Гигантская ооза - 10 уровень

HP: 800

CP: 650

STR: 31

VIT: 32

END: 26

DEX: 23

INT: 6

WIS: 7

CHA: 6

LUK: 5

Защита: 29

Специализация:

[Промежуточная] Ассимилятор: Всякий раз, когда [Гигантская Ужа] успешно ассимилирует другое существо в себя, она получает 30% прироста к своим Атрибутам, а также другие преимущества.

Особые преимущества:

Нет

Привилегии:

Гигантский разделитель: 30% шанс [разделения] на три [оозы], когда здоровье ниже 30% и если по нему ударили клинковым оружием.

Засада: Эффективность [Скрытности] увеличена на 50% в затемненной области, сила и шансы на критические удары увеличены на 25% при использовании [Скрытности]

Желатиновый: [Сопротивление тупому оружию] увеличено на 85%, [Сопротивление тайдзюцу] увеличено на 85%, [Сопротивление клинковому оружию] уменьшено на 85%

Недостатки:

Медленный как молох: Скорость передвижения и скорость уклонения снижены на 85%.

Слабость Ассимиляция: Когда [Гигантская ооза] успешно ассимилирует другое существо в себя, она также получает слабости этого существа

? : ?

Описание: Крупное студенистое существо, образующееся из нескольких [Оозов], которые сливаются в один, или когда одному [Оозу] удается ассимилировать трех других противников. В результате оно становится сильнее и немного умнее, хотя это мало о чем говорит. Благодаря своим большим размерам он более устойчив к атакам и может стрелять предметами с большей силой и на большее расстояние.

Заработано EXP: 145

Дропы: ?, ?

Редкие предметы: ?, ?

Наруто нахмурился и пожалел, что не покончил с тремя Оозами достаточно быстро. Но количество зомби в округе, отвлекающих внимание, не помогало.

"Отвали!" Развернувшись, Наруто резко ударил зомби в грудь, когда тот попытался замахнуться на него. Благодаря тому, что трубка восстановила [Условный маг огня: базовый ранг], урон был нанесен еще больший, и зомби загорелся.

Зная на собственном опыте, что будет дальше, Наруто оттолкнулся от стены и нанёс двойной удар ногой в лицо пылающему и выпуклому существу. Силы хватило, чтобы отправить его в сторону гигантского ооза, который начал пытаться поглотить нежить. Это оказалось большой ошибкой, так как зомби эффектно взорвался.

Наруто наблюдал за тем, как гигантский оозу внезапно и сильно раздулся, словно воздушный шар, в который попало слишком много воды или воздуха. На его теле начали образовываться красные трещины, и Наруто громко выругался.

"Черт!" и спрятался за колонну. Но этот поступок оказался напрасным, и Наруто почувствовал, как в него врезается огромная волна сотрясающей силы, пламя на мгновение лизнуло его спину, прежде чем погасло в мокрой и ужасной субстанции, в которую он погрузился. Вынырнув из канализационной воды, Наруто прикинул, сколько нужно принять душ или ванну, чтобы привести себя в порядок.

|Поздравляем! Благодаря особому действию вы обнаружили и раскрыли скрытую слабость [Узи]! [Нестабильная химия]|!

|Нестабильная химия|

Уникальная особенность семейства [Ooze], поскольку они состоят из различных элементов, не предназначенных для совместного использования.

При поражении огнем, молнией или атаками взрывного типа вероятность вызвать [Самоуничтожение] составляет 55%, а [Великое Самоуничтожение] - 30%. Однако, попав под взрыв, жертва, оставшаяся в живых, будет страдать от случайных дефектов/недостатков в течение следующего получаса.

"Проклятье. Вот уж воистину дрянной недостаток", - присвистнул Наруто, осматривая повреждения. В стене, где находился Гигантский Утес, была огромная дыра, более чем в два раза превышающая рост Наруто. Вокруг него в канализационной воде плавала разбросанная добыча, а взрыв уничтожил множество ближайших монстров.

Когда Наруто посмотрел на окно статуса, у него чуть глаза не вылезли на лоб, когда он понял, что его опыт вырос на большую величину. Сейчас он находился более чем на шести десятых пути к новому уровню.

Однако до Наруто быстро дошло, что времени у него в обрез: "Надо поторопиться", - пробормотал он и принялся оглядывать окрестности в поисках добычи. В отличие от прошлого раза, Наруто нашел больше полезных предметов, таких как две склянки [Basic Grade Armour Acid], всего их стало пять, и новый предмет, который определенно пригодится.

Нестабильный коктейль - Необычное качество

Тип предмета: Нападение

Урон: - 500HP

Долговечность: Одноразовое использование

Описание: Флакон, содержащий концентрированную сущность монстров [Ooze] и позволяющий наносить невероятный урон, а также другие неприятные сюрпризы неподготовленным

жертвам.

Дебаффы/недостатки: Жертва получает временные дебаффы [Random Debuff: Lv 1], [Burning].

"Даттебайо! Если ударить этим по его уродливой морде, то он сильно испортится", - Наруто жалел, что у него нет больше этого предмета, но время не терпело, и ему нужно было двигаться.

Направившись к выходу, Наруто моргнул, заметив что-то невероятное в отверстии в стене: "Сундук... Сундук! Да! Спасибо, ками!" воскликнул Наруто. Если его способности имитировали игровые, Наруто знал, что в сундуке будет приличный лут. Тем более что это был скрытый сундук.

Да еще и большой.

Наруто с нетерпением открыл большой крепкий ящик, и в его глазах замелькали звездочки: пять тысяч рё, пузырьки с зельями, свиток и оружие. Хотя первое было приятно, Наруто больше интересовали три последних, и он быстро использовал [Наблюдение].

Зельеварение здоровья базового уровня - редкое качество

Тип предмета: Восстанавливающий предмет

Долговечность: Одноразовое использование

Описание: Предмет, который мгновенно восстанавливает HP. Хотя он и называется зельем, на самом деле это жидкая медицинская чакра, смешанная с различными травами. Целью его создания было мгновенное исцеление ран человека, но оно не может лечить болезни, усталость или уровень энергии. Создание этого зелья и его усовершенствований считалось мифом или выдумкой, так как их было создано и увидено очень мало, а методы их создания так и не были найдены. Имеет горький вкус.

Баффы/Преимущества: Пользователь мгновенно восстанавливает 30% от общего количества HP.

Свиток Катон Хидама (Огненный шар)

|Катон: Хидама (Выброс огня: Огненный шар) D-ранг: 1 уровень. 0% до следующего уровня| Модификатор умений: N/A| Скорость освоения: B| Базовая техника высвобождения огня, создающая небольшой огненный шар, который наносит легкие травмы и ожоги, и даже может быть использован для маскировки метательного оружия, если все сделано правильно. Эта техника используется в основном для разведения костров и является отличной ступенькой для изучения более сложных Катон Ниндзюцу. Использование CP: 55 CP|

- Выпускает один огненный шар за одно использование

- Урон: 19-25 за огненный шар

- Дальность: 3 метра

Сейшоё (Святое клеймо) - Эпическое качество

Тип предмета: Тупое оружие

Ранг модификатора предмета: STR [C]

Прочность 80/80

Хотя она напоминает раскаленный факел, ее металлические шипы на конце говорят о том, что она предназначена для боя. Маленькая дубинка не только дает свет, но и позволяет легче поджигать противников и наносить им дополнительный урон. Кроме того, в ней присутствует элемент святости, что делает ее эффективным оружием против тех, кто классифицируется как [нежить].

Сила атаки: 25-33 + (модификатор) + (бонус) = 50,7 - 61,1

Бонусные перки: [Иллюминатор: 1 уровень], [Огневик: средний ранг], [Зомби-ненавистник].

Уникальный навык владения оружием: [Хикару (Блеск)].

Доступные слоты фуиндзюцу: [один основной слот], [два основных слота].

Требования к использованию: 15 STR, базовое владение тупым оружием

[Illuminator: Lv 1]

При произнесении команды "Light On" он ясно освещает окружающее пространство в радиусе тридцати футов. При произнесении команды "Выключить свет" освещение прекращается. Использование способности в затемненных местах дает носителю недостаток [Moth to a Flame].

|Firebrand: Промежуточный ранг|

Базовая сила атаки оружия увеличена на 30%, 40% шанс наложения дебаффа [Burning].

|Зомбо-ненавистник|

Дает владельцу преимущества титула [Zombie-Slayer] и позволяет обнаруживать [нежить] в радиусе двадцати пяти метров и четко видеть их в затемненных местах. Если у владельца уже есть титул, то он повышается до следующего доступного уровня титула (нельзя повысить уровень титула выше максимального).

|Hikaru (Brilliance)|

Hikaru - уникальный навык оружия, который активируется, когда владелец произносит его имя. При использовании в затемненных местах с вероятностью 65% оно вызывает [Оглушение], а с вероятностью 35% - дебафф [Ослабление зрения]. Можно использовать как при освещении, так и без него. Стоимость CP: 150 CP за использование.

http://tl.rulate.ru/book/104742/3671732