

Глава 7: Чёрный Клык (1)

Откровенно измотанные, с наступлением поздней ночи мы с Сизель решили переночевать в трактире при гильдии.

К счастью, мне удалось покрыть расходы за счёт тех денег, которые я укра... ну, скажем так, по праву получил в качестве зарплаты.

Кажется, все в шахте были слишком заняты попытками сбежать.

Тогда, перед уходом, торопливо порывшись на складе, я нашёл немало ценных вещей. Продав часть из них гильдии, мы могли несколько дней не беспокоиться о еде и жилье.

И вот он я, больше не мну бока на жёстком грязном полу шахты, а отдал своё тело чуду цивилизации под названием кровать.

Мягкая, удобная постель была той роскошью, которой я не испытывал уже очень давно... вот только я не мог сомкнуть глаз.

- Это сводит меня с ума, правда.

Этого следовало ожидать.

То есть, ведь рядом со мной был ещё один человек. И не просто какой-то там человек, а девушка.

Как вообще я мог заснуть в такой ситуации?

Прямо сейчас мне захотелось настучать по своего глупой голове за своё вчерашнее решение.

- У нас достаточно денег, так что давай снимем две комнаты...

- Почему?

- ...Ну, потому что нас двое, значит, две комнаты.

- Если мы снимем только одну комнату, то сэкономим половину денег.

- Но это... ну, да, но...

- Тебе не нравится быть со мной рядом?

- Нет, не то чтобы... Просто, знаешь, это неловко.

- Я доставляю тебе неудобства?

- Нет, дело не в этом... Просто мы ведь разного пола. Это... ну, знаешь.

- Если мы ляжем спать вместе, что, по-твоему, произойдёт?

- ...Давай просто снимем одну комнату и закончим на этом, пожалуйста.

Я должен был настоять на двух комнатах, несмотря ни на что.

‘Похоже, эти мысли уже не отпустят меня.’

Тут нет такой штуки, как кофе, но, благодаря моему здоровому телу, если я не посплю одну ночь это не должно стать большой проблемой.

Серьёзно, в этом есть своя ирония.

Причина, по которой я не сплю этой ночью, как ни странно, кроется в чрезмерно разностороннем влиянии моей особенности здорового тела.

Не то чтобы я излечился от одного недуга, чтобы потом страдать от другого.

‘Похоже, в будущем мне действительно стоит быть осторожнее при выборе черт.’

Таков был неизбежный вывод.

Теперь, когда игра стала реальностью, эффекты особенностей значительно изменились.

Бесполезная черта, которая не могла заблокировать даже заклинание сна, избавила меня от опасности заразиться неизлечимым заболеванием и, как бонус, полностью изменила качество моей жизни.

...Есть, правда, небольшая проблема в том, чтобы быть слишком здоровым, когда это здоровье

некуда применить, но это уже к делу не относится.

Лично убедившись в том, что текст игры воплотился в реальность, я должен учитывать это при выборе следующих черт.

В какой-то момент я обнаружил, что рассматриваю список легендарных особенностей, которые я так и не выбрал в прошлый раз.

Глубинная часть моего разума решила, что, раз всё так сложилось, стоит оставить этот выбор на потом.

Я подумал, что будет неплохой идеей выбрать подходящую черту, чтобы решить проблему в момент столкновения с непреодолимой угрозой.

Но сейчас, вспомнив, что случилось в прошлый раз, когда я промедлил, кажется более мудрым принять решение не откладывая.

После долгих раздумий я выбрал следующую особенность:

◆Императорское Могущество(Легендарное)◆

Могущество императора пропитывает вашу душу. Вы становитесь неуязвимы для всех типов ментальных атак.

Простой эффект.

Но, несомненно, очень важный.

Мой первый персонаж, которому я не озаботился прокачать ментальное сопротивление, в итоге оказался под контролем демонов, что привело к плохому финалу.

Многие боссы и сильные враги в этой игре способны свести человека с ума, что делает ментальное сопротивление незаменимой вещью.

Более того, в этой черте всегда было что-то подозрительное, ещё в прошлой игре.

Природа Императорского Могущества никогда не описывалась в игре, как и ничего не говорилось о существовании Императора. Я убедился в этом, перечитав целую кучу диалогов и сюжетных текстов в игре.

И всё же, эта особенность дающая неуязвимость ко всем ментальным атакам сработала даже против финального босса игры, Короля Демонов.

Раньше я мог просто отмахнуться от этого, считая, что это всего лишь игра, но теперь...

Если подумать, то существование этого Императорского Могущества говорит о том, что в этом мире есть нечто, стоящее в иерархии выше даже Короля Демонов.

Это подразумевает наличие существа, превосходящего самое сильное из известных мне существ этого мира.

И выбрав эту черту, я смогу напитать свою душу могуществом такого существа.

Хотя я не могу точно предсказать, какой эффект это произведёт и что за собой повлечёт, очевидно, что ни одна другая черта из категории Легендарных не обладает таким же большим потенциалом.

Мои размышления были недолгими. Я решительно выбрал Императорское Могущество.

И тут...

'...Что именно изменилось?'

Я почувствовал, что меня обманули. Я не мог обнаружить никакой заметной разницы.

'...Хотя, не то чтобы я мог это проверить.'

Я же не могу просто взять и отправиться в место кишашее демонами, чтобы проверить, есть ли у меня иммунитет к заклинаниям контроля разума или нет.

Да даже если бы я остался недоволен эффектом, не то чтобы я мог потребовать возврата своих вложений.

В конце концов я перестал заикливаться на этой черте и осмотрелся вокруг.

Поскольку это был постоянный двор при гильдии авантюристов, я мог свободно спуститься в зад, пусть даже до открытия гильдии оставалось некоторое время.

<http://tl.rulate.ru/book/103987/3718704>