

Алекс сверкающими глазами смотрел на появившееся перед ним системное сообщение:

[начинается событие - зимний полумесяц]

[хозяин теперь может тянуть карты, чтобы получить больше наград. теперь в продаже есть билеты на рулетку]

[когда появляется карта волшебника, ведущий может выбрать навык или заклинание волшебника].

[рулетка пополняется картами волшебников с вероятностью 25 %].

[при появлении легендарного волшебника ведущий может выбрать его предметы или знания в какой-либо ветви магии].

[богиня Рахиль желает удачи хозяину].

Он удивился, когда увидел сообщение о богине, улыбнулся, а затем посмотрел

магазин, где можно найти недавно обновленные предметы:

[магазин :

1.кулон кровавой луны - 500 монет (ночью может увеличить силу пользователя на 300% во всех аспектах).

2.кольцо мудреца - 500 монет(содержит магию мудреца, может защитить пользователя при угрозе жизни и активирует щит на 10 мин.

можно использовать 3 раза в день).

3.навык - мастер маны : 100 монет (мана - высшая форма магии, этот навык помогает пользователю овладевать магией более эффективно, уменьшает 4

расход магии, увеличивает магический урон, а также пассивно увеличивает шкалу магии пользователя).

4.навык - безграничное тело: 500 монет (может помочь пользователю преодолеть пределы смертных и обеспечивает тело неограниченного роста).

5.специальный билет на рулетку: 10 монет (этот билет предназначен для игры в рулетку в событии Полумесяца).

6.браслет света :500 монет(содержит ангельскую святую магию, способную защитить пользователя при угрозе жизни и активирует щит, который выдерживает 500 с.можно использовать 3 раза в день).

.

монеты : 5000 монет]

он купил кольцо, браслет и 2 навыка, а также 100 билетов рулетки. сначала он испытает их и потратит остальные после получения результата. он чувствует, что оковы его тела разбиты, а магия в его теле становится все более чистой и усиливается. Кольцо и браслет он дарит матери

и отцу, они недоумевают, откуда они у него, на что он отвечает, что увидел их в подвале и переделал. Хотя они недоверчивы, они приняли их и, когда носят их, чувствуют, как их магия и разум становятся спокойнее, и их смущает этот ребенок перед ними.

Алекс, с другой стороны, не может дождаться, когда вытянет рулетку и попробует сделать все 100 розыгрышей сразу, он получил много вещей, и самая низкая по качеству - оранжевая, он чувствует себя довольно удачливым, есть 3 карты персонажей, 8 синих, 20 зеленых, 19 желтых и остальные оранжевые, которые увеличивают магию или материалы, некоторые заклинания, такие как incendio, и незначительные знания во многих областях, таких как зелья, чары и защита от темных искусств, синие карты - это знания в алхимии, схемы инструментов и продвинутое владение рунами и знания о полетах на метле, наряду с другими отраслями магии, он поглощал их по частям, но по мере того, как они расширяли знания, он чувствовал головокружение. Он проверил карточки персонажей - Альбуса Дамблдора, Минервы Макгонагалл и Северуса Снейпа.

<http://tl.rulate.ru/book/103215/3618939>