

Если они были ограничены, то останутся в вашем личном хранилище этого мира.

Бывают случаи, когда можно войти в мир более одного раза.

Вы можете использовать их, когда вернетесь.

Вы можете продать продаваемые предметы системе, чтобы получить больше очков хаоса, или вынести их, чтобы продать в центре сбора.

Вы можете попробовать поместить вещи с собой прямо сейчас в хранилище, чтобы проверить и испытать их".

Викрам первым попробовал поместить свою сумку в хранилище.

У него возникло ощущение, что он хранит свою сумку в огромном пространстве, которое не имеет границ.

Он мог достать сумку в любой момент, просто вскинув руку.

Он проделал это несколько раз и обнаружил, что это очень легко.

В это время ему задали вопрос.

"Господин Хаким, скажите, есть ли какие-нибудь ограничения на то, чтобы приносить в мир фантазий что-нибудь извне?"

Хаким посмотрел на Викрама с непринужденным лицом и сказал.

"Обычно нет никаких ограничений, если у вас достаточно места в хранилище, чтобы принять эту вещь.

Место в хранилище будет увеличиваться в зависимости от повышения вашего военного звания, гражданского звания или особых обстоятельств, которые были определены системой".

Затем он посмотрел на всех и спросил, нет ли у них других сомнений.

Когда все замолчали, он произнес.

"Убийства действительны в мире фэнтези и даже в реальном мире.

При убийстве других игроков выпадает ящик с очками хаоса, артефактами или другими предметами.

То же самое касается убийства некоторых сюжетных персонажей или других случаев.

Вы узнаете об ограничениях, так как система сама укажет вам на них.

Наконец, каждый раз, когда вы попадаете в фэнтезийный мир, система устанавливает для вас сложность мира, основываясь на многих факторах.

У вас есть возможность увеличить сложность мира по вашему желанию перед входом.

Чем выше сложность мира, тем больше наград вы получите.

Мой вам совет - собирайте вещи, например деньги или другие предметы, которые

представляют ценность для персонажей фэнтезийного мира.

На ценных вещах концентрируется больше энергии хаоса, что дает вам больше очков хаоса.

Если сюжетный персонаж или персонаж фэнтезийного мира заинтересован в том, чтобы следовать за вами, то вы можете вывести его, превратив в реального человека, с помощью определенного количества очков хаоса, выданных реальным миром по настоящему договору между вами и персонажем сюжетной линии.

Но учтите, что смерть в фэнтезийном мире - это не прогулка по парку, и умереть можно по-разному.

Поскольку основное объяснено, я расскажу вам о последнем.

Теперь у вас есть выбор: остаться здесь и пройти вступительный тест или уйти, что отправит вас обратно в реальный мир.

Там вы полностью забудете о том, что здесь произошло, и вам никогда не разрешат войти в реальный мир.

Что касается тех, кто захотел остаться, то вы можете вернуться в мир-убежище, но на определенных условиях.

Время пребывания в мире-убежище можно выкупить в реальном мире, используя очки хаоса.

Вы даже можете отправиться в литературные фэнтезийные миры, которые вы уже посещали, имея определенное количество очков хаоса на время пребывания.

Если вы решите продолжить, то должны быть готовы к последствиям выбора.

На этом моя работа по введению в курс дела закончена".

Сказав это, он исчез и появился перед белым человеком, которого раньше называл Хакима, и черным псом.

Затем он просто сломал руки и ноги этому человеку, не меняя выражения лица и не произнося никаких слов.

Остальные люди были настолько потрясены, что не успели ни закричать, ни сказать что-либо.

После этого он зажег сигару, выдохнул дым и сказал.

"Слушайте внимательно, я горжусь своим цветом кожи и, в отличие от вас, уже стал частью реального мира.

Я не боюсь смерти.

А вы, тупые белые псы, даже не можете сравниться с нашей силой в реальном мире.

В реальном мире все еще есть разделение на группы по странам проживания, но чаще всего команда формируется из представителей многих стран.

У меня есть несколько хороших белых друзей, которые хорошо ко мне относятся, но это не значит, что я буду терпеть слова такой тупой суки, как ты.

Единственное, что я испытываю к такой тупой суке, как ты, - это жалость, потому что ты точно умрешь, даже если вернешься или пройдешь тест.

Это мое наказание для такой, как ты, которая считает себя выше всех".

Белый человек потерял сознание от сильной боли по всему телу.

К тому времени, как он закончил говорить, перед каждым встал выбор.

"Продолжать или уйти".

Поначалу, после того как господин Хаким закончил объяснения, большинство людей хотели продолжить.

Но когда они увидели боевые качества Хакима и то, как он расправился с человеком, который его оскорблял, мнение некоторых из них изменилось.

Они не хотят умирать здесь, даже если в мире-убежище они в полном дерьме.

По меньшей мере 30 человек решают уйти, в том числе и тот, кто только что потерял сознание.

Причина этого - его последняя мысль о том, что он хочет уйти отсюда как можно скорее.

Для выбора варианта игроку не нужно выбирать вручную, достаточно просто подумать.

Викрам решил остаться, так как был очень взволнован, выслушав речь Хакима.

Он был уверен, что здесь найдутся ответы на все его вопросы и исполнятся все его желания.

<http://tl.rulate.ru/book/103586/3603856>