Поставив предварительную цель, Линкольн начал думать о том, как воплотить ее в жизнь.

Адаптировать фильм в игру было непростой задачей.

Даже если основной упор был сделан на экшен и спецэффекты, а сюжет не воспринимался слишком серьезно.

Но система уровней игрока, взаимодействие с окружающей средой, траектории прохождения миссий и числовая обратная связь - все это требовало особой проработки.

Подумав обо всем этом, можно было подумать, что это очень сложная задача. Даже с Мэвис, программистом, которую можно было считать машиной, исполняющей желания, это не было бы сделано за день или два.

Однако сначала ему нужно было подтвердить одну вещь - основное удовольствие от игры: Может ли игрок в реальной жизни овладеть точными навыками стрельбы, даже войти во время пули и освоить фантастические приемы обращения с оружием, и все это с помощью технологий?

Ведь стрелять с помощью контроллера и по-настоящему держать в руках оружие - две совершенно разные вещи.

Линкольн задал эти вопросы Мэвис.

"Это возможно!" - уверенно сказала Мэвис: "Но для этого нужны ваши сенсорные данные".

"Сенсорные данные? Что это такое?"

"Это опыт! Например, если вы когда-нибудь пробовали прыгать с парашютом, ваши ощущения могут быть занесены в сенсорную базу данных, и Мэвис сможет поделиться этим опытом со всеми. Точно так же, если есть сенсорная база данных снайпера, который никогда не промахивается, Мэвис может поделиться ощущениями от стрельбы с игроками в игре. Что касается техник, которых не существует в реальности, то нам просто нужно соединить и хорошо перемешать различные ощущения".

Линкольн понял объяснение Мэвис и быстро вспомнил о ком-то: о телохранителе, который настоял на том, чтобы стоять на страже у входа, когда принцесса Камилла посетила его вчера вечером.

Королевский телохранитель, безусловно, снайпер!

Возможно, он также участвовал в автогонках, летал на самолетах, прыгал с парашютом и

стрелял. Какая сокровищница сенсорных впечатлений!

А после выхода игры в сеть можно будет получить доступ к десяткам или даже сотням тысяч сенсорных данных игроков.

Однако такое действие могло нарушить неприкосновенность частной жизни игроков, что было недопустимо.

Но нанять сотрудников можно, с призывом к добровольцам и адекватным вознаграждением проблем быть не должно.

Сейчас самым важным было провести первую игру.

"Значит, теперь мне нужно найти снайпера, который обеспечит тебя богатыми сенсорными данными?"

Мэвис покачала головой: "Я не могу этого сделать. У моего основного кода есть предел, и я не могу произвольно получить доступ к сенсорным данным человека. Для этого нам нужен очень строгий документ об информированном согласии. И даже в этом случае количество людей ограничено, так что лучше вам, мастер, постараться".

Это неожиданное откровение ошарашило Линкольна.

"Какого черта? Если в будущем я захочу сделать космическую игру, мне что, придется сначала лететь в космос?" Он мечтал сделать игру по "Звездным войнам"!

"Ура!" - Мэвис радостно помахала своим маленьким кулачком.

В следующий момент перед Линкольном появилось прозрачное окошко, в котором отображался звонивший: Принцесса Камилла.

Ответив на звонок, Камилла Виктория услышала слегка встревоженный голос: "Лин, вы в порядке? Я посылала вам сообщения, но вы не отвечали".

"Я в порядке. Что случилось?" - Линкольн был в замешательстве.

Услышав непринужденный голос Линкольна, принцесса вздохнула с облегчением.

"Сегодня утром NetDragon выпустил видеоролик, рассказывающий об их исследовательском центре и инвестициях в исследования. Многие люди в Интернете нападали на вас, говорили ужасные вещи. Я беспокоилась, что вас это может затронуть, поэтому отправила вам

сообщение, а теперь звоню".

"О, я был занят с самого утра и еще не успел посмотреть".

Пока он говорил, Мэвис, которая стояла неподалеку, покачиваясь и наслаждаясь, вдруг засияла.

Она достала из воздуха табличку и протянула ее Линкольну.

“Если мастер разрешит, я могу принести видео! Это очень удобно!"

Эта розоволосая Лолита действительно никогда не упускала шанса получить разрешение, не проявляя ни малейшей вежливости.

Однако после некоторых колебаний Линкольн кивнул в знак согласия. В конце концов, он мог в любой момент отменить различные разрешения, и, кроме того, рано или поздно Мэвис получит доступ к Интернету этого мира, так что он мог бы плыть по течению.

"Не волнуйтесь о реакции NetDragon, сосредоточьтесь на своей работе. Пока вы добиваетесь реального прогресса, все будут это видеть. В исследованиях ощутимые результаты важнее общественного мнения".

Линкольн слушал утешения принцессы, просматривая видео, которое Мэвис проецировала перед ним с удвоенной скоростью. Увидев в конце саркастическое благословение, он изумленно расширил глаза - неужели люди действительно решили быть неприятными?

Он сказал принцессе: "Не волнуйтесь, я не такой уж хрупкий. Мне совершенно все равно, более того, я даже хочу посмеяться".

"Вы хотите смеяться?" - принцесса на другом конце телефона тоже была ошеломлена.

"Да, я планирую сделать небольшую игру, чтобы выпустить трейлер с видео о новом оборудовании. Они дают нам тепло бесплатно, так что я счастлива".

"Вы тоже умеете делать игры? Это потрясающе! Но хватит ли времени?" -Принцесса, видимо, не ожидала, что Линкольн будет занят не только улучшением оборудования, но и работой над игрой в столь короткие сроки.

"Времени будет достаточно. Я знаю отличного программиста, а игра не слишком большая, так что все будет сделано быстро".

Мэвис стояла в стороне, положив руки на бедра, и выглядела чрезвычайно уверенной в себе.

"Я с нетерпением жду этого. Не забудьте дать мне попробовать, когда все будет готово" -Камилла Виктория вообще-то не играла в игры, поскольку была постоянно занята и воспитывалась как леди, которая не сражается и не убивает. Однако, если речь идет о поддержке Линкольна, она считает, что играть необходимо.

"Я обязательно устрою вам сюрприз" -Линкольн был очень уверен в себе.

Ведь он уже придумал, какую игру сделать.

Игру с высокой художественной составляющей, не слишком большую по размеру, которая минимизирует обновление и числовые системы, но в полной мере демонстрирует преимущества игр виртуальной реальности, давая игрокам максимальный игровой опыт.

http://tl.rulate.ru/book/103087/3639718