

— Но могу я добавить одну вещь? — Наруто, с трудом сдерживая восторг от внезапно обретенного умения, уставился на Анко. — Я не хочу, чтобы Ирука-сенсей узнал о моем плане. Анко лишь пожала плечами: — Да, я не против. Договорились, Гаки. Жди здесь, пока невероятно сексуальная Митараша Анко сделает свое дело. С этими словами она спрыгнула с крыши и бросилась в погоню за Ирукой. Наруто, решив, что у него есть время, принялся изучать свое новое приобретение. |Bargaining Lv 1. 39% к следующему Lv Mastering Speed: C| "Этот навык позволит мне успешно торговаться с людьми, чтобы получить информацию или услуги", — прочитал он в описании. — "Покупка и продажа предметов, обмен информацией... Чем выше уровень, тем больше успех и вознаграждение. Мудрость, репутация и уровень собеседника будут влиять на результат торга." — Э-э, Гаки, — Наруто нервно оглянулся, когда Анко, с овечьим выражением лица, выглянула из-за угла, — Ты случайно не знаешь, куда он пошел... не так ли? Наруто бросил на нее грозный взгляд и указал в сторону, где последний раз видели Ируку. — Может, это была не самая лучшая идея, — подумал он, возвращаясь к своему справочнику. ****Задачи**** "Вызовы - это задания, которые нужно выполнить", — читал Наруто. — "Но в отличие от квестов, которые дают EXP и награды, задания дают только очки опыта. Большинство заданий связаны с убийством врагов, созданием вариаций техник, освоением техник определенного ранга. Некоторые задания требуют поиска скрытых областей, тайников, грабежа врагов, путешествий, повышения уровня репутации или профессии. Список заданий доступен после 15 уровня, и по мере повышения уровня и выполнения задач будет открываться все больше. Некоторые испытания можно пройти, выполняя определенные задания. Но будьте осторожны, некоторые задания могут быть непреднамеренно потеряны." — Вот черт, — пробормотал Наруто. — Если я сейчас на пятом уровне, что, по моему мнению, полный бред, то до пятнадцатого уровня еще долго. Поскольку Анко все еще не вернулась, Наруто решил изучить справочник дальше. ****Максимальный/мастерский уровень**** "Овладение техникой до максимального уровня требует времени и усилий", — читал он. — "Для базовых техник это не так сложно, но с каждым повышением уровня требуется все больше времени и усилий. Это позволяет не только тратить меньше времени на подготовку, но и создавать свои собственные варианты техники. Овладение некоторыми техниками может добавить бонус, открыть скрытую функцию, снизить затраты чакры, увеличить силу или продолжительность. Но не все техники обладают такими возможностями. Некоторые техники можно освоить, но нельзя создать их вариации, или же освоение будет сложнее из-за высокой силы и требований. Чем выше ранг техники, тем сложнее и дольше ее освоить. Но есть и переменные. В зависимости от ряда факторов, продолжительность освоения техник без ранга может быть разной." ****Индекс скорости освоения**** E-ранг (очень медленно) * D-ранг (медленно) * C-Ранг (средний) * B-Rank (быстро) * A-Rank (Очень быстро) * S-Rank (очень быстро) ****Титулы**** "Титулы - это привилегии, которые даются за подвиги, например за мастерство владения мечом, или за родословную, например за принадлежность к могущественному клану, или за убийство определенного типа врагов. Титулы, в отличие от привилегий, можно снять и заменить по желанию. Изначально человек может иметь только три титула, но с каждым двадцатым уровнем их количество увеличивается на один." ****Очки атрибутов/статов**** "Очки атрибутов, или AP, нужны каждому искателю приключений, так как позволяют увеличить атрибуты (кроме DEF). Очки атрибутов зарабатываются при повышении уровня, но есть предметы и квесты, которые также дают их. После применения очки атрибутов нельзя изменить, поэтому будьте осторожны и думайте, прежде чем их использовать." ****Обычные привилегии и очки обычных привилегий**** "Обычные перки - это преимущества, которые увеличивают возможности их обладателя. Большинство перков - это то, с чем человек рождается, например, природная гибкость, интеллект или талант. Родословная человека обычно считается преимуществом. Обычные перки могут меняться со временем, но могут меняться как в лучшую, так и в худшую сторону. Перки могут быть утрачены в зависимости от обстоятельств. Очки обычных перков, или ОПП, используются для получения обычных перков после накопления определенного количества ОПП. Но в отличие от AP, только одно ОРР можно получить на каждом пятнадцатом уровне, и иногда при

выполнении высокоуровневых квестов. Кроме того, ОРР можно использовать для усиления существующих обычных перков, максимальный уровень которых равен пяти. **Особые перки и очки особых перков** Специальные привилегии - это привилегии, которые обычно уникальны для пользователя, например пределы кровной линии, такие как Шаринган, Бьякуган, или мощные пассивные способности, такие как Геймер, Солнечный Пиромант, Шторморожденный или Мастер Воды. Особые привилегии позволяют использовать техники, связанные с кровью, или применять обычные техники так, как не может никто, кроме них самих. Как и обычные, особые умения могут меняться со временем и теряться в зависимости от обстоятельств." Очки особых перков, или SPP, - особая валюта, которая позволяла получить уникальные способности, не связанные с кровным родством. Их можно было получить только раз в тридцать уровней, а также за выполнение сложных квестов. Чем выше был ранг квеста, тем больше шансов получить SPP. К тому же, SPP можно было использовать для усиления некоторых уже имеющихся перков.Наруто погрузился в размышления о SPP, но его мысли прервал свист летящих сюрикенов. Он ловко увернулся от большинства, но несколько все же зацепили его одежду, оставив порезы. Затем к его шее прижалось ледяное железо. — Урок номер два о скрытности, Гаки: всегда будь в курсе того, что тебя окружает. Никогда не знаешь, когда кто-то другой подкрадется к тебе, — прозвучал в ушах Наруто голос Анко. Она вынула кунай, и Наруто понял, что Анко могла убить его дважды, и он даже не заметил опасности. Он не был таким глупым, как многие думали, но понял, что ему нужно серьезно подтянуть навыки.— О, и Умино смог найти тебя, потому что он один из немногих сенсоров, — добавила Анко.[КВЕСТ ВЫПОЛНЕН!]Как же он, черт возьми, это делает?Главный квест: Узнайте, как Умино Ирука умудряется поймать вас каждый раз, когда вы устраиваете розыгрыш. (Выполнено)Побочный квест: Не дайте Ируке понять, что вы делаете. (Выполнено)Общее количество заработанных наград $350 \text{ Exp} + (350 \cdot 10\%) = 385 \text{ Exp}$ Наруто сдерживал себя, чтобы не запрыгать от радости. Конечно, он еще не получил уровень, но уже был на полпути к нему.— Тебе действительно нужно перестать так прыгать, Гаки. Это жутко, даже для меня, — усмехнулась Анко, и, не успев спросить, что такое сенсорный ниндзя, она растворилась в вихре листьев. Наруто заметил на месте, где стояла Анко, кунай с посланием. "Не забудь, Гаки, ты должен мне три шалости. Если ты попытаешься выкрутиться, то увидишь", — прочитал Наруто, а затем заметил еще одну строчку: "Ps. Это сообщение самоуничтожится через двадцать секунд... ЧТО!"Он не успел уклониться от взрыва дыма, окутавшего его. Когда дым рассеялся, Наруто обнаружил себя с ног до головы покрытым розовой краской. Дома, проходя мимо все еще смеющегося хозяина, Наруто начал смывать с себя краску. Закончив, он заметил на своем лице иероглиф "маленькая сучка Анко".— Это означает войну! Никому не удастся разыграть Короля Проделок и остаться безнаказанным! — поклялся Наруто, не подозревая, что Анко слышала каждое слово.— Вызов принят, Гаки, — ухмыльнулась она.Окно статусаИмя: Узумаки НарутоРабота: Студент академииУровень: 5 Следующий уровень: 350/2800HP: 1925CP: 3275STR: 9? VIT: 57? END: 81? DEX: 16? INT: 11WIS: 8CHA: 6LUK: ? DEF: 15Очки атрибутов: 17