

Наруто мог сказать только три слова, как только увидел невероятно высокого гиганта из слившейся нежити: "Да ладно!".

Наруто был не из тех, кто отступает перед вызовом. Тренирующийся ниндзя постоянно пытался превзойти свои возможности - физические и в ниндзюцу, чтобы доказать, что он не тот, кем его многие считали: неудачником. Придя в это подземелье, Наруто жаждал действий и возможностей, которые оно сулило. Но были возможности и шанс доказать свою самооценку, а были самоубийство и чрезмерная жестокость.

Перед ним возвышались два последних варианта. Если считать по видеоиграм, то этот зомби был самым крупным из всех, с кем он когда-либо сталкивался. За последнюю неделю Наруто поднял уровень и улучшил свои навыки, но разрыв между его нынешним уровнем и боссом тридцать четвертого уровня с неизвестными характеристиками был огромен. Не нужно было быть гением, чтобы понять, что физическая сила этого существа безумно велика. Он мог поспорить, что ее более чем достаточно, чтобы раздавить его, как букашку: без особых усилий.

Такие крупные существа, как правило, медлительны, поэтому Наруто решил, что скорость на его стороне. Впрочем, так было не всегда. Наруто был упрям, свинорыл и не раз совершал трюки, заставлявшие многих усомниться в его интеллекте, но даже он не был настолько глуп, чтобы столкнуться с противником, у которого, скорее всего, не было шансов на победу. Конечно, он не "умрет", но Наруто не хотел терять все очки опыта, заработанные с таким трудом.

"Я бы рискнул, если бы он был всего на десять уровней выше", - противники, которые были на десять уровней выше его собственного уровня, были сложными, но выполнимыми, если он все правильно спланировал, и очень полезными. А вот противники на двадцать семь уровней выше - совсем другое дело.

Даже в больших группах одинакового уровня в лучшем случае это было бы выполнимо, но сложно. Но Наруто сейчас действовал в одиночку, и его навыки и личные ресурсы были крайне ограничены. На его стороне было множество трюков и изобретательности, но - и тут снова сказало отсутствие достойных навыков - он сомневался, что они сильно помогут против чего-то, что лишено хоть какого-то подобия интеллекта.

"Эй! Что это за штука!" спросила Анко, приземлившись позади него.

"Босс подземелья", - ответил Наруто.

"Босс подземелья?"

"В основном это самый сильный злодей, которого можно встретить в подземелье, за него полагается большая награда, но с ним придется повозиться", если только уровень и характеристики не соответствуют его уровню.

"Хорошо... Повеселитесь!"

"Что?" - воскликнул недавно обратившийся подросток.

"Я просто пытаюсь помочь тебе, Гаки, - усмехнулся Анко, - я собираюсь бросить тебе кость, в основном потому, что не хочу застрять здесь, если ты умрешь. Я разберусь с этим, но все деньги, что выпадут, будут моими".

"Приятно видеть, что тебе не все равно", - проворчал Наруто, но выбора у него не было. У него не было ни навыков, ни достойного снаряжения, чтобы противостоять такому сильному противнику. У него был творческий потенциал, но и он не смог бы далеко продвинуться: "Дурацкая академия, где не учат ничему, кроме элементарного дерьма".

Наруто пришлось заткнуть уши от громкого звука, а Анко лишь моргнула.

"Что, черт возьми, оно делает? Разве оно не должно, ну, я не знаю, попытаться разбить нас?" Наруто, как и положено, наблюдал за тем, как огромная нежить несется прочь, сокрушая здания и проходя сквозь них, не обращая внимания на окружающих. Нападения на них не последовало.

"Похоже, описание зомби Легиона было щедрым в отношении интеллекта", - по сути, существо было до смешного большим, но таким же глупым.

"Анко хотелось, чтобы у него был хотя бы достойный вызов, но, похоже, этого не произошло. Эй, Гаки, ты готов бросить вызов?"

"Вызов?" Наруто было любопытно, но он сузил глаза: "Какого рода?"

"Ничего страшного. Просто снизь ему здоровье. Безмозглый здесь - ничто по сравнению с теми зверями и существами, которых ты встретишь на своем пути, так что это не должно быть слишком плохо. Мидори останется с тобой на всякий случай. Думаешь, справишься?"

[QUEST ALERT!]

Уменьшить до размера!

Главный квест: Уменьшите здоровье зомби Легиона до 75% без помощи Анко.

Побочный квест 1: Уменьшите здоровье зомби Легиона до 50% без помощи Анко.

Побочный квест 2: уменьшите здоровье зомби легиона до 25 % без помощи Анко.

Побочный квест 3: Убейте зомби Легиона без помощи Анко!

Завершение основного квеста: 1000 Exp, +100 Reputation [Anko], ?

Побочные квесты 1 Завершение: 1250 Exp, +150 Reputation [Anko], +1 Attribute Point

Побочные задания 2 Завершение: 1500 Exp, +150 Reputation [Anko], +2 Attribute Point

Побочный квест 3 Завершение: 2000 EXP, +300 Репутация [Анко], +3 Очка атрибутов

Провал: 100 Exp, потенциальная потеря заработанных в данный момент EXP

Принять? (Да/Нет)

Особое примечание: После завершения основного квеста у вас будет возможность завершить [Cutting Him Down to Size].

Наруто оказался в затруднительном положении. Если он согласится на квест, то награда будет весьма неплохой, что и следовало ожидать из-за большого разрыва в уровне и высокой вероятности провала. Но, с другой стороны, он рисковал потерять очки опыта, когда ему только предстояло повысить уровень. Наруто, будучи Наруто, выбрал первое.

"Ничего не предпринимая, ничего не получая", - подумал он, принимая квест и приступая к работе.

В его нынешних обстоятельствах нападать в лоб было самоубийством. У Наруто не было ни одной из предпосылок для совершения подобного подвига. Спрятавшись в ближайшем переулке, Наруто проверил свой инвентарь, чтобы узнать, что можно использовать против возвышающегося над ним босса - к сожалению, ничего особенного.

"Больше дюжины [Ребра зомби] и две [Взрывные метки низкого класса]", единственным стоящим предметом была [Аптечка первой помощи], "Окно состояния".

Окно состояния

Имя: Узумаки Наруто

Работа: Студент академии

Уровень: 7 Следующий уровень: 3785.5/4500

HP: 2625

CP: 4525

STR: 14?

VIT: 77?

END: 102?

DEX: 24?

INT: 34

WIS: 10

CHA: 6

LUK: ?

DEF: 15

Очки атрибутов: 7

Наруто нахмурился, увидев свои атрибуты. Изначально он хотел сэкономить очки на случай непредвиденных обстоятельств, но сейчас не мог позволить себе быть разборчивым. STR, как и INT, CHA и WIS, были ему сейчас малополезны, а END и VIT были достаточно высоки.

"DEX", - кивнул он и вложил все семь очков в DEX, надеясь, что прибавка к скорости и уклонению поможет ему в том, что он планировал: использовать свою хитрость и скрытность для обыска здания.

Войдя в соседнее здание, а Мидори следовала за ним сзади, Наруто просканировал местность и не увидел ни одного зомби: "Видимо, большой парень забрал их всех", - так или иначе, это было для него благом. Наруто обыскал дом в поисках чего-нибудь, что могло бы ему пригодиться.

"Хлам... Бесполезно. ... Не хочу знать... Действительно не хочу знать... А! Двигаемся!" Наруто быстро захлопнул ящик и проклял свою двуполоую удачу. Обыскав все близлежащие здания, Наруто смог найти только полуполезные вещи, такие как тряпки и скотч, но ничего, что могло бы помочь ему против гигантского ходячего трупа снаружи.

"Ну же. Здесь должно быть что-то поблизости", - Наруто не хотел соглашаться с тем, что здесь нет ничего, что могло бы ему помочь.

Кланк!

Оглядевшись, Наруто почувствовал, как под его ногой сдвинулась твердая поверхность: крышка люка: "Канализация?"

Хотя не было никакой гарантии, что там что-то есть, Наруто проверил почти все остальные места и все доступные уголки, но ничего не нашел. Канализация была единственным местом, которое он еще не проверил. Вдалеке зомби Легиона медленно пробирались обратно к месту, где он находился.

"Значит, канализация", - сдернув крышку, Наруто спрыгнул в канализацию в надежде найти что-нибудь, что поможет ему победить Легиона Зомби.

[Поздравляю! Вы нашли секретное подземелье [Канализация]!

[За обнаружение секретного подземелья количество заработанных EXP и денег увеличилось на 10%! Ваш титул [Novice Zombie Slayer] был временно повышен до [Journeyman Zombie Slayer]! Эти бонусы истекают после выхода из подземелья.]

Секретные подземелья

Секретные подземелья - это подземелья внутри подземелий, в которых можно получить дополнительный лут и снаряжение, помогающие одолеть начальное подземелье. Секретные подземелья отличаются от обычных подземелий тем, что они не всегда присутствуют в игре, и иногда для их обнаружения необходимо выполнить определенные условия. Кроме того, в таких подземельях иногда отсутствует собственный босс, вместо него обычно есть мини-босс, а может даже не быть врагов, а быть просто сокровищницей с ценными ресурсами.

Прочитав всплывающее окно и посчитав, Наруто понял, что с его нынешними званиями [Academy Ninja] и [Journeyman Zombie Slayer] очки опыта, получаемые от врагов-нежити, увеличатся еще на сорок процентов. Не говоря уже о дополнительном уроне и дропе, которые он получал.

"Класс!" Наруто нравилось его странное везение. Это почти компенсировало ужасную вонь, которую источали канализационные трубы, жидкость "ками-знает-что", в которой он стоял, и почти кромешную тьму, застилавшую его зрение. Схватив свою трубку, Наруто с радостью увидел, что она все еще горит, позволяя ему освещать местность, но не так уж хорошо. К сожалению, это привлекло внимание местных жителей.