

Змеиный Отчёт: День Четырнадцатый

Предположительно-Восточное направление вывело меня к земле обетованной.

Поэтому вскоре я разбил лагерь, вырезав новое временное Змеиное Убежище в наиболее высокой части пещеры из обнаруженных до сих пор.

Я полз на Восток, и этот путь вёл меня выше, и выше, и выше: это длинный тоннель, такой же широкий, как и в начале, приблизительно той же формы, разве что более гладкий. Удивительно, но ни одно чудище даже не попыталось преградить мне путь.

На самом деле, я вообще не видел монстров.

Может, всё поэтому.

Глазами я сумел различить только подпаленные отметки на стенах, появившиеся из-за жара, и дым, так что, думаю, все они убежали от огня.

Я несколько поражён, как далеко смогло добраться пламя, если подумать.

Довольно приличная дистанция.

Но всё в порядке. Уровнем выше, уровнем ниже, я немного знаю о сражении. Я жив или из-за счастливой случайности, или благодаря чуду. Важно звучащие титулы в появившихся перед моим мысленным взором словах мало чему помогают.

Я не собираюсь верить странным парящим буквам больше, чем интуитивному первобытному страху.

Ещё чего.

Итак, осторожность по-прежнему остаётся моим главным подходом. Когда уклон снова стал направленным вниз, ведя ещё глубже в неизвестность, я ударил по тормозам.

Это обеспокоило меня, поэтому я остановился, чтобы основать временное крошечно-змеиное убежище "Лагерь на Вершине".

[Управление Землёй] позволило мне углубиться в стену на северной стороне тоннеля. Крошечное отверстие, ведущее к практически кубическому пространству — рутина. Здесь я

окончил Тринадцатый День, прислушиваясь, когда же стая Гигантских Летучих Мышей пролетит через Тоннель.

Ни одна не появилась.

Думаю, их всех отпугнул огонь.

Хсссс...

Ну, была ли разрушена экосистема или нет, я не чувствую особой вины по этому поводу.

Резонно, что гигантские летучие мыши попытались бы съесть меня в любом случае, так что счастливого избавления.

Но начиная с момента, когда я выбрался наружу из Временного Крошечно-Змеиногo Убежища "Лагерь на Вершине", я был вынужден столкнуться с невесёлой правдой.

Продолжать путь вперед? Это означает дальнейшее погружение в Подземелье.

Шаг за шагом.

Вниз.

И вниз.

Прямо в непроглядную темноту. Идти дальше? Вероятно, именно там встречаются более опасные вещи.

Самые ужасные штуки всегда на дне.

Не так ли всё работает?

Думаю, так оно и в играх, и я точно знаю, как это всё бывает. Новички обычно начинают с чего-то лёгкого, а затем работают над продвижением к более высокой сложности.

Я склонен верить этому суждению.

Но в этом есть и Светлая сторона.

С усилением чувства неотвратимой опасности также возросла популяция Светящихся Грибов.

Зависимость или предупреждение? Полагаю, это не важно, учитывая, что у меня нет другого выбора, кроме как повернуть назад. На этом резком уклоне я, кажется, обнаружил богатый источник крошечно-змеиных пайков.

Повезло.

Насколько я могу судить, огонь сильно распространился только в Западную сторону и быстро потух здесь, на Востоке.

Свободная от гуано зона, на первый взгляд, но дело не только в этом. По полу, обтекая мои чешуйки, движется более важный фактор.

Заметный поток холодного воздуха. Направленный с Востока на Запад, я чувствую, как он скользит по чешуе. Ветер... Это определённо некий поток, и я ползу прямо в него.

Это хорошие новости.

Очень хорошие.

Хоть проход и идёт вглубь, именно из-за этого движения воздуха я уверен, что где-то в этом направлении должен быть путь наружу. Может быть, со временем этот спуск превратится в подъём, и я смогу выбраться из этого чёртова места.

Я имею ввиду, что сквозняк должен откуда-то дуть... правильно?

Возможно?

Есть надежда, но можно прибавить тот факт, что летучие мыши всегда улетают в этом направлении, и я предполагаю, что так они покидают Подземелье. Это именно то, чем занимаются обычные летучие мыши: каждую ночь они улетают на поиски еды, а после возвращаются отдыхать.

Я чётко помню статью в National Geographic, в которой об этом рассказывалось.

Я уверен в этом.

Да, полностью уверен.

Но всё же... спускаться в глубины набитого монстрами Подземелья.

В этом я не так уверен.

Хисс... в любой ситуации можно найти компромисс.

Выигрыш в чём-то, в чём-то — проигрыш.

Здесь я не буду торопиться. Использую неспешный, аккуратный подход. Подгрызая светящиеся деликатесы то тут, то там, исследовать один ползок за раз. На данный момент эти грибы — самое милое, что я встречал в этом месте.

Почти убили меня, но теперь я понимаю, что они — весёлые ребята.

Ха... ах... ох, кого я обманываю?

Это было не смешно.

В светящихся грибах нет ничего весёлого, но это не значит, что я не продолжу следовать за ними. Я продолжу следовать за светящимися съедобными штуками до тех пор, пока они больше не будут пытаться убить меня.

Стоит крошечной змейке пройти их испытание, и грибы уже не предадут.

Точно так же, как в Бога Крошечных Змей, я верю в голубые шляпки.

Но... есть их...

Это странно. Прошло так мало времени, но насколько всё отличается от того, что я помню с первого раза. Как если бы человек усердно тренировался поедать всё более острую и острую пищу: целый новый уровень вкуса ожидает прямо на горизонте.

Вкус и чувство отравления? Пропали.

На их месте появилось нечто новое... нечто удивительное.

Не сказал бы, что это курица, но...

Ну, это неплохо. Даже очень неплохо. Я даже больше не беспокоюсь о готовке, это уже в прошлом, к тому же- это портит весь вкус. Вместо этого я практикую Крошечно-змеиный [Укус-Бросок] и заглатываю их целиком.

"Хисссссссс-ам"

Ещё один гриб отправился в желудок. Ещё несколько сотен, и, возможно, я наконец-то наберу немного веса.

"Хисссссссс-ам"

Может быть, подрасту немного. Попаду в ту же весовую категорию, что и другие монстры, занимающие низы пищевой цепочки.

"Хисссссссс..."

Если остаточный ущерб от яда и присутствует, я не чувствовал ничего где-то после десятка съеденных грибов. Ты бы мог подумать, что это не так, но это как если бы-

[ПАССИВНОЕ ИСЦЕЛЕНИЕ: РАНГ III]

Ага! Новый ранг.

Ну, причина должна быть в этом.

Видимо, исцеляющий фактор в комбинации с сопротивлением — мощная вещь, и я, очевидно, верно выбрал способности для прокачки. Человеческая часть снова в выигрыше.

Что важнее, на уровне Тридцать у меня должно быть больше здоровья, чем раньше. Моё предположение в том, что были улучшены некоторые базовые статы.

Невидимые повышения ранга.

Может быть?

Сложно сказать, кроме изменений в основных чувствах сложно что-то обнаружить- и даже они относительны, потому что теперь я привык к ним, определить, как было раньше, уже проблематично.

Поэтому это остаётся некой тайной. Я над этим работаю.

Я явно получил некоторые преимущества, но единственным более-менее очевидным из них

является то, что у меня теперь, скорее всего, больше магической наступательной силы.

Всё ещё крошечный, всё ещё просто змейка.

В физическом плане, не осталось ничего достаточно значимого для отчёта.

Есть беспокойство.

Я бы очень хотел иметь возможность расшифровать, как отслеживаются мои базовые статьи. Я даже рискнул и задал вопрос [Голосу Гайи], но в ответ получил лишь одну из " _____ " формулировок.

И всё равно эта штука сожрала мою ману.

Как-то нечестно, но у [Голоса Гайи] есть ранг, так что это может быть вопросом прокачки. Возможно?

При наличии достаточного количества времени, уверен, мне удастся это выяснить. Хотя пока я ограничен описанием расплывчатых деталей, вроде "больше" или "меньше".

В лучшем случае, я бы сказал, что, по сравнению с началом, у меня раз в двадцать больше магической силы.

Потому что я могу использовать одно заклинание двадцать раз вместо одного.

Угадывание, самое что ни на есть: основано на интуиции. Больше не буду сильно налегать на манну, если на то нет основательной причины. Оно того не стоит, но, думаю, я — Супер-Змея, если поставить бок о бок мою теперешнюю версию и только вылупившуюся.

Супер-Змея.

Мне нравится, как это звучит.

Но это очень странно, весь этот Восточный Тоннель. Я спускаюсь всё ниже и ниже, и до сих пор не встретил других монстров. Огонь был силён, но не похоже, что он дошёл аж сюда. К тому же, всё выгорело целые сутки назад. Я ожидал увидеть пауков, лягушек или, боже упаси-несколько Гигантских Многоножек.

Вместо этого — ничего, кроме грибов, растущих на пещерных образованиях. И глубокой, глубокой тишины.

Это меня нервирует.

И это нервирует инстинкт.

"Маленькой змейке вроде меня не стоило забредать в такое место". Настолько нервирует.

"Γpppppppooooooooaaaaaaa"

Инстинкт: "Замри"

Послышался шум, и за ним последовала уместная реакция. Инстинкт у руля, и у человеческой стороны нет никаких возражений.

Ни одного.

Я застыл как лёд: полу-змея, полу-статуя. Я един с миром, ни жив, ни мёртв.

"Гppppppppppoooooooooooooooooooo"

Снова.

Снова это, и оно звучит ужасающе.

Страшно как нечто, перекликающееся с неизвестным. Я уже понял, шум, который я слышу, производит не живое создание.

"Гppppppppppoooooooooooooooooooo"

Оно не приближается ко мне... Теперь я могу это понять.

Источник этого звука... всё ещё очень далеко.

Но если я приближусь...

"Грррррррррррррррррррррррр-БАБАХ"

Подобно грому. Как будто облака в небесах столкнулись с водами моря. Даже без ушей моя голова звенит от воздействия такой силы. Такому странному звуку не место в этой пещере.

Любопытство... мой старый добрый враг вернулся.

С превеликой осторожностью, я поползу вперед. Глубже в объятия теней.

<http://tl.rulate.ru/book/10404/426249>