

Ни Тянь Эр Син (буквальное значение этого имени в английском языке - "Действовать вопреки небу"):

Нитиан Эрсин, чье настоящее имя А Ман, был великим маршалом Темных Сил, который повел Темных на битву против Великих богов в Фэн Шэнь Цзи Маньхуа.

Ночь вечности (Меч) [Душевное снаряжение персонажа Нитиана Эрсинга, также известного как Ай Ман]

#Сила души: Сила, уникальная для Темных, хотя некоторые одаренные люди также могут овладеть ею. Сила души - это шокирующая сила, реализуемая путем "воспламенения Души"; она значительно увеличивает скорость, силу, сопротивляемость и даже способности к регенерации. Те, кто обладает Силой Души, также могут использовать "Темные искусства", позволяющие им использовать все виды таинственных техник.

#Одухотворение: Вводя силу души в Soul Gear, можно стать с ним единым целым. Усиливая его силу и позволяя изменять его форму по желанию.

#Прорыв предела: Прорыв предела - высшая форма боя, включающая Силу Души. Еще больше воспламеняя свою душу и преодолевая барьер формы, он может достичь состояния Прорыва Предела. Этого состояния может достичь только истинный воин Темных. Когда они достигают этого состояния, Снаряжение Души больше не связано ограничениями своей физической формы, позволяя пользователю использовать все виды непостижимых атак. Во время перерыва в лимите "Ночь вечности" Нитиана Эрсинга еще больше превращается в туман. Твердое, но в то же время газообразное, острое, но ледяное, созданное воплощением его силы. Остановить клинок физическими средствами больше невозможно.

Искусство исчезновения: телепортация на короткие расстояния, которую также можно использовать в быстрой последовательности.

Искусство связи душ: Это самый честный способ общения Темных с другом. Вступая в физический контакт, он может почти мгновенно поделиться многочисленными воспоминаниями.

Искусство переноса души: Это высшая форма Темных искусств. Используя это, Темные могут передавать свою Силу Души другим.

Зловещий лунный свет: Позволяет использовать меч Нитиана Эрсинга в качестве оружия

дальнего боя, атакуя цель несколькими энергетическими ударами издалека. Воткнув его в землю, он также может превратить свой меч в гору лезвий. Таким образом, перекрывая цели любой возможный угол перемещения, полностью окружая его/ее/их.

Управление зверем: Используйте немного души вместе с силой души, чтобы управлять существом с менее сложным мышлением; находясь под контролем, вы можете читать память существа и видеть все, что оно могло видеть с большого расстояния.

<http://tl.rulate.ru/book/103006/3566577>