоило Когда впервые опустился Красный Туман, большая часть человечества оставалась незнакомой с тем, что их физиология была усилена В результате многие по-прежнему следовали своим привычным распорядкам, отдаваясь сну, стоило лишь наступить усталости Но Харрисону было об этом известно В мире, ставшем

цифровым, и с телами, укрепленными Красным Туманом, он мог легко выдержать несколько дней и ночей без сна Сейчас было жизненно важно использовать его уникальные знания и как можно быстрее заполучить вторую Алмазную Шкатулку

Под необъятными просторами сдвигающихся песков жизнь казалась невероятно хрупкой Это был Гоби, ничейная земля Находясь на значительном расстоянии от того места, где Харрисон начал свой путь в Никсоне, это все же было ближайшее к нему известное местонахождение второй Алмазной Шкатулки

Упорно двигаясь вперед, решимость Харрисона не колебалась даже после почти четырех бессонных дней Когда его одолевали голод или жажда, он справлялся с ними прямо в машине Это пустынное место называлось Тарам

Глядя из окна автомобиля, Харрисон заметил, что плотность Красного Тумана заметно увеличилась Первоначальная видимость в пятьдесят метров теперь сократилась до десяти К счастью, электронные устройства по-прежнему работали исправно, и он полагался на навигационную систему, чтобы добраться до Тарама

Во время поездки Красный Туман продолжал неустанно преображать его тело К этому моменту он достиг 6-го уровня, и его общие показатели взлетели до 12 в среднем Его жизненные силы били ключом, а мысли были острыми, словно подпитываемые безграничной энергией

Харрисон знал, что, достигнув 10-го уровня, атрибуты каждого в среднем поднимутся до 20 Это равновесие, установленное Красным Туманом Оно действовало универсально: больные восстанавливали здоровье, инвалиды возвращали мобильность Точно так же спортсмены, боксеры и спецназовцы претерпевали такую же трансформацию В физических качествах все будут стоять на одной стартовой позиции

Еще через несколько минут езды показалась дорожная табличка Она указывала, что он прибыл в город Тарам

Харрисон припарковал машину кое-как Город Тарам лежал в руинах, его дороги давно поглотили сдвигающиеся пески, а здания в городе несли следы запустения и заброшенности

Но дух Харрисона оставался бодрым и приподнятым

"Наконец-то!" - воскликнул он - "Дни беспощадной езды того стоили!"

В самом сердце города манил знакомый яркий свет - неоспоримое присутствие Алмазной Шкатулки, которую он сразу узнал

Похоже, его память его не подвела Вторая Алмазная Шкатулка была здесь!

Не теряя ни секунды, Харрисон бросился к ней Его преображенная физиология теперь позволяла ему покрывать несколько сотен метров менее чем за десять секунд

Подойдя к нетронутому Алмазному сундуку, который оставался нераскрытым для других, на него снизошло облегчение

Это было логично - в обычных обстоятельствах этот сундук оставался бы скрытым

В прошлой жизни Харрисон узнал об этом сундуке от бесстрашного исследователя, известного своими путешествиями по пустыням, который в конечном итоге поднялся до уровня могущественного 100-го уровня в Последовательности душ

Харрисон с нетерпением открыл Алмазный сундук

Когда его взор на мгновение ослепил яркий свет, его содержимое вскоре раскрылось

"Поздравляю", - прозвучал голос, "вы успешно разблокировали Алмазный сундук и получили уникальное снаряжение 'Куб души'"

"Куб души автоматически помещен в ваш инвентарь"

[Куб души]

[Ранг]: Уникальный

[Эффект Один]: Убийца времени!

Ускоряет временное поле вокруг врага, блокируя его способность восстанавливаться, делая его уязвимым для разрушительного действия времени

[Эффект Два]: Смертельный взгляд!

Используй силу своего взгляда, чтобы проникнуть в разум и психику врага, погрузив его в иллюзию собственной гибели Если он не сможет освободиться от этой иллюзии в течение минуты, она воплотится в реальность

[Эффект Три]: Защита души!

Куб души оберегает дух своего владельца, даруя иммунитет ко всем душевным атакам

[Эффект Четыре]: Проклятие души!

Наложи Проклятие души на одну цель, даруя ей всего семь дней жизни По истечении этого периода она умрет при самых естественных обстоятельствах (Перезарядка: 10 дней, запретное заклинание: требует 10 лет жизни от пользователя)

[Эффект Пять]: Порабощение души!

Проникни сквозь барьер самосознания врага, подчиняя его волю и доминируя над его психикой Пойманный враг будет вынужден подчиняться твоим командам, но в конечном итоге вернет самосознание, испытывая к тебе сильнейшую ненависть (Продолжительность подчинения зависит от ментальной силы обеих сторон)

[Эффект Шесть]: Темные знания!

Усиливает мощь темных заклинаний в десять раз!

Описание: Загадочный куб, состоящий из неидентифицированных душ Каждая из его шести граней хранит безграничные тайны!

"Святые угодники, это так могущественно!" - воскликнул Харрисон, ошеломленный

Он не ожидал, что Куб души будет обладать такими грозными возможностями

Неудивительно, что тот исследователь из его прошлой жизни смог подняться до уровня 100-го уровня в Последовательности душ

Этот артефакт сам по себе был равен таланту уровня ССС!

Харрисон чувствовал, что даже без призыва каких-либо талантов ССС-уровня, одно владение Кубом души может возвысить его до доминирующей силы в этом мире

http://tl.rulate.ru/book/105446/3726013