

Четверг, 06 ноября 2019 4:52 AM

Гарри колотился от подавляемого волнения.

Он не спал уже почти два часа, отсчитывая минуты до выхода живой версии SAO в сеть. Уже полчаса он настраивал свою систему и ждал пяти часов, чтобы включить украденный Nerve Gear, запустить программу игры и снова погрузиться в мир, который он считал своим настоящим домом. До назначенного времени старта оставалось меньше восьми минут, и Гарри пришлось подавить визг от волнения, чтобы не разбудить Дурслей. Единственное, о чём он сожалел, так это о том, что день открытия выпал на учебный день, а значит, у него будет всего полтора часа непрерывной игры, прежде чем тётя попросит его встать и приготовить завтрак для семьи.

Тем не менее, девяносто минут блаженного времени, проведённого в Айнкраде, - это девяносто минут хорошо проведённого времени, как считал Гарри.

Оставалось всего пять минут. Гарри почувствовал, что его щеки начинают болеть от широкой ухмылки, когда он нажал на ярлык игры на рабочем столе, чтобы программа начала загружаться, а все его существо наполнилось предвкушением. Он ненадолго задумался, не встретит ли он кого-нибудь из других бета-тестеров, с которыми он играл вместе в течение шести недель, проведенных в бета-версии игры, за то короткое время, которое у него было в то утро, чтобы поиграть, но потом пожал плечами и переключил свои мысли обратно на игру. Было совершенно неважно, встретит он кого-нибудь из них или нет.

Он ведь не подружился ни с кем из других тестеров.

Эти недолгие внутренние размышления заняли еще две минуты времени, и Гарри с удовлетворением увидел, что до отъезда домой осталось меньше трех минут. Он активировал нервный аппарат и проверил, все ли готово (проверил кабели и разъемы на предмет ослабления соединений), после чего надел шлем и, повернувшись, лег на матрас, устраиваясь поудобнее. Сделав глубокий вдох, он наблюдал, как часы на виртуальном дисплее шлема медленно отсчитывают последние секунды, прежде чем прошептать: "Link start".

Перед его глазами пронесся взрыв красок, а затем Never Gear синхронизировал новое игровое программное обеспечение с его мозгом, проверяя каждый из пяти органов чувств и подтверждая настройки калибровки. Менее чем через две минуты он уже входил в игру, решив использовать своего персонажа из бета-теста, а не начинать все с нуля. На долю секунды перед ним промелькнул экран приветствия, а затем его зрение заполнил синий цвет, и он перенесся в игру, где вскоре обнаружил себя стоящим посреди большого каменного двора в Хаджимарино Мачи, а не в Фукацу-но Хейя, как ожидалось, в стандартном наряде своего персонажа - коричневых штанах, коричнево-загорелой рубашке с длинным рукавом, кожаных сапогах и кожаной нагрудной пластине.

Гарри не волновало это небольшое отклонение от привычного игрового режима, он был просто счастлив оказаться дома.

Десятки людей начали появляться со всех сторон во вспышках голубого света, и Гарри быстро выскользнул со двора, чтобы его не затоптали остальные девять тысяч девятьсот девяносто девять Игроков, купивших игру. Он неторопливо прогуливался по одному из многочисленных рынков, которыми был усеян город, когда его чуть не сбил с ног знакомый черноволосый мужчина в коричневых штанах, темно-синей рубашке с длинными рукавами и кожаных доспехах, которого, как он помнил, он видел раз или два во время бета-теста.

Однако он никогда не знакомился с этим человеком и не чувствовал необходимости преследовать его, особенно после того, как заметил другого мужчину с длинными розовато-рыжими волосами в темно-коричневых штанах, белой рубашке и кожаных доспехах, преследующего его. Гарри не нужны были неприятности, ведь он только приехал и у него было так мало времени, чтобы заново познакомиться с миром, который стал для него домом.

Направившись на одну из менее людных рыночных площадей, Гарри нашел скамейку в стороне от дороги, где его никто не побеспокоит, и потратил несколько минут на то, чтобы просмотреть меню и проверить свои Статы. Гарри немного огорчился, обнаружив, что его персонаж был сброшен до первого уровня (с двадцать третьего), а количество очков умений упало до одной трети от того, что было в конце периода тестирования, но он недолго пребывал в унынии. Он был благодарен хотя бы за то, что сохранил свой последний набор навыков, поскольку было бы очень неприятно открывать каждый из них заново; он совершенно не понимал, что приобретенные им навыки должны были быть полностью стерты, а количество доступных слотов для навыков ограничено шестью, пока он не откроет больше в процессе игры.

<http://tl.rulate.ru/book/104903/3810786>